**北京工商大学**

综合项目实训三 **实验报告**

**学院：**计算机与信息工程学院

**课程名称：** 软件工程

**任课教师：** 毛明毅

**班级：** 计算机141

**学号：** 1404030137

**姓名：** 周朋飞

**班级：计算141 学号：1404030137 姓名：周朋飞**

**实验日期：2017年 5 月 17 日 交报告日期：2017 年 6 月 21 日**

|  |
| --- |
| **实验(No.14 )题目：北工商校园点餐系统** |
| **实验目的及要求：**综合运用软件工程思想、面向对象分析和设计方法、ASP.NET、数据库等基础知识，完成一个B/S架构的Web应用程序,掌握应用ASP.NET技术开发中小型网站的相关知识和技术 |
| **实验设备：**  **windows操作系统、visual studio 2017、sql server 2016、chrome浏览器、阿里云服务器、git、BootStrap** |
| **实验内容及步骤：**  **我主要负责系统中买家模块的业务代码和总体页面的设计  买家模块结构图：**  下面将分模块来讲述系统的结构  买家信息模块：    **上图为登录界面，简单的注册登录功能和验证码功能**    **使用一个随机数，只会程序会检测输入框内的文本与其是否一致**    **因为买家和卖的的登录界面都在一个地方，所以在登录过程中会创建**SellService、buyerIntSer两个实例，通过他们的landing方法判断在数据库中是否有对应用户信息  **在landing方法中调用了一个Exist的方法，将用户名、密码传过去，最终转换成对数据库的访问，得到一个布尔值**    **如果返回值为真，就在Session中加入一系列参数，然后将页面跳转到默认页面**  **之后类似的账户充值、修改密码、个人信息展示等用户信息都用**buyerIntSer  **中的方法实现**  **修改密码的程序段：**  public void Updatepassword(string account, string password)  {  buyer\_Entity B = new buyer\_Entity();  B.B\_account = account;  B.B\_password = password;  Date.UpDatePassword(B);  }  **充值金额的程序段**  //--买家充值--  /// <summary>  /// AddMoney函数的功能：买家充值  /// </summary>  /// <param name="account">买家账户</param>  /// <param name="money">充值金额</param>  public void AddMoney(string account, double money)  {  buyer\_Entity B = new buyer\_Entity();  B.B\_account = account;  B.B\_balance = money;  Date.addmoney(B);  }  提价订单程序段  //--提交计算模块--  /// <summary>  /// SubmitOrder函数的功能：提交订单  /// </summary>  /// <param name="Oid">订单ID</param>  /// <param name="price">商品价格</param>  /// <param name="num">商品数量</param>  public void SubmitOrderItem(int Oid, int Pid, double price, int num, DateTime time)  {  b\_order\_item\_Entity I = new b\_order\_item\_Entity();  I.B\_o\_id = Oid;  I.P\_id = Pid;  I.P\_price = price;  I.P\_num = num;  Date.InsertToOrderItem(I);  }  **每一个具体功能都用一个页面来实现，因为使用了母版页，所以在每一个界面中只需要改变核心区域的代码即可**  **这些就是母版页中引用的功能模块**  **用户信息的母版页：**    **下面是显示个人信息的web窗体**  **在编写显示用户信息的页面是，代码量就会少很多**  <%@ Page Title="" Language="C#" MasterPageFile="~/ModifyUser.Master" AutoEventWireup="true" CodeBehind="showInformationOfBuyer.aspx.cs" Inherits="高校食堂自助配餐系统.buyer.showInformationOfBuyer" %>  <%@ Register Src="~/control\_buyer/C\_showInformationOfBuyer.ascx" TagPrefix="uc1" TagName="C\_showInformationOfBuyer" %>  <%@ Register Src="~/control\_buyer/C\_NavStatus.ascx" TagPrefix="uc1" TagName="C\_NavStatus" %>  <%@ Register Src="~/control\_buyer/C\_LoginStatus.ascx" TagPrefix="uc1" TagName="C\_LoginStatus" %>  <asp:Content ID="Content1" ContentPlaceHolderID="ContentPlaceHolder3" runat="server">  <uc1:C\_LoginStatus runat="server" ID="C\_LoginStatus" />  </asp:Content>  <asp:Content ID="Content2" ContentPlaceHolderID="ContentPlaceHolder2" runat="server">  <uc1:C\_NavStatus runat="server" ID="C\_NavStatus" />  </asp:Content>  <asp:Content ID="Content3" ContentPlaceHolderID="ContentPlaceHolder1" runat="server">  <uc1:C\_showInformationOfBuyer runat="server" ID="C\_showInformationOfBuyer" />  </asp:Content>  **使用asp:content，对特定ID号的内容进行更改就能完成页面的设计**  **这是就最终的效果图，中间的内容被**C\_showInformationOfBuyer.ascx**代替，而其余网页中相同的部分就不用更改。**  **主界面商品展示的实现**    **程序采用datalist来显示所有的菜品，list中的每一个item包含菜品的图片、名称、价格**      **其中点击图片还能进入物品的详情页面**  protected void ImageButton1\_Click(object sender, ImageClickEventArgs e)  {  ImageButton b = sender as ImageButton;  string id = b.CommandArgument;  Response.Redirect("~/ProductDetail.aspx?id=" + id + "");  }  **通过QueryString将id传到下一个页面**    **在这个页面通过对ID的选择，将相应的菜品信息显示出来，同时根据id在数据库中找到其他用户对这个商品的评价。**    **在菜品的上面有一些分类信息和搜索功能**  **两种功能的实现都是通过QueryString 将传递的关键字，然后刷新页面实现的**    **这是通过点击不同的按钮，将菜品通过**category**传递到当前页面**  **在页面载入的时候**  **通过select语句筛选数据库中的菜品，将得到的数据集绑定在datalist中，这样就能达到筛选菜品的功能了**  **同时 程序通过一个ajax控件**PopupControlExtender**在点击的时候会在界面上弹出一个悬浮框**      **将购物车里的布局信息写到一个panel控件中，该控件在平时的时候是不会显示出来的，当通过**PopupControlExtender **控件，设置其响应事件后，在指定位置就能将购物车里的内容展示出来** |
| **实验结果及心得:**  **这次大作业运用到了许多这学期学到的知识，在这次作业的过程中熟悉了多数据库的操作，而且通过sql语句能简化很多编程步骤。  这是头一次做这么具体的系统，从注册登录到订单的修改，程序一点点累加起来，其中不免有一些冗余的代码和一些设计不合理的地方，而且多人合作的时候，我们使用github来合并代码，其中不免有许多bug大多数的精力都用来调试程序上了。**  **通过这次实验，对前端有了更进一步的了解，从以前的单个网页，到现在一整个网站。过程中考虑的点从单个控件的实现到整体程序的布局，总之从这次实验中学到了不少东西，感谢老师这学期给我们带来的知识** |
| **教师评语：**  **成绩:**  **教师签字： 年 月 日** |