**北京工商大学**

综合项目实训三 **实验报告**

**学院：**计算机与信息工程学院

**课程名称：** 软件工程

**任课教师：** 毛明毅

**班级：** 计算机142

**学号：** 1204030825

**姓名：** 孙楷

**班级：计算142 学号：1404030825 姓名：孙楷**

**实验日期：2017年 5 月 17 日 交报告日期：2017 年 6 月 21 日**

|  |
| --- |
| **实验(No.14 )题目：北工商校园点餐系统** |
| **实验目的及要求：**综合运用软件工程思想、面向对象分析和设计方法、ASP.NET、数据库等基础知识，完成一个B/S架构的Web应用程序,掌握应用ASP.NET技术开发中小型网站的相关知识和技术 |
| **实验设备：**  **windows操作系统、visual studio 2017、sql server 2016、chrome浏览器、阿里云服务器、git、BootStrap** |
| **实验内容及步骤：**      **买家的业务代码：**    1.login 登录\*  2.registered 注册\*  3.Modify 修改\*  4.Retrieve\_pwd 密码找回\*  5.Add\_goods 添加商品\*  6.Modify\_goods 修改商品\*  7.Delete\_goods 删除商品\*  8.Number\_query 订单编号查询\*  10.Accept\_orders 接受订单\*  **程序演示：**    **在首页点击加盟按钮，就能申请一个卖家账户**    **对应的业务代码**  protected void Button1\_Click(object sender, EventArgs e)  {  SellService db = new SellService();  seller\_Entity a = new seller\_Entity();  a.S\_account = txtSell\_Account.Text;  a.S\_password = txtSell\_password.Text;  a.S\_name = txtSell\_Name.Text;  a.S\_storeName = txtSell\_storename.Text;  a.S\_tel = txtSell\_tel.Text;  a.S\_question = ddlQuestion.Text;  a.S\_answer = txtSell\_answer.Text;  if (!db.exist(txtSell\_Account.Text))  {  Session["UserAccount"] = a.S\_account.Trim();  Session["UserPassword"] = a.S\_password.Trim();  Session["Logged"] = true;  Session["UserType"] = "1";  db.create(a);  Response.Write(MessagesBox.showMessages("注册成功"));  System.Web.Security.FormsAuthentication.RedirectFromLoginPage(a.S\_account, true);  }  else  {  Response.Write(MessagesBox.showMessages("账号已存在，请重新输入"));  }  **用户在点击注册按钮后，程序会创建一个**seller\_Entity**类，将用户填的信息都传进去，之后如果账号不存在，就在数据库中写入该用户，并在session中填入对应信息，之后将页面跳转到首页**    **在点击用户名的时候，就会依次出现个人信息、修改密码、添加商品、在售商品、编号查询、个人收益等信息**  protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)  {  string account = Session["UserAccount"].ToString();  seller\_T seller = new seller\_T();  SellService sell = new SellService();  seller = (seller\_T)sell.SearchSellinformation(account);  lbl\_s\_account.Text = seller.s\_account;  lbl\_s\_name.Text = seller.s\_name;  lbl\_s\_profit.Text = seller.s\_profit.ToString();  lbl\_s\_state.Text = seller.s\_state?"账号有效":"账号无效";  lbl\_s\_storename.Text = seller.s\_storeName;  lbl\_s\_tel.Text = seller.s\_tel;  }  **在卖家页面，用户点击个人信息系统会从session中取出**UserAccount  **在根据**SellService**中的**SearchSellinformation**方法从数据库中取出该用户的所有信息，并将其绑定在相应控件上**      protected void Button1\_Click(object sender, EventArgs e)  {  SellService a = new SellService();  product\_Entity b = new product\_Entity();  b.S\_account = Session["UserAccount"].ToString().Trim();  b.P\_name = txtProduct\_name.Text;  b.P\_category = txtProduct\_category.Text;  b.P\_price = double.Parse(txtProduct\_price.Text);  b.P\_cNum = int.Parse(txtProduct\_number.Text);  b.P\_photo = FileUpload1.FileName;  a.add(b, FileUpload1);  Response.Write(MessagesBox.showMessages("添加成功"));  }  **利用**SellService product\_Entity **两个对象，能很容易地完成数据的添加，先使用product\_Entity对象，将用户上传的信息保存，之后使用SellService中的add方法就能将菜品写到表中**    **编号查询使用一个gridview控件完成**  protected void btn\_Search\_Click(object sender, EventArgs e)  {  SellService a = new SellService();  GridView1.DataSource = a.searchAllOrder(txtSell\_Id.Text);  GridView1.DataBind();  }  **管理员界面的实现**      **管理员登录后能查看所有的买家、卖家信息**    **应为管理员界面比较少，没有使用母版页**      **在设计过程中陷入了一些比较繁琐的界面设计流程，实现起来效率比较低。**    **在查询信息的时候，显示判断搜索框内是否有文本，之后调用**adminInterSevice的searchUserReport**方法，最后将得到的数据绑定在gridview中** |
| **实验结果及心得:**  **这次大作业首先作业的复杂度有了一个本质上的爆炸，同时接触到了之前很多没有学习过的领域。同时这也是第一次在本学期实训课上完成团队协作，对于版本控制也有了一个新的认识。在庞大的系统面前一点点的小错误都会引起很多小小的Bug，所以更加强调了在前期构架系统时候的完整性和正确性，从而减少编码时候可能出现的逻辑问题。对于已经出现的Bug，也运用了各种调试手段尝试进行修改，尽管还有一些小的问题，包括一些异常没有处理等等，但是整个网站最终基本得以顺利运行。** |
| **教师评语：**  **成绩:**  **教师签字： 年 月 日** |