**Bài thực hành 02 – Tuần 6, ngày 02/11/2021**

**Nội dung**

[1. Link đã nộp bài trên github 1](#_Toc86924854)

[2. Nội dung báo cáo kết quả thực hành 1](#_Toc86924855)

[2.1. Trên lớp 1](#_Toc86924856)

[2.1.1. Tạo các ảnh màn hình 1](#_Toc86924857)

[2.1.2. Tạo các dịch chuyển màn hình 5](#_Toc86924858)

[2.1.3. Thiết kế giao diện hệ thống 5](#_Toc86924859)

[2.2. Bài về nhà – Thiết kế giao diện cho Use case “Place Rush Order” 9](#_Toc86924860)

[2.2.1. Giao diện người dùng 9](#_Toc86924861)

[2.2.2. Giao diện hệ thống 10](#_Toc86924862)

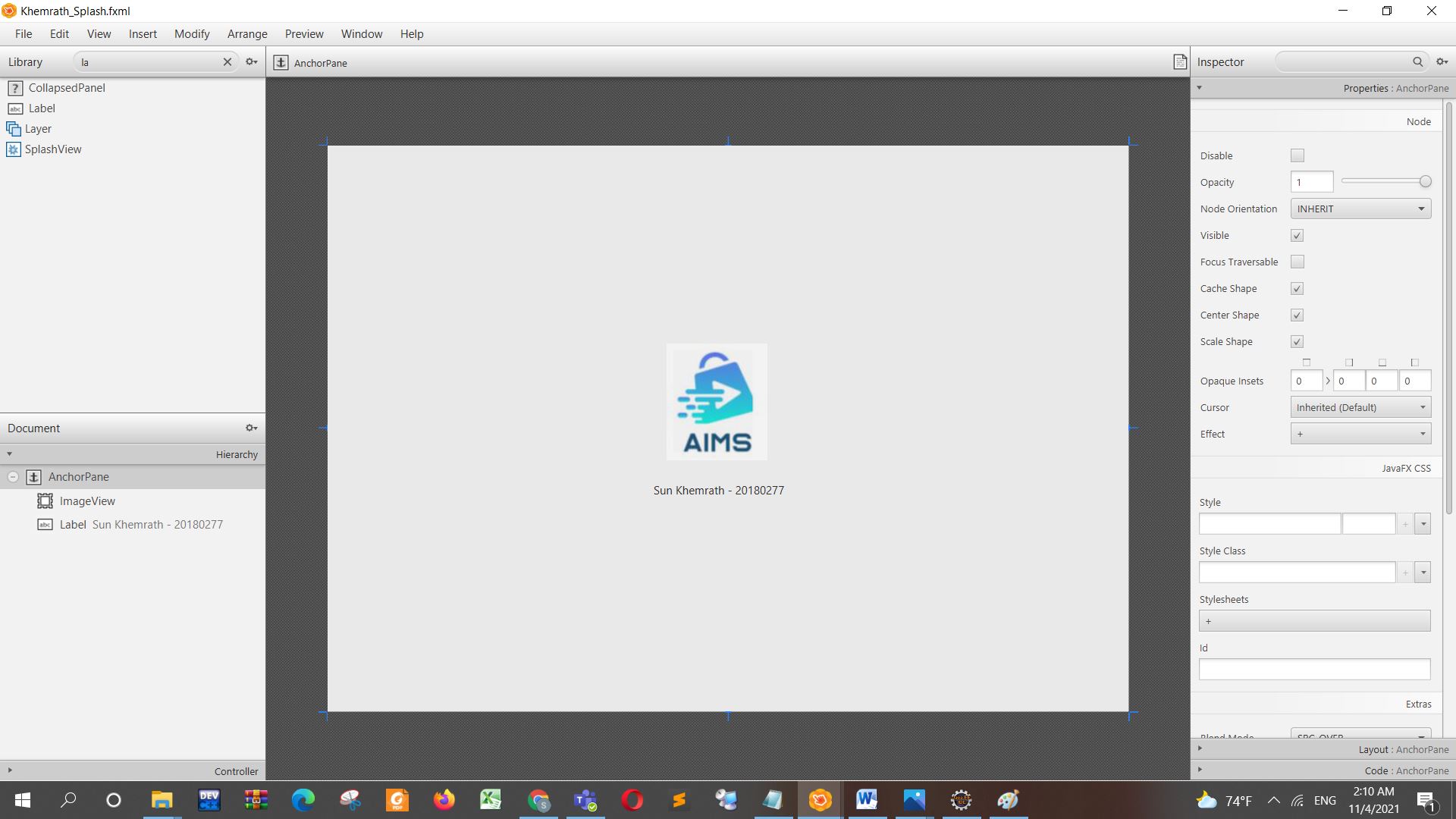
# Link đã nộp bài trên github

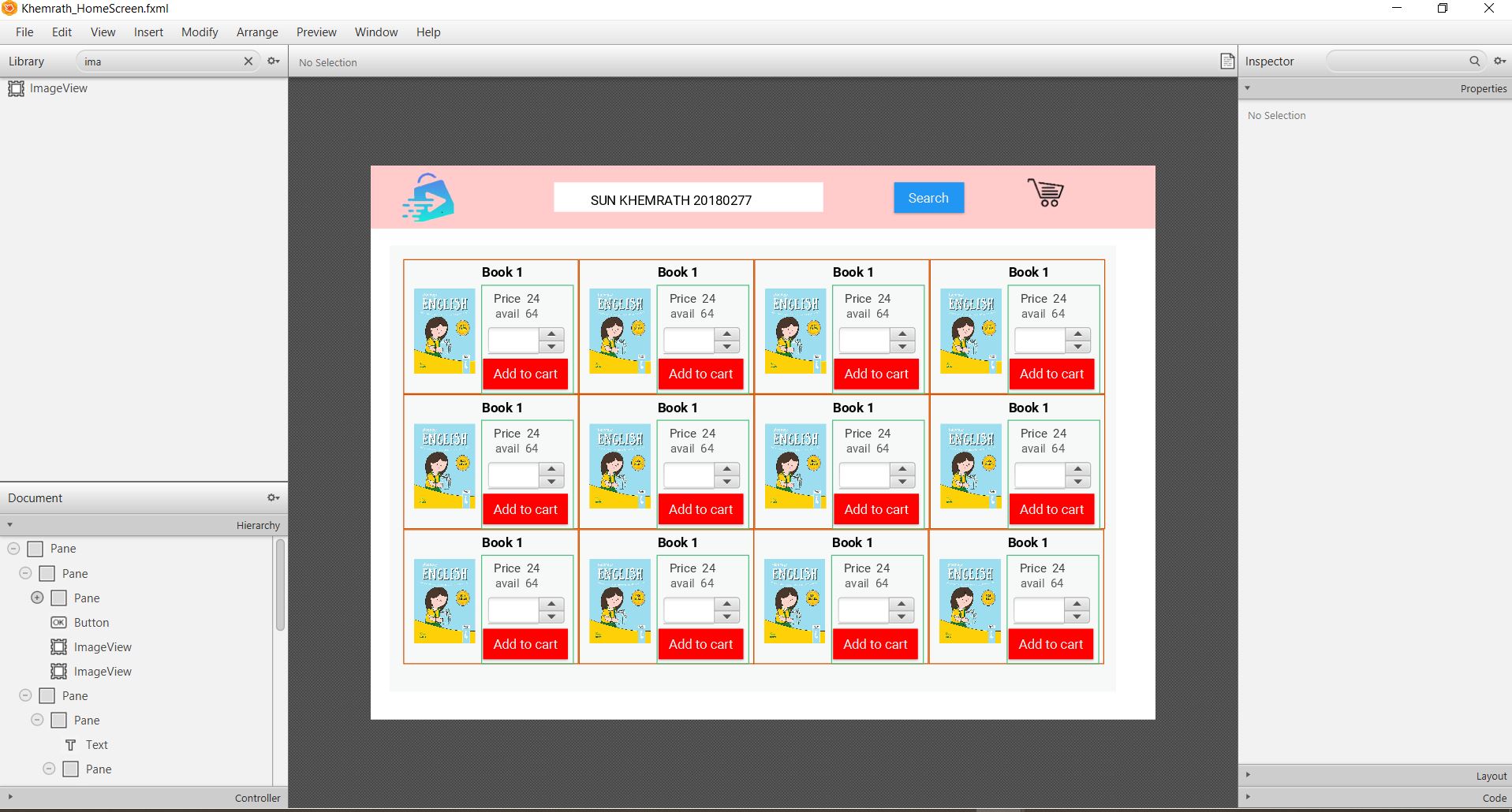
https://github.com/sunkhemrath/SUNKHEMRATH-20180277-THtkxdpm

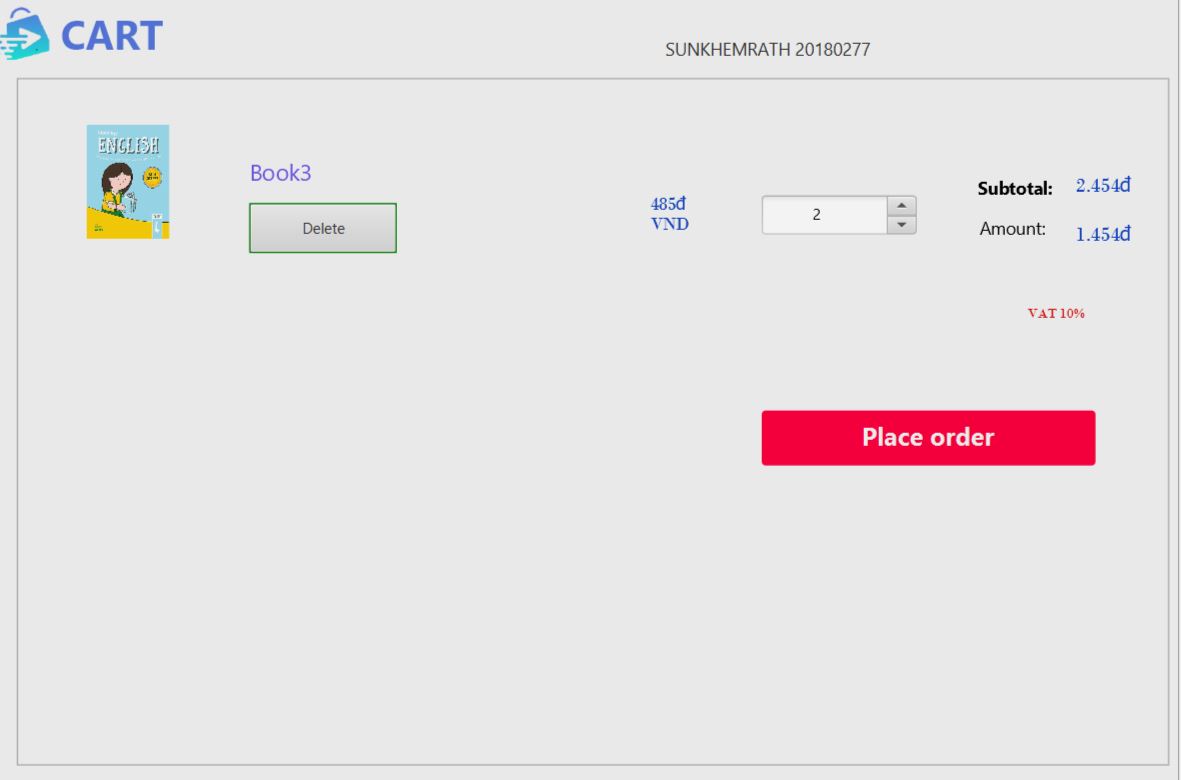
# Nội dung báo cáo kết quả thực hành

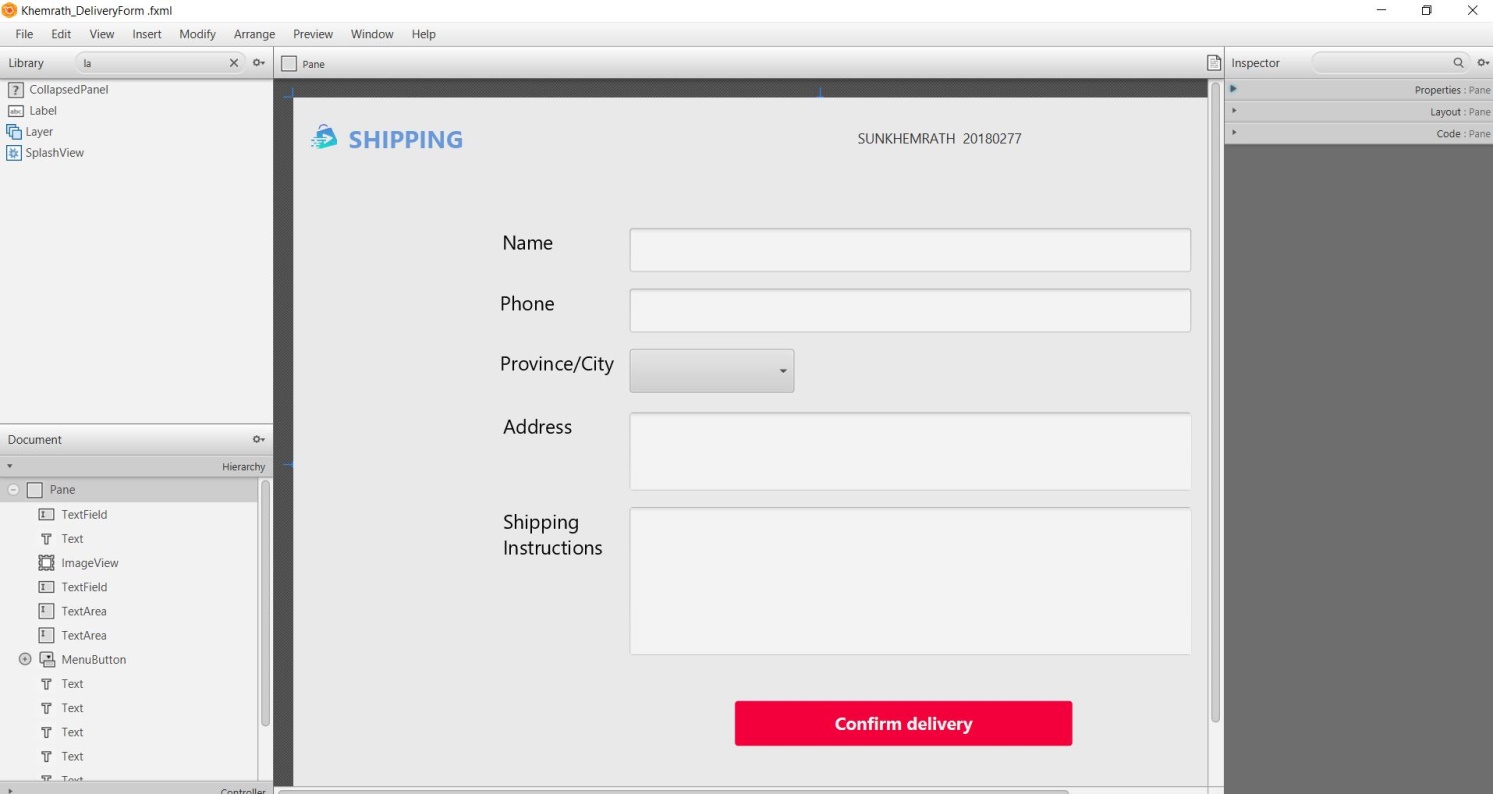
## Trên lớp

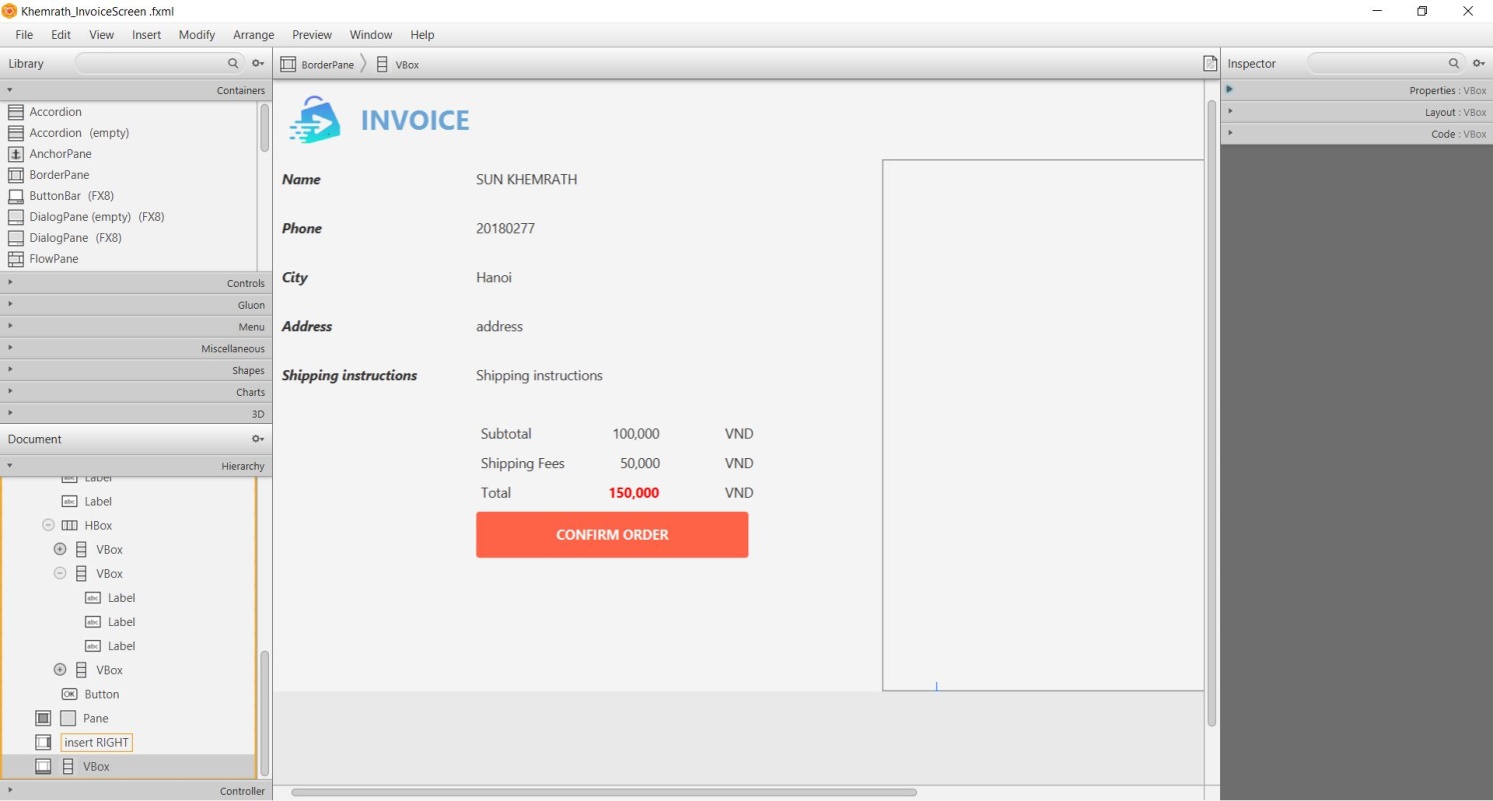
### Tạo các ảnh màn hình

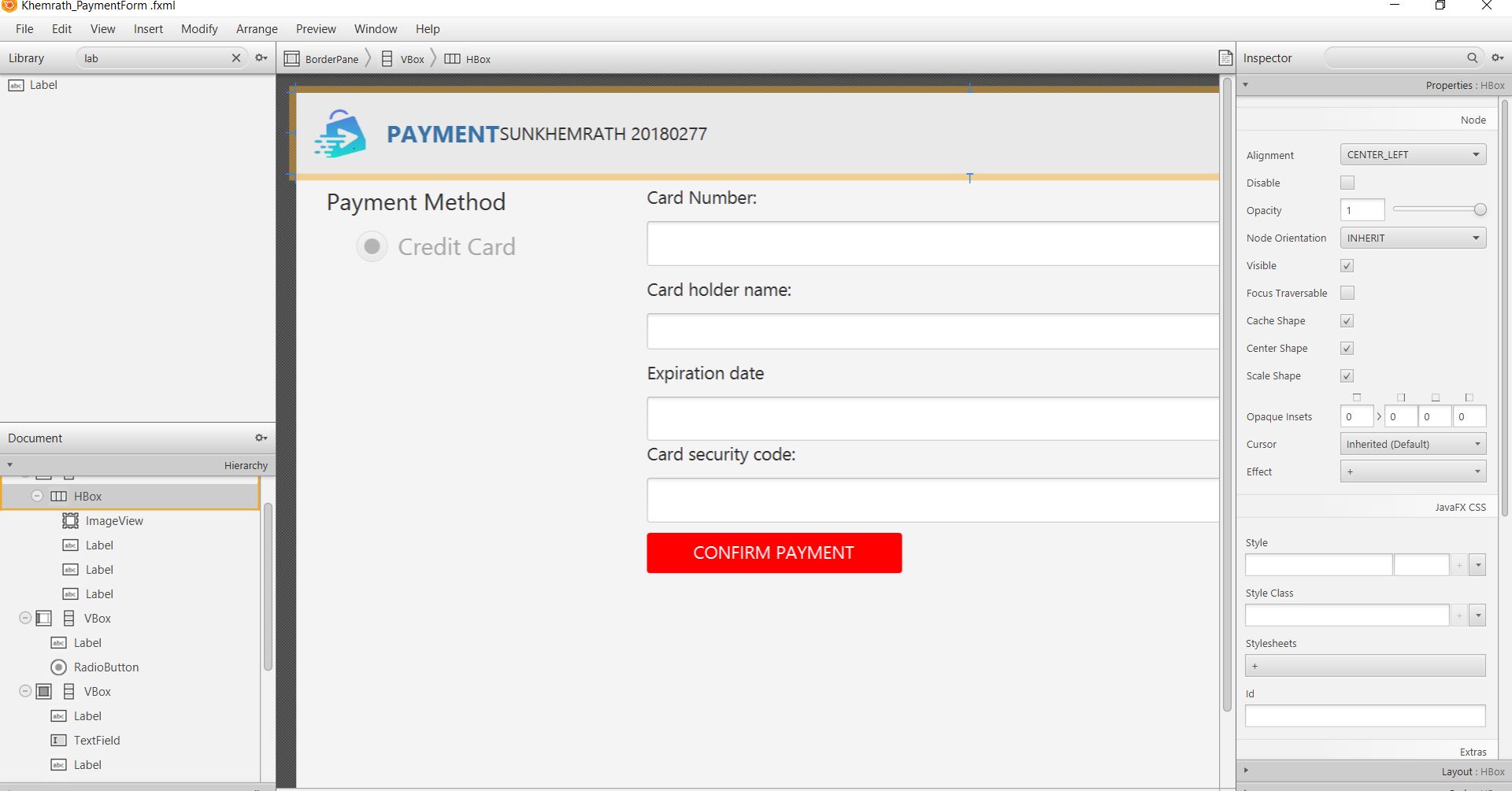


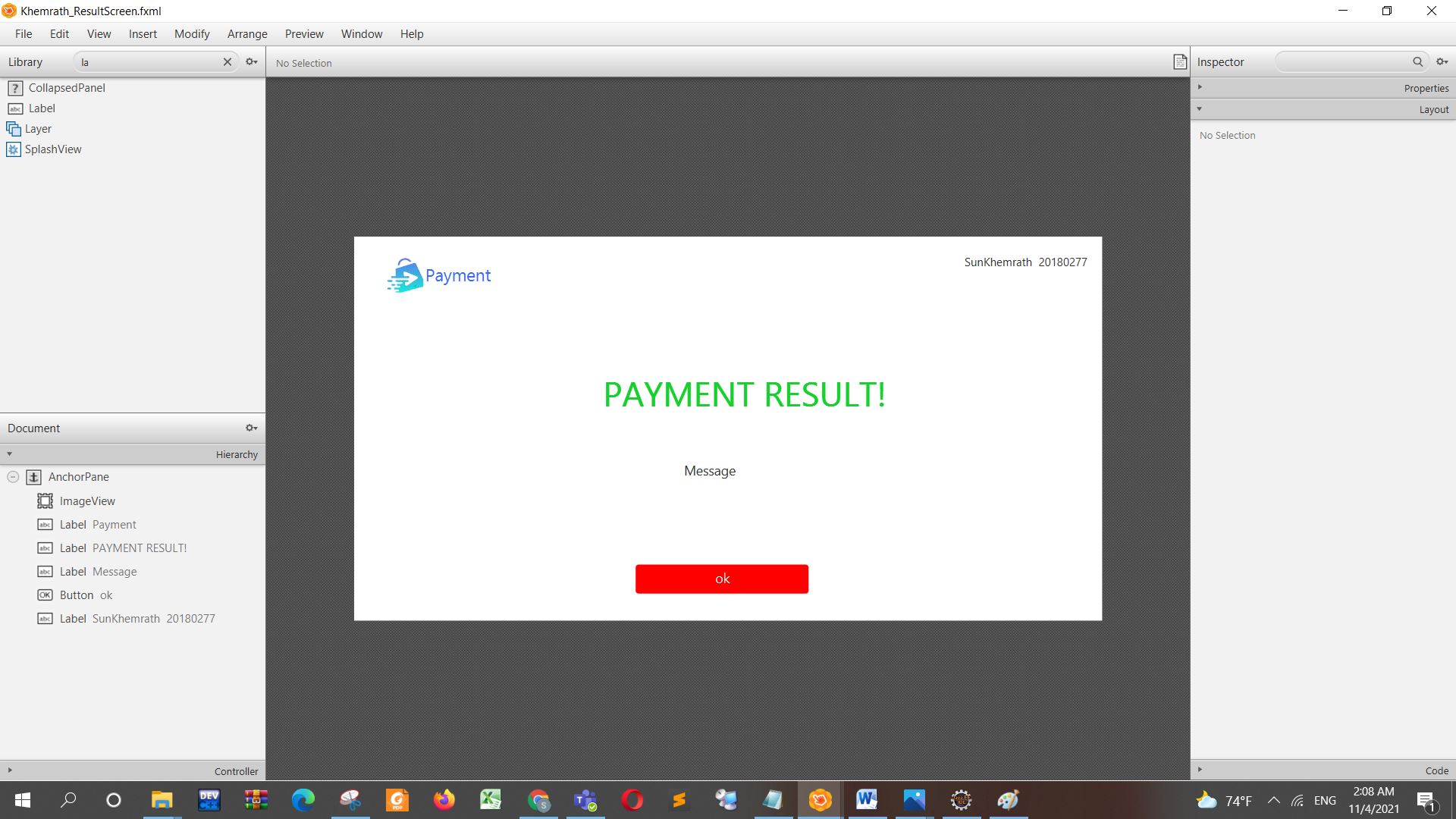




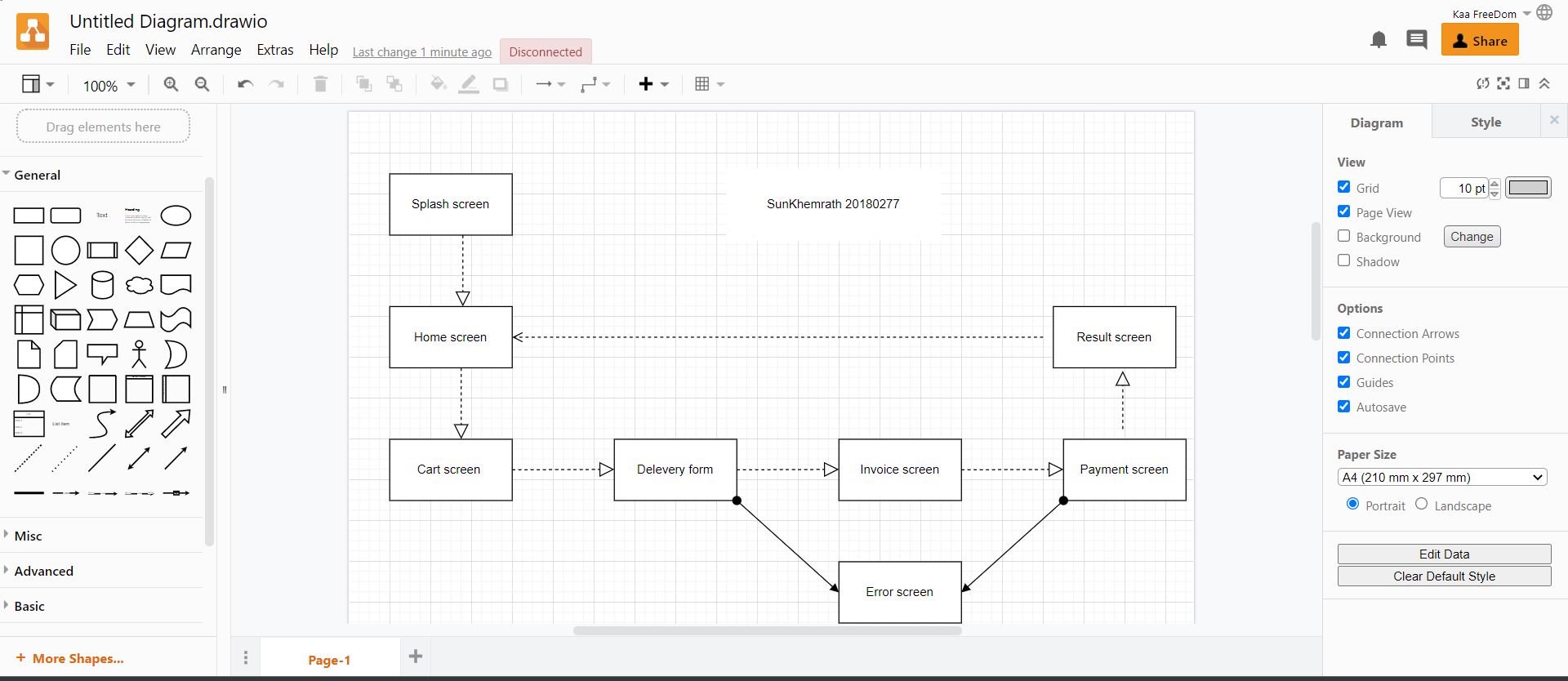






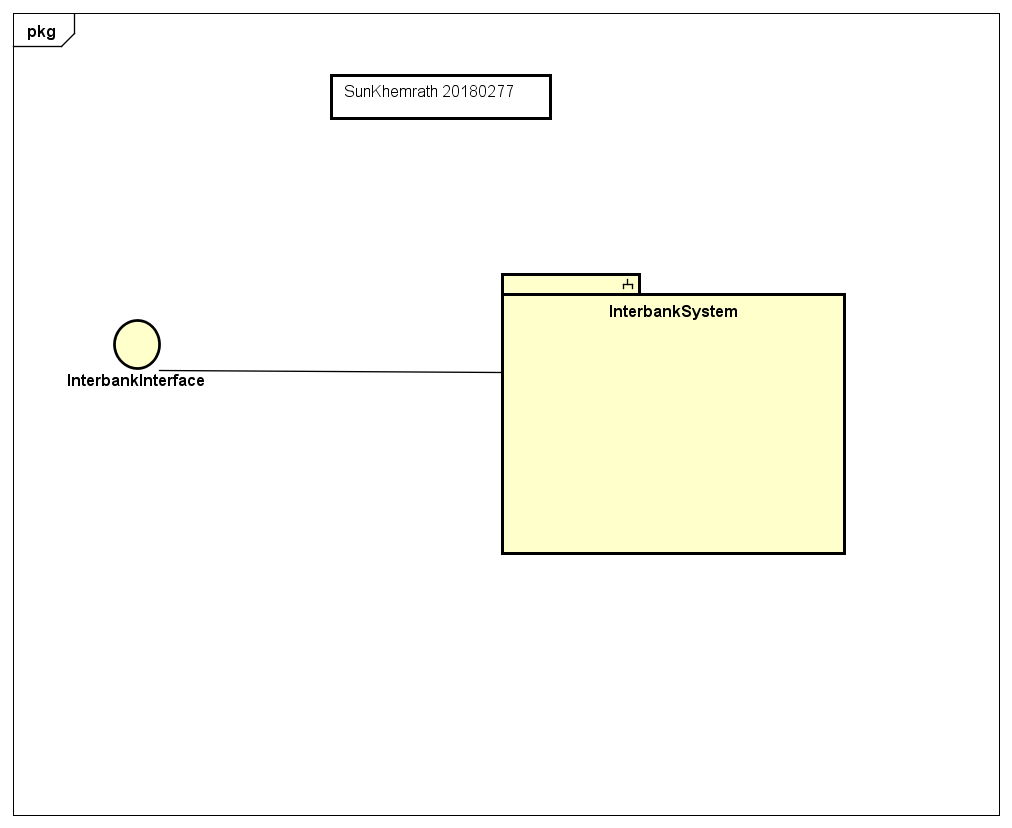


### Tạo các dịch chuyển màn hình

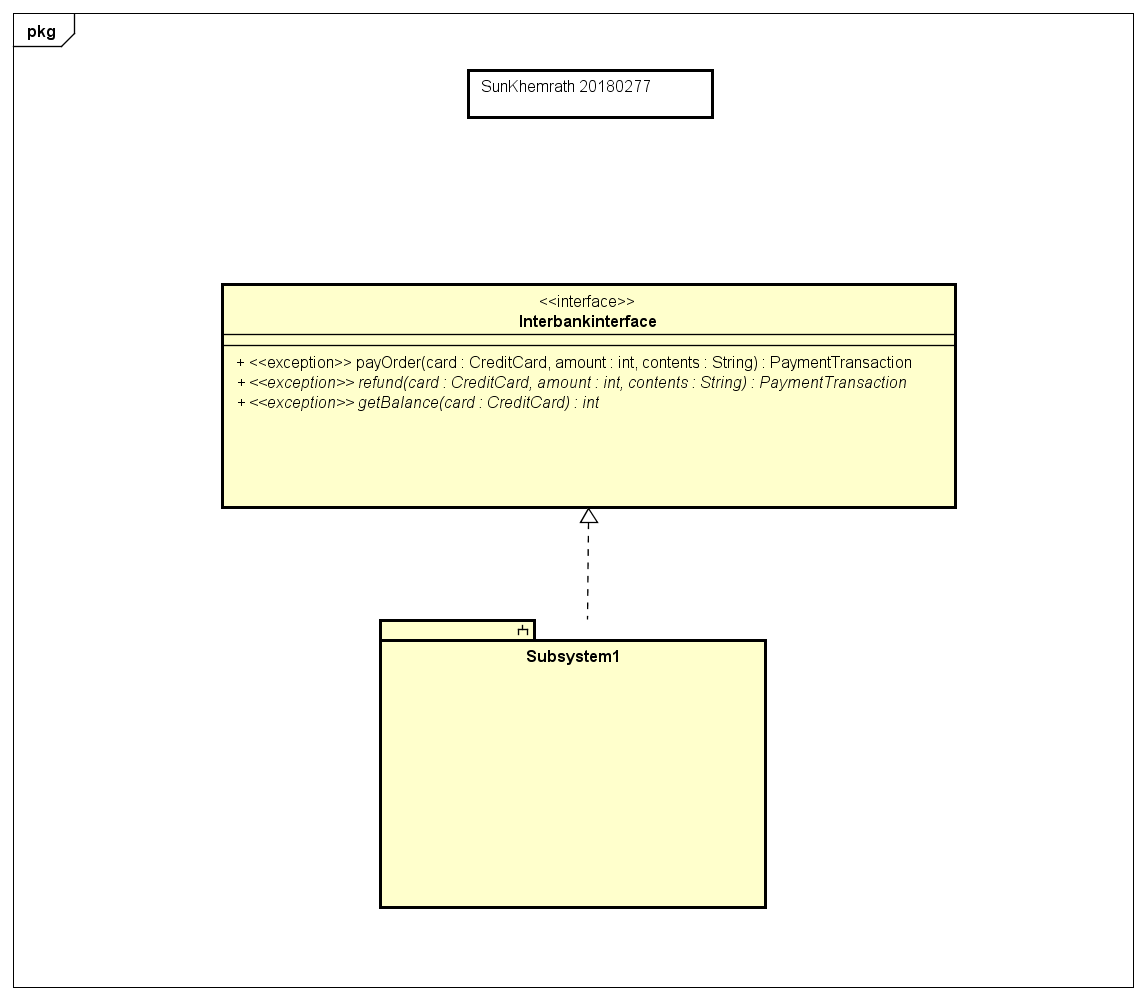


### Thiết kế giao diện hệ thống

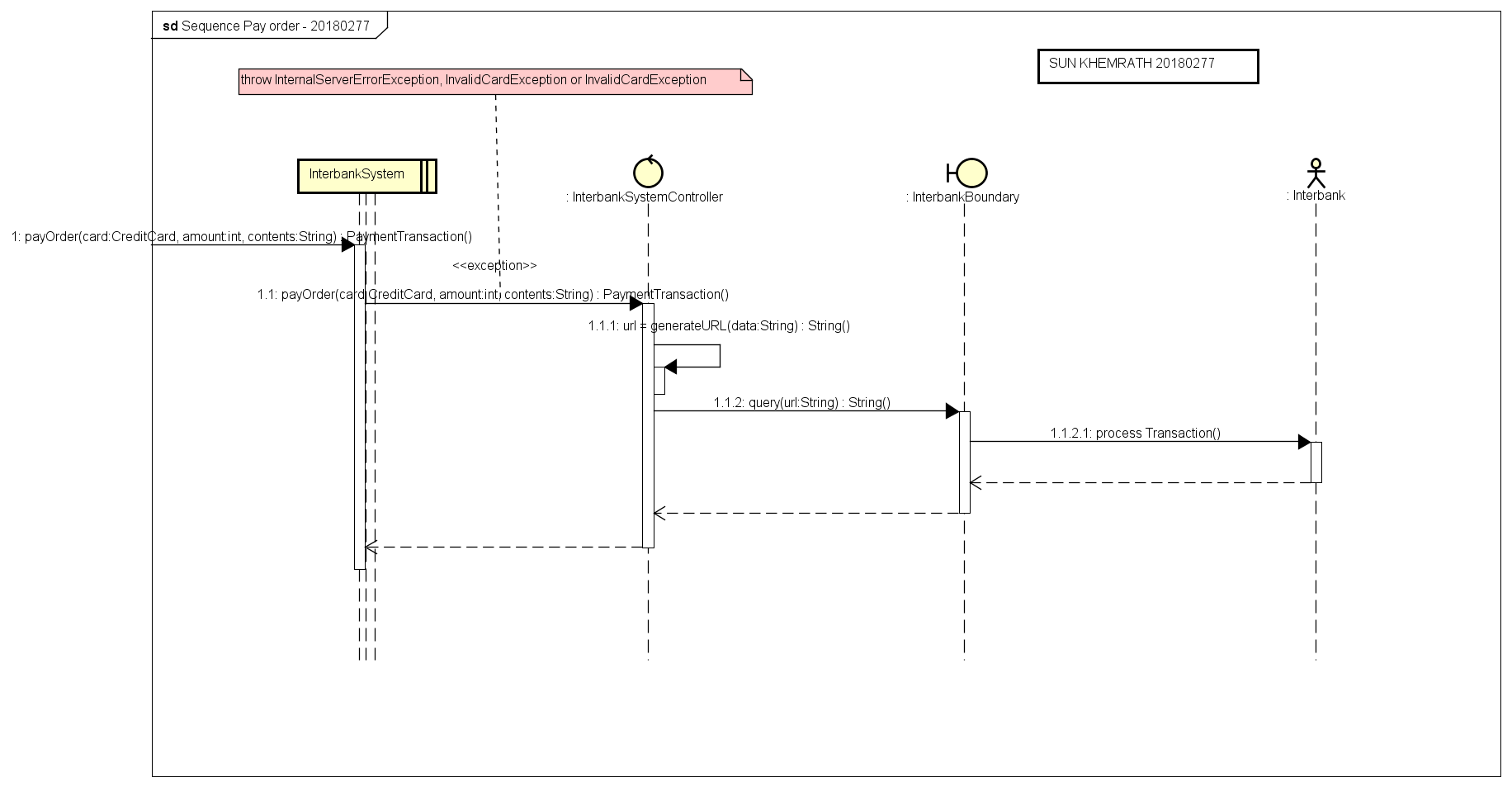
1. **Tìm ra các subsystem**

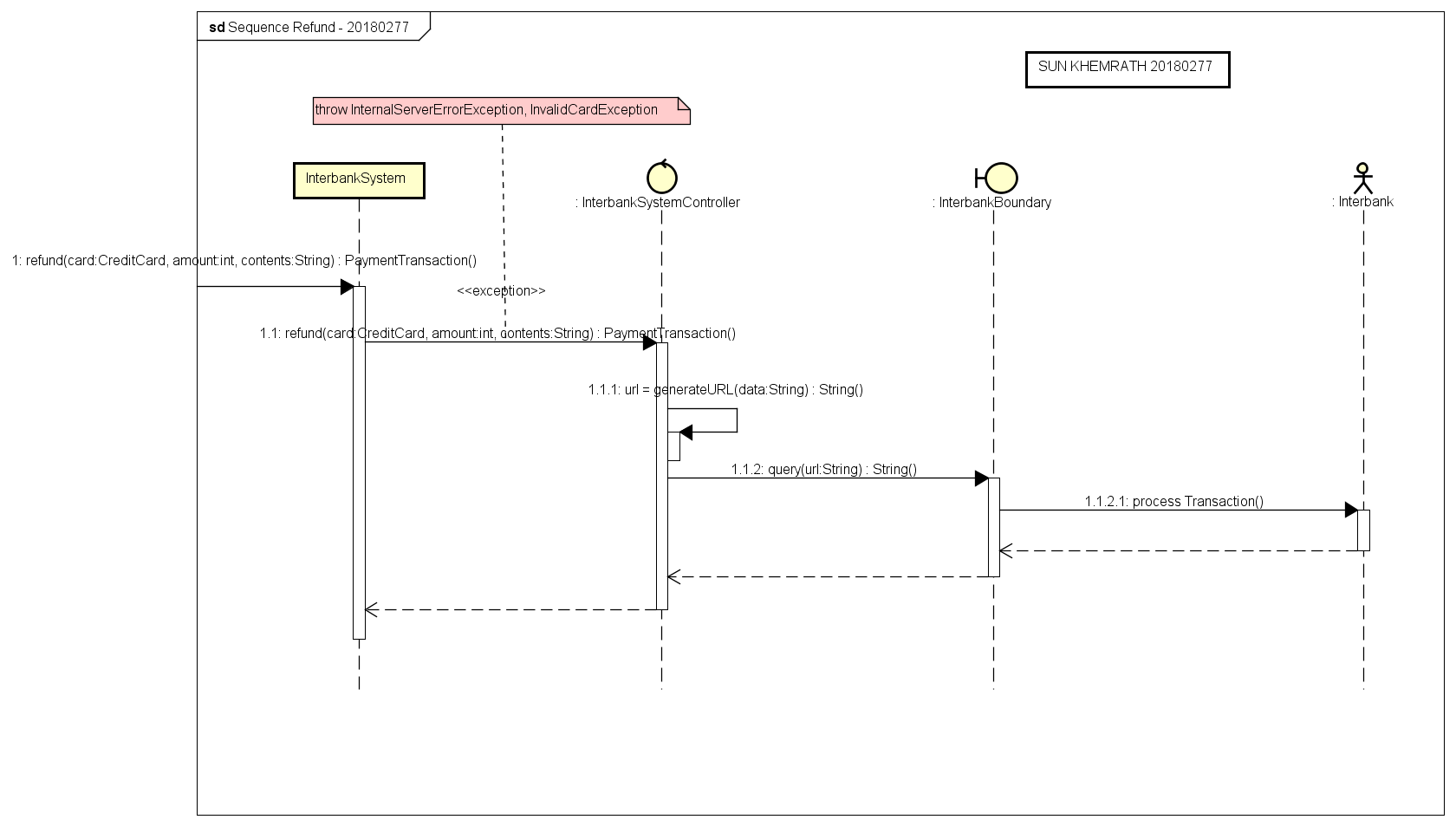


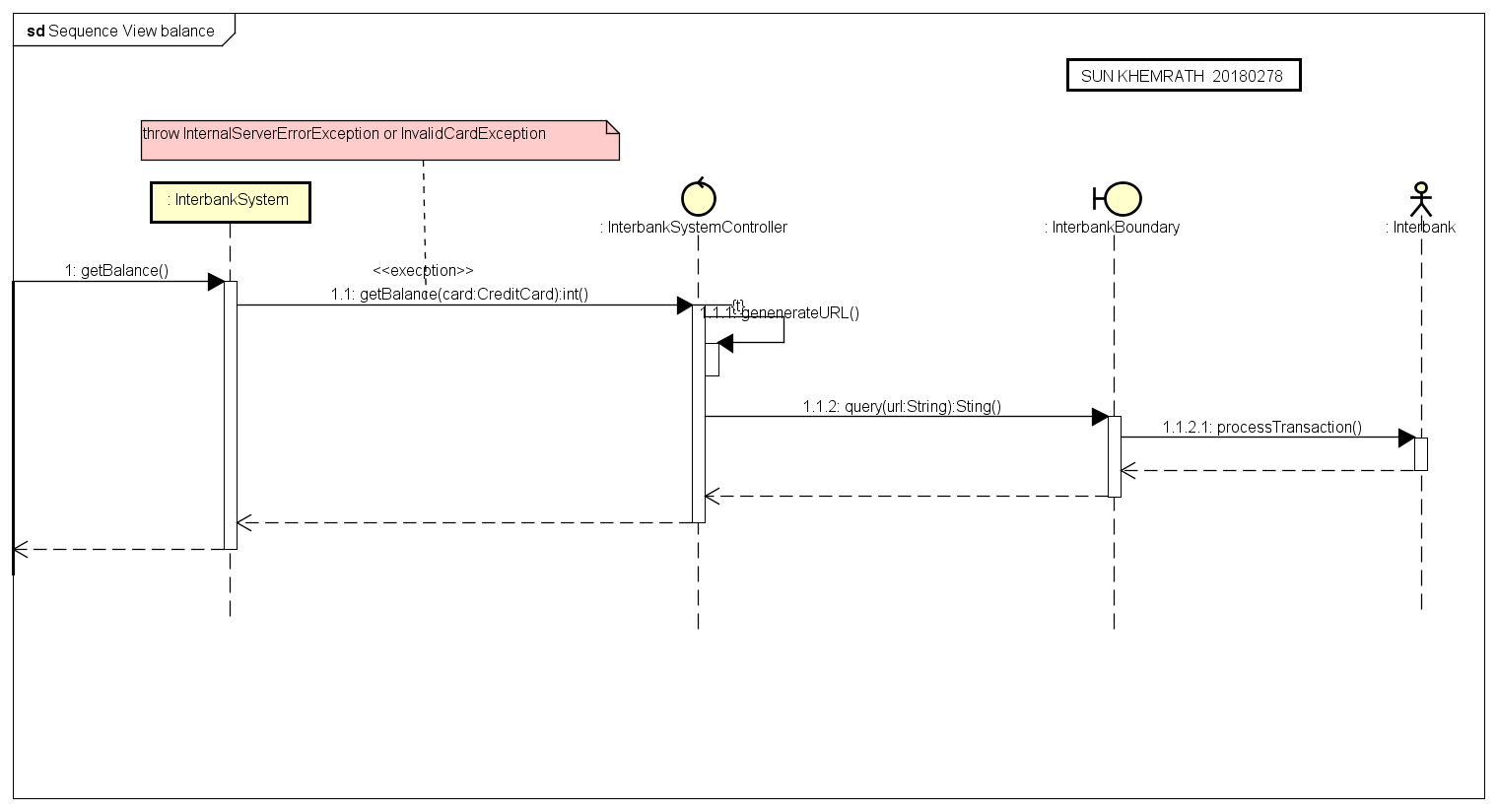
1. **Interface cho subsystem**



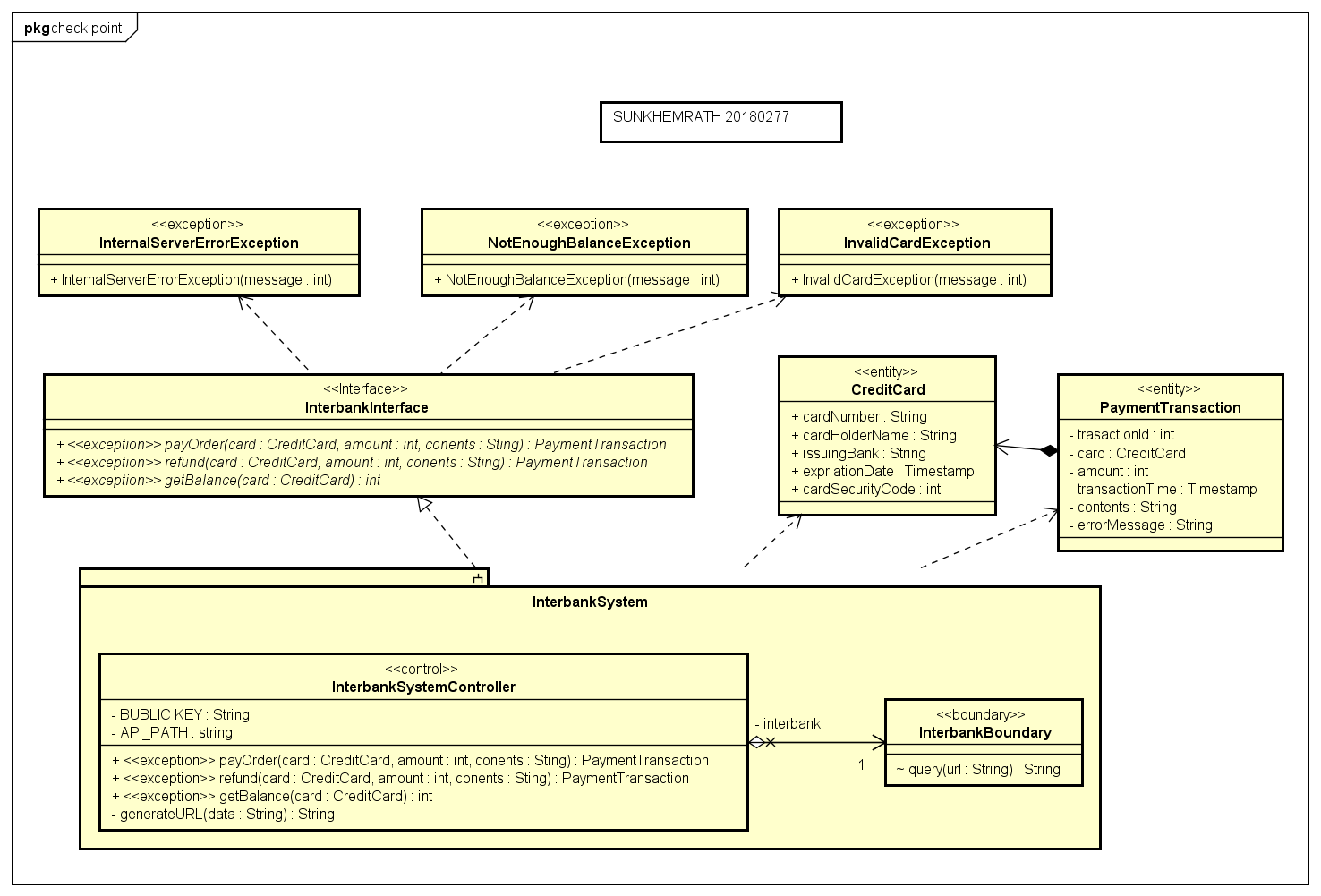
1. **Sequence Diagram**

****

****

****

1. **Checkpoint**

****

## Bài về nhà – Thiết kế giao diện cho Use case “Place Rush Order”

### Giao diện người dùng

