# 手动集成步骤

1. 复制serialportlibrary-xxxx.aar到工程libs/ 目录下。
2. 复制cpp到你的工程 main/ 目录下。
3. 在你的modele的build.gradle配置中加入aar文件的引用，并进行一次同步。

android {

…….

}

dependencies {  
 ……  
 compile(name: 'serialportlibrary-release', ext: 'aar')  
}

# Android API

API – getInstance

获取串口打印类实例

调用了本API后，就能开始调用所有其他的API

**接口定义**

public static synchronized PrintUtils getInstance(Contet context);

**参数说明**

* context 应用的activity上下文或者是ApplicationContext

API – openPort

配置串口参数并打开串口

**接口定义**

public void openPort(String path, int baudRate);

**参数说明**

* path 串口号，如：“/dev/ttyS1”、“/dev/ttyS2”等等
* baudRate 波特率，一般使用的是9600

API – setListener

设置串口返回监听

**接口定义**

public void setListener(OnDataReceivedListener listener)；

**参数说明**

* listener 传入OnDataReceivedListener 接口类，并实现 onDataReceived(String data); 方法。

API – closePort

关闭串口通讯，关闭发送线程、接收线程和监听接口类并置空。

**接口定义**

public void closePort()；

API – sendHexCMD

发送16进制指令，完成打印

**接口定义**

public void sendHexCMD(String cmd)；

**参数说明**

* cmd 需要打印的字符串，该方法传入的字符串将会被自动转换成16进制byte数组，输出到打印机中完成打印

**接口定义**

public void sendHexCMD(byte[] cmd)；

**参数说明**

* cmd 需要发送的16进制byte数组，输出到打印机中完成打印。

# 控制打印机字体及格式 API

控制打印机字体及格式相关API都来自于SDK中的PrintCmdUtils 工具类中。

该工具类已经封装好相关字体格式指令，这些方法都可以使用静态方法的形式调用。

API – nextLine

向打印机发送换行指令，使打印机换行打印，返回一个16进制的一维byte数组。

**接口定义**

public static byte[] nextLine(int lineNum)；

**参数说明**

* lineNum 需要换的行数

API – alignCenter

向打印机打印机发送居中指令，使打印机下次打印的时候字体都居中对齐打印，返回一个16进制的一维byte数组。

**接口定义**

public static byte[] alignCenter()；

API – alignLeft

向打印机打印机发送居中指令，使打印机下次打印的时候字体都靠左对齐打印，返回一个16进制的一维byte数组。

**接口定义**

public static byte[] alignLeft()；

API – alignRight

向打印机打印机发送居中指令，使打印机下次打印的时候字体都靠右对齐打印，返回一个16进制的一维byte数组。

**接口定义**

public static byte[] alignLeft()；

API –fontSizeSetBig

向打印机打印机发送居中指令，使打印机下次打印的时候字体都放大N倍打印，返回一个16进制的一维byte数组。

**接口定义**

public static byte[]fontSizeSetBig (int num)；

**参数说明**

* num 放大的倍数

API –feedPaperCutPartial

向打印机打印机发送居中指令，使打印机进纸并切割，返回一个16进制的一维byte数组。

**接口定义**

public static byte[]feedPaperCutPartial ()；

API –byteMerger

合并16进制指令，使其变成可以发送的一维数组16进制指令.

开发者可以通过以上的字体及格式指令来自由设置打印排版，最后通过该方法合并。

**接口定义**

public static byte[]byteMerger (byte [] [] byteList)；

**参数说明**

* byteList 字体及格式排版指令组合的二维byte数组