记录时段	2019年10月14日——2019年10月19日	
企业名称	广东元心科技有限公司	
记录类型	(技术笔记 学习记录 工作记录 )	
学生姓名	陈炜轩	指导老师签名:

小程序有基础的api,还有很多进阶性的api。

比如animation (动画), 在想做一些动态效果即可使用, 而且比较容易掌握。

想要调用animation, 先实例一个wx.createAnimation

**Animation wx.createAnimation(Object object)** 

创建一个动画实例 animation。调用实例的方法来描述动画。最后通过动画实例的 export 方法导出动画数据传递给组件的 animation 属性。

# 而且官方已经提供便捷的动画对象, 只需调用即可

Animation Animation.rotate(number angle)

从原点顺时针旋转一个角度

#### Animation Animation.rotate3d(number x, number y, number z, number angle)

从X轴顺时针旋转一个角度

## Animation Animation.rotateX(number angle)

从X轴顺时针旋转一个角度

#### **Animation Animation.rotateY(number angle)**

从Y轴顺时针旋转一个角度

# 比如像做一个上下浮动的线条时:

- 先实例对象
- 创建动画(step()表示一组动画的完成)
- 导出动画

```
startAnimation() {
    let _this = this;
    let option = {duration: 4000, timingFunction: 'linear'};
    let animations = wx.createAnimation(option);
    animations.translateY(77).step();
    animations.translateY(0).step();
    _this.setData({
        animation: animations.export()
    });
}
```

正在通过视频教学自学springboot,希望能更多了解整个项目的具体开发流程阶段:

- 需要安装maven, jdk, tomcat,
- 了解项目的结构
- 了解注解的用处

### 本周任务:

### mars商户小程序翻新

#I13NZX 任务 ①进行中 左眼的世界 创建于 17小时前

- 1. 新建一个v2.0.0的分支, 把原来的项目文件删除, 使用wepy1创建项目
- 2. 参考mars-vip-client把lib下的基础类库复制过去并完成基本授权登录逻辑(mars-vip-client中的navbar.wpy里面的doLogin)