

## 第六周总结

记录时段	2019年10月21日 —— 2019年10月26日		
企业名称	广州火鹰信息科技有限公司		
记录类型	(技术笔记 学习记录 工作记录 )		
学生姓名	刘选权	指导老师签名	林世鑫
记录内容			

### 学习笔记：

wepy1.7和wepy2略有不同，针对这点[官方文档](#)给出了说明

#### WePY 2 VS WePY 1

WePY 2 并不是基于 WePY 1 的升级版，而是完全重新开发的全新版本，因此实现原理完全不一样，比较难实现完全的向下兼容。主要体现在以下几点差异上：

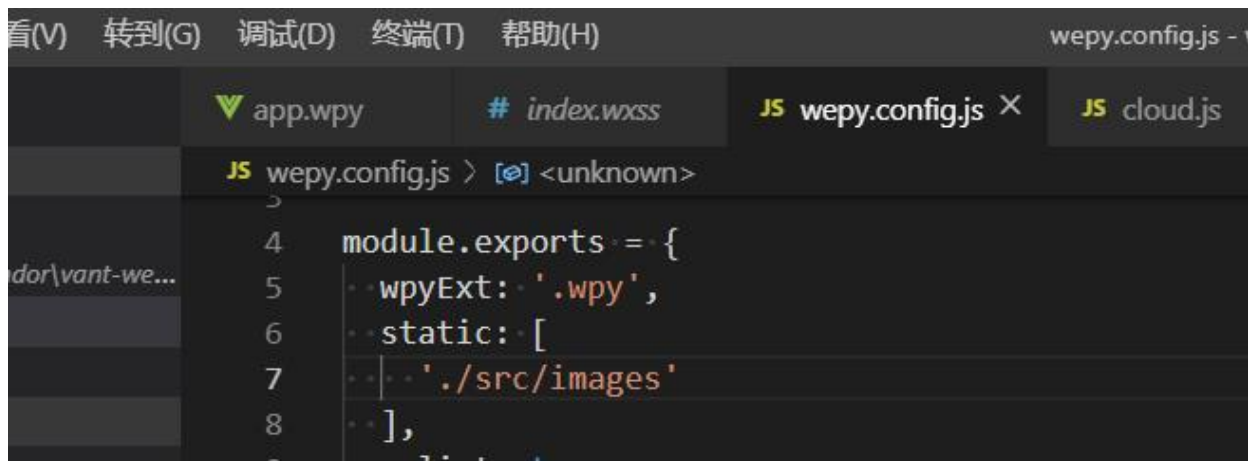
1. 入口申请调整，WePY 1 使用类的继承方式 `export default class MyPage extends wepy.page {}` 在 WePY 2 中调整为 `wepy.page({})`。将实例化的过程放在生命周期事件中。
2. 数据绑定机制调整，WePY 1 使用脏检查进行数据绑定，却让开发者不知道使用时候去调用 `$apply()` 方法。在 WePY 2 中使用了 Vue Observer 实现数据绑定，告别 `$apply()`。
3. 基于原生组件，WePY 1 是通过文件编译创建的静态组件在动态循环遍历时会出现一些问题，WePY 2 直接基于小程序原生的组件去实现，避免了一类问题。
4. Vue 模板语法，WePY 2 中推荐使用 html 代替 wxml 来写 template，支持除 filter 之外的所有 Vue 模板语法。
5. 编译方式改变，WePY 2 从基于文件编译调整为基于入口编译，因此对于图片等静态资源需要指定 `static 选项`。

因我之前学的是wepy1.7版本的，所撰写的笔记也是基于1.7版本所写的，所以在版本上，wepy1.7会自动生成静态图片images，而wepy2却不能自动生成，经过研究发现，在wepy2.0需要编写编译方式让其自动生成static

#### static

指定静态资源目录，多个目录用数组表示。编译时会将目录文件拷贝至 `output` 的目录中。对于图片等静态资源，需要使用此选项才可以将其拷贝过去。

打开@wepy.config.js 配置文件



```
JS wepy.config.js > [e] <unknown>
3
4 module.exports = {
5   wpyExt: '.wpy',
6   static: [
7     './src/images'
8   ],
9   ...
10 }
```

加入

```
1 static: ['./src/images']
```

这样在src/images下面的静态图片就会自动转化了，这里可以使用数组添加多个路径

### 工作内容：

#### 任务一：

针对测试发现的bug，修改《微寻》，根据用户提出导出一万条数据进行修改。

#### 任务二：

对接《管家家小程序》后台前端的接口进行调试修改，目前我负责的部分基本已完成。

#### 任务三：

编写《百灵声学商城》的推广H5页面，工期一天，但因为生成的小程序二维码跨域问题无法导出，目前暂未解决只能拖到下周一回去解决。