

附录B 词汇表

Argument：函数和例程的参数。

ARP：地址解析协议，用于把IP地址解析成物理硬件地址。

ASCII：美国标准信息交换码，字母表中每一个字母用一个8位代码表示。

Bit：数据的一个位，表示0或1(开或关)。

Bottom Half Handler：在内核中的工作队列处理器。

Byte：8位数据。

C：一种高级程序语言，大多数的Linux内核用C语言编写。

CPU：中央处理单元，计算机的主要部件，包括微处理器和处理器。

Data Structure：内存中一组域数据的集合。

Device Driver：设备驱动程序，控制特定设备的软件。

DMA：直接内存访问。

ELF：可执行和可链接文件格式，现已由UNIX系统实验室指定为Linux中最通用的对象文件格式。

EIDE：扩展IDE。

Executable Image：包含机器指令和数据的结构化文件，可将该文件载入处理器虚内存并执行。

Function：完成一项操作的一块软件。

IDE：集成硬盘电路。

Image：见Executable image。

IP：网际协议。

IPC：内部进程通信。

Interface：标准的例程调用和数据传输方式。

IRQ：中断请求队列。

ISA：工业标准体系结构，这是一种较为过时的标准数据总线接口。

Kernel Module：动态载入的内核函数。

Kilobytes：一千个数据字节，通常记为KB。

Megabytes：一百万个数据字节，通常记为MB。

Microprocessor：一种高度集成的CPU。

Module：一种包含CPU指令的文件，这些指令以汇编或C语言编成。

Object File：一种文件，包含已被编译但未链接的机器指令和数据。

Page：页，物理内存被均分为若干页。

Pointer：指向其他内存位置的内存数据。

Process：一种能够执行程序的实体。

Processor：Microprocessor的简写，等价于CPU。

PCI：外围构件互连，一种标准，定义计算机系统外围构件如何连接。

Peripheral：一种代替系统CPU工作的智能处理器，如IDE控制芯片。

Protocol：一种网络语言，用于两远程进程间传输应用数据。

Register：芯片中的一处区域，用于存储信息或指令。

Routine：类似于Function，只是不需要返回值。

SCSI：小型计算机系统接口。

shell：一个程序，起到操作系统和用户之间接口的作用，也称为 command shell，Linux中最通用的是bash shell。

SMP：对称多处理机，系统中有多个处理器，平均分工。

Socket：一个套接字代表网络连接中的一端，Linux支持BSD Socket接口。

System V：1983生产的一种变型UNIX，包含了System V IPC机

TCP：传输控制协议。

Task Queue：Linux内核用于延迟工作的一种机制。

UDP：用户数据报协议。

Virtual memory：一种硬件和软件机制，用于支持大于实际值的系统物理内存。