**HTML／DOM部分**

1. 使用<input>的原生功能校验value为1开头的11位数字且不能为空

<input required pattern="^1[0-9]{10}$" type="number" />

1. 页面中有一元素：

<div class="foo bar">hello world</div>

使用原生DOM API选择该元素。

document.getElementsByClassName("foo bar")[0]

1. 如果有多个相同class的元素，如何将它们全部选中？

*var* elements = document.getElementsByClassName("");

1. 使用原生API给上一题的元素绑定一个鼠标点击事件，在DevTools控制台中输出该元素的标签名，class值

*var* elements = document.getElementsByClassName("");

*var* len = elements.length;

for(*var* i=0;i<len;i++) {

showElement(elements[i]);

}

*function* showElement(*element*) {

*console*.log(element.tagName);

*console*.log(element.className);

}

1. 如下HTML：

<body>

<div class="foo bar">hello world</div>

<div class="foo bar">goodbye world</div>

</body>

使用原生API，要求只绑定一个事件，点击不同的<div>时在控制台输出元素内容

document.getElementsByTagName("body")[0].addEventListener('click',*function*() {

*var* e = event || window.event;

*var* target = e.target || e.srcElement;

if(target.className == "foo bar") {

*console*.log(target.innerHTML);

}

},false)

**CSS部分**

1. 把一个不知父容器宽和高的子元素垂直和水平居中。有几种方法？

1. 将父元素设置为

{ *display*: table;}

2. 父元素: { *position*: relative;}

子元素:

{

*position*: absolute;

*top*: 50%;

*margin-top*: -子元素高度的一半;

*margin-left*: auto

}

1. 有一元素：

<div class="container">hello world</div>

要求在屏幕宽度小于800px时使它的宽度为100%，屏幕宽度大于800px时固定它的宽度为800px

/\* 屏幕宽度小于800px时宽度为100% \*/

@media (*max-width*: 800px) {

.container { *width*: 100%; }

}

/\* 屏幕宽度大于800px时固定宽度为800px \*/

@media (*min-width*: 800px) {

.container { *width*: 800px; }

}

1. 如下HTML：

<ul>

<li>one</li>

<li>two</li>

<li>three</li>

</ul>

要求在<li>中间画一条分割线，但第一个<li>的上面和最后一个<li>的下面不能有分割线

ul li {

*border-bottom*: 1px solid #000;

}

ul li:last-child {

*border-bottom*: none;

}

1. 给一个<div>加上动画效果，要求先在屏幕中间旋转360度，然后飞往屏幕右边

演示地址：https://sunmaer.github.io/IFE/css.html

代码地址：https://github.com/sunmaer/IFE/blob/master/css.html

**JS部分**

1. 有一HTML字符串'<div class="foo bar">hello world</div>', 用正则表达式将<div>的内容提取出来

str.match("hello world");

1. 使用ES6的语法写一个类Animal，这个类有一个方法eat()

*class* Animal {

eat () {

}

}

1. 写一个类Human，这个类继承Animal，并且有一个自己的方法sleep()

*class* Human extends *Animal* {

sleep () {

}

}

1. 写一个函数，可以将多维数组拍平为一维数组，比如将 [1, [[2, 3], 4], [5, 6]] 转化为 [1, 2, 3, 4, 5, 6]

*function* array (*arr*) {

　　return (arr + '').split(',').map(*x* *=>* *Number*(x));

}