資料結構作業 06

題目:圖路徑問題

請設計一程式,此程式可以不斷地輸入一組圖(graph)及圖上的一個節點 s,每一圖皆使用圖節點個數 n 及相對應的(n+1) x n 二維陣列來表示,當輸入的圖節點個數 $n \le 0$ 時則程式結束。在每一個(n+1) x n 二維陣列中,包含了一個用來表示節點權重的一維陣列(即 1 x n 陣列)以及用來表示邊關係及邊上權重的二維陣列 A(即 n x n 陣列)。其中 A[i,j] = w (w>0) 即表示節點 i 與節點 j 有相鄰的邊,且邊上權重為 w ,A[i,j] = 0 則表示節點 i 與節點 j 之間沒有相鄰的邊。節點 s 則為一個大於等於 0 但小於 n 的值。

令 P(u,v)表示一條從節點 u 出發,經過其他節點,最後到達節點 v 的路徑。 則我們定義 P(u,v)的總成本為路徑上所經過節點與邊的權重值總和(節點 u 及節點 v 的權重值不計算在內)。請根據輸入的節點 s ,找出從節點 s 出發,到所有其他節點的最小路徑權重值總和,並依照節點的順序依序列出其權重值,若有無法到達的節點時則印出 infinity。

程式輸入範例:請輸入所包含的網路資訊

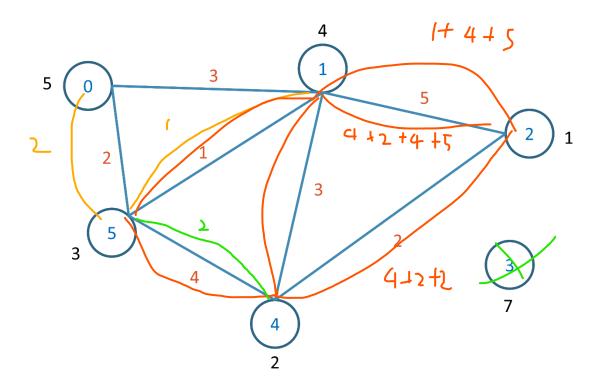
- 6 //此行的6代表第一張圖上有6個點
- 541723 //節點0到節點5的權重值
- 0 3 0 0 0 2
- 3 0 5 0 3 1
- 0 5 0 0 2 0 //此 6 x 6 matrix 代表點和點之間邊關係以及邊上的權重值
- 0 0 0 0 0 0
- 0 3 2 0 0 4
- 2 1 0 0 4 0
- 5 // 節點 s
- 0 // 圖節點個數 *n*≤0 時則程式結束

程式輸出範例:

2 1 8 infinity 4 0

0123 95

// 第一張圖如下所示:



繳交方式及相關規定:

- 1. 請在6/8前上傳程式碼於程式驗證平台,我們會檢測程式碼是否成功執行及 抄襲。
- 2. Demo時間及地點屆時再公布。
- 3. 只能Demo一次,Demo不過即以零分計算。