四.尺寸和边框

1.尺寸属性

2.溢出处理

|  |
| --- |
| 容器小，内容大，会发生溢出  默认溢出，是垂直溢出  overflow:  取值 1.visible 默认值，可见  2.hidden 溢出部分隐藏  3.scroll 添加滚动条  4.auto 溢出的时候有滚动条，不溢出没有滚动条  overflow-x/y：设置x、y轴的滚动条  想要变成水平溢出,父元素宽度小，子元素宽度大，在父元素中用overflow修饰 |

附加知识点：合法颜色值

|  |
| --- |
| 1.英文单词 red blue black white。。。。  2.#rrggbb 16进制6个数  每两位一组，red green blue  3.#aabbcc-🡪#abc  #ff0000---🡪#f00 #0f0 #00f #ff0 #0ff #f0f  #000 #fff #aaa #666 #36D  4.rgb(0~255,0~255,0~255);  5.rgba(0~255,0~255,0~255,0~1)  a代表alpha 透明度，0~1 1不透明，0全透明 |

3.边框

①边框的简写

|  |
| --- |
| border:width style color;  border:2px solid red;  同时设置4个方向的边框  width：边框的宽度  style:边框的样式  取值：1.solid 实线  2.dotted 点点虚线  3.dashed 线条虚线  4.double 双实线  color:边框的颜色  取值：合法的颜色  transparent 等同于 rgba(0,0,0,0) 纯透明  边框的最简方式 border:style; |

②单边的定义

|  |
| --- |
| 只设置一个方向的边框  border-top/right/bottom/left:width style color; |

③单属性的定义

|  |
| --- |
| 同时设置4条边的某个属性  border-color:#aaf;  border-width:100px;  border-style:double; |

④单边单属性

|  |
| --- |
| border-top/right/bottom/left-width/style/color  一共12个 ex:  border-bottom-color:#f0f;  border-right-style  border-top-width |

⑤边框倒角

|  |
| --- |
| 将直角倒成圆角（可以不加边框）  border-radius： 取值 以px为单位的数字  % 50%就是圆  单角定义  border-top/bottom-left/right-radius:  做单角定义的时候，没有50%的限制 |

⑥边框阴影

|  |
| --- |
| box-shadow:h-shadow v-shadow blur spread color;  h-shadow 水平偏移距离 （必须值）  v-shadow 垂直偏移距离 （必须值）  blur 阴影模糊距离  spread 阴影的尺寸  color 阴影颜色  inset 由外部阴影变为内部阴影  最简方式：box-shadow:h-shadow v-shadow; |

⑦轮廓

|  |
| --- |
| 围绕着边框的一圈线条，而且不占空间  属性 outline:width style color;  清除轮廓 outline:0/none;  border:0; |

五.框模型—盒子模型

|  |
| --- |
| 元素在页面上实际占地空间的计算方式  元素实际占地宽度=左外边距+左边框+左内边距+内容区域宽度+右内边距+右边框+右外边距  元素实际占地高度=上外边距+上边框+上内边距+内容区域高度+下内边距+下边框+下外边距  外边距margin:边框以外的距离，元素与其他元素之间的距离  内边距padding：边框与内容之间的距离 |

1.外边距margin

|  |
| --- |
| 改变元素外边距，元素有位移效果  优先考虑左外边距和上外边距  ①语法  margin:v1; 设置4个方向外边距  margin-top:  margin-right:  margin-bottom:  margin-left:  取值：1.以px为单位的数字  2.% 父元素内容区域宽度的百分比  3.取负数 外边距越大，距离其他元素越远  margin-top: + ↓，- ↑  margin-left: + →, - ←  4.auto 只对左右外边距有效，对上下外边距无效  自动设置块级元素的左右外边距  让块级元素本身水平居中显示  ②简写方式  margin:v1;同时设置4个方向的外边距  margin:v1 v2; v1:上下 v2:左右  margin：0 auto; margin:auto;  margin:v1 v2 v3; 上 左右 下 margin:10px auto 20px;  margin:v1 v2 v3 v4; 上右下左 |

2.外边距的特殊效果

①外边距的合并

|  |
| --- |
| 两个垂直外边距相遇时，他们将合并成一个，值以大的为准  解决方案，两个外边距值相加，在一个里面写，另外一个不写 |

②关于块级元素，行内元素，行内块的总结

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 块级 | 行内 | 行内块 |
| 可以设置宽高 | 设置宽高无效 | 可以设置宽高 |
| 默认宽 父元素100%  默认高 内容撑开 | 宽高靠内容撑开 | 自带宽高，不同浏览器给的值不同 |
| 独占一行 | 与其他行内/行内块共用一行 | 与其他行内/行内块共用一行 |
| 上下外边距有效 | 上下外边距无效 | 上下外边距有效，但是同一行中，一个行内块的上下外边距改变，其他元素的位置跟着改变 |

③那些自带外边距的元素

|  |
| --- |
| body,h1,h2,h3,h4,h5,h6 ,li,ol,p,pre,th,ul  由于不同浏览器，设置默认外边距不同，所以一般写代码之前  我们把这些元素的内外边距清空。css reset  \*{margin:0;padding:0}  body,h1,h2,h3,h4,h5,h6 ,li,ol,p,pre,th,ul{ margin:0;padding:0} |

④外边距溢出

|  |
| --- |
| 在特殊的情况下，为子元素设置上外边距，会作用到父元素  特殊的情况：1.父元素没有上边框  2.子元素的内容区域的上边沿，与父元素内容区域的上边沿重合（为第一个子元素设置上外边距时，不严谨）  解决方案：  1.父元素添加上边框  弊端：影响元素实际占地高度  2.给父元素添加上内边距  弊端：影响元素实际占地高度  3. overflow:hidden;  不推荐，如果元素想溢出显示，就失效了  4.在父元素第一个位置处，添加空的<table></table> |

2.内边距padding

|  |
| --- |
| 边框到内容的距离，  改变padding，感觉是改变了元素的大小，但是内容区域没有变化  padding有颜色，而margin是透明的  ①语法  padding:v1; 设置4个方向内边距  padding-top  padding-right  padding-bottom  padding-left  取值 1.以px为单位的数字  2.% 父元素宽度百分比  注意：padding没有auto  ②简写方式  padding:v1; 4个方向  padding:v1 v2; 上下 左右，没有auto  padding:v1 v2 v3; 上 左右 下  padding:v1 v2 v3 v4; 上右下左 |

3.box-sizing

|  |
| --- |
| 当子元素的宽使用百分比设置，同时几个子元素之间想要距离  就要设置box-sizing：border-box;  改变元素的padding,就可以保证几个元素不换行，又能有距离  box-sizing：设置元素的盒子模型计算公式  取值 1.content-box 默认缺省值  左右外边距+左右内边距+左右边框+内容区域宽度  2.border-box 计算公式  左外边距+width+右外边距 |