

# 객체지향언어와 실습

## 실습 4주차

엄진영 교수님

**담당조교 박선희**  
동국대학교 컴퓨터공학과  
seonhuibag1228@gmail.com  
010-4065-3024

- **BufferedReader class를 사용하여 숫자를 입력 받은 후 입력 받은 숫자까지 다음과 같이 계산하는 프로그램을 작성하시오.**
  - **출력화면 예시**

숫자를 입력하시오 : 4

$1 + (1*2) + (1*2*3) + (1*2*3*4) = 33$

- **산출 파일 이름 : Source1.java**

- 숫자로 이루어진 문자열을 입력받은 후 각 자리의 합을 더한 결과를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

- 출력화면 예시

숫자를 입력하시오 : 1234

$1+2+3+4 = 10$

- 산출 파일 이름 : Source2.java

## 실습문제 3

- 1과 100사이의 값을 반복적으로 입력해서 컴퓨터가 생각한 값을 맞추는 프로그램을 작성하시오.
  - 사용자가 값을 입력하면, 컴퓨터는 자신이 생각한 값과 비교해서 생각한 숫자와 맞으면 게임이 끝나고 몇 번 만에 숫자를 맞췄는지 알려준다.
  - 출력화면 예시
  - Math.random()를 이용하여 난수를 생성하시오.
  - 산출 파일 이름 : Source3.java

1과 100 사이의 값을 입력하세요 : 30  
더 작은 수를 입력하시오.  
1과 100 사이의 값을 입력하세요 : 20  
더 작은 수를 입력하시오.  
1과 100 사이의 값을 입력하세요 : 10  
더 작은 수를 입력하시오.  
1과 100 사이의 값을 입력하세요 : 5  
더 큰 수를 입력하시오.  
1과 100 사이의 값을 입력하세요 : 8  
맞췄습니다.  
시도횟수는 5번 입니다.

## 실습문제 4

- 숫자와 연산자를 입력 받은 후 사칙연산이 가능한 계산기를 작성하시오.

- 출력화면 예시

숫자와 연산자를 입력하세요 : 2\*5

연산의 결과는  $2 * 5 = 10$  입니다.

- 산출 파일 이름 : Source4.java

# 제출 시 유의사항

- 기한 : 2019년 3월 31일 (일) 23:59까지
- 제출 파일 형식
  - 제출 시, \*.java파일과 보고서를 압축하여  
[n주차]\_[학번]\_[이름].zip 파일로 압축하여 제출  
ex > 1주차\_2016xxxxxx\_박선희.zip
  - 보고서는 소스코드와 실행화면을 캡처하고, 간단히  
분석하여 제출
  - 코드 시작 부분에 주석을 이용하여 과, 학번, 이름 및  
문제번호를 적을 것
- 기타 문의: seonhuibag1228@gmail.com 으로 문의