上节课回顾

Caffe





Tensorflow

PyTorch









Caffe使用流程

- 1. 数据准备以及格式转换(现成脚本程序)
- 2. 定义网络文件(train_val. prototxt)
- 3. 定义训练中的超参数(solver. prototxt)
- 4. 训练模型(三种方式运行)

Numpy

TensorFlow

import numpy as np np. random. seed(0) N, D = 3, 4 x = np. random. randn(N, D) y = np. random. randn(N, D) z = np. random. randn(N, D) a = x * y b = a + z c = np. sum(b) grad_c = 1.0 grad_b = grad_c * np. ones((N, D)) grad_a = grad_b. copy() grad_z = grad_b. copy() grad_x = grad_a * y grad_y = grad_a * x

```
import numpy as np
np. random. seed (0)
import tensorflow as tf
N, D = 3000, 4000
with tf. device ('/gpu:0')
    x = tf. placeholder(tf. float32)
    v = tf. placeholder(tf. float32)
    z = tf. placeholder(tf. float32)
    a = x * v
    c = tf.reduce sum(b)
grad x, grad y, grad z = tf. gradients(c, [x, y, z])
with tf. Session() as sess:
    values = {
        x: np. random. randn(N, D),
        y: np. random. randn(N, D),
        z: np. random. randn(N, D),
    out = sess.run([c, grad_x, grad_y, grad_z],
                   feed dict=values)
    c_val, grad_x_val, grad_y_val, grad_z_val = out
```

PyTorch

```
import torch
from torch. autograd import Variable
N, D = 3, 4
x = Variable(torch. randn(N, D). cuda(),
            requires grad=True)
y = Variable(torch.randn(N, D).cuda(),
            requires grad=True)
z = Variable(torch.randn(N, D).cuda(),
            requires grad=True)
a = x * v
b = a + z
c = torch.sum(b)
c. backward()
print (x. grad. data)
print (y. grad. data)
print (z. grad. data)
```

深度学习软件框架建议

- TensorFlow 是当前最流行的,适用大部分工作
- PyTorch 适合学术研究
- Caffe, TensorFlow 适合工程项目
- TensorFlow or Caffe2 适合移动端

深度学习及应用

一番外篇之机器学习



机器学习与数据挖掘



数据分析技术



数据管理技术

机器学习

数据库

机器学习简介

- 机器学习中的"学习(Learning)"指的是从数据中学得模型的过程,又叫"训练(Training)"。这个过程通过执行某个学习算法完成,训练过程中使用的数据称为"训练数据",其中每一个样本称为一个"训练样本",训练样本组成的集合称为"训练集"。
- 机器学习的目标是使学得的模型能很好地适用于"新样本"(或测试数据),而不仅仅在训练样本上工作的很好,我们希望学得模型适用于新样本(未见过的)的能力称为"泛化能力"。

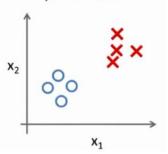
回归、分类与聚类

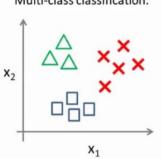
根据模型输出,可以将任务分为三类:若预测的是连续值,此类任务称为"回归",若预测的是离散值,则称之为"分类"任务;若不知道数据内在规律也没有数据标签,可以进行"聚类"任务,即将任务数据分为若干个组,每组称为一个"簇",模型自动将数据集分为不同的"簇"。

在分类任务中,对只涉及两个类别的"二分类"任务,通常称其中一个类为正类,另一个类为反类;涉及多个类别时,则称为多分类。

Binary classification:

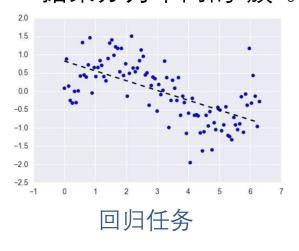
Multi-class classification:

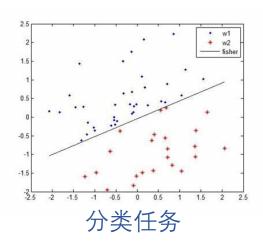


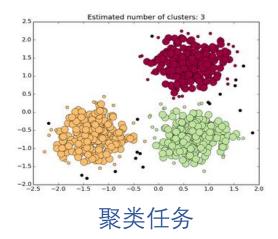


回归、分类与聚类

根据模型输出,可以将任务分为三类:若预测的是连续值,此类任务称为"回归",若预测的是离散值,则称之为"分类"任务;若不知道数据内在规律也没有数据标签,可以进行"聚类"任务,即将任务数据分为若干个组,每组称为一个"簇",模型自动将数据集分为不同的"簇"。







基本术语-任务

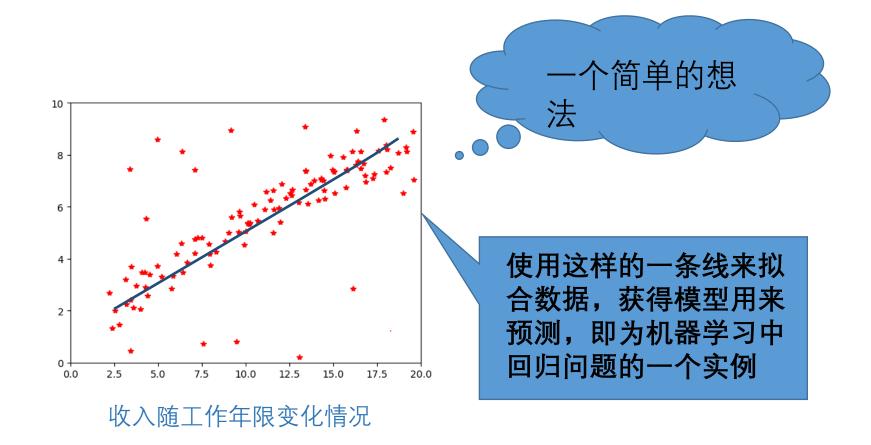
- □预测目标:
 - ○分类: 离散值
 - ✓二分类:好瓜;坏瓜
 - ✓多分类:冬瓜;南瓜;西瓜
 - ○回归:连续值
 - ✓ 瓜的成熟度
 - ○聚类: 无标记信息

基本术语-任务

- □有无标记信息
 - ○监督学习:分类、回归
 - ○无监督学习:聚类
 - ○半监督学习:两者结合

线性回归与逻辑回归

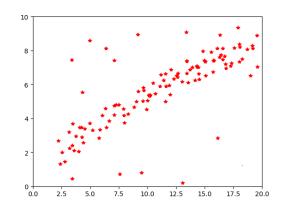
问题引出: 收入预测



1. 线性回归模型

$$h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x$$

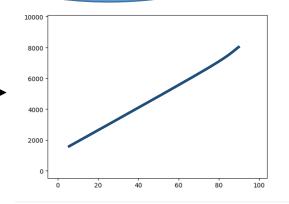
如何找到合适的 θ 呢,我们需要找到一个评价模型参数的方法,用来迭代更新模型参数 θ_0 , θ_1



此处的h即为我们想 要从数据中学习的 模型,使用的算法

是线性回归

 $h_{\theta}(\mathbf{x})$



代价函数

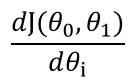
- 为了找到合适的参数 θ_0 , θ_1 , 需要有一个方法来评判参数,来 指导算法去进行参数调整,这样的评价参数的方法(函数),便 被称作代价函数(cost function)。
- 线性回归中的代价函数:

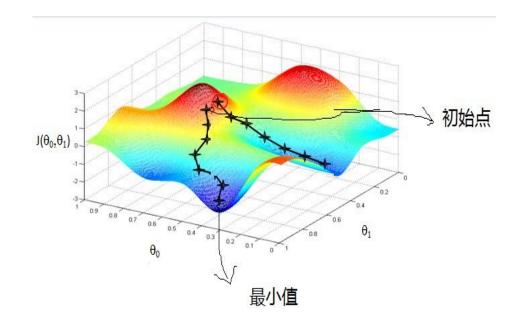
• 均方误差:
$$J(\theta_0,\theta_1)=rac{1}{2m}\sum_{i=1}^m(\hat{y}^{(i)}-y^{(i)})^2=rac{1}{2m}\sum_{i=1}^m(h_{ heta}(x^{(i)})-y^{(i)})^2$$

• 也就是说,代价函数的值越小,便说明模型越好。这就给了我们更新参数的指导,即向着使代价函数降低的方向更新 θ_0 , θ_1

梯度下降

$$J(heta_0, heta_1) = rac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (\hat{y}^{(i)} - y^{(i)})^2 = rac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (h_ heta(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$$



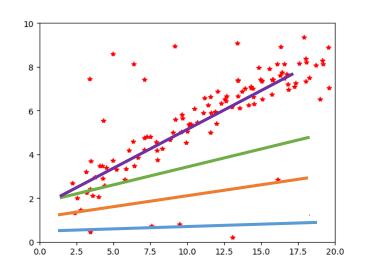


根据梯度信息更新参数

repeat until convergence { $\theta_0 := \theta_0 - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \left(h_\theta(x^{(i)}) - y^{(i)} \right) \quad \text{update} \\ \theta_0 := \theta_1 - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \left(h_\theta(x^{(i)}) - y^{(i)} \right) \cdot x^{(i)} \quad \text{simultaneously}$ }

注: α为学习率, 超参数 (需要人为设置)

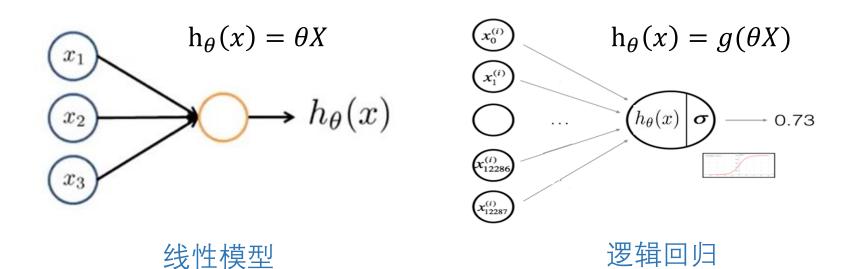
迭代更新线性模型



训练过程中不断的迭代来更新参数 θ_0, θ_1 , 直至收敛

2. 逻辑回归

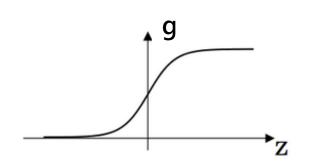
• 逻辑回归虽然名中有"回归"二字,但它却是用来处理分类问题的。 它和线性模型十分相似,唯一的区别就是引入了非线性函数 σ 。



逻辑回归模型

- 逻辑回归的模型假设为: $h_{\theta}(x) = g(\theta X)$, 其中g代表一个逻辑函数,公式为 $g(z) = \frac{1}{1+e^{-z}}$, 它的图像如下图所示,因形如S型,它的名字叫做Sigmoid函数。。
- 故逻辑回归的完整形式为 $h_{\theta}(x) = \frac{1}{1+e^{-\theta X}}$ 。

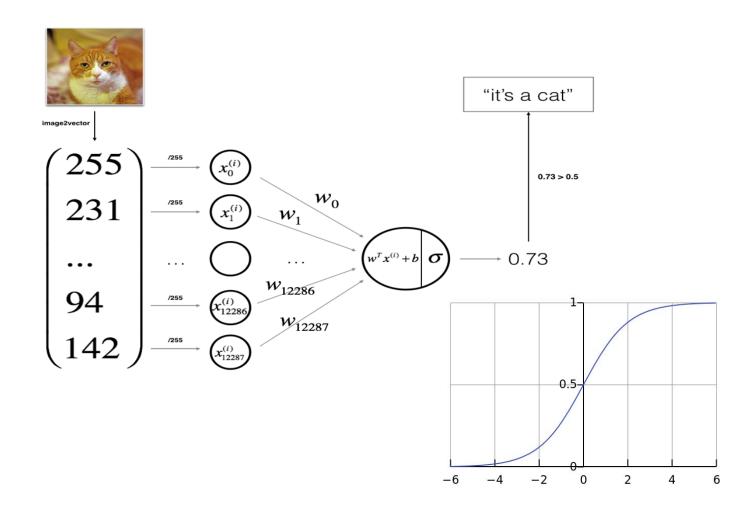
sigmoid activation function



Sigmoid函数的优点如下:

- ①引入非线性, 且求导容易
- ②限制输出范围,适合分类任务
- ③对临界点细微变化敏感, 利于分类

使用逻辑回归进行分类



模型选择与评估

1.1 基本概念

1.2 模型选择

1.3 性能评估



1.2 模型选择

1.3 性能评估

1.1 基本概念

- 1.1.1 泛化性能
- 1.1.2 模型评估目标
- 1.1.3 数据集前提假设
- 1.1.4 欠拟合与过拟合
- 1.1.5 偏差与方差
- 1.1.6 超参数
- 1.1.7 超参数调整
 - 模型复杂度d
 - 正则化参数λ
 - 训练集大小
 - 神经网络

1.1.1 泛化性能Generalization Performance

- 如何评判一个模型的好坏?
- 在未知的数据中能够做出准确的预测
- "泛化性能"
 - 泛化精度(generalization accuracy)
 - 泛化误差(generalization error)
- 如何"测量"?

1.1.2 模型评估目标

- 估计泛化性能, 即模型对未来(看不见的)数据的 预测性能
- 根据评估调整学习算法, **选择合适的参数,** 使模型达到最佳性能
- **比较不同的算法**,找出最适合解决当前问题的学习算法

1.1.3 数据集的前提假设Assumptions

- i.i.d.(independent and identically distributed)
 独立同分布
- ·测试误差(test error)是泛化误差(generalization error)的无偏估计
- · 训练误差(training error)是对模型性能有偏差的估计

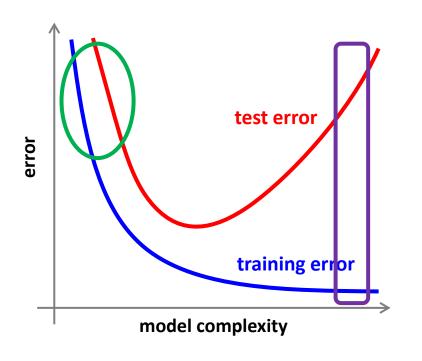
过拟合:

学习器把训练样本学习的"太好",将训练样本本身的特点当做所有样本的一般性质,导致泛化性能下降

欠拟合:

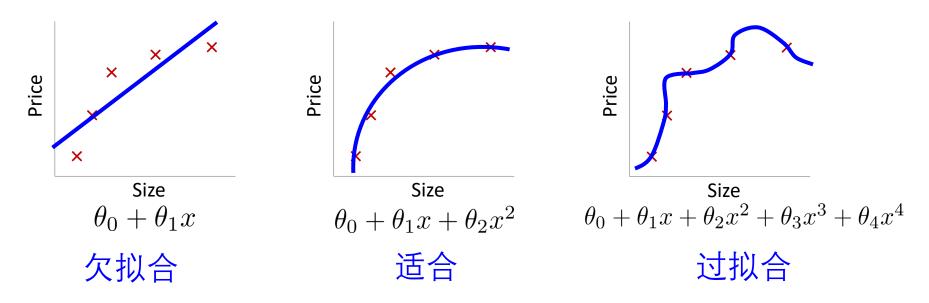
对训练样本的一般性质尚未学好

• 判断模型对训练集和测试集**预测结果性能**的术语



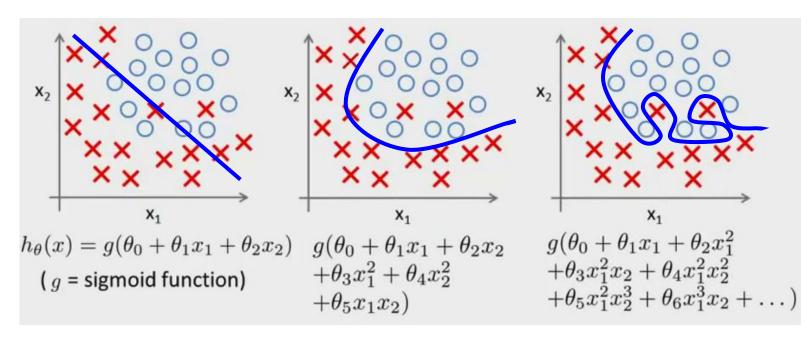
- 欠拟合underfit:
 训练误差和测试误差都很大
- 过拟合overfit: 训练误差和测试误差差距大 (测试误差更高)

线性回归 (房价预测)



过拟合Overfitting: 使用大量特征学习,预测结果在训练集的loss很小 $J(\theta) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^{m} (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2 \approx 0$ 但在新样本的测试中,效果不好

逻辑回归(分类任务)



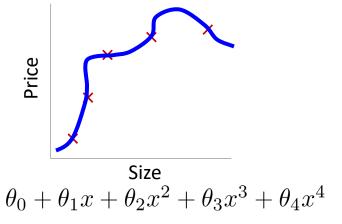
欠拟合

适合

过拟合

• 解决过拟合

```
x_1 = \operatorname{size} of house x_2 = \operatorname{no.} of bedrooms x_3 = \operatorname{no.} of floors x_4 = \operatorname{age} of house x_5 = \operatorname{average} income in neighborhood x_6 = \operatorname{kitchen} size \vdots
```

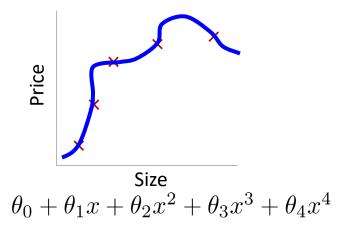


• 解决过拟合

1. 减少参数量

- 留下合适的特征
- 选择合适的算法

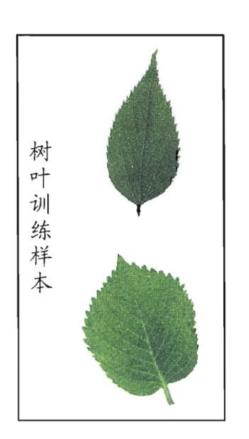
2. 正则化



$$J(heta_0, heta_1) = rac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (\hat{y}^{(i)} - y^{(i)})^2 = rac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (h_ heta(x^{(i)}) - y^{(i)})^2 ~+~ \lambda \sum_{i=0}^m heta_i^2$$

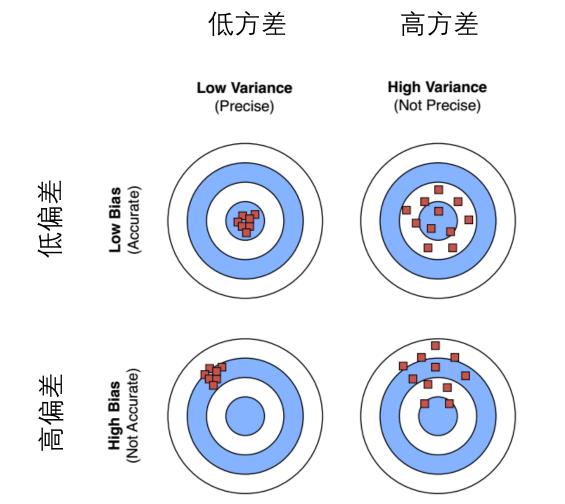
"奥卡姆剃刀"是一种常用的、自然科学研究中最基本的原则,即"若有多个假设与观察一致,选最简单的那个。

1.1.4 欠拟合与过拟合——直观理解





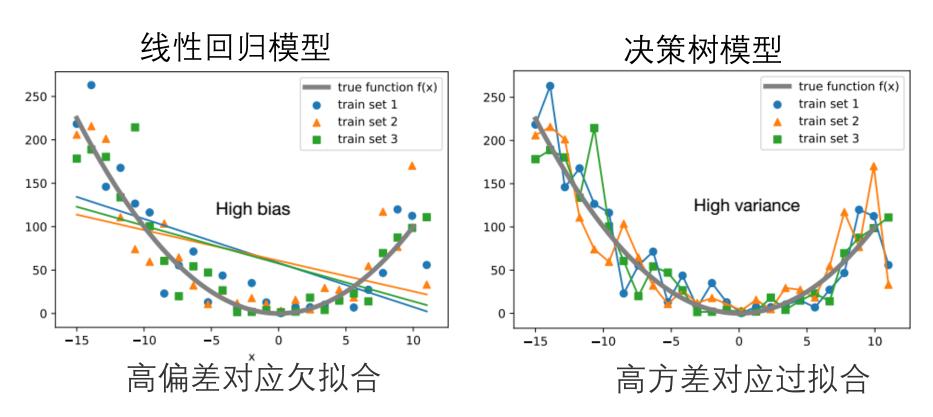
1.1.5 偏差Bias与方差Variance



偏差:衡量 模型期望输 出与真实标 记的差别。

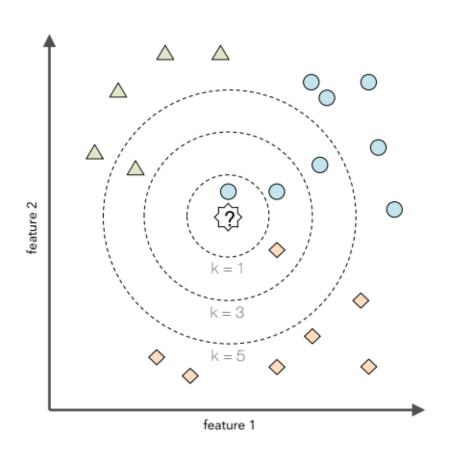
方差: 衡量 模型对于给 定值的预测 稳定性。

1.1.5 偏差Bias与方差Variance



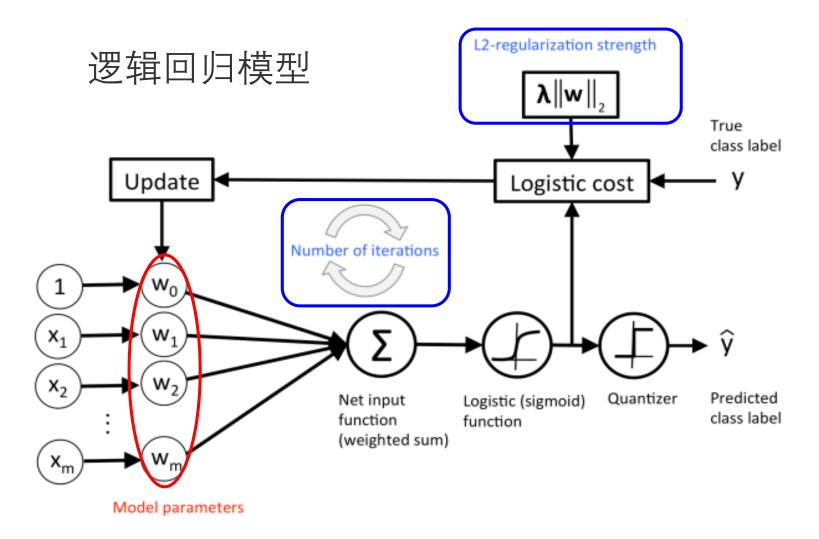
- 偏差度量了学习算法期望预测与真实结果的偏离程度;即刻画了学习算法本身的拟合能力;
- 方差度量了同样大小训练集的变动所导致的学习性能的变化;即刻画了数据扰动所造成的影响;

1.1.6 超参数Hyperparameters



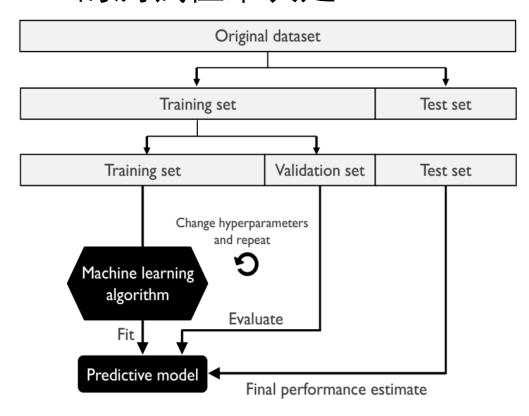
- 超参数: 学习算法本身的参数。需要预先定义,不能从模型的训练中得出
- 如学习率、迭代次数

1.1.6 超参数Hyperparameters



1.1.7 超参数调整Hyperparameter Tuning

• 通过设置不同的值,训练不同的模型和选择更好的测试值来决定



Training error:

$$J_{train}(\theta) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^{m} (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$$

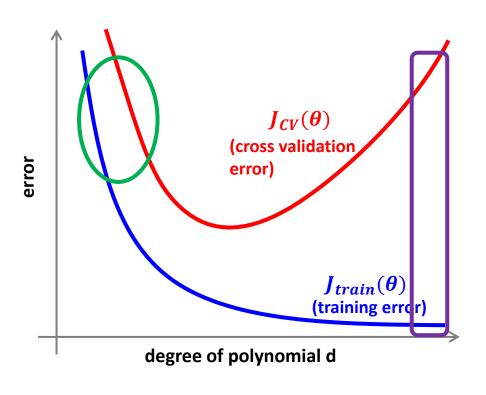
Cross Validation error:

$$J_{cv}(\theta) = \frac{1}{2m_{cv}} \sum_{i=1}^{m_{cv}} (h_{\theta}(x_{cv}^{(i)}) - y_{cv}^{(i)})^2$$

Test error:

$$J_{test}(\theta) = \frac{1}{2m_{test}} \sum_{i=1}^{m_{test}} (h_{\theta}(x_{test}^{(i)}) - y_{test}^{(i)})^2$$

1.1.7 超参数调整——模型复杂度d



• Bias (underfit):

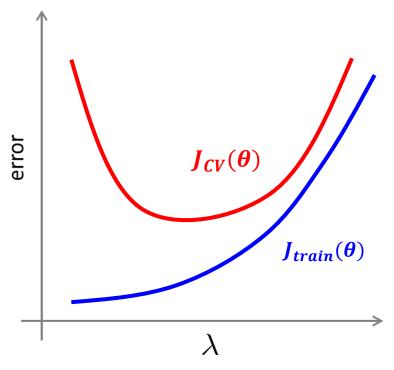
- 模型复杂度低
- $J_{\text{train}}(\theta)$ 较高
- $J_{\text{train}}(\theta) \approx J_{cv}(\theta)$

• Variance (overfit):

- 模型复杂度高
- $J_{\text{train}}(\theta)$ 较低
- $J_{\text{train}}(\theta) \ll J_{cv}(\theta)$

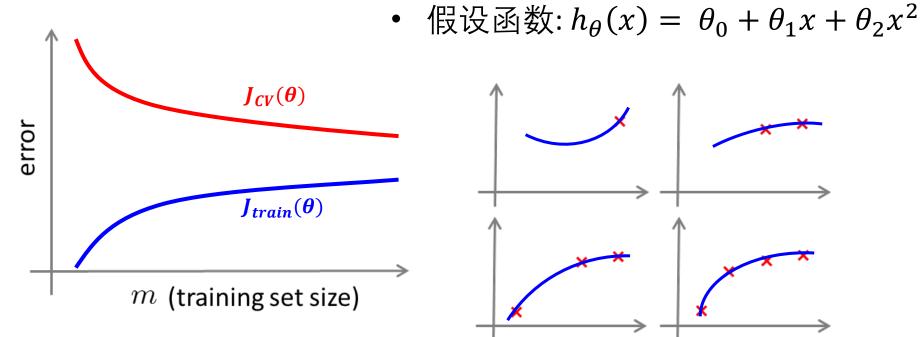
1.1.7 超参数调整——正则化参数λ

$$J(\theta) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^{m} (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2 + \frac{\lambda}{2m} \sum_{j=1}^{m} \theta_j^2$$

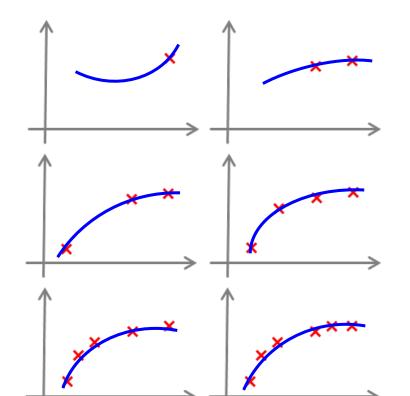


- 当λ较大时,参数变小, 模拟函数变简单,出现 欠拟合
- 当 λ较小时,参数变大, 模拟函数更复杂,出现 过拟合

1.1.7 超参数调整——训练集大小

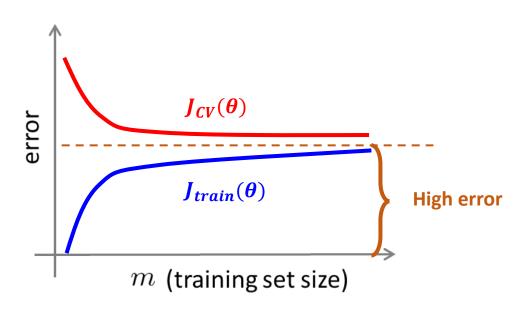


- 训练误差随训练集增大 而逐渐增加
- 验证误差随训练集增大 而逐渐减小

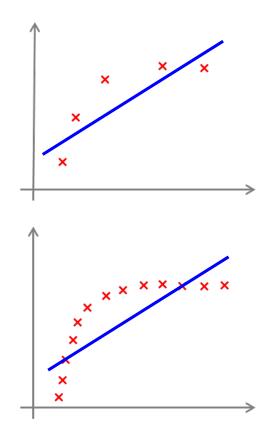


1.1.7 超参数调整——训练集大小

• 假设函数: $h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x$

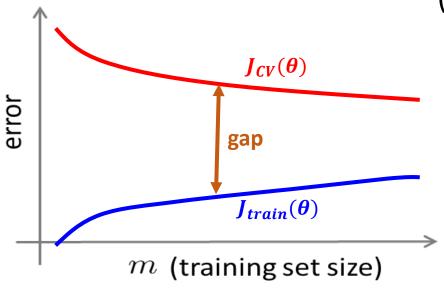


• 在欠拟合(高偏差)的情况下,增大训练集样本,不会提升性能

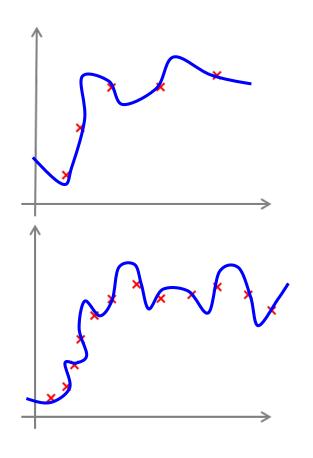


1.1.7 超参数调整——训练集大小

• 假设函数: $h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x + ... + \theta_{100} x^{100}$ (不考虑正则化参数 λ)



在过拟合(高方差)状态下,继续增大训练集,两条曲线逐渐逼近,交叉验证集的误差逐渐减小,对算法性能有帮助



1.1.7 超参数调整——神经网络

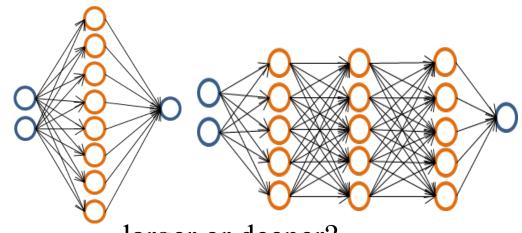
"小"的神经网络

- 层次少,参数少
- 更可能欠拟合
- 计算代价小



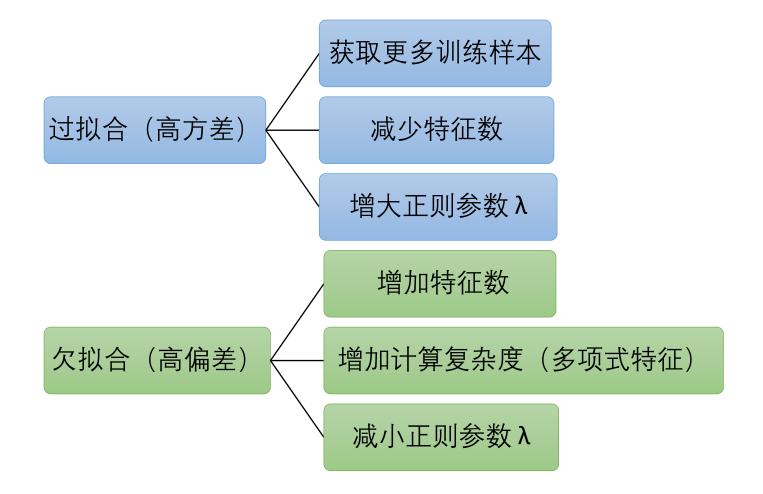
"大"的神经网络

- 层次多,参数多
- 更可能过拟合(正则 化调整)
- 计算代价大



larger or deeper?

1.1.7 超参数调整——小结





1.2模型选择

1.3性能评估

1.2 模型选择

- 1.2.1 留出法
 - 概述
 - 留出法评估
 - 三向留出法
 - 重复留出法
- 1.2.2 交叉验证
 - 概述
 - k-折交叉验证评估
- 1.2.3 特殊交叉验证
 - k=2
 - k=n LOOCV
 - 嵌套交叉验证
- 1.2.4 总结

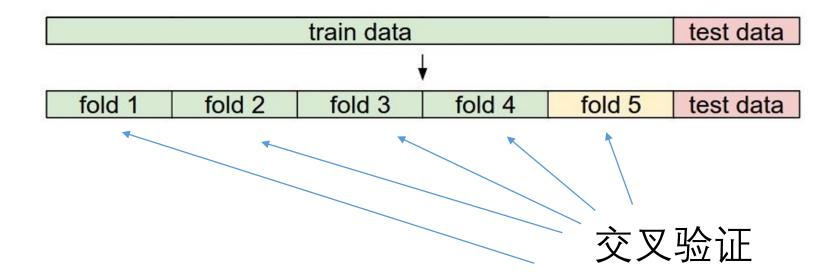
数据集划分

• 数据集的拆分: 训练集, 测试集

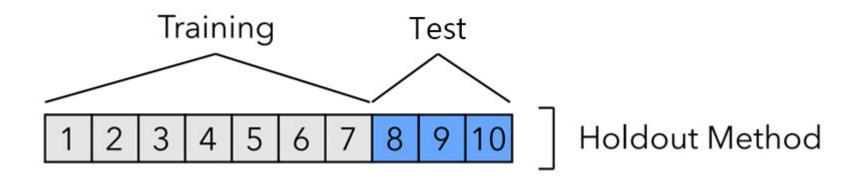
训练集(训练集+验证集),测试集

train data					test data
\					
fold 1	fold 2	fold 3	fold 4	fold 5	test data

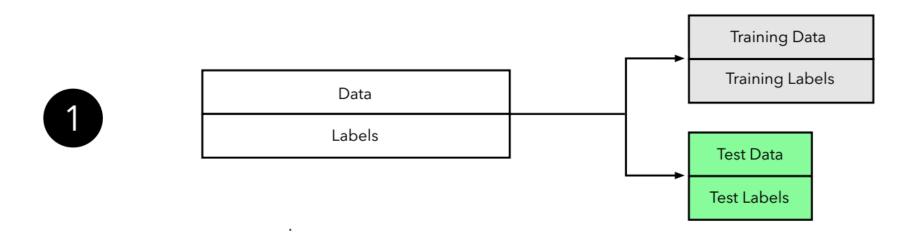
交叉循环验证取平均



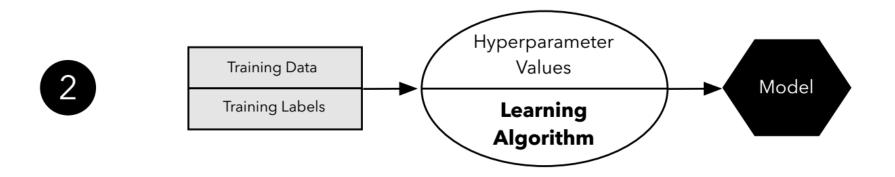
1.2.1 留出法Hold-out——概述



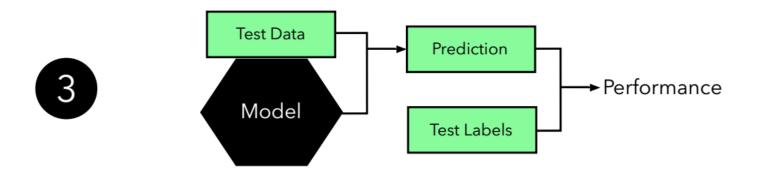
- 将数据集分割成训练集和测试集
- 一个简单的**随机子抽样**过程
- 假设所有的数据都来自于相同的概率分布(相对于每个分类)
- 实践中,一般随机选择2/3作为训练集,1/3作为测试集



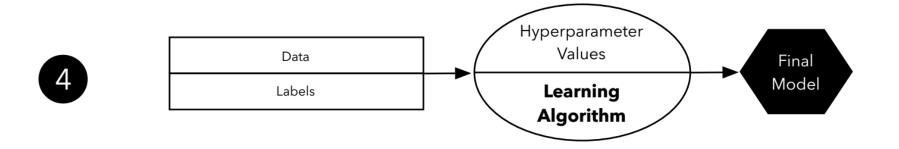
• 将可用数据随机划分为两个子集:一个训练集和一个测试集



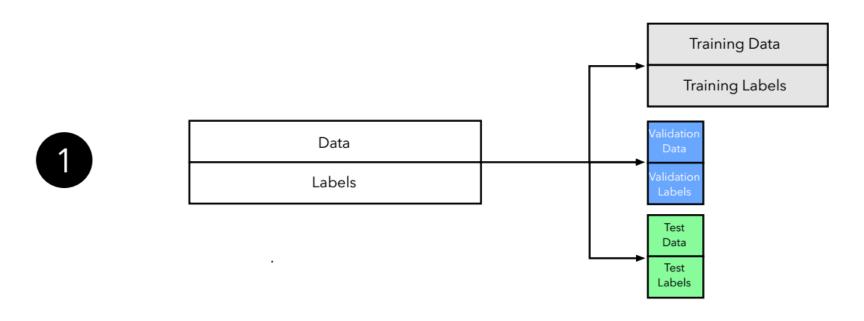
- 对于训练集数据,选择学习算法并固定超参数值,训练模型
- 超参数为预先设定好的经验值



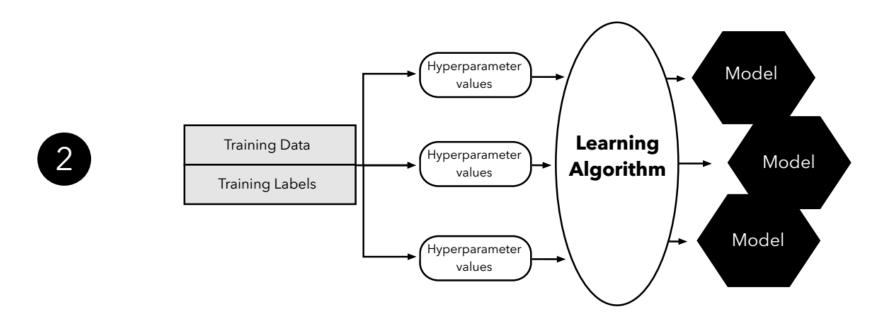
- 使用训练好的模型预测测试集数据的类标签
- 将预测的类标签与测试集正确的类标签进行比较
- 估计模型的精度或误差



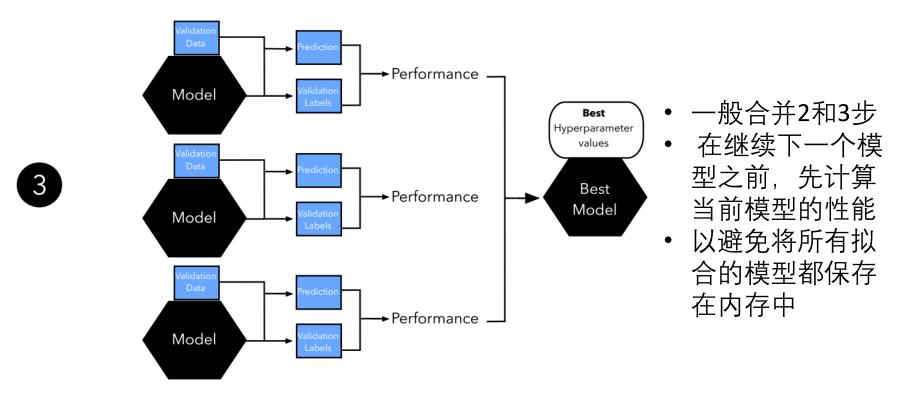
• 将测试集与训练集合并, 重新训练模型



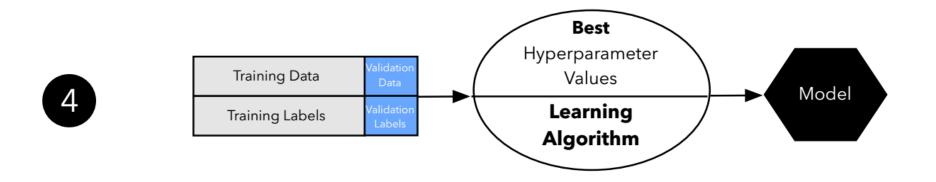
将数据集分为三个部分:训练集、验证集(校验集)和最终 用于评估模型的测试集



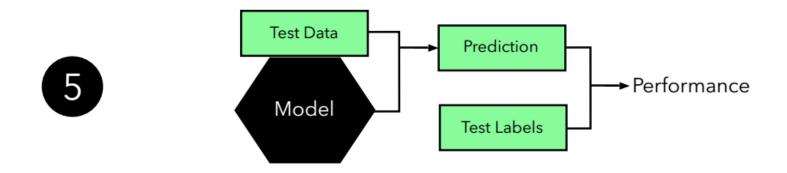
• 超参数调优阶段,使用**不同超参数**设置的学习算法 来拟合模型到训练数据



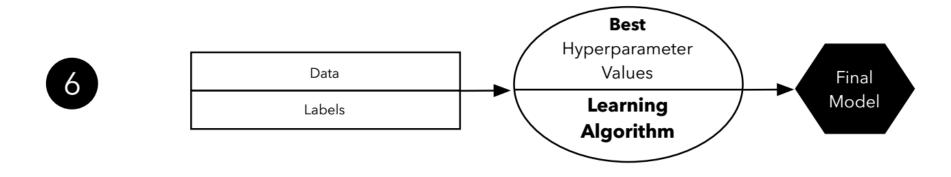
· 在验证集上评估模型的性能,选择与**最佳性能**相关的超参数设置



 在选择模型之后合并训练集和验证集,并使用最好的超 参数设置,拟合模型到这个更大的数据集



• 使用独立的测试集来估计模型的泛化性能



• 利用**所有的数据**(合并训练和测试集)拟合模型 (可选步骤)

1.2.1 留出法——重复留出法Repeated Holdout

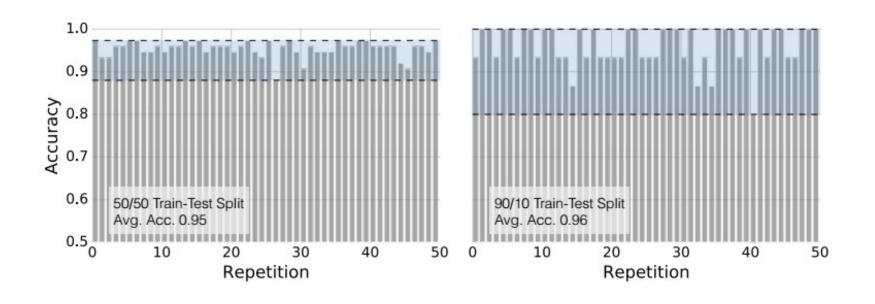
• 用不同的随机种子重复留出法k次,并计算这些k次 重复的平均性能

$$ACC_{avg} = \frac{1}{k} \sum_{j=1}^{k} ACC_j$$

• $\sharp + , \quad ACC_j = 1 - \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m L(\hat{y}_i, y_i)$

• 表示在大小为m的第j个测试集上的精度估计

1.2.1 留出法——重复留出法Repeated Holdout



- 随着测试集减小,估计的方差增加(蓝色区域)
- 缩小训练集的大小,测试集误差小幅度增加

