**Задание 1.** Изучите как добавить [аудио на страницу](https://myrusakov.ru/javascript-sound.html) и проиграть его с помощью JS. Добавьте звук gun1 на клик мыши.

[Ссылка 1](https://myrusakov.ru/javascript-sound.html)

**Задание 2.** Скачайте звуки птиц. Создайте адаптивный сайт, который сеткой выводит изображения птиц, а при клике на птице включается ее звук.

[Звуки](http://wooi.ru/dock/fonoteca7.php)

**Задание 3.** Задайте игровое поле 1000x800px. Внизу поля разместите блок 10x10px. Создайте таймер, при котором блок, случайное количество раз двигается вправо и вверх. По истечению шагов, остановите таймер и сделайте так, чтобы блок двигался влево вверх случайное количество шагов. И так до тех пор, пока блок не приблизится к верхней границе. После этого блок исчезает. Если блок приближается к левой или правой границе – то разворачивается. Т.е. траектория движения выглядит изломанной восходящей линией.

Добавьте вместо блока изображение летающей тарелки.

Добавьте функцию, которая отслеживает координаты мышки внутри блока-обертки. Когда пользователь нажимает клавишу мыши, функция считывает координаты и если они совпадают с координатами тарелки (плюс допуск) тарелка считается сбитой и пропадает, раздается звук mix3. Если промах то звук miss1\_2.

Добавьте траву и деревья.