# LCM-338 KüBa Personen inaktiv setzen

Personen haben ein Active-Flag in Tabelle BSI\_PERSON und in BSI\_X\_EXT\_JOIN. Das Skript enthält einzeln auszuführende Statements, welche eine Sicherung der Schlüsselfelder vor dem Update beinhaltet.

Folgende Statements sind enthalten

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Step | Statement | Beschreibung |
| 1 | Create Table BSI\_X\_KUBA\_PERSONS\_JOIN | Eine Tabelle, BSI\_X\_KUBA\_PERSONS\_JOIN mit 2 Feldern für die Schlüsselfelder BSI\_X\_EXT\_JOIN.JOIN\_NO und BSI\_PERSON.PERSON\_NR wird erstellt. |
| 2 | Insert Table | Die Daten der Schlüsselfelder werden eingefügt. Tabelle BSI\_PERSON ist LEFT gejoint, da BSI\_X\_EXT\_JOIN mehr Daten in JOIN\_NO enthält als BSI\_PERSON in PERSON\_NR |
| 3, 4 | Update Table | Aufeinander folgende Updates von BSI\_X\_EXT\_JOIN.ACTIVE und BSI\_PERSON.IS\_ACTIVE mit Wert = 0. |

Für ein quasi-Rollback wurden 2 Statements ergänzt, welche das Active-Flag mithilfe von BSI\_X\_KUBA\_PERSONS\_JOIN auf 0 zurücksetzt.

Das komplette Skript ist hier widergegeben.

-- \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

--

-- Bitte die Statements jeweils EINZELN ausführen

--

-- \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

-- ------------------------

-- 1.

-- Backup-Tabelle erstellen

-- ------------------------

--

-- Tabelle zum Speichern der BSI\_X\_EXT\_JOIN.JOIN\_NO

-- mit Beziehung zu BSI\_X\_EXT\_KUBA\_DATA

--

**CREATE** **TABLE** BSICRM\_EXT.BSI\_X\_KUBA\_PERSONS\_JOIN (

BSI\_X\_EXT\_JOIN\_\_JOIN\_NO **VARCHAR2**(60),

BSI\_PERSON\_\_PERSON\_NR **NUMBER**(22)

);

-- -------------------------------------------

-- 2.

-- Speichern von BSI\_X\_EXT\_JOIN.JOIN\_NO und

-- BSI\_PERSON.PERSON\_NR

-- für evt. Reaktivierung

-- -------------------------------------------

--

**INSERT** **INTO** BSICRM\_EXT.BSI\_X\_KUBA\_PERSONS\_JOIN BKP (

BKP.BSI\_X\_EXT\_JOIN\_\_JOIN\_NO,

BSI\_PERSON\_\_PERSON\_NR

)

**SELECT** **DISTINCT**

EJJ.JOIN\_NO,

PRS.PERSON\_NR

**FROM** BSICRM.BSI\_X\_EXT\_JOIN\_JOIN ejj

**LEFT** **JOIN** BSICRM.BSI\_PERSON prs

**ON** PRS.PERSON\_NR = EJJ.JOIN\_NR

**AND** PRS.IS\_ACTIVE = 1

**INNER** **JOIN** BSICRM.BSI\_X\_EXT\_JOIN ej

**ON** EJ.EXT\_JOIN\_NR = EJJ.EXT\_JOIN\_NR

**AND** EJ.EXT\_JOIN\_TYPE\_UID = EJJ.EXT\_JOIN\_TYPE\_UID

**WHERE** EJ.INTERFACE\_UID **IN** (131310) -- 131310: KüBa Personendaten

**AND** EJ.ACTIVE = 1

;

-- ------------------------------------------------------

-- 3.

-- Update: Setzt KüBa Personen in BSI\_X\_EXT\_JOIN inaktiv

-- ------------------------------------------------------

--

**MERGE** **INTO** BSI\_X\_EXT\_JOIN ext\_join\_update

**USING**

(

**SELECT** **DISTINCT**

EJJ.JOIN\_NO kuba\_join\_no

**FROM** BSICRM.BSI\_X\_EXT\_JOIN\_JOIN ejj

**INNER** **JOIN** BSICRM.BSI\_X\_EXT\_JOIN ej

**ON** EJ.EXT\_JOIN\_NR = EJJ.EXT\_JOIN\_NR

**AND** EJ.EXT\_JOIN\_TYPE\_UID = EJJ.EXT\_JOIN\_TYPE\_UID

**WHERE** EJ.INTERFACE\_UID **IN** (131310) -- 131310: KüBa Personendaten

**AND** EJ.ACTIVE = 1

) set\_inactive

**ON**

(

set\_inactive.kuba\_join\_no = ext\_join\_update.JOIN\_NO

)

**WHEN** **MATCHED** **THEN**

**UPDATE** **SET** ext\_join\_update.ACTIVE = 0

;

-- -----------------------------------------------------------

-- 4.

-- Update: Setzt IS\_ACTIVE = 0 für KüBa Personen in BSI\_PERSON

-- -----------------------------------------------------------

--

**MERGE** **INTO** BSI\_PERSON person\_updt

**USING**

(

**SELECT** **DISTINCT**

PRS.PERSON\_NR person\_number

**FROM** BSI\_PERSON prs

**INNER** **JOIN** BSICRM.BSI\_X\_EXT\_JOIN\_JOIN ejj

**INNER** **JOIN** BSICRM.BSI\_X\_EXT\_JOIN ej

**ON** EJ.EXT\_JOIN\_NR = EJJ.EXT\_JOIN\_NR

**AND** EJ.EXT\_JOIN\_TYPE\_UID = EJJ.EXT\_JOIN\_TYPE\_UID

**ON** EJJ.JOIN\_NR = PRS.PERSON\_NR

**WHERE** EJ.INTERFACE\_UID **IN** (131310) -- 131310: KüBa Personendaten

**AND** PRS.IS\_ACTIVE = 1

) set\_inactive

**ON**

(

set\_inactive.person\_number = person\_updt.PERSON\_NR

)

**WHEN** **MATCHED** **THEN**

**UPDATE** **SET** person\_updt.IS\_ACTIVE = 0

;

-- ------------------------------------------

-- Zurücksetzen von Küba Personen auf ACTIVE = 1

-- in BSI\_X\_EXT\_JOIN

-- und BSI\_PERSON

-- ------------------------------------------

--

-- --------------------------------

-- Set active = 1 in BSI\_X\_EXT\_JOIN

-- --------------------------------

--

**MERGE** **INTO** BSICRM.BSI\_X\_EXT\_JOIN ext\_join\_reset

**USING**

(

**SELECT** BSI\_X\_EXT\_JOIN\_\_JOIN\_NO **FROM** BSICRM\_EXT.BSI\_X\_KUBA\_PERSONS\_JOIN

) reset\_active

**ON**

(

reset\_active.BSI\_X\_EXT\_JOIN\_\_JOIN\_NO = ext\_join\_reset.JOIN\_NO

)

**WHEN** **MATCHED** **THEN**

**UPDATE** **SET** ext\_join\_reset.ACTIVE = 1

;

-- ----------------------------

-- Set active = 1 in BSI\_PERSON

-- ----------------------------

--

**MERGE** **INTO** BSICRM.BSI\_PERSON person\_reset

**USING**

(

**SELECT** BSI\_PERSON\_\_PERSON\_NR

**FROM** BSICRM\_EXT.BSI\_X\_KUBA\_PERSONS\_JOIN

**WHERE** BSI\_PERSON\_\_PERSON\_NR **IS** **NOT** **NULL**

) reset\_active

**ON**

(

reset\_active.BSI\_PERSON\_\_PERSON\_NR = person\_reset.PERSON\_NR

)

**WHEN** **MATCHED** **THEN**

**UPDATE** **SET** person\_reset.ACTIVE = 1

;