# 기술인증테스트 시스템&솔루션개발

[2017년 #차]

사번 :

성명 : \_\_\_\_\_

1. 다음 속성들이 포함되는 소프트웨어의 품질 속성을 고르시오.

가용성, 변경 용이성, 성능, 보안성, 사용성, 테스트 용이성

- 1) 시스템 품질 속성
- 2) 비즈니스 품질 속성
- 3) 아키텍처 품질 속성
- 4) 이해 관계자별 품질 속성

#### (정답) 1

(해설) 시스템과 관련된 품질 속성에는 가용성, 변경 용이성, 성능, 보안성, 사용성, 테스트 용이성 등이 있다.

- 2. 다음 아키텍처 모델에 대한 설명을 바르게 짝지은 것을 고르시오.
- ¬. 주요 데이터가 리포지토리(repository)에서 중앙 관리된다.
- ㄴ. 네트워크를 이용하는 비대칭 분산 시스템 형태의 모델로 분산 아키텍처에 유용하다.
- c. 기능을 몇 개의 Layer로 나누어 배치하고 상호작용을 위한 프로토콜을 정의한다.
- ㄹ. 서브시스템이 하나의 데이터를 입력으로 받아 처리 후 다음 서브시스템으로 넘겨주는 과정을 반복한다.
- 1) ¬. 데이터 중심형 모델 ∟. 클라이언트-서버 모델 ㄷ. 계층 모델 ㄹ. MVC 모델
- 2) ㄱ. Publish-Subscribe 모델 ㄴ. Peer to Peer 모델 ㄷ. 계층 모델 ㄹ. 데이터 흐름 모델
- 3) ㄱ. 데이터 중심형 모델 ㄴ. 클라이언트-서버 모델 ㄷ. 계층 모델 ㄹ. 데이터 흐름 모델
- 4) ㄱ. 데이터 흐름 모델 L. Peer to Peer 모델 C. 계층 모델 a. Publish-Subscribe 모델

#### (정답) 3

(해설) 주요 아키텍처 모델과 그 내용에 대한 이해

- 3. 다음 중 아키텍처 4+1 관점과 관련된 설명을 틀리게 짝지은 것을 고르시오.
- 1) 유스케이스 관점 분석 및 설계의 전 과정에 걸쳐 사용 테스트를 위한 데이터로도 사용 유스케이스 다이아그램
- 2) 논리적 관점 클래스나 컴포넌트의 종류와 관계에 초점을 둠 클래스 간의 상호작용 표현 객체 다이아그램
- 3) 구현 관점 모듈이 어떻게 구조화되어 있는가에 관심을 둠 개발자와 시스템 통합자를 위한 것 컴포넌트 다이아그램
- 4) 프로세스 관점 시스템의 성능, 확장성, 효율 등도 나타냄 스테레오 타입 표현 순차 다이아그램
- 5) 배치 관점 처리 장치 간의 물리적인 배치에 초점을 둠 시스템 분산 구조 표현 상태 다이아그램

## (정답) 3

[2017년 #차] [기술인증테스트]

(해설) 프로세스 관점은 개발자와 시스템 통합자를 위한 것이다.

4. 다음 중 애자일 스크럼 방식의 '사용자 스토리(user story)'와 관련된 설명으로 가장 옳지 않은 것을 고르시오.

- 1) 사용자 스토리는 메모지 한 장에 쓰인 사용자 요구 사항이다.
- 2) 제품 기능 목록에 정의된 사용자 관점에서의 기능이다.
- 3) 사용자 스토리는 반복을 마치면 사라지지만 유스케이스는 개발 기간 동안 지속된다.
- 4) 다른 스토리에 종속되어 있으며, 협상 가능해야 한다.

#### (정답) 4

(해설) 사용자 스토리는 다른 스토리에 종속되지 않고 독립적이다.

- 5. 다음 중 폭포수 모델에 대해 가장 바르게 설명한 것을 고르시오.
- 1) 단계별 진척 사항에 대한 관리가 복잡하다.
- 2) 단계별 산출물을 체계적으로 문서화할 수 있다.
- 3) 각 단계는 앞 단계와 병행 수행할 수 있다.
- 4) 사용자가 미리 가시적인 결과를 볼 수 있다.

#### (정답) 2

- (해설) 관리가 용이하며, 앞 단계가 완료되어야 수행될 수 있으며, 미리 가시적인 결과를 볼 수 없다.
- 6. 다음 중 모듈이 될 수 있는 주요 특징과 관계 없는 것을 모두 고르시오.
- 1) 다른 것들과 구별될 수 있는 독립적인 기능을 갖는다.
- 2) 유일한 이름이 있어야 한다.
- 3) 독립적인 컴파일 가능 여부는 고려하지 않는다.
- 4) 다른 프로그램에서 모듈을 호출할 수 있다.
- 5) 모듈에서는 또 다른 모듈을 호출하지 않는다.

### (정답) 3, 5

- (해설) 독립적으로 컴파일이 가능하다, 모듈에서 또 다른 모듈을 호출할 수 있다.
- 7. 다음 중 다형성과 관련된 설명을 틀리게 짝지은 것을 고르시오.
- 1) 오버로딩 중복 정의 추상 클래스 상속 시그니처 이름 동일
- 2) 오버라이딩 재정의 일반 클래스 상속 이름 동일
- 3) 오버로딩 동적 바인딩 일반 클래스 상속 구현 다름
- 4) 오버라이딩 메서드 은닉 추상 클래스 상속 구현 다름

(정답) 3

(해설) 오버로딩은 추상 클래스와 추상 메서드만 사용할 수 있다.

# 수고하셨습니다.

Copyright © 2017 by LG CNS All rights reserved.