# 3. 서버리스 컴퓨팅 특징

Cloud\_서비스/세일즈 툴킷

Exported on 06/19/2023

# Table of Contents

1 서버리스	3
2 이벤트 드리븐	
3 개발 생산성	
4 자동 확장성	6
5 비용 효율성	

# 1 서버리스

서버리스 컴퓨팅은 공급사에서 서버를 관리하여 사용자는 서버 프로비저닝, 설정, 구성을 할 필요가 없고 운영체재 패치를 위해 수 많은 서버들을 롤링 업데이트 하거나 중단 타임을 가질 필요가 없다. 내부적으로 컨테이너 기반으로 되어 있지만 사용자는 이 사실을 인지할 필요가 없다.

# 2 이벤트 드리븐

서버리스 컴퓨팅은 함수(코드)를 등록하고 트리거로 호출하면 동작하는 방식이다. 서버리스 컴퓨팅을 호출하는 방식은 주로 HTTP나 Queue, 게시/구독, 데이터 스트림 또는 특정 서비스 폴링 이벤트로 플랫폼 별로 상이하다.

# 3 개발 생산성

서버리스 컴퓨팅은 서버 관리가 필요 없어 비즈니스 로직에 집중할 수 있어 생산성이 향상된다. 또한 각 함수 별로 언어가 달라도 동작에 지장이 없어 상황에 맞게 언어를 선택하여 코드를 작성할 수 있다. (Polyglot Programming 이 가능하다.)

# 4 자동 확장성

클라우드 환경으로 인해 시스템의 확장이 보다 편리해졌다. 가상머신이나 컨테이너는 Autoscaling 기능 설정을 통해 서비스 부하에 맞춰 자동으로 확장한다. 서버리스 컴퓨팅은 여기에서 더 발전하여 설정 없이 요청 수에 맞춰 자동으로 확장한다.

# 5 비용 효율성

서버리스 컴퓨팅은 사용한 만큼 비용이 발생하며 보통 과금은 실행 시간과 요청 횟수로 이루어져 있기에 대기 시간 과금 이 없어 자주 사용하지 않는 시스템이라면 가상머신보다 저렴하게 사용할 수 있다.