

ใบงานที่ 3: ข้อมูลชนิดตัวเลขและตรวจสอบชื่อตัวแปร

ส่วนที่ 1: ข้อมูลชนิดตัวเลข (NUMBER)

คำชี้แจง: หากต้องการเขียน โปรแกรมที่ทำงานกับรูปแบบข้อมูลต่อไปนี้ ควรประกาศตัวแปรชนิดใด พร้อมอธิบายเหตุผลประกอบ

1.

1. เกรดเฉลี่ยของนักเรียน

คำตอบ: float — เพราะเกรดเฉลี่ยมีทศนิยม
2.

2. อายุของนักเรียน

คำตอบ: int — เพราะเป็นจำนวนเต็ม
3.

3. ชื่อผู้ใช้งานระบบ

คำตอบ: string — เพราะเป็นข้อความ
4.

4. เงินเดือนสะสมรายปีของพนักงาน

คำตอบ: float — เพราะเงินบาทมีค่าสตางค์
5.

5. รหัสบัตร ATM

คำตอบ: int — เพราะเป็นตัวเลขที่ไม่มีทศนิยม
6.

6. รหัสประจำตัวประชาชน

คำตอบ: int — เพราะเป็นตัวเลขที่ไม่มีทศนิยม
7.

7. หมายเลขโทรศัพท์มือถือ

คำตอบ: int — เพราะเป็นตัวเลขที่ไม่มีทศนิยม
8.

8. พื้นที่ของวงกลม

คำตอบ: float — เพราะอาจมีค่าทศนิยม
9.

9. น้ำหนัก

คำตอบ: float — เพราะอาจมีค่าทศนิยม
10.

10. ราคาสินค้า

คำตอบ: float — เพราะมีหน่วยสตางค์ซึ่งเป็นทศนิยม 2 หลัก

ส่วนที่ 2: ตรวจสอบชื่อตัวแปร

คำชี้แจง: ระบุว่าชื่อตัวแปรต่อไปนี้ “ถูก” หรือ “ผิด” พร้อมอธิบายเหตุผล

ลำดับ	ชื่อตัวแปร	ถูก / ผิด	เหตุผล
1	#Name	ผิด	# ใช้สำหรับ comment
2	True	ผิด	เป็นค่าคงที่ ยังไม่ได้ประกาศเป็นตัวแปร
3	name	ถูก	เป็นชื่อธรรมดาใช้ได้
4	return	ผิด	เป็นคำสงวนของภาษา
5	first name	ผิด	มีเว้นวรรค

6	first_name	ถูก	ใช้ _ ถูกต้อง
7	"haha"	ผิด	เป็น string ไม่ใช่ชื่อ
8	1ion	ผิด	ห้ามขึ้นต้นด้วยตัวเลข
9	gr@de	ผิด	@ ใช้ไม่ได้ในชื่อภาษา Python
10	if	ผิด	เป็นคำสั่งวน
11	while	ผิด	เป็นคำสั่งวน
12	[b]	ผิด	เป็น list ไม่ใช่ชื่อ
13	_name	ถูก	ขึ้นต้นด้วย _ ได้
14	pyThon	ถูก	ตัวพิมพ์ใหญ่เล็กแยกกันได้
15	20	ผิด	เป็นค่าข้อมูล ไม่ใช่ตัวแปร