1. 在Python当中。类当中的变量是可以在创建之后添加的。

1.1 创建Student类

classs Student(object):

pass

1.2 创建studnet类的对象

s=Student()

1.3 给Student()对象添加成员变量

s.name='sunpeng'

2. 在Python当中，也可以通过在特殊方法\_\_init\_\_当中，初始化必须绑定的属性。

class Student(object):

def \_\_init\_\_(self,name,score):

self.name = name

self.score=score

3. 在Python当中，如果想让实例的内部属性不被外部访问，可以在实例变量名称前边加上两个\_\_

class Student(object):

def \_\_init(self,name,score):

self.\_\_name=name

self.\_\_score=score

之后，定义s = Student('sunpeng',100)，之后无法通过s.\_\_name='abc'来修改实例变量s的内容。

4. 在Python当中，变量名类似\_\_XXX\_\_的，是特殊变量，特殊变量是可以直接访问的，但不是私有变量。

5. 在Python当中，\_开头的变量不是私有变量，但是尽量不要去访问这样的私有变量。

6. 在Python当中，可以用isinstance来判断某个变量是不是某个特定的类型。

7. 在Python当中，可以通过type来访问某个变量的类型。type(a).或者导入包types,使用import types

8. 使用dir，就可以得到访问某个实例变量的所有的方法的内容。

9. 在Python当中，在类当中定义\_\_len\_\_之后，就可以调用len()来求对象的长度了。调用hasattr(),setattr(),getattr()等函数，可以动态访问某个类实例变量的值。

10. 在ubantu下安装python easy\_install命令为sudo apt-get install python-setuptools