



《大数据分析导论》——函数与代码复用





提纲



Python

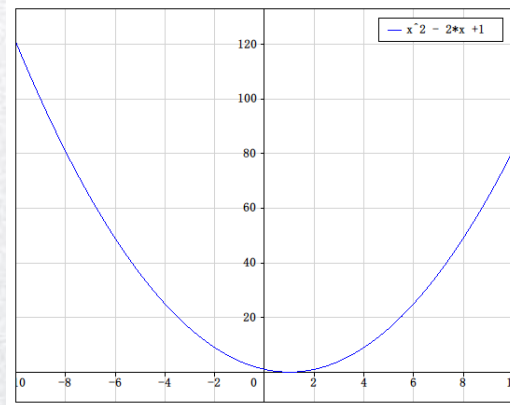
- ☐ 函数的基本使用
- ☐ 函数的参数传递
- ☐ 函数递归
-

函数的定义

- 函数是一段具有特定功能的、可重用的语句组
 - 用函数名来表示并通过函数名进行完功能调用
 - 输入参数传递
 - 返回输出
- 一种功能抽象：黑盒

函数名 参数

$$\text{function}(x) = x^2 - 2x + 1$$





函数的定义

- 作用
 - 问题分解，降低编程难度
 - 代码复用
- Python自带函数
 - 内置函数
 - Python标准库中的函数
- 自定义函数：使用def保留字

def <函数名>(<参数列表>) :
 <函数体>
 return <返回值列表>

```
import random
import math

DARTS=100000
hits=0.0

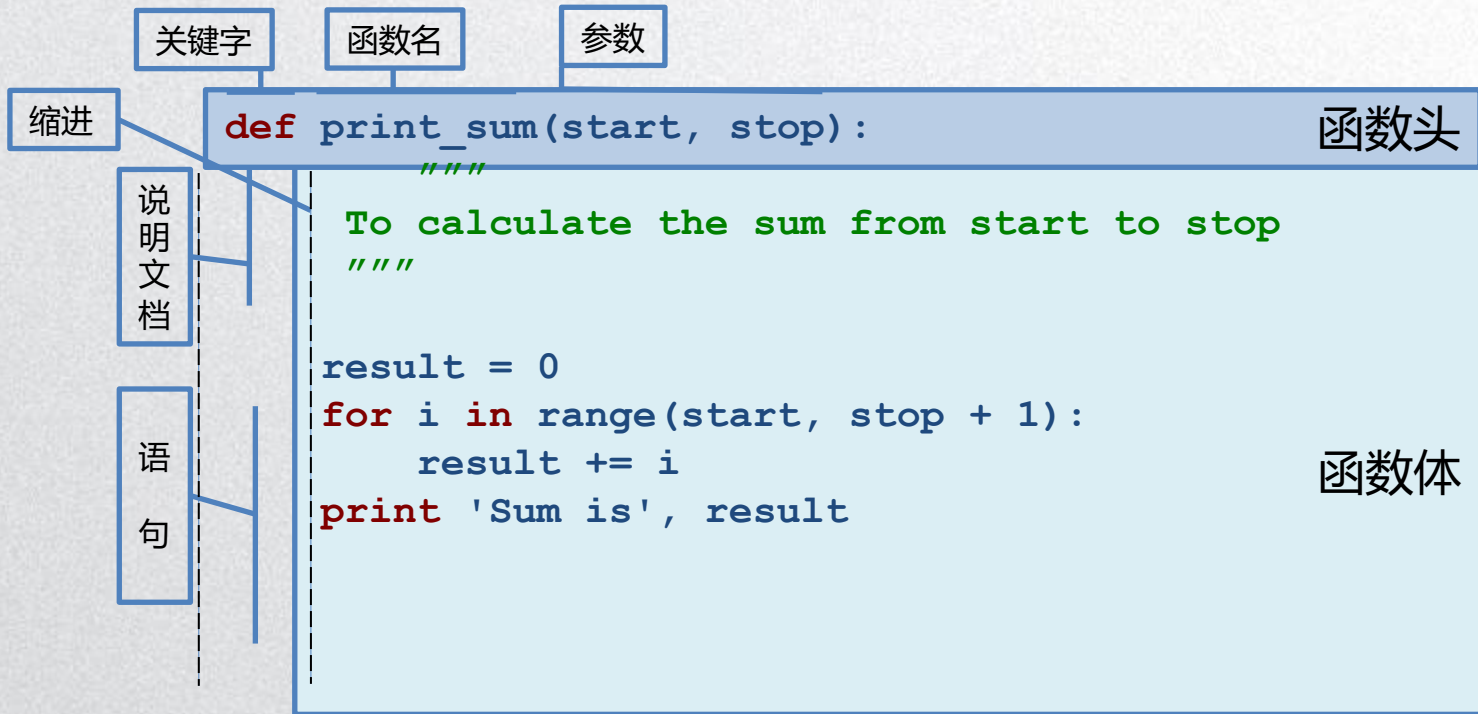
random.seed()
for i in range(1, DARTS+1):
    x,y = random.random(),random.random()
    dist = math.sqrt(x**2+y**2)
    if dist<=1.0:
        hits = hits + 1

pi= 4 * (hits / DARTS)
print("Pi值是{0}.".format(pi))
```

Pi值是3.13684.



定义函数





定义和调用函数

- 定义函数

```
def print_sum(start, stop):  
    result = 0  
    for i in range(start, stop + 1):  
        result += i  
    print('Sum is', result)
```

形式参数 (形参,
parameter)

- 调用函数

```
print_sum(1, 10)
```

实际参数 (实参,
argument)



示例：生日歌

- 生日歌：歌词
 - Happy birthday to you!
 - Happy birthday to you!
 - Happy birthday, dear <名字>!
 - Happy birthday to you!
- 编写程序为Mike和Lily输出生日歌歌词

```
In [1]: print("Happy birthday to you!")  
        print("Happy birthday to you!")  
        print("Happy birthday, dear Mike!")  
        print("Happy birthday to you!")
```

```
Happy birthday to you!  
Happy birthday to you!  
Happy birthday, dear Mike!  
Happy birthday to you!
```



示例：生日歌

- 定义函数HappyB()
 - 括号中<名字>形参
 - 调用两次

```
In [2]: def happy():  
        print("Happy birthday to you!")  
        def happyB(name):  
            happy()  
            happy()  
            print("Happy birthday, dear {}".format(name))  
            happy()
```

```
happyB("Mike")  
print()  
happyB("Lily")
```

```
Happy birthday to you!  
Happy birthday to you!  
Happy birthday, dear Mike!  
Happy birthday to you!
```

```
Happy birthday to you!  
Happy birthday to you!  
Happy birthday, dear Lily!  
Happy birthday to you!
```




函数调用过程

- 四个步骤：
 - （1）调用程序在调用处暂停执行
 - （2）在调用时将实参复制给函数的形参
 - （3）执行函数体语句
 - （4）函数调用结束给出返回值
- 程序回到调用前的暂停处继续执行



函数调用过程

name="Mike"

```
happyB("Mike") → def happyB(name):  
print()             happy()  
happyB("Lily")       happy()  
                     print("Happy birthday, dear!".format(name))  
                     happy()
```

name="Mike"

```
happyB("Mike") → def happyB(name):  
print()             happy() → def happy():  
happyB("Lily")       happy()   print("Happy birthday to you!")  
                           print("Happy birthday, dear!".format(name))  
                           happy()
```

name="Mike"

```
happyB("Mike") → def happyB(name):  
print()             happy()  
happyB("Lily")       happy()  
                     print("Happy birthday, dear!".format(name))  
                     happy()
```



下列Python程序定义f1()时还没有定义f2()，这种函数调用是否合法？

```
In [8]: def f1():
        f2()
        def f2():
            print("This is function f2()")
        f1()
```

- ☒ A 合法
- ☐ B 不合法



提纲



Python

- ☐ 函数的基本使用
- ☐ 函数的参数传递
- ☐ 函数递归
-

可选参数

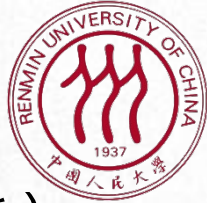
- 在定义函数时，有些参数可以存在默认值
- 函数被调用时，如果没有传入对应的参数值，则使用函数定义时的默认值代替
- 可选参数必须定义在非可选参数后面

```
In [6]: def dup(str, times=2):  
        print(str*times)  
        dup("ruc~")
```

ruc~ruc~

```
In [7]: dup("ruc!", 4)
```

ruc!ruc!ruc!ruc!



可变数量参数

- 在函数定义时，可以设计可变数量参数，通过参数前增加星号（*）实现
- 可变参数只能出现在参数列表的最后
 - 可变参数被当作元组类型传入函数中

```
In [9]: def vfunc(a, *b):  
        print(type(b))  
        for n in b:  
            a += n  
        return a  
vfunc(1, 2, 3, 4, 5)  
  
        <class 'tuple'>
```

```
Out[9]: 15
```



参数的位置和名称传递

- 实参默认采用按照位置顺序的方式传递给函数
 - *def func(x1,y1,z1,x2,y2,z2)*
 - *func(1,2,3,4,5,6)*
- Python提供了按照形参名称输入实参的方式，调用如下：
 - *result = func(x2=4, y2=5, z2=6, x1=1, y1=2, z1=3)*
- 由于调用函数时指定了参数名称，所以参数之间的顺序可以任意调整



函数的返回值

- return语句用来退出函数并将程序返回到函数被调用的位置继续执行
- return语句同时可以将0个、1个或多个函数运算完的结果返回给函数被调用处的变量
 - 用return返回多个值，多个值以元组类型保存
- 函数可以没有return，此时函数并不返回值

```
In [10]: def func(a, b):  
         return a*b  
         s = func("ruc!", 2)  
         print(s)
```

ruc!ruc!

```
In [11]: def func(a, b):  
         return b, a  
         s = func("ruc!", 2)  
         print(s, type(s))
```

(2, 'ruc!') <class 'tuple'>



函数对变量的作用

- 一个程序中的变量包括两类：全局变量和局部变量
 - 全局变量指在函数之外定义的变量，一般没有缩进，在程序执行全过程有效
 - 局部变量指在函数内部使用的变量，仅在函数内部有效当函数退出时变量将不存在

```
In [12]: n = 1 #n是全局变量
def func(a, b):
    c = a * b #c是局部变量，a和b作为函数参数也是局部变量
    return c
s = func("ruc!", 2)
print(c)
```

```
-----
NameError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-12-07b21183da77> in <module>
      4     return c
      5 s = func("ruc!", 2)
----> 6 print(c)
```

```
NameError: name 'c' is not defined
```



函数对变量的作用

- 函数内部使用全局变量

```
In [13]: n = 1 #n是全局变量
def func(a, b):
    n = b #这个n是在函数内存中新生成的局部变量，不是全局变量
    return a*b
s = func("ruc!", 2)
print(s, n) #测试一下n值是否改变

ruc!ruc! 1
```

- 这里n被函数理解为一个局部变量，函数退出后释放

函数对变量的作用

- 如果全局变量的类型为组合数据类型，比如列表类型：

```
In [15]: ls = [] #ls是全局列表变量
def func(a, b):
    ls.append(b) #将局部变量b增加到全局列表变量ls中
    return a*b
s = func("ruc!", 2)
print(s, ls) #测试一下ls值是否改变

ruc!ruc! [2]
```

- 全局列表变量在函数调用后发生变化



函数对变量的作用

- 如果func()函数内部存在一个真实创建过且名称为ls的列表，则func()将操作该列表而不会修改全局变量

```
In [16]: ls = [] #ls是全局列表变量
def func(a, b):
    ls = [] #创建了名称为ls的局部列表变量
    ls.append(b) #将局部变量b增加到全局列表变量ls中
    return a*b
s = func("ruc!", 3)
print(s, ls) #测试一下ls值是否改变

ruc!ruc!ruc! []
```




提纲



Python

- ☐ 函数的基本使用
- ☐ 函数的参数传递
- ☐ 函数递归
-



递归的定义

- 函数作为一种代码封装，也可以被函数内部代码调用。
 - 这种函数定义中**调用函数自身**的方式称为递归。
- 数学上有个经典的递归例子叫阶乘，阶乘通常定义为：

$$n! = n(n-1)(n-2)\dots(1)$$

$$n! = \begin{cases} 1 & n = 0 \\ n(n-1)! & \text{otherwise} \end{cases}$$

- 递归的两个关键特征：
 - 存在一个或多个基例，基例不需要再次递归（递归出口）
 - 所有递归链要以一个或多个基例结尾。



递归的使用方法

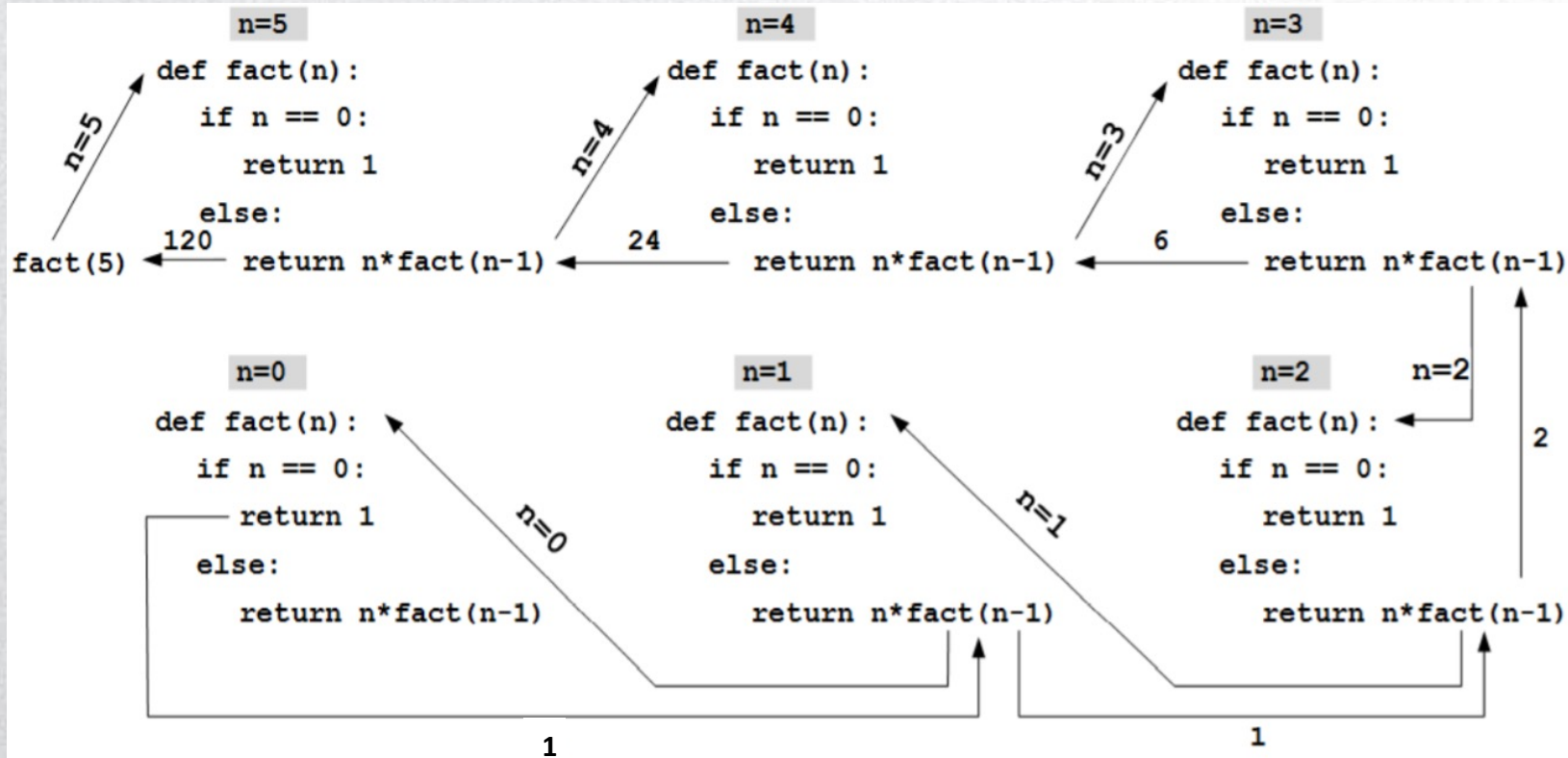
- 阶乘计算：用户输入整数 n ，计算并输出 n 的阶乘值

```
In [2]: def fact(n):  
        if n == 0:  
            return 1  
        else:  
            return n * fact(n-1)  
num = eval(input("请输入一个整数: "))  
print(fact(abs(int(num))))
```

请输入一个整数: 10

3628800

递归的使用方法



递归的使用方法

- 字符串反转：对于用户输入的字符串s，输出反转后的字符串。
- 解决这个问题的基本思想是把字符串看作一个递归对象。

```
In [3]: def reverse(s):  
        return reverse(s[1:]) + s[0]  
        reverse("ABC")  
  
RecursionError                                Traceback (most recent call last)  
<ipython-input-3-9f2c1408d503> in <module>  
      1 def reverse(s):  
      2     return reverse(s[1:]) + s[0]  
----> 3 reverse("ABC")  
  
<ipython-input-3-9f2c1408d503> in reverse(s)  
      1 def reverse(s):  
----> 2     return reverse(s[1:]) + s[0]  
      3 reverse("ABC")  
  
... last 1 frames repeated, from the frame below ...  
  
<ipython-input-3-9f2c1408d503> in reverse(s)  
      1 def reverse(s):  
----> 2     return reverse(s[1:]) + s[0]  
      3 reverse("ABC")  
  
RecursionError: maximum recursion depth exceeded
```

- 原因：reverse函数没有基例
- 为防止无限递归，Python设置了默认的最大递归深度



递归的使用方法

- 完整代码

```
In [1]: def reverse(s):  
        if s=="":  
            return s  
        else:  
            return reverse(s[1:]) + s[0]  
  
str = input("请输入一个字符串：")  
print(reverse(str))
```

请输入一个字符串：高瓴人工智能学院
学能智工人瓴高



另一种实现思路

- 反转一个字符串，如：abcdef
 - 第一个字符和最后一个字符调换，f **bcde** a
 - 中间剩下的字符串再反转：f **edcb** a

```
def reverse(s):  
    if s == "" or len(s) == 1:  
        return s  
    else:  
        return s[-1] + reverse(s[1:-1]) + s[0]  
  
str = "abcdefg"  
print(reverse(str))
```

gfedcba

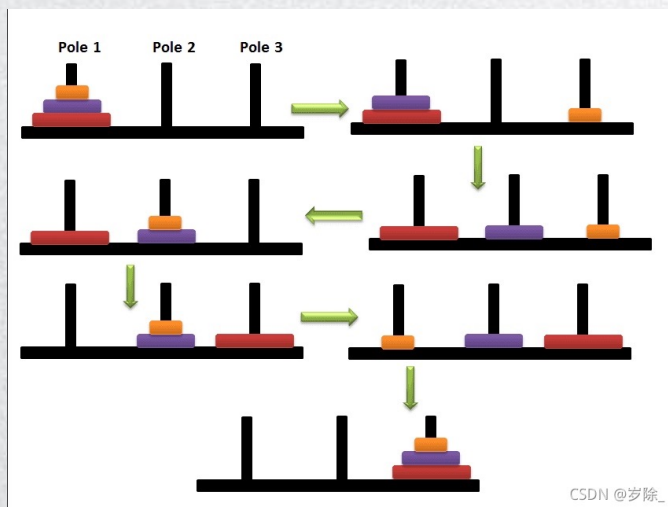
Python内置函数

- Python解释器提供了68个内置函数

<code>abs()</code>	<code>id()</code>	<code>round()</code>	<code>compile()</code>	<code>locals()</code>
<code>all()</code>	<code>input()</code>	<code>set()</code>	<code>dir()</code>	<code>map()</code>
<code>any()</code>	<code>int()</code>	<code>sorted()</code>	<code>exec()</code>	<code>memoryview()</code>
<code>ascii()</code>	<code>len()</code>	<code>str()</code>	<code>enumerate()</code>	<code>next()</code>
<code>bin()</code>	<code>list()</code>	<code>tuple()</code>	<code>filter()</code>	<code>object()</code>
<code>bool()</code>	<code>max()</code>	<code>type()</code>	<code>format()</code>	<code>property()</code>
<code>chr()</code>	<code>min()</code>	<code>zip()</code>	<code>frozenset()</code>	<code>repr()</code>
<code>complex()</code>	<code>oct()</code>		<code>getattr()</code>	<code>setattr()</code>
<code>dict()</code>	<code>open()</code>		<code>globals()</code>	<code>slice()</code>
<code>divmod()</code>	<code>ord()</code>	<code>bytes()</code>	<code>hasattr()</code>	<code>staticmethod()</code>
<code>eval()</code>	<code>pow()</code>	<code>delattr()</code>	<code>help()</code>	<code>sum()</code>
<code>float()</code>	<code>print()</code>	<code>bytearray()</code>	<code>isinstance()</code>	<code>super()</code>
<code>hash()</code>	<code>range()</code>	<code>callable()</code>	<code>issubclass()</code>	<code>vars()</code>
<code>hex()</code>	<code>reversed()</code>	<code>classmethod()</code>	<code>iter()</code>	<code>import()</code>

作业1：汉诺塔

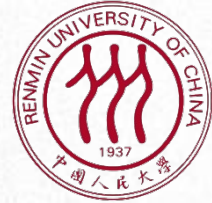
- 汉诺塔(又称河内塔)问题是源于印度一个古老传说的益智玩具。汉诺塔是在一块铜板装置上，有三根杆(编号A、B、C)，在A杆自下而上、由大到小按顺序放置一定数量的金盘，把A杆上的金盘全部移到C杆上，并仍保持原有顺序叠好。操作规则：每次只能移动一个盘子，并且在移动过程中三根杆上都始终保持大盘在下，小盘在上，操作过程中盘子可以置于A、B、C任一杆上。





作业2：倒转句子的单词顺序

- 倒转一句话中的单词顺序，但保持单词内部的字母顺序
- 举例
 - 输入：“this is a book”
 - 输出：“book a is this”



谢谢！