

算法基础（二十）：数学基础 - 数论5 - 扩展欧几里得算法

裴蜀定理

对任意的一对正整数 a, b ，那么一定存在非零整数 x, y ，使得 $ax + by = \gcd(a, b)$ ，其中 $\gcd(a, b)$ 表示 a, b 的最大公约数

且 $\gcd(a, b)$ 是 a, b 可以凑出来的最小的正整数，即若 $ax + by > 0$ ，则 $\gcd(a, b) = \min(ax + by)$

证明：

若 $ax + by = d$ ，则 d 一定是 $\gcd(a, b)$ 的倍数，这是显然的，所以 $ax + by$ 的最小的正整数也就是最大公约数的一倍，就是 $\gcd(a, b)$

下证：存在非零整数 x, y ，使得 $ax + by = \gcd(a, b)$

证明存在性的问题，我们一般使用构造法，对任意的正整数 a, b ，构造 x, y 使得，都有 $ax + by = \gcd(a, b)$

而这个构造的方法就是扩展欧几里得算法

基本思想

存在 x, y 使得 $ax + by = \gcd(a, b)$ ，扩展欧几里得算法就是为了求出 x, y ，我们用递归去求，基本思想就是用递归下一层得到的 x', y' ，来求得本层的 x, y

因为欧几里得算法： $ax + by = \gcd(a, b) = \gcd(b, a \bmod b)$

递归进入下一层的时候，我们传递参数 $\text{exgcd}(a = b, b = a \bmod b, x = y, y = x)$ ，于是在下一层的递归中有： $bx' + (a \bmod b)y' = \gcd(b, a \bmod b)$

我们记作： $a'x' + b'y' = \gcd(a', b')$ ，在下一层的递归中 $a' = b, b' = a \bmod b$

在下一层中也就是： $bx' + a \bmod by' = \gcd(b, a \bmod b)$

由模运算的定义，有： $bx' + (a - [a/b]b)y' = \gcd(a, b)$

我们将左边展开有： $ay' + b(x' - [a/b]y') = \gcd(a, b)$

而 $\gcd(a, b)$ 在上一层的递归中有： $\gcd(a, b) = ax + by$

所以有： $ay' + b(x' - [a/b]y') = ax + by$

故 $x = y', y = x' - [a/b]y'$ ，于是我们得到了欧几里得算法求解中两层递归的参数之间的联系，我们就可以将下一层计算完成后计算出本层的参数，于是这样一直往上返回，计算出最开始的 x, y

经过传参，在下一层的递归中我们计算出来了 x', y' ，由于传参 $x' = y, y' = x$ 也就是计算出来了上一层的 y, x 的引用值，但此时的 y, x 的值是下一层的 $a'x' + b'y' = \gcd(a, b)$ 对应的变量，而在上一层中，根据上面得到的两层之间的传递关系等式，我们需要再进行一次计算，即：

$x = x, y = y - [a/b]x$

于是就得到了上一层的 x , y 的正确的值

当我们递归到最底层的时候, 也就是 $b' = 0$ 的时候, 由于等式 $a'x' + b'y' = \gcd(a', b') = a'$, 所以 $x' = 1$, $y' = \text{任意数}$, 我们取 $x' = 1$, $y' = 0$ 作为最底层的一组解, 然后返回到上一层的递归, 就这样一步步求出来了最开始的 $ax + by = \gcd(a, b)$ 的 x , y

代码实现

给定 n 对正整数 a_i, b_i , 对于每对数, 求出一组 x_i, y_i , 使其满足 $a_i \times x_i + b_i \times y_i = \gcd(a_i, b_i)$ 。

输入格式

第一行包含整数 n 。

接下来 n 行, 每行包含两个整数 a_i, b_i 。

输出格式

输出共 n 行, 对于每组 a_i, b_i , 求出一组满足条件的 x_i, y_i , 每组结果占一行。

本题答案不唯一, 输出任意满足条件的 x_i, y_i 均可。

数据范围

$1 \leq n \leq 10^5$,

$1 \leq a_i, b_i \leq 2 \times 10^9$

输入样例:

```
2
4 6
8 18
```

输出样例:

```
-1 1
-2 1
```

```
1  #include<iostream>
2  using namespace std;
3
4  //扩展欧几里得求系数x和y
5  int exgcd(int a, int b, int &x, int &y)
6  {
7      //首先是边界情况, 当b = 0的时候
8      //gcd(a, 0) = a, 那么ax + 0y = a
9      //那么x = 1, y = 0就是一组解
10     if(!b)
11     {
12         x = 1, y = 0;
13         return a;
14     }
15     //记录最大公约数
16     //反转一下, y, x也需要反转, 便于计算
17     int d = exgcd(b, a % b, y, x);
18     //更新本层的x, y的值
```

```

19     y -= a / b * x;
20     //返回最大公约数到上一层
21     return d;
22 }
23
24 int main()
25 {
26     int n;
27     scanf("%d", &n);
28
29     while(n --)
30     {
31         int a, b, x, y;
32         scanf("%d%d", &a, &b);
33
34         //首先传入系数和a, b
35         exgcd(a, b, x, y);
36         cout << x << " " << y << endl;
37     }
38
39     return 0;
40
41 }

```

应用：线性同余方程

求一个整数 x ，使得 $ax \equiv b \pmod{m}$ ，随便返回一个解即可，也就等价于：存在一个整数 y ，使得， $ax = my + b$ ，即 $ax + my = b$

也就等价于找 x, y ，使得上面那个方程成立

这个方程有解的条件是 $\gcd(a, m) \mid b$ ，假如 b 可以整除 $\gcd(a, m)$ ，那么根据扩展欧几里得算法一定可以求出 $ax + my = \gcd(a, m)$ ，于是我们只需要将 x, y 翻倍即可

假设 b 不能整除 $\gcd(a, m)$ ，则由于裴蜀定理，解不存在

代码实现

给定 n 组数据 a_i, b_i, m_i , 对于每组数求出一个 x_i , 使其满足 $a_i \times x_i \equiv b_i \pmod{m_i}$, 若无解则输出 `impossible`。

输入格式

第一行包含整数 n 。

接下来 n 行, 每行包含一组数据 a_i, b_i, m_i 。

输出格式

输出共 n 行, 每组数据输出一个整数表示一个满足条件的 x_i , 若无解则输出 `impossible`。

每组数据结果占一行, 结果可能不唯一, 输出任意一个满足条件的结果均可。

输出答案必须在 `int` 范围之内。

数据范围

$1 \leq n \leq 10^5$,

$1 \leq a_i, b_i, m_i \leq 2 \times 10^9$

输入样例:

```
2
2 3 6
4 3 5
```

输出样例:

```
impossible
-3
```

```
1  #include<iostream>
2  using namespace std;
3
4  typedef long long LL;
5  int exgcd(int a, int b, int &x, int &y)
6  {
7      if(!b)
8      {
9          x = 1, y = 0;
10         return a;
11     }
12
13     int d = exgcd(b, a % b, y, x);
14     y -= a / b * x;
15     return d;
16 }
17
18 int main()
19 {
20     int n;
21     scanf("%d", &n);
22
23     while(n --)
24     {
```

```

25     int a, b, m;
26     scanf("%d%d%d", &a, &b, &m);
27     int x, y;
28     int d = exgcd(a, m, x, y);
29     if(b % d) puts("impossible");
30     //最后x乘相应的倍数得到正确的方程的解
31     else printf("%d\n", (LL)x * (b / d) % m);
32 }
33
34 return 0;
35 }

```

需要注意的几个地方：

1. 为什么用 (LL)

有可能是会爆 `int` 的，比如 $ax + my = b$ 中，`a, m, y` 足够小，`b` 足够大，这时 `x` 足够大，若是再乘上一个倍数的话就可能会爆 `int`

2. 为什么要取余

对于一个特解： $ax_0 + my_0 = b$

假设通解的形式是： $ax + my = b$

两个式子相减得到： $a(x_0 - x) = m(y - y_0)$

由于 `a, m` 互质，所以 $x_0 - x$ 必然是 `m` 的倍数，所以 $x = x_0 + km$ ，我的得到真实的 `x` 之后再对 `m` 取模可以得到最小的解，这样可以即保证结果是正确的，又保证结果在 `int` 内