# 算法基础 (二十四) : 数学基础 - 组合数 - 快速幂 求法

# 基本思想

当组合数的数据进一步增大,比如下面这个例子:

给定 n 组询问,每组询问给定两个整数 a, b, 请你输出  $C_a^b \mod (10^9 + 7)$  的值。

## 输入格式

第一行包含整数 n。

接下来 n 行,每行包含一组 a 和 b。

#### 输出格式

共n行,每行输出一个询问的解。

### 数据范围

1 < n < 10000,

 $1 \le b \le a \le 10^5$ 

## 输入样例:

3

3 1

2 2

#### 输出样例:

3 10

上一篇中的查询次数为: 10000 , a,b 的范围为: 2000 采用的方法是利用公式:  $C_a^b=C_{a-1}^{b-1}+C_{a-1}^b$ 进行递推。在这里的查询次数是: 10000 , a,b 的范围为: 100000 由于递推的时间复杂度是  $O(N^2)$  , 当数据的

我们注意到组合数的求解公式:

规模达到本次的情况时仍然较大,所以得换一个方式。

$$C_a^b = \frac{a*(a-1)*...(a-b+1)}{1*2*3*...b} = \frac{a!}{b!(a-b)!}$$

我们需要注意的是:

$$C_a^b mod(10^7+7) = rac{a!}{b!(a-b)!} mod(10^9+7) 
eq rac{a! mod(10^9+7)}{b!(a-b)! mod(10^9+7)}$$

根据模运算法则我们可以得到:

$$C_a^b mod(10^9+7) = \frac{a!}{b!(a-b)!} mod(10^9+7) = (a! mod(10^9+7) * \frac{1}{b!(a-b)!} mod(10^9+7)) mod(10^9+7)$$

可以将括号内乘法的第二项看作一个整体运算结果不变:

$$\frac{1}{b!(a-b)!} mod(10^9+7) = (\frac{1}{b!} mod(10^9+7)*\frac{1}{(a-b)!} mod(10^9+7)) mod(10^9+7)$$

$$(a! modk * \left\{ (\frac{1}{b!} modk * \frac{1}{(a-b)!} modk) modk \right\}) modk$$

由于逆元的定义:

$$b! * \frac{1}{b!} \equiv 1 modk$$

所以:  $\frac{1}{b!} = b!^{-1}$ 

那么有:

$$C_a^b modk = (a! modk * \{(b!^{-1} modk * (a-b)!^{-1} modk) modk\}) modk$$

令fact(i)=i!mod(1e9+7),令 $infact(i)=(i!)^{-1}mod(1e9+7)$ ,也就是i!的逆元模 1e9+7

那么就有:

$$(fact(a) * \{(infact(b) * infact(a - b))modk\})modk$$

最左边可以加上一个 modk ,得到:

$$(fact(a)modk * \{(infact(b) * infact(a - b))modk\})modk$$

由于两项都取余, 所以可以将后面的中括号去掉, 化简得到:

$$(fact(a) * in fact(b) * in fact(a - b))modk$$

由费马小定理:

$$b!^{-1} = b^{k-2} modk$$

所以:

$$infact(b)modk = b!^{k-2}modk$$

由于快速幂求逆元的时候时间复杂度是  $0\log(N)$  ,那么我们预处理所有  $1\sim100000$  的阶乘和逆元的时候总的操作次数最多不会超过  $100000~*~\log(1000000)$  ,而第一种方案的复杂度是 100000~\*~100000 ,这样就大大减少了时间复杂度

# 代码实现

```
#include<iostream>
#include<algorithm>
using namespace std;

const int N = 100010, mod = 1e9 + 7;
//定义1 ~ 100010所有数的阶乘以及阶乘逆元的数组
int fact[N], infact[N];
typedef long long LL;
```

```
9
10
    //快速幂求a的k次方
    int qmi(int a, int k, int p)
11
12
13
        int res = 1;
14
        while(k)
15
16
            if(k & 1) res = (LL)res * a % p;
            a = (LL)a * a % p;
17
            k >>= 1;
18
19
20
        return res;
21 }
22
23
24
    int main()
25
        //0的阶乘以及阶乘的逆元是1
26
27
        fact[0] = infact[0] = 1;
28
29
        //从1开始处理
30
        for(int i = 1; i < N; i ++)
31
            //预处理每一个数的阶乘
32
            fact[i] = (LL)fact[i - 1] * i % mod;
33
           //预处理每个阶乘的逆元,这个式子展开就是((i - 1)^(mod - 2) % mod * i^(mod - 2) %
34
    mod) % mod
35
            //也就是i^(mod - 2) % mod
            infact[i] = (LL)infact[i - 1] * qmi(i, mod - 2, mod) % mod;
36
37
38
        }
39
40
        int n;
41
        scanf("%d", &n);
42
        while(n --)
43
44
45
            int a, b;
46
            scanf("%d%d",&a, &b);
            printf("%d\n", (LL) fact[a] * infact[b] % mod * infact[a - b] % mod);
47
48
49
        }
50
51
        return 0;
52
    }
```

#### 为什么要使用 LL

注意题目中数的阶乘取模后的最大值是 10 ^ 9 , 而 int 类型的数据最大是 2147483647 , 所以如果两个数相乘得到的结果是可能超出 int 范围的,同理,如果三个数相乘,而 long long 的类型最大是 922 3372 0368 5477 5807 (922\*10^16) , 所以三个数相乘是可能超出范围的,所以在最后一步,需要将

$$(fact(a) * infact(b) * infact(a - b))modk$$

化为:

$$({fact(a) * infact(a - b)} modk * infact(b) modk) modk$$

展开可以得到:

$$(\{fact(a)modk*infact(a-b)modk\}modk*infact(b)modk)modk$$

在代码中fact(i)就已经代表的是(i)!modk,所以,代码中就可以省去第一个modk,第二个modk也可以省去,第四个也可以省,然后 c 语言默认的计算顺序是从左到右的,这样可以简化为 (LL) fact [a] \* infact [b] % mod \* infact [a-b] % mod , 这样两两相乘的结果会先取模,然后再与第三项相乘,这样就不会超出范围了

#### 补充一些模运算的知识:

在数学上进行乘法与取模混合的时候计算顺序是从左到右计算的,比如式子:  $5*4\mod3$ ,结果是 2 而不是 5,但是如果是乘法中两项都带有取模符号,比如  $5\mod3*4\mod3$ ,这时不管是从左到右计算,还是先 对 4,5 取模再相乘结果都是一样的,所以在上面的推导中可以将后面的  $\frac{1}{b!(a-b)!} mod(10^9+7)$ 绑在一起进行 代换,但是在 c 语言中统一都是从左到右计算,并且取模的优先级是高于加减的。

模运算是没有除法的展开规则的,遇到(a/b)modk的时候需要化为 $(a*b^{-1})modk$ ,而计算逆元的时候需要用到费马小定理以及求快速幂的公式

另外需要注意的是在模运算中 $(a*b*c)modk \neq amodk*bmodk*cmodk$ 

假如有四个数相乘后 mod k, 比如: (a \* b \* c \* d) mod k

转化就是: (((a mod k \* b mod k)mod k \* c mod k) mod k \* d mod k)mod k

在 c 语言中可以写成: (((a mod k \* b )mod k \* c ) mod k \* d )mod k