CNN神经网络

Steven Tang

主要课程内容

什么是特征提取?

卷积的概念理解

卷积层,池化层,全连接层

简单的卷积神经网络框架

卷积神经网络

卷积神经网络(Convolutional Neural Networks, CNN), CNN可以有效的降低反馈神经网络(传统神经网络)的复杂性, 常见的CNN结构有LeNet-5、AlexNet、ZFNet、VGGNet、GoogleNet、ResNet等等, 其中在LVSVRC2015冠军ResNet是AlexNet的20多倍, 是VGGNet的8倍; 从这些结构来讲CNN发展的一个方向就是层次的增加, 通过这种方式可以利用增加的非线性得出目标函数的近似结构, 同时得出更好的特征表达, 但是这种方式导致了网络整体复杂性的增加, 使网络更加难以优化, 很容易过拟合。

CNN的应用主要是在图像分类和物品识别等应用场景应用比较多

人大脑识别图片过程

人的大脑在识别图片的过程中,会由不同的皮质层处理不同方面的数据,比如:颜色、形状、光暗等,然后将不同皮质层的处理结果进行合并映射操作,得出最终的结果值,第一部分实质上是一个局部的观察结果,第二部分才是一个整体的结果合并。

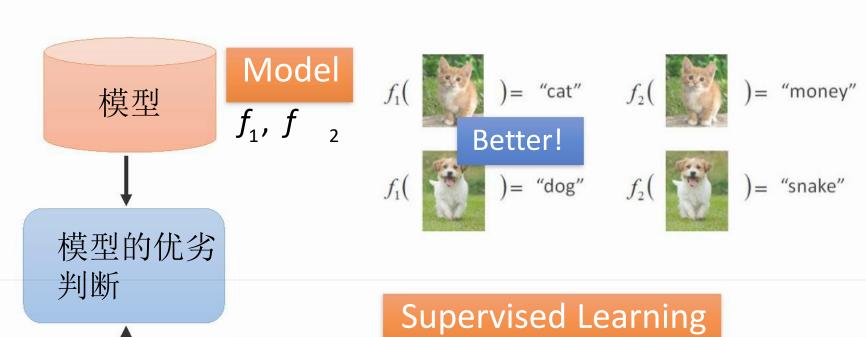


整体模型

图像识别问题 f



= "cat"



模型的输入:

训练数据





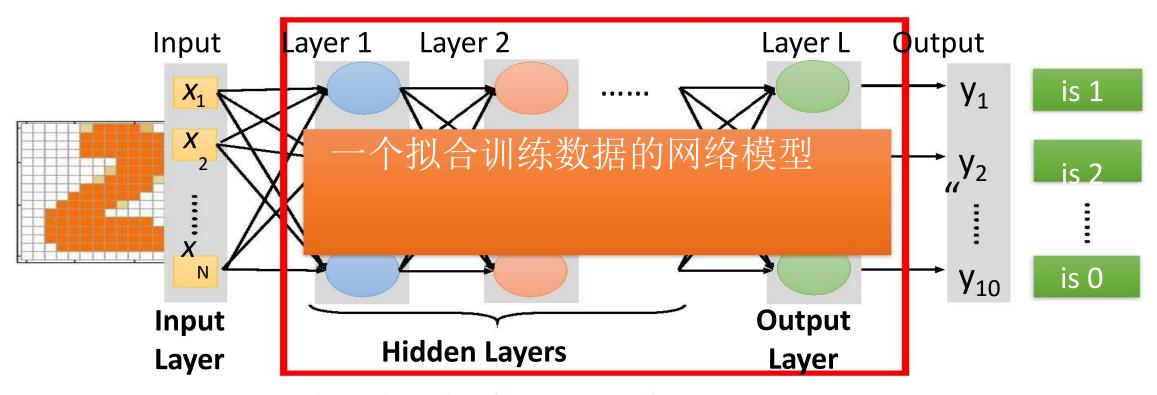


模型的输出:

"monkey" "cat"

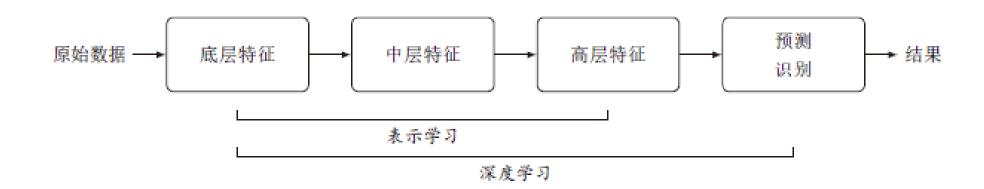
"dog"

传统神经网络模型

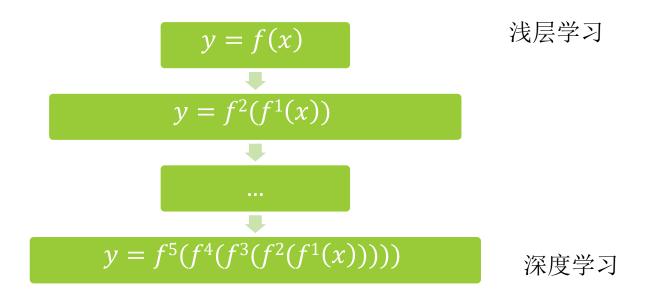


You need to decide the network structure to let a good function in your function set.

深度学习=表示学习+浅层学习



深度学习的数学描述



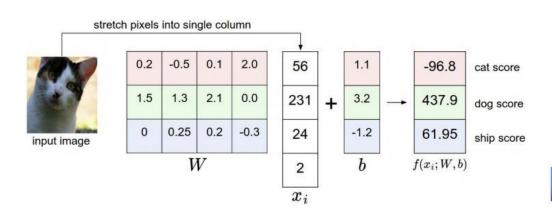
当 $f^{l}(x) = \sigma(W^{l}x)$ 时为神经网络!

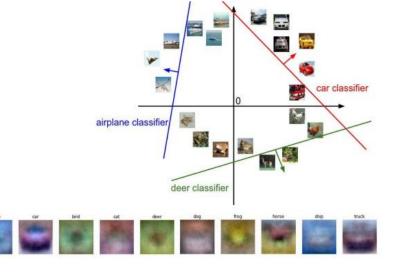
图像分类



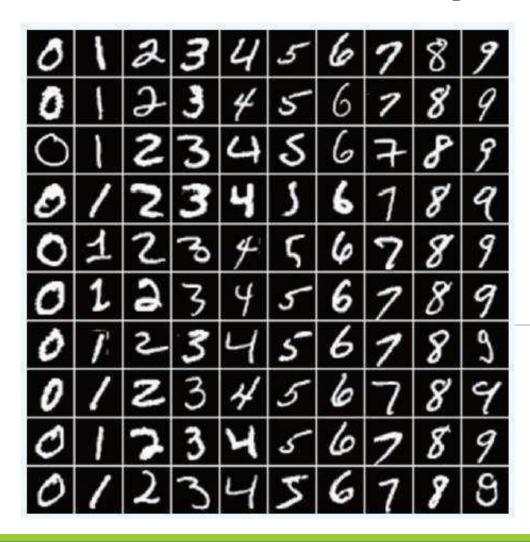
[32x32x3] array of numbers 0...1 (3072 numbers total) image parameters f(x, W)

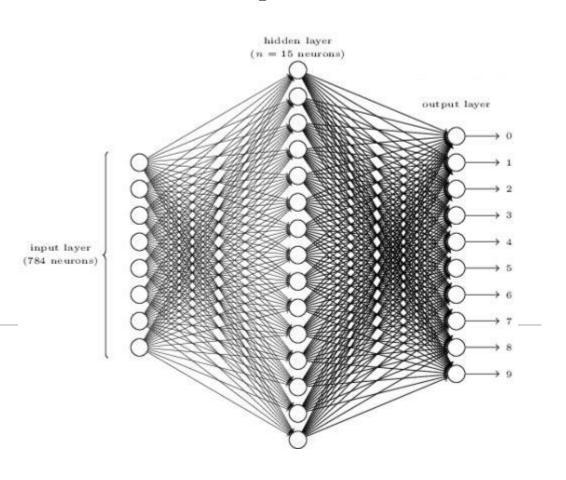
10 numbers, indicating class scores





传统神经网络模型 (MNIST 数据集)





中间测试

另一个测试

将下列六个汉字分为两组

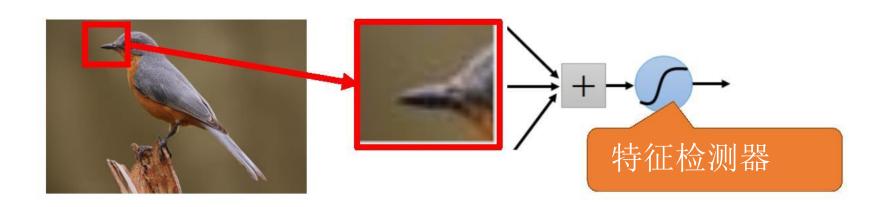
1.中 2.国 3.人 4.口 5.日 6.本

卷积神经网络和图像分类

• 有很多图形特征比图像本身要小的多

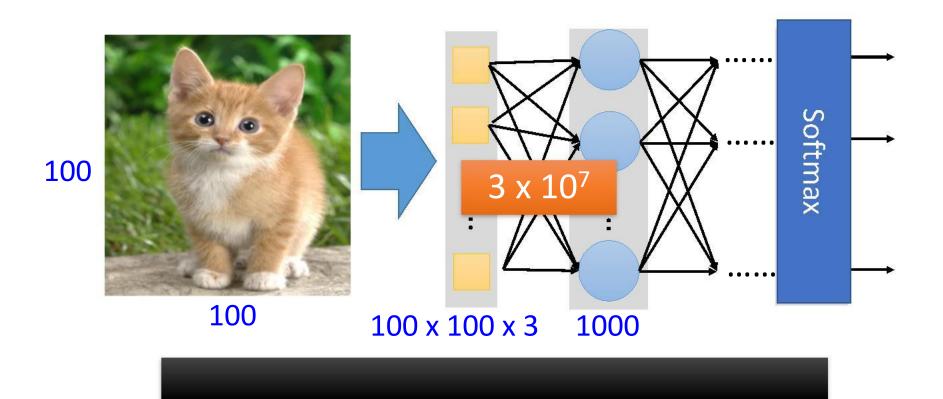
单个神经元并不需要考虑整个图像。

连接一小块区域能够减少参数



卷积神经网络和图像分类

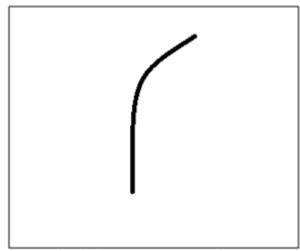
传统神经网络参数过多



直观图解深度神经网络 (第一层)

0	0	0	0	0	30	0
0	0	0	0	30	0	0
0	0	0	30	0	0	0
0	0	0	30	0	0	0
0	0	0	30	0	0	0
0	0	0	30	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0

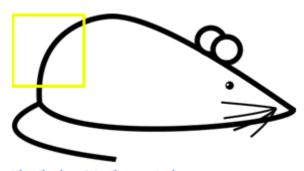
Pixel representation of filter



Visualization of a curve detector filter



Original image



Visualization of the filter on the image

直观图解深度神经网络 (第一层)



0	0	0	0	0	0	30
0	0	0	0	50	50	50
0	0	0	20	50	0	0
0	0	0	50	50	0	0
0	0	0	50	50	0	0
0	0	0	50	50	0	0
0	0	0	50	50	0	0

*

0	0	0	0	0	30	0
0	0	0	0	30	0	0
0	0	0	30	0	0	0
0	0	0	30	0	0	0
0	0	0	30	0	0	0
0	0	0	30	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0

Visualization of the receptive field

Pixel representation of the receptive field

Pixel representation of filter

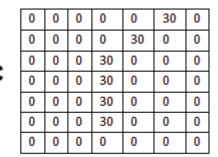
Multiplication and Summation = (50*30)+(50*30)+(50*30)+(50*30)+(50*30)=6600 (A large number!)



Visualization of the filter on the image

0	0	0	0	0	0	0
0	40	0	0	0	0	0
40	0	40	0	0	0	0
40	20	0	0	0	0	0
0	50	0	0	0	0	0
0	0	50	0	0	0	0
25	25	0	50	0	0	0

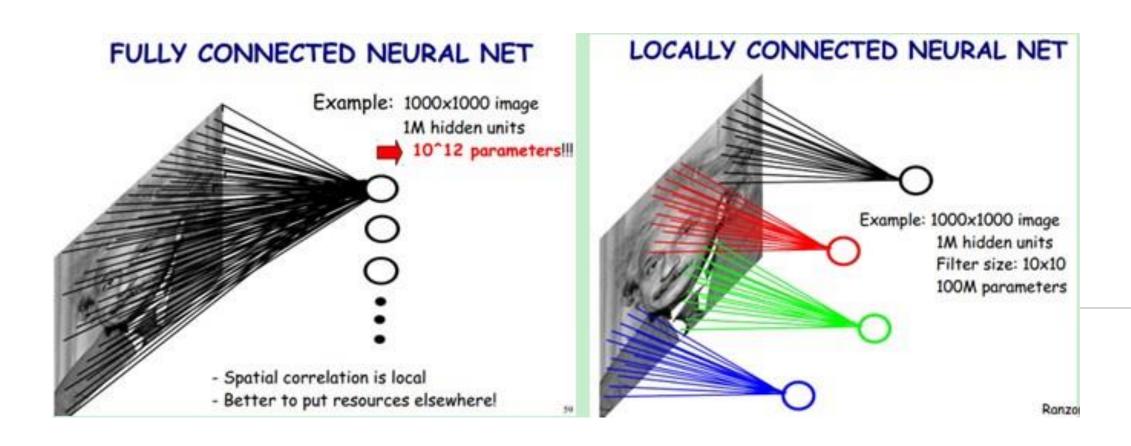
Pixel representation of receptive field



Pixel representation of filter

Multiplication and Summation = 0

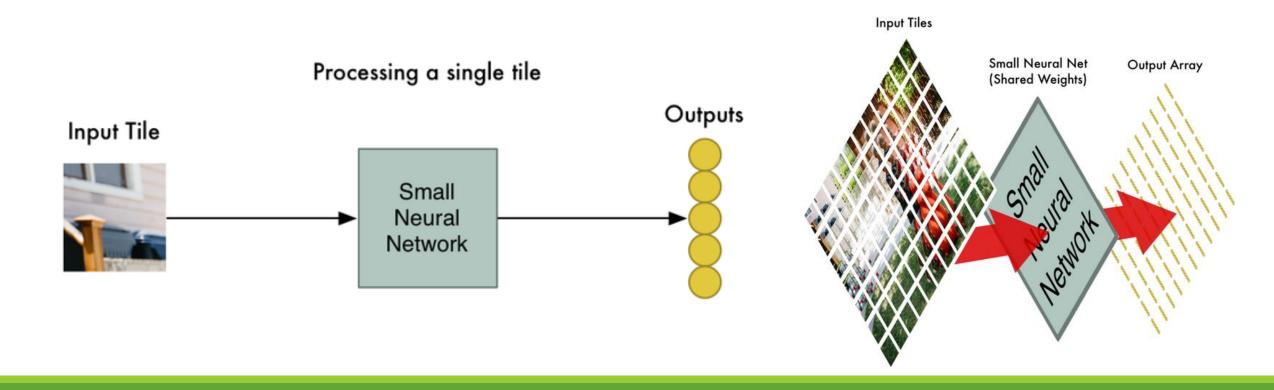
理解深度神经网络 (第二层): 局部感知和权值共享



理解深度神经网络 (第二层): 局部感知和权值共享



理解深度神经网络(第二层): 权值共享



卷积神经网络-CONV Layer

参数共享机制:假设每个神经元连接数据窗的权重是固定的

固定每个神经元的连接权重,可以将神经元看成一个模板;也就是每个神经元只关注一个特性

需要计算的权重个数会大大的减少

一组固定的权重和不同窗口内数据做内积:卷积

卷积神经网络

全连接网络

· 权重矩阵的参数非常多

卷积神经网络

。生物学上感受野

卷积神经网络有三个结构上的特性:

- 。局部连接
- · 权重共享

卷积

卷积经常用在信号处理中, 用于计算信号的延迟累积。

假设一个信号发生器每个时刻t产生一个信号 x_t , 其信息的衰减率为 w_k , 即在k-1个时间步长后,信息为原来的 w_k 倍

。假设
$$w_1 = 1, w_2 = 1/2, w_3 = 1/4$$

时刻t收到的信号y,为当前时刻产生的信息和以前时刻延迟信息的叠加

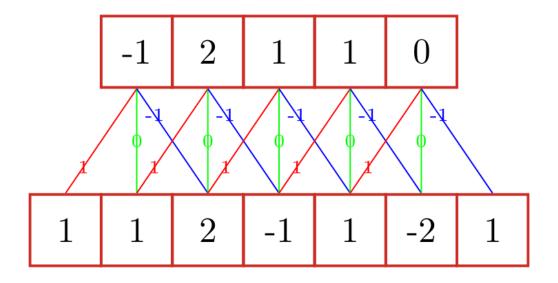
$$y_{t} = 1 \times x_{t} + 1/2 \times x_{t-1} + 1/4 \times x_{t-2}$$

$$= w_{1} \times x_{t} + w_{2} \times x_{t-1} + w_{3} \times x_{t-2}$$

$$= \sum_{k=1}^{3} w_{k} \cdot x_{t-k+1}.$$

滤波器(filter)或卷积核(convolution kernel)

一维卷积



滤波器: [-1,0,1]

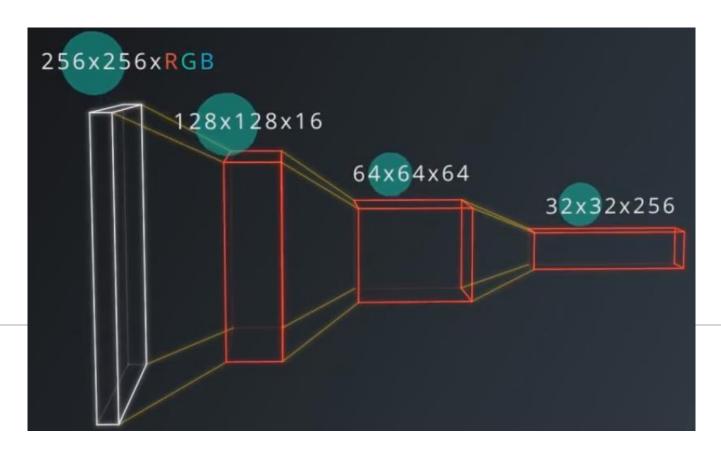
两维卷积

1	1	1 ×-1	$1_{_{ imes 0}}$	$1_{_{ imes 0}}$
-1	0	-3 ×0	0	$1_{_{ imes 0}}$
2	1	$1_{\times 0}$	-1 _{×0}	0
0	-1	1	2	1
1	2	1	1	1

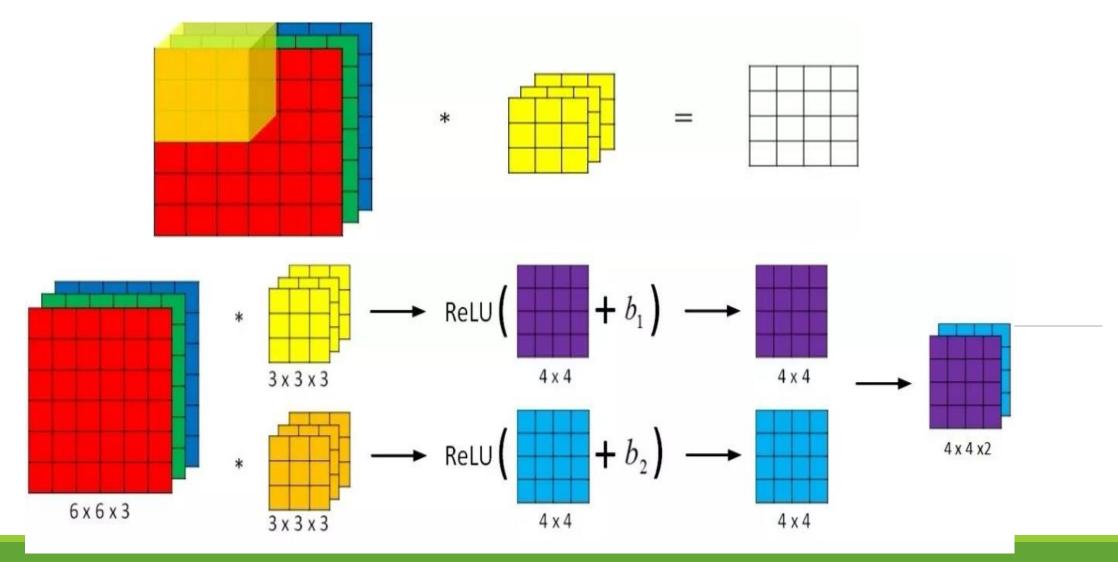
	1	0	0
\otimes	0	0	0
	0	0	-1

0	-2	-1
2	2	4
-1	0	0

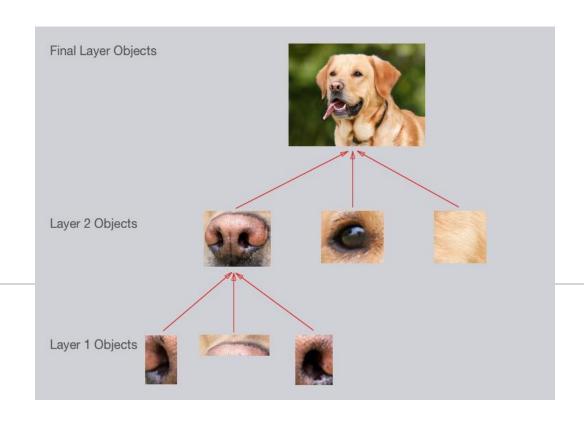
卷积网络概述



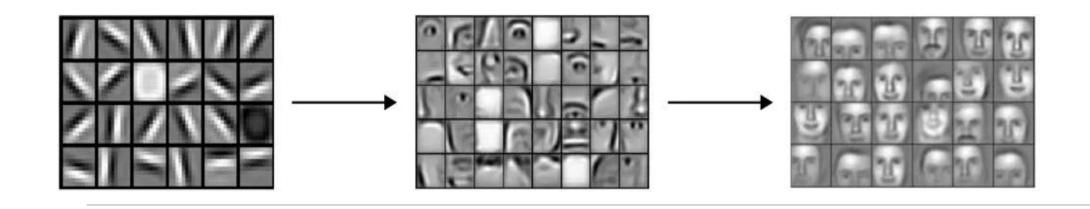
卷积网络概述



3.2 理解深度神经网络(第三层):特征抽象



理解深度神经网络(第三层):特征抽象



特征可视化

http://scs.ryerson.ca/~aharley/vis/conv/flat.html

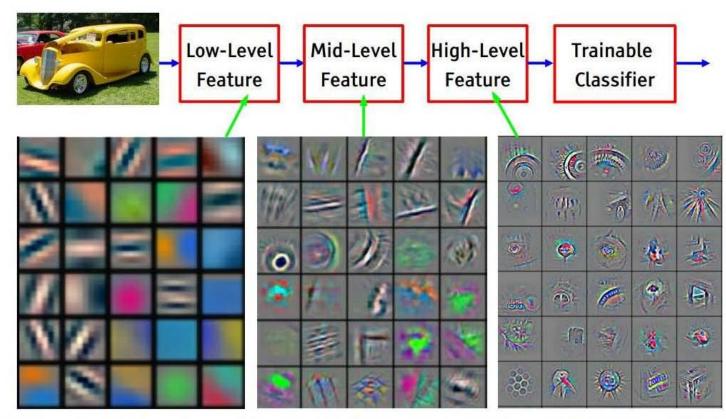
https://distill.pub/2018/building-blocks/

https://cs.stanford.edu/people/karpathy/convnetjs/demo/cifar10.html

理解深度神经网络(第三层):特征抽象

Preview

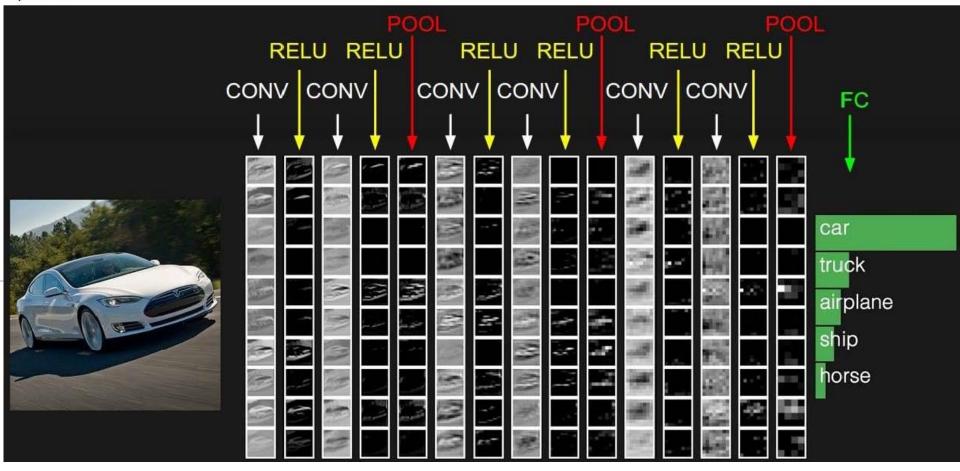
[From recent Yann LeCun slides]



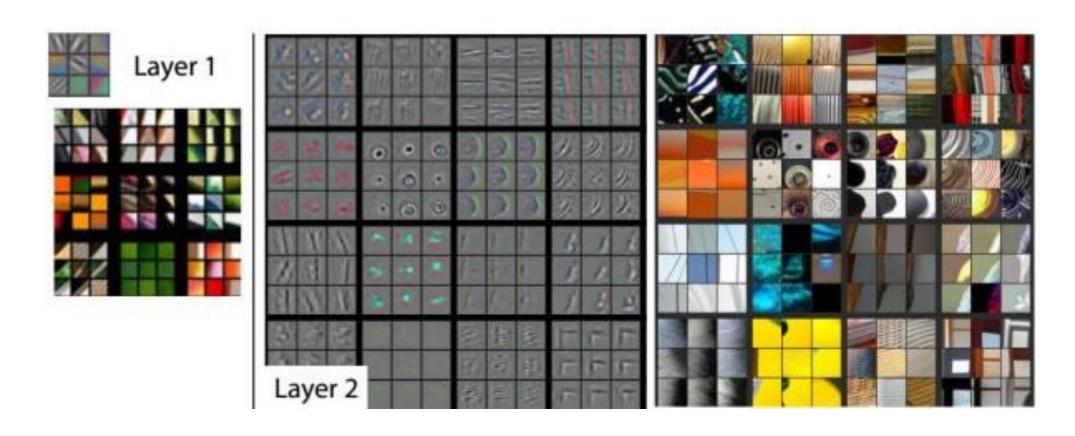
Feature visualization of convolutional net trained on ImageNet from [Zeiler & Fergus 2013]

理解深度神经网络(第三层):特征抽象

preview:



卷积神经网络可视化



卷积神经网络可视化

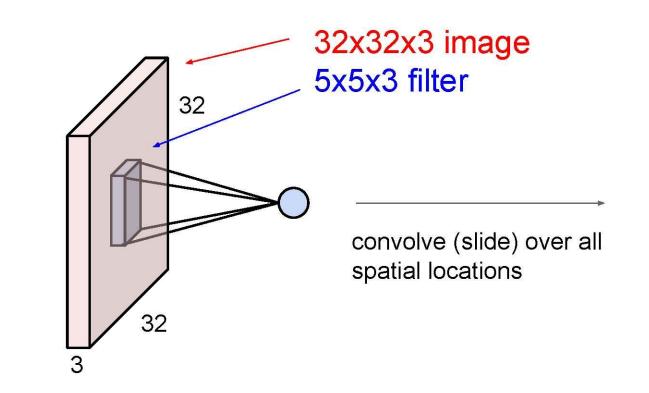


卷积神经网络可视化

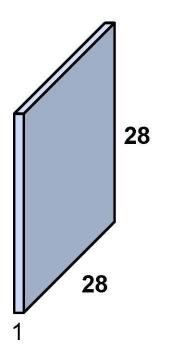


卷积层 (卷积核和特征图)

A closer look at spatial dimensions:



activation map



卷积层 (卷积核和特征图)

INPUT IMAGE

18	54	51	239	244	188
55	121	75	78	95	88
35	24	204	113	109	221
3	154	104	235	25	130
15	253	225	159	78	233
68	85	180	214	245	0

WEIGHT

1	0	1
0	1	0
1	0	1

429

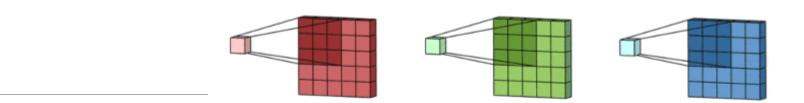
卷积的理解

 (0×0) Center element of the kernel is placed over the (0×0) source pixel. The source pixel is then replaced (0×0) with a weighted sum of itself and nearby pixels. (0×1) (0×1) (0×0) Source pixel (0×1) (-4 x 2) Convolution kernel (emboss)

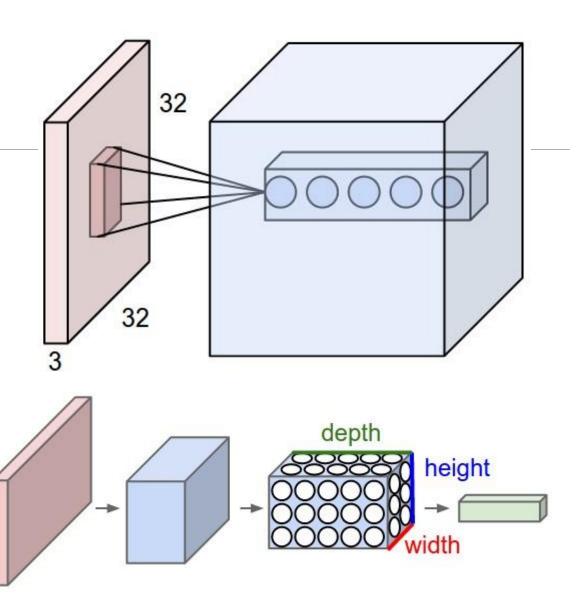
New pixel value (destination pixel)

 (4×0)

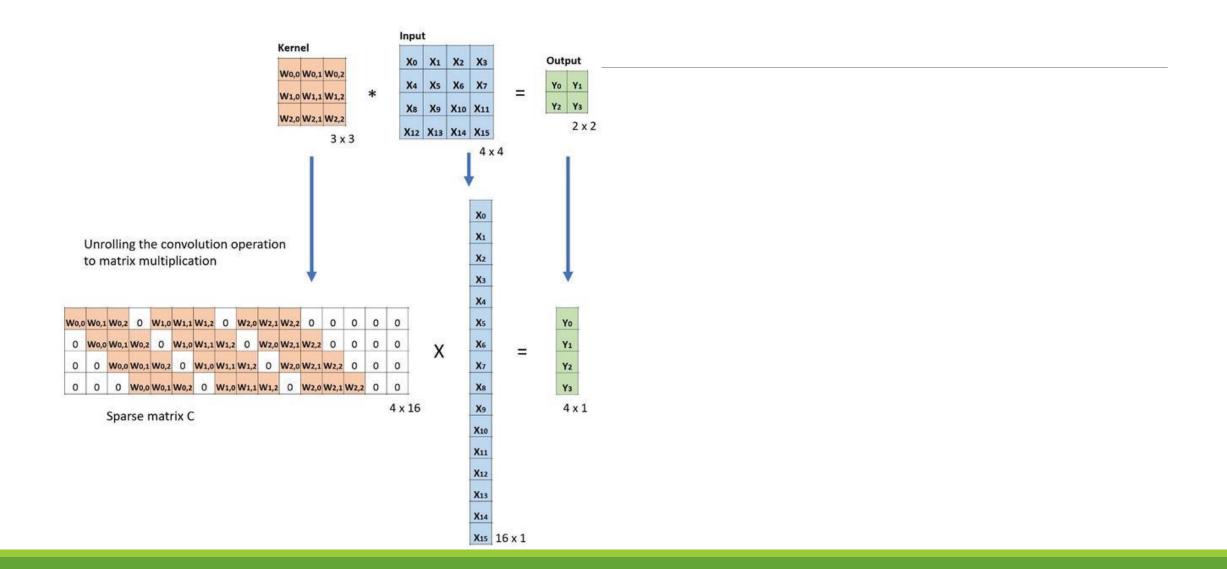
多通道卷积



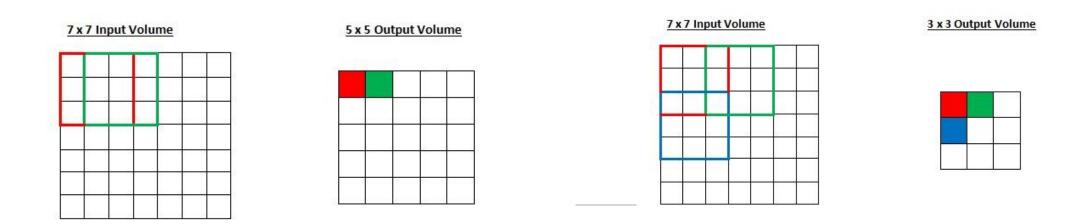
卷积核的长宽高



将卷积看成矩阵乘法

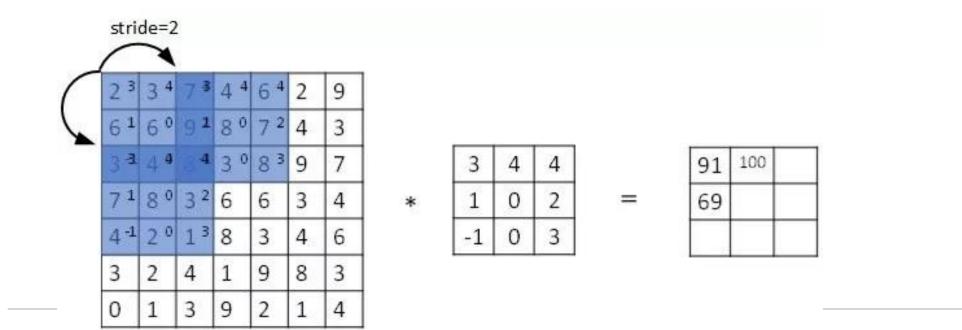


Padding: Valid, 以及stride



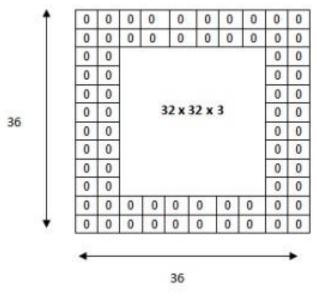
Stride: 移动滤波器平移时的像素的数量,当stride=1,输出的尺寸和输入的尺寸大体相同,stride=2时候,输出尺寸相当于输入的一半。

stride



Stride: 移动滤波器平移时的像素的数量,当stride=1,输出的尺寸和输入的尺寸大体相同,stride=2时候,输出尺寸相当于输入的一半。

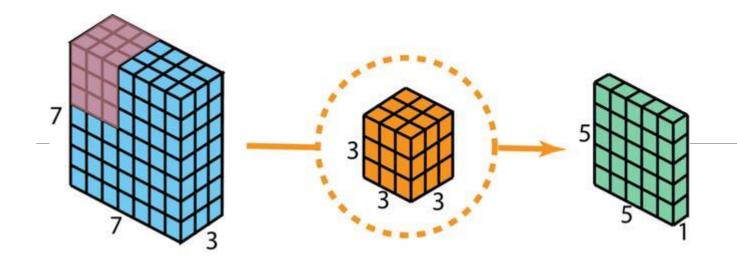
Padding: Same

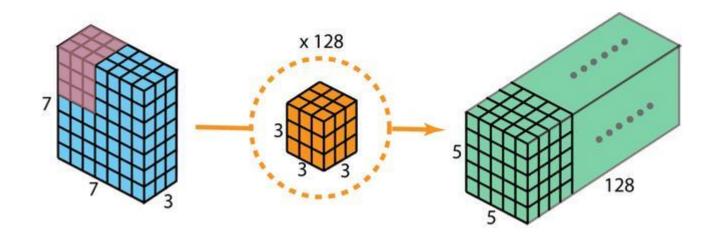


The input volume is $32 \times 32 \times 3$. If we imagine two borders of zeros around the volume, this gives us a $36 \times 36 \times 3$ volume. Then, when we apply our conv layer with our three $5 \times 5 \times 3$ filters and a stride of 1, then we will also get a $32 \times 32 \times 3$ output volume.

当你把 5 x 5 x 3 的过滤器用在 32 x 32 x 3 的输入上时,会发生什么?输出的大小会是 28 x 28 x 3。

如何维持输出的维度仍然为: 32 x 32 x 3?



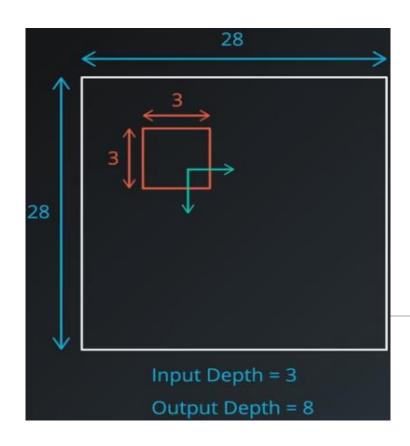


卷积层 (卷积核和特征图)

每一个过滤器的输出被堆叠在一起,形成卷积图像的纵深维度。假设我们有一个 32*32*3 的输入。我们使用 5*5*3,带有 valid padding 的 10 个过滤器。输出的维度将会是28*28*10

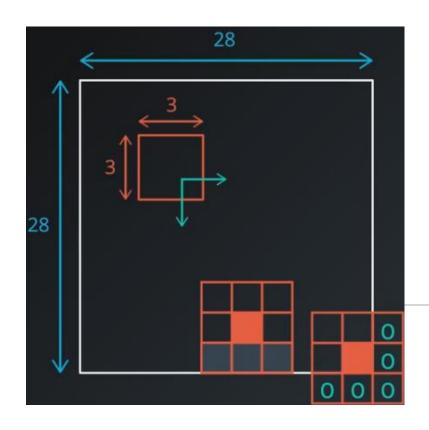


特征图尺寸练习



輸出						
填充	步幅	宽	声	深度		
Same	1					
Valid	1					
Valid	2					

特征图尺寸答案



輸出					
填充	步幅	宽	高	深度	
Same	1	28	28	8	
Valid	1	26	26	8	
Valid	2	13	13	8	

卷积神经网络输出shape练习

H=高度,W=宽度,D=深度

Input shape=32*32*3(H*W*D)

20个滤波器,滤波器shape=8*8*3

高和宽的stride=2

Padding size=1

求输出的shape:应该为H*W*D

公式如下:

```
new_height = (input_height - filter_height + 2 * P)/S + 1
new_width = (input_width - filter_width + 2 * P)/S + 1
```

卷积神经网络输出shape答案

H=高度,W=宽度,D=深度

Input shape=32*32*3(H*W*D)

20个滤波器,滤波器shape=8*8*3

高和宽的stride=2

Padding size=1

答案:

new_height = (input_height - filter_height + 2 * P)/S + 1

输出高度= (32-8+2*1)/2 +1=14

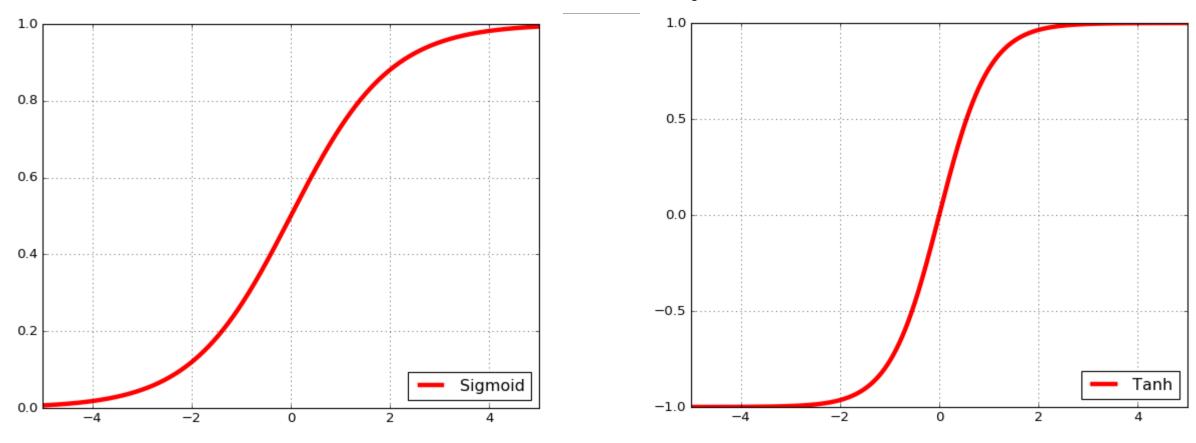
new_width = (input_width - filter_width + 2 * P)/S + 1

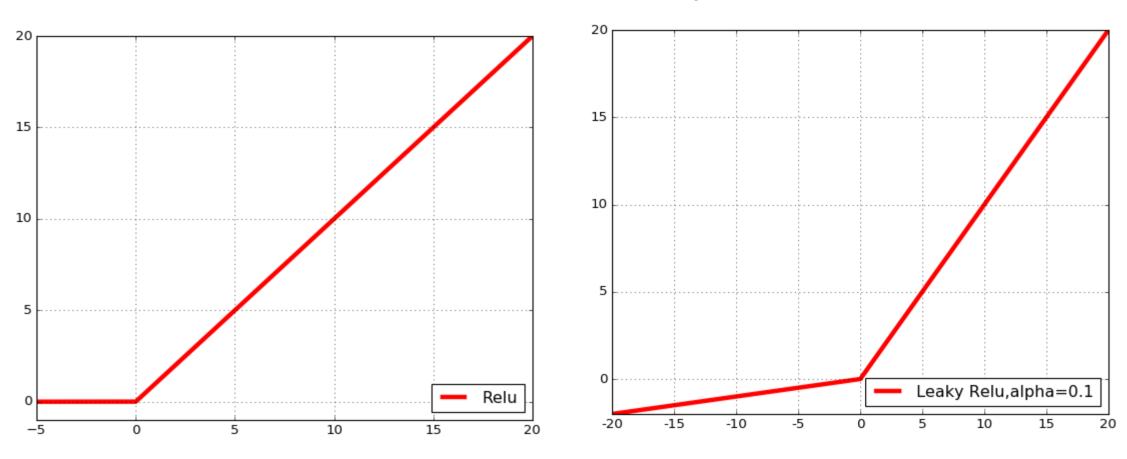
宽度=14

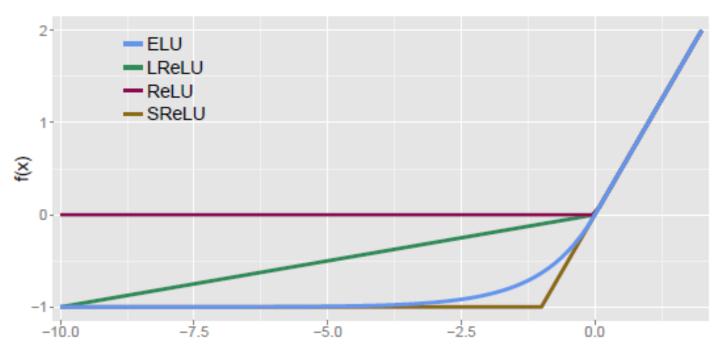
深度=20

常用非线性映射函数

- Sigmoid(S形函数)
- · Tanh(双曲正切,双S形函数)
- ReLU
- Leaky ReLU
- ELU
- Maxout







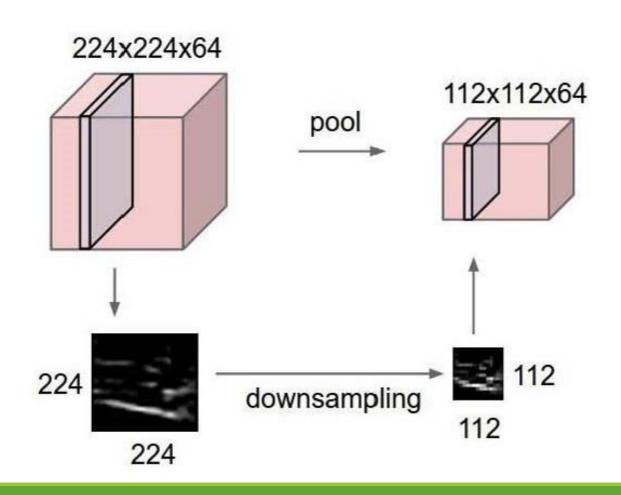
The exponential linear unit (ELU) with $0 < \alpha$ is

$$f(x) = \begin{cases} x & \text{if } x > 0 \\ \alpha \left(\exp(x) - 1 \right) & \text{if } x \le 0 \end{cases}, \quad f'(x) = \begin{cases} 1 & \text{if } x > 0 \\ f(x) + \alpha & \text{if } x \le 0 \end{cases}.$$

激励层建议

- 。CNN尽量不要使用sigmoid,如果要使用,建议只在全连接层使用
- · 首先使用RELU, 因为迭代速度快, 但是有可能效果不佳
- · 如果使用RELU失效的情况下,考虑使用Leaky ReLu或者Maxout,此时一般情况都可以解决啦
- tanh激活函数在某些情况下有比较好的效果,但是应用场景比较少

池化层 (pooling layer)



池化层 (pooling layer)

• 对图像进行下采样并不会改变图像中特征的相对位置和目标的属性

bird



我们能够通过下采样降低图像的分辨率这样网络需要处理的参数就更少。

MAX POOLING

Single depth slice

 1
 1
 2
 4

 5
 6
 7
 8

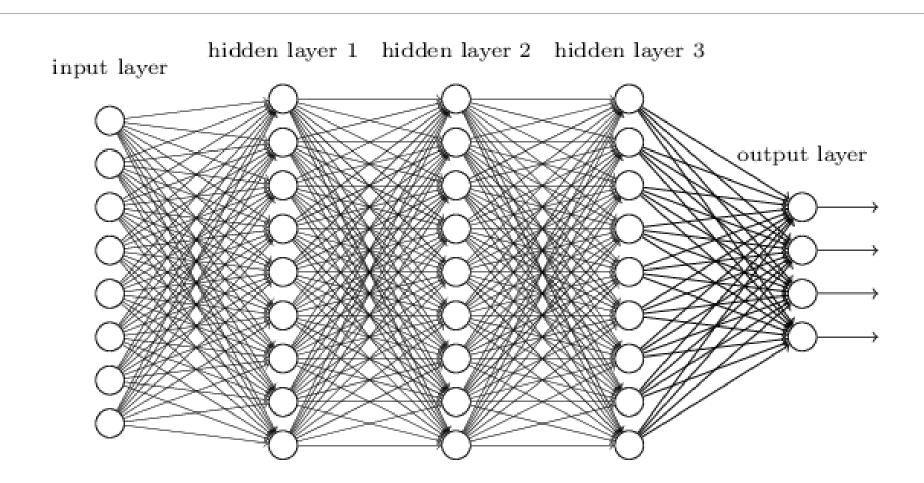
 3
 2
 1
 0

 1
 2
 3
 4

max pool with 2x2 filters and stride 2

6	8
3	4

全连接层 (FC layer)



Convolutional Neural Networks

