1、sqlite中的主键如果在插入的时候设置为null或者不设置，则sqlite自动为主键+1.

参考：http://www.cnblogs.com/zhw511006/archive/2010/09/08/1821596.html

2、SQLiteOpenHelper中的onCreate方法是只有在没有数据库db文件的时候才会调用的。一般说是在“第一次使用数据库”的时候才调用。但是如果你在中途手动删除了db中的一个table，在插入table的时候回报错，并且SQLiteOpenHelper中的onCreate方法不会被调用。只有db文件不存在的时候才会被调用。

3、点击通知栏不产生新的AlarmActivity而是使用现有的

参考：http://blog.csdn.net/zz\_mm/article/details/8021428

1. 解决Activity一加载EditText就聚焦的问题

将EditText的父类布局增加如下属性

android:focusable="true"

android:focusableInTouchMode="true"

1. 让AlertDialog一启动的时候EditText聚焦的时候就自动弹出键盘

实际用Timer延时实现

参考：<http://hw-hanwei-126-com.iteye.com/blog/1628504>

<http://blog.csdn.net/mal327/article/details/7014070>

1. 使Service开机启动的关键
2. manifest文件中使用权限

<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE\_BOOT\_COMPLETED" />

1. Manifest中Receiver的设置

<receiver android:name=".AlarmReceiver" >

<intent-filter>

<action android:name="android.intent.action.BOOT\_COMPLETED" />

<category android:name="android.intent.category.HOME" />

</intent-filter>

</receiver>

1. 在BroadcastReciever中启动服务
2. \*未解决问题：

虽然在程序退出之后可以通过Service完成alarm功能，但如果在应用程序后台退出后，闹钟提示时弹出了AlarmActivity，后台仍然会有AlarmActivity的程序，即使点击了AlarmActivity里的finish按钮。当用户点击后台程序中的应用程序时，提醒会重复显示，如此往复。

暂时解决办法：提示用户不要通过后台进入应用程序。

1. 设置AlarmActivity出现的时候不出现MainActivity：

在Manifest文件的Activity中设置以下项：

android:launchMode="singleInstance"

1. 使Tooolbar在输入法弹出的时候不会隐藏的方法

<http://blog.csdn.net/duanyanrui/article/details/10100699>

1. 将Activity改为AppCompatActivity时的注意事项
2. 修改Manifest文件中的theme属性
3. RecyclerView中要想实现动画需要实现

notifyItemInserted(position) - 有一个新项插入到了 position 位置

notifyItemRangeInserted(position, count) - 在 position 位置插入了 count 个新项目

notifyItemRemoved(position)

notifyItemRangeRemoved(position, count)

notifyItemChanged(position)

等方法