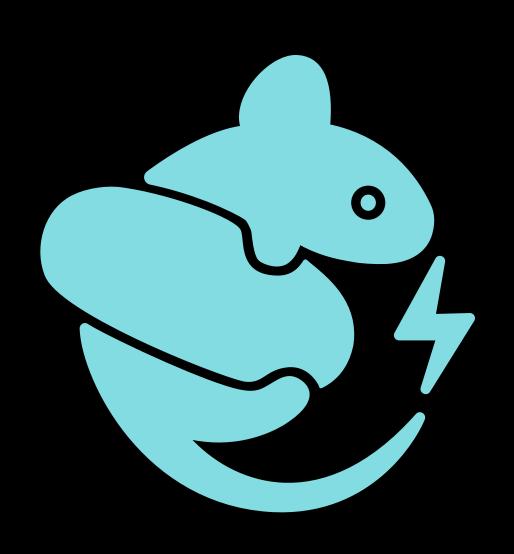
Github L Unity

C,real 수업



오늘 진행할 내용들

- 1. Unity하는데 왜 Git을 써요? 근본적 이유
- 2. 너무 쓸데없는 파일이 많아요.. git ignore
- 3. 큰 파일 관리는 이렇게! Ifs
- 4. Unity 프로젝트 오류를 줄이는 법?
- 5. 채팅 시스템을 제작하고, Github에 올려보자



친구들과 같이 게임을 만들고 싶다면?

유니티 프로젝트를 Github으로 관리

친구들과 같이 게임을 만들고 싶다면?

친구들과 유니티 프로젝트를 진행하고 싶다면?

친구들과 같이 게임을 만들고 싶다면?

친구들과 유니티 프로젝트를 진행하고 싶다면?

방프를 해야된다면...

유니티 프로젝트를 Github으로 관리





유니티 프로젝트를 Github으로 관리



1. zip파일이나 unity package file을 받아서 프로젝트에 적용하는 사람이 자신의 프로젝트에 적용하지 않는 경우

1. zip파일이나 unity package file을 받아서 프로젝트에 적용하는 사람이 자신의 프로젝트에 적용하지 않는 경우

2. 다른 사람에게 보낼 파일을 선택할 때 실수로 파일 몇 가지를 빼먹거나 수정하지 않은 파일을 같이 보내는 경우

1. zip파일이나 unity package file을 받아서 프로젝트에 적용하는 사람이 자신의 프로젝트에 적용하지 않는 경우

- 2. 다른 사람에게 보낼 파일을 선택할 때 실수로 파일 몇 가지를 빼먹거나 수정하지 않은 파일을 같이 보내는 경우
 - 3. 매번 최신 상태의 파일들을 관리하려면 용량이 매우 많이 필요함

유니티 프로젝트를 Github으로 관리



쓸데없는 파일이 너무 많아요



- Assembly-CSharp.csproj
 Assets
- C_real.sln
- > 🔃 Library
- > Logs
- > Packages
- > ProjectSettings
- > Temp
- > UserSettings

Library

Packages

ProjectSettings

UserSettings



Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? <u>Import a repository.</u>

Required fields are marked with an asterisk (*).

새로운 레포를 만들어봅시다 이 페이지에서 멈춰주세요



Initialize this repository with: Add a README file This is where you can write a larg description for your project. Loop more about DEADME.
This is where you can write a long description for your project. Learn more about READMEs. Add .gitignore
.gitignore template: Unity ▼ Choose which files not to track from a list of templates. <u>Learn more about ignoring files.</u>
Choose a license License: None The state of the state
A license tells others what they can and can't do with your code. <u>Learn more about licenses.</u>



README.md란?

깃헙 프로필 또는 레포의 설명을 나타내기 위해서 작성하는 파일



왜 필요한데?



당신 사용 설명서



왜 필요한데?



당신 사용 설명서



▷ 14.9만

① 약 3분

A: "mbti가 어떻게 되세요??"

B : "전 INFP요!"

A: "오! 그건 어떤 유형인가요?"

B: "어... 그게..."

매번 자신이 어떤 사람인지 소개하기 귀찮지 않으신가요?

그런 당신을 위해 준비했습니다!

이젠 설명서 한 장을 딱! 내밀어 당신을 보여주세요!











왜 필요한데?

① 나를 위해

② 동료들을 위해

③ 다른 사용자들을 위해



왜 필요한데?

① 나를 위해

② 동료들을 위해

③ 다른 사용자들을 위해



왜 필요한데?

① 나를 위해

② 동료들을 위해

③ 다른 사용자들을 위해



license(라이선스)

1 MIT

2 BSD

3 Apache



license(라이선스)

1 MIT

2 BSD

3 Apache



license(라이선스)

1 MIT

2 BSD

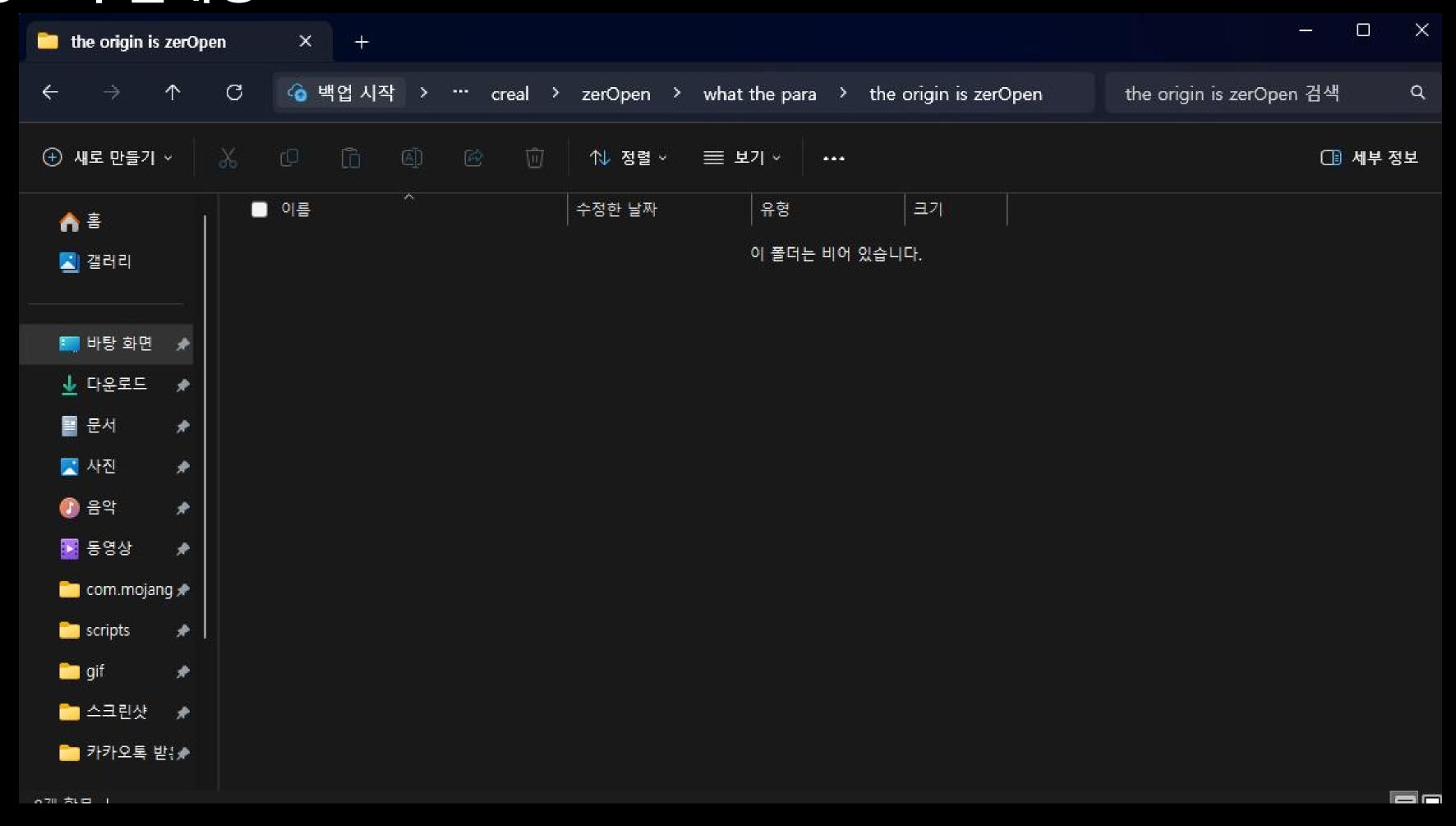
3 Apache



	Initial commit	now
README.md	Initial commit	now
□ README		0
CrealGit		



상대경로와 절대경로





상대경로와 절대경로

creal > zerOpen > what the para > the origin is zerOpen

절대 경로로 "what the para"에 들어가려면 creal/zerOpen/what the para/

상대 경로로 "what the para"에 들어가려면 ../

.gitignore 작성법



- 1. 파일명으로 제외
- 2. 특정 파일만 제외
- 3. 특정 폴더 기준 이하 파일 제외
- 4. 특정 폴더 하위의 특정한 확장자 제외
- 5. 특정 확장자 제외
- 6. 제외 무시

1. 파일명으로 제외



{파일이름}.{파일확장자}

*이 방법은 어떤 경로에 있든 이름이 같은 파일을 제외시킵니다.

2. 특정한 파일만 제외하는법



{파일이 위치한 경로}/{파일 이름}.{파일 확장자}

*이 방법은 상대경로로 작동하는데, 현재 경로는 .gitignore파일이 존재하는 위치를 현재 폴더로 생각합니다.

3. 특정한 폴더 제외하기



{폴더의 경로}/

작성한 폴더 안에 있는 파일 모두가 제외됩니다.

4. 특정 하위 폴더의 특정 확장자 전체 제외



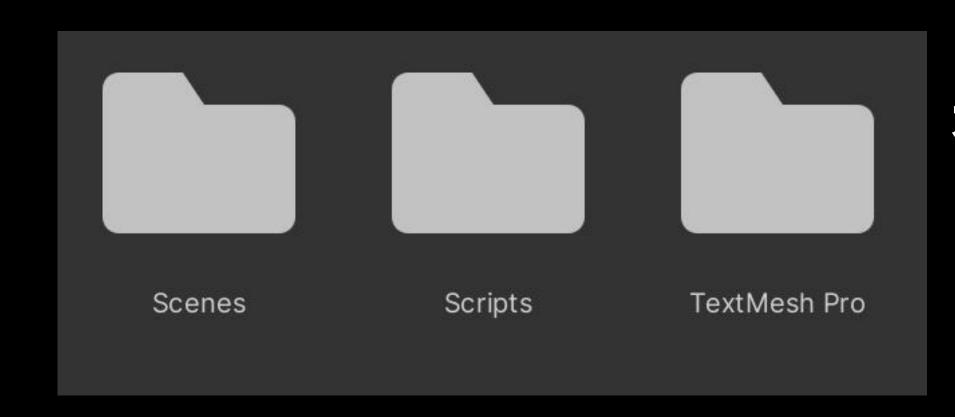
{파일이 위치한 경로}/*.{확장자 이름}

파일이 위치한 경로에 있는 확장자가 모두 제외됩니다.

4. 특정 하위 폴더, 폴더의 확장자 전체 제외



{처음위치}/**/*.{확장자이름}



처음 위치가 이곳이고, 확장자를 cs로 잡았다고 생각해봅시다. 그러면 Scenes, Scripts, TextMeshPro라는 폴더 안에 .cs 파일 모두가 제외됩니다.

5. 특정 확장자 제외



.{확자이름}

프로젝트 내에 있는 확장자를 모두 제외시킵니다.

6. 제외무시



!{제외할 파일 이름}.{파일 확장자}

제외 항목에 해당 파일이 존재한다면 제외 대상에서 제외됩니다.

큰 파일들은 어떻게 관리해요?





git-lfs/git-lfs

Git extension for versioning large files



A 205

₩ 19

₩ 201

☆ 13k

Forks

Contributors

Used by

Discussions

Stars

이후는 remote 연결 후 git Ifs install 을 통해서 사용이 가능합니다

다른 프로젝트 받았을 때! 오류 빈도를 낮추는법?!

Asset 직렬화 이거 굳이 다루지 않겠습니다

채팅 시스템을 제작하고, Github에 올려보자

방법은 여러가지가 있는데

코루틴을 이용한 채팅 만들기

코루틴이란?

인보크이란?

특정 함수를 일정 시간 이후 실행시키는 함수

델타 타임이란?

컴퓨터가 1 frame을 처리한 시간