

# Sunrise Warden

## Ficha Técnica

**Deenvolvedora:** Pixel Travelers

**Data de lançamento:** primeiro semestre de 2016

**Plataformas:** PC

**Website:** [www.sunrisewarden.com](http://www.sunrisewarden.com)

**Preço:** R\$ 4,78

## Descrição

Incorpore o eterno guardião da amanhecer! Como portador dos poderes da vida e da morte, é seu dever impedir que os espíritos presos no *Limiar* fujam para o plano material. Sunrise Warden é um jogo de ação constante onde você deve ativar seus poderes no momento certo pois seus inimigos instáveis estão em constante mudança.

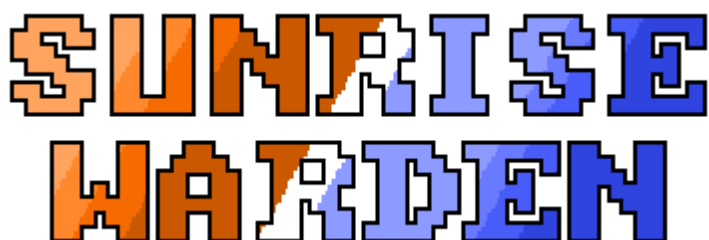
## História

Sunrise Warden surgiu por conta de uma maratona de desenvolvimento de jogos em 12 semanas organizada pela Academia de Produção de Jogos. Originalmente planejado como um jogo de plataforma com elementos bem diferentes de jogabilidade, foi retrabalhado para cumprir o prazo de entrega e por conta da satisfação da equipe com o jogo e também aos elogios recebidos por outros colegas foram planejadas novas atualizações para o projeto.

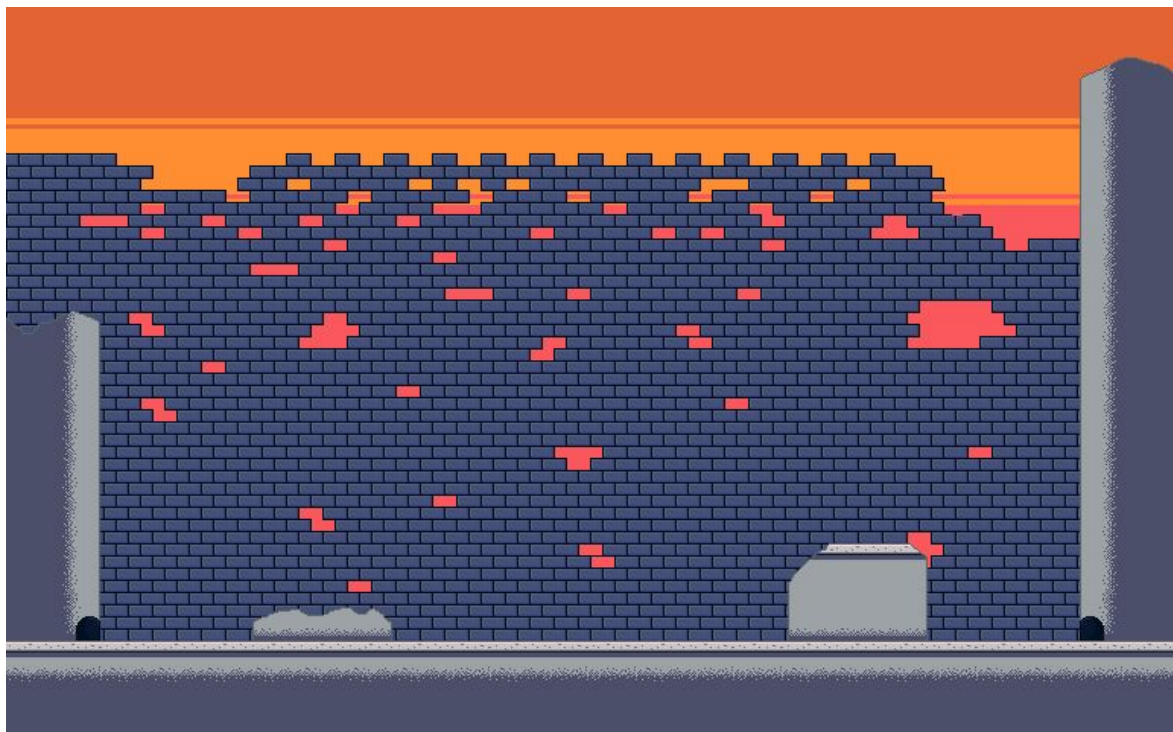
## Características

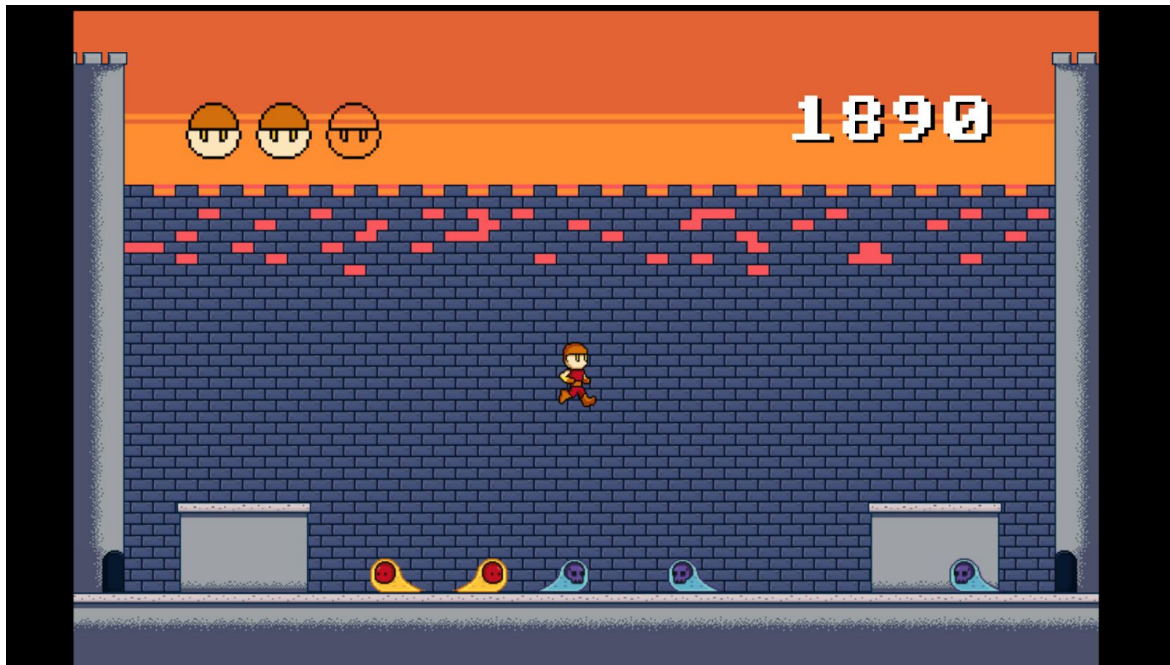
- Simples de aprender
- Ação frenética e dinâmica
- Protagonista e Inimigos que se transformam durante o jogo
- Gráficos e música 8 bits

## Logo e Ícone



## Imagens





### **Sobre a Pixel Travelers**

Um grupo de desenvolvedores iniciantes formado no início de 2016 por Alysson Silveira, Leonardo Hayasida e Lucas Soares. Unidos pela primeira vez para concluir um jogo em 12 semanas para a Maratona da Academia de Produção de Jogos coordenada por Raphael Dias. Sunrise Warden foi o primeiro jogo desenvolvido pela equipe.

### **Contato**

[contact@teampixeltravelers.com](mailto:contact@teampixeltravelers.com)

Twitter

[twitter.com/pixeltravelers](https://twitter.com/pixeltravelers)

Facebook

[facebook.com/pixeltravelers](https://facebook.com/pixeltravelers)