



Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga  
Prodi Teknik Informatika FST

No :

**Proposal Penelitian Skripsi**  
**Nama : Muhammad Syafrudin**  
**Contact Hp : 085643775299**

**Nim : 09650026**

---

A. Judul / Topik

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI ALUMNI DENGAN PENDEKATAN  
METODE AGILE DI UIN SUNAN KALIJAGA

B. Masalah

1. Latar Belakang

UIN Sunan Kalijaga adalah salah satu universitas negeri di Yogyakarta yang setiap tahunnya mewisuda lebih dari 600 sarjana. Dengan potensi yang besar ini, sayangnya belum bisa dimanfaatkan secara optimal oleh pihak kampus untuk menyalurkan informasi-informasi yang tepat untuk para alumni.

Saat ini di UIN Sunan Kalijaga belum memiliki wadah yang interaktif yang bisa menyalurkan informasi-informasi yang penting kepada para alumni, misalkan informasi lowongan pekerjaan, beasiswa S2/S3. Dan juga belum adanya wadah saling komunikasi antara para alumni dengan pihak kampus atau untuk sesama alumni itu sendiri.

(Widodo Journal : 2006:1) Pada dekade 90-an diperkenalkan metodologi baru yang dikenal dengan nama *agile methods*. Metodologi ini sangat revolusioner perubahannya jika dibandingkan dengan metode sebelumnya. *Agile Methods* dikembangkan karena pada metodologi tradisional terdapat banyak hal yang membuat proses pengembangan tidak dapat berhasil dengan baik sesuai tuntutan *user*. Saat ini metodologi *agile* ini sudah cukup banyak berkembang, di antaranya adalah *eXtreme Programming (XP)*, *Scrum Methodology*, *Crystal Family*, *Dynamic Systems Development Method (DSDM)*, *Adaptive Software Development (ASD)*. Dengan demikian metode *agile* ini tentunya memiliki kelebihan atau keunggulan dibandingkan dengan metode – metode yang lainnya. Kelebihan Agile model pada saat pengembang perangkat lunak diantaranya meningkatkan rasio kepuasan pelanggan, bisa melakukan review pelanggan mengenai software yang dibuat lebih awal, mengurangi resiko kegagalan implementasi software dari segi non-teknis dan nilai kerugian baik secara material atau immaterial tidak terlalu besar jika terjadi kegagalan.

Dari uraian di atas maka, penulis akan mencoba mengembangkan sistem informasi alumni dengan pendekatan metode *agile* studi kasus di UIN Sunan Kalijaga. Diharapkan dengan hasil penelitian ini bisa bermanfaat untuk pihak alumni dan UIN Sunan Kalijaga, sehingga komunikasi antara alumni dan UIN Sunan Kalijaga bisa berjalan dengan baik, dan

informasi-informasi yang ada bisa tersampaikan kepada alumni dengan baik.

## 2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka masalah dirumuskan sebagai berikut :

“Bagaimana mengembangkan Sistem Informasi Alumni dengan Menggunakan Pendekatan Metode Agile?”

## 3. Tujuan Penelitian

1. Mengembangkan sistem informasi alumni untuk meningkatkan kemudahan dalam penyaluran informasi kepada para alumni.
2. Memberikan kemudahan pihak kampus dalam pencarian alumni dengan adanya sistem informasi alumni ini.

## 4. Batasan Penelitian

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pengguna sistem ini adalah admin yang mengurus para alumni dan alumni.
2. *Framework* yang digunakan adalah Code Igniter 2 dan basis data *Oracle*.
3. Studi kasus penelitian ini dilakukan di UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

## C. Penyelesaian Masalah

### 1. Usulan

Berdasarkan latar belakang, rumusan, tujuan, dan batasan masalah yang telah disebutkan

### 2. Langkah Penyelesaian

1. Perencanaan : merencanakan sistem dengan mengumpulkan kebutuhan sistem
2. Desain : mendesain tampilan dan database sistem
3. Pengkodean dan implementasi: melakukan pengkodean dan implementasi sistem
4. Pengujian: melakukan pengujian pada sistem.

### 3. Jadwal Penelitian

No.	Uraian Kegiatan	Bulan				
		Des	Jan	Feb	Mar	Apr
1	Penulisan Proposal					
2	Pengajuan Proposal					
3	Seminar Proposal					
4	Penelitian					
5	Penulisan Laporan Penelitian					

6	Pengumpulan Laporan Penelitian					
7	Revisi Laporan Penelitian					
8	Seminar Hasil Penelitian					

#### D. Daftar Pustaka Utama

Abrahamson, P. et al. 2002. *Agile Software Development Methods*. Espoo: VTT Publications

*Agile Methodologies Survey Result*. 2003. Richmond: Shine Technologies.

Augustine, Sanjiv. 2006. *Introduction To Agile Method*. India: Agile Software Community India.

Cockburn, Alistair. 2000. *Agile Software Development*.

McKimm, J, C. Jollie, P. Cantillon. 2003. *ABC of Learning and Teaching: Web Based Learning*. BMJ.

EllisLab, Inc. *CodeIgniter User Guide*. 2012. [http://codeigniter.com/user\\_guide/](http://codeigniter.com/user_guide/) (accessed Juni 10, 2012).

Larman, Craig. *Applying UML and Patterns an Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development*. Third Edition. Massachusetts: Prentice Hall PTR, 2004.

Kadir, Abdul, 2001, *Web Dinamis Menggunakan PHP*. Andi Ygyakarta.

Kristanto, Andiri. 2004, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Gava Media. Yogyakarta

#### E. Usulan Dosen Pembimbing

Agung Fatwanto, S.Si., M.Kom., Ph.D

Yogyakarta, 28 Desember 2012

Muhammad Syafrudin

**Diisi oleh Notulis Rapat Dewan Dosen**

**1. Hasil Evaluasi :** Disetujui / Disetujui dengan perbaikan / Ditolak \*)  
**Dengan dosen Pembimbing :**

**( Pembimbing I )**

**2. Catatan :**

**Alasan penolakan skripsi**

- a. Proyek TA terlalu mudah.
- b. Pernah ada topik sejenis.
- c. Metode utama telah banyak dipakai dalam topik lainnya.
- d. Metode yang dipakai tidak jelas.
- e. Masalah terlalu sempit.
- f. Referensi tidak relevan dengan topik.
- g. ....

**Yogyakarta ,  
Pimpinan Rapat dosen Teknik Informatika**

- Coret yang tidak perlu