

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI ALUMNI DENGAN PENDEKATAN METODE AGILE DI UIN SUNAN KALIJAGA



Muhammad Syafrudin (09650026)

LATAR BELAKANG



- Lulusan Tiap Tahun Meningkat > 600 Wisudawan (www.uin-suka.ac.id, 2012)
- Belum Ada Sistem / Sarana Informasi Untuk Para Alumni.
- Metode *Agile* -> *Kepuasan Pelanggan*.
- Pengembangan Sistem Informasi Alumni dengan pendekatan Metode *Agile*.

RUMUSAN MASALAH



“Bagaimana mengembangkan Sistem Informasi Alumni dengan Menggunakan Pendekatan Metode Agile di UIN Sunan Kalijaga ?”

TUJUAN PENELITIAN



- Mengembangkan sistem informasi alumni untuk meningkatkan kemudahan dalam penyaluran informasi kepada para alumni.
- Memberikan kemudahan pihak kampus dalam pencarian alumni dengan adanya sistem informasi alumni ini.

BATASAN PENELITIAN



- Pengguna sistem ini adalah admin yang mengurus para alumni dan alumni.
- *Framework* yang digunakan adalah Code Igniter 2 dan basis data *Oracle*.
- Studi kasus penelitian ini dilakukan di UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

LANGKAH PENYELESAIAN



- Perencanaan : merencanakan sistem dengan mengumpulkan kebutuhan sistem
- Desain : mendesain tampilan dan database sistem
- Pengkodean dan implementasi: melakukan pengkodean dan implementasi sistem
- Pengujian: melakukan pengujian pada sistem.

JADWAL PENELITIAN



No.	Uraian Kegiatan	Bulan				
		Des	Jan	Feb	Mar	Apr
1	Penulisan Proposal					
2	Pengajuan Proposal					
3	Seminar Proposal					
4	Penelitian					
5	Penulisan Laporan Penelitian					
6	Pengumpulan Laporan Penelitian					
7	Revisi Laporan Penelitian					
8	Seminar Hasil Penelitian					

DAFTAR PUSTAKA



- Abrahamson, P. et al. 2002. *Agile Software Development Methods*. Espoo: VTT Publications
Agile Methodologies Survey Result. 2003. Richmond: Shine Technologies.
- Augustine, Sanjiv. 2006. *Introduction To Agile Method*. India: Agile Software Community India.
- Cockburn, Alistair. 2000. *Agile Software Development*.
- McKimm, J, C. Jollie, P. Cantillon. 2003. *ABC of Learning and Teaching: Web Based Learning*. BMJ.
- EllisLab, Inc. *CodeIgniter User Guide*. 2012. http://codeigniter.com/user_guide/ (accessed Juni 10, 2012).
- Larman, Craig. *Applying UML and Patterns an Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development*. Third Edition. Massachusetts: Prentice Hall PTR, 2004.
- Kadir, Abdul, 2001, Web Dinamis Menggunakan PHP. Andi Ygyakarta.
- Kristanto, Andiri. 2004, Rekayasa Perangkat Lunak, Gava Media. Yogyakarta

In the End



Thank You