数组：

数组的三种定义方式：int arr1 = new int[10];

int arr2 = {};

int arr3 = new int[]{};

定义基本类型数组的要点：

确切的数据类型

整体的数组名字

不能缺少的”[]”

数组的复制

System.arraycopy()

Public static void arraycopy(Object src, int srcPoc, Object dest, int destPos, int length);

Src -源数组

srcPos -源数组中的起始位置

dest -目标数组

destPos -目标数组中的起始位置

length -要复制的数组元素的数量

Arrays.copyOf

使用java.util.Arrays.copyOf(Object arr, int newLength);

特点：生成的新数组是原始数组的副本

newLength小于源数组，则进行截取

newLength大于源数组，则用0或null填充

数组的扩容

数组的长度在创建后是不可改变的，所谓扩容是指创建一个更大的新数组并将原有数组的内容复制到新数组中。

Int[] arr = {10,20,30,40,50};

Arr = Arrays.copyOf(arr,arr.length+1);

数组：相同数据类型的元素组成的集合

除了八种基本类型外，其他都是引用类型

New 强制型操作，内存中开辟空间

数组定义的默认值：

整数：0，浮点 0.0, 字符：/u0000,布尔：false;

相同功能的方法，参数多的要比参数少的更加灵活

一个长度为7的整数数组，再进行冒泡排序的时候，最多进行多少次交换，最少进行多少次交换： 最多21次 （6+5+4+3+2+1） 最少：0次