面向对象：

This：指代调用该类的变量

类是抽象类型：类🡪创建对象：对象（属于类一个具体存在的个体）

1. 现实生活中由很多的对象组成
2. 现实世界中先有对象，后有类（根据对象属性—抽出类）
3. 代码中先有类，后有对象
4. 一个类可以创建无限个对象
   1. 同一类的多个对象，数据结构相同，数据不同
5. 类是一种数据结构
   1. 包含：
      1. 对象所共有的特性
         1. 属性—成员变量
      2. 对象所共有的功能
         1. 行为—方法
      3. 方法用与描述对象的行为，封装操作对象的功能（方法是操作数据的）
6. 如何通过一个类来创建对象
   1. 创建对象—实例化
      1. 类名 引用变量名 = new 类型名();
   2. 赋值:引用变量.成员变量名 = 值;
   3. 取值:引用变量.成员变量
   4. 调用方法(非static)：引用变量.方法名();

注意：

在使用类创建对象时，用对象调用成员变量和方法时，会有一个隐式的关键字，this –指代当前对象

方法的重载：同一个类中，方法名相同，参数列表不同，称之为方法的重载，

编辑器在进行方法的调用时，根据参数的不同，调用不同的方法

Java中允许方法名相同，参数列表不同的写法

方法的返回类型与方法的重载无关