Javame：微型的javase，在java的基础上

Javase：基础java🡪 一些基本的类库，常见的一些接口，抽象类，方法等

Javaee： 只有文档注释才会生成对应的文档，其余注释皆不显示

@see 参考文献

@version 封装这个类时，所使用的jdk版本 ---jdk 1.6版本

@since 从哪个jdk版本开始

/\*\* 文档注释

\*/

生成doc文档： export 🡪 java 🡪 javadoc

生成jar 包： export 🡪 java 🡪 jarfile

导入jar 包 : create lib files 🡪 build path 🡪 add build path

Web ： export 🡪 java 🡪 wa file

导出后，直接放入服务器上，运行

字符串的底层就是字符数组

String：引用数据类型

1. 字符串字面量“abc”，可以看成一个字符串对象
2. 字符串是常量，一旦定义不可更改
3. 正常情况下，引用类型创建对象一般是new关键字创建对象，但是字符串使用频率过高，java对字符串做了一定的妥协可以不使用new创建对象

== 与 equals的区别：

== ：基本类型：比较的是值

引用类型：比较的是地址值

Equals：一般用于引用类型类型的比较

1. 这个类中没有重写equals，比较地址值
2. 这个类中已经重写equals，这时是根据业务要求来写equals中的逻辑比较
3. String：已经重写equals，比较的是字符串的内容，如果内容相同返回true

字符串使用字面量创建对象时，会在堆内存中有一个常量池，来存储字符串，在创建对象时，会首先在常量池中寻找是否有与该对象“一样”的对象，如果一样就将该常量池中的地址值赋值给该变量，如果不一样则会在常量池中重新创建该字符串字面量对象

字面量和new的关系

New表示创建对象，强制性操作，只要出现new都会在内存中开辟空间存储数据

New创建对象在常量中分：

1. 常量池中没有相同的对象，会在常量池和常量池之外的内存中，都创建对象
2. 如果常量池中有相同内容的对象，则在常量池中不再创建新对象，但是在常量池之外的内存中，依然会创建新对象

编辑器特性：当一个表达式运算两边都是字面量时，那么编辑器运算时就会先计算，将结构生成在表达式的位置，减少运算开销

属于字符串常用的方法

1. length()返回字符串的长度
2. 字符串的小标是从0开始到length -1 结束
3. 检索指定字符的位置，返回值为下标
   1. 先整体匹配，然后返回第一个字符的小标
   2. 如果没有匹配，返回-1

StringBuilder

StringBuffer

它们的用法写法一致，包含的方法也一致

StringBuilder: 线程不安全，并发处理，性能较快

StringBuffer： 线程安全，同步处理，性能稍慢

这些方法返回值为当前类型的对象的好处：

1. 因为字符串是需要频繁的修改，使用创建如上创建引用对象的方法修改字符串比较繁琐，此时使用该方式封装方法，可以对字符串进行连续修改，