姓名：陆澶荣(LuChanRong)

性别：男

微信：17817836856

电话：17817836856

邮箱：2693281934@qq.com

求职意向: web前端开发工程师

**教育背景**

2014.9-2017.6 广州工商学院学院 计算机网络应用 大专

**工作经验**

2017.06 - 2019.3 [广州芸众科技有限公司](https://jobs.51job.com/all/co3989375.html" \t "https://jobs.51job.com/shenzhen-nsq/_blank" \o "深圳万威科技有限公司)  前端开发工程师

岗位职责：

1. 负责公司的移动端，PC端开发与维护

2. 持续优化项目页面，提升用户体验，进行性能优化，提高用户体验

3. 移动端和PC端的功能迭代升级

1. 与产品、设计及后端开发人员配合，高质量完成前端开发工作；

2019.5 - 2020.02 [闪速科技有限公司](https://jobs.51job.com/all/co3989375.html" \t "https://jobs.51job.com/shenzhen-nsq/_blank" \o "深圳万威科技有限公司)（在菲）  前端开发工程师

岗位职责：

1. 负责Web端相关专题、vue-cli脚手架搭建项目、JS数据交互效果实现

2. 负责页面编写、维护、优化，代码的调试、bug修复、改善用户体验、解决浏览器兼容问题

3. 参与公司项目的讨论策划并制定解决方案

2020.4 - 2022.4 易立德科技有限公司 前端开发工程师

岗位职责：

1. 启明星项目报表、vue-cli脚手架搭建项目、用户数据交互

2. echart报表和地图的使用

**IT技能**

1. 熟练HTML+CSS页面布局，根据UI设计图高度还原出页面，熟练使用移动端，PC端常用布局，熟练使用弹性盒模型来实现移动端，能解决不同设备的适配问题；
2. 熟练ES5、ES6、CSS3等前端技术，了解其新特性；熟练Sass ，Less预编译语言工具；
3. 熟练JavaScript,使用JavaScript实现各种逻辑功能，能使用JS封装常用插件；
4. 熟练使用前后端分离技术，熟悉axios，Json，技术，能调用后端接口进行数据通信，与后端工程师配合，实现良好的数据交互；
5. 熟悉使用Element UI，IviewUI、MuseUI、MintUI、YdUI等UI框架；
6. 熟练Vue全家桶，有Vue相关项目开发经验，深入了解并能应用到项目开发中；vue、vuex、vue-cli、vue-router、axios做过实战项目；
7. 熟练LocalStorage,SessionStorage,Cookie等数据本地存储技术；熟悉使用字体图标；
8. 熟悉使用Git或Svn工具管理项目文件；熟悉npm,cnpm,yarn包管理工具；
9. 有前端工程化实践经验，会使用Webpack,工具的使用和配置，实现项目打包；

**项目经历**

**一、项目名称： 招生系统(PC端的H5嵌套) 广州芸众科技有限公司**

项目描述：1.招生登录界面与手机验证。2.基本信息的录入，保存与下一步。3.成绩的录入:watch监听计算总分成绩、添加个人奖项，保存所选的key值、上传图片、下一步。4.预览个人表单信息

项目职责：

1. 参与所有前端页面的制作，对页面进行渲染；
2. 参与配置公共路由模块，公共组件开发；
3. 图片上传逻辑和实现；
4. 处理浏览器兼容性问题；
5. 利用git和团队配合，快速高效的完善项目；

技术要点：

1. 搭建vue-cli脚手架，使用vue + iviewUI开发；
2. 通过对Axios进行二次封装处理Http通信,请求交互，VueX数据的状态管理；
3. 使用Vue-Router实现组件切换，重定向，业务页面的导航守卫和登录的限制等功能；
4. 使用vueX、web的本地存储localStorage,sessionStorage,cookies;
5. 使用Computed有缓存改变数据，有getter与setter函数，getter函数随return的变量改变而触发,setter函数随Computed里的对象名改变而触发；
6. 使用vue全家桶（vue-cli、vuex、vue-router、生命周期、钩子函数、组件通讯）搭建项目

**二、项目名称：芸众优选商城（移动端嵌套公众号） 广州芸众科技有限公司**

项目描述：在业务上,为用户提供购买需求,如:门店管理、供应商管理、订单管理、课程中心、消费返现、优惠券、固定奖励、积分兑换、满额赠送、股东分红等等；

项目职责:

1. 参与订单管理模块的编写与数据交互
2. 门店管理的遍历上传图片组件优化
3. 代码的调试、bug修复

技术要点：

1. 用userAgent判断支付环境
2. 通过vue原型封装全局方法
3. 用sass预处理器
4. new 一个vuex实例，commit与dispath分别提交mutations与actions方法改变state数据，而getter缓存修改state数据，最后组件用computed引用mapGetters使用state数据
5. 上传图片的el-upload要有name属性，后台需要绑定，:data="{'attach':'upload'}"则是传参数给后台，action是请求url

**三、项目名称：****crm管理系统 ( pc） [广州芸众科技有限公司](https://jobs.51job.com/all/co3989375.html" \t "https://jobs.51job.com/shenzhen-nsq/_blank" \o "深圳万威科技有限公司)**

项目描述：由系统管理、客户管理、积分管理、内容管理、优惠券管理、营销管理、基础设置，权限管理组成

项目职责:

1. 负责内容管理模块的编写与数据交互

2. Vuex与table、page组件封装

3. 发票上传与识别与在线预览

5. i18n多语言翻译

技术要点：

1. 用vue+vue-cli+vue-router+element UI+vueX+Axios+webpack开发；

2. 动态添加路由

3. 实现角色不同，访问权限不同的限制。路由拦截里获取后台路由数据，通过vuex里迭代处理路由层级关系

4. 在路由拦截和axios拦截进行登录状态限制

5. 按钮权限控制

**四、项目名称：客户端游戏网站（pc） [闪速科技有限公司](https://jobs.51job.com/all/co3989375.html" \t "https://jobs.51job.com/shenzhen-nsq/_blank" \o "深圳万威科技有限公司)**

项目描述：把游戏包嵌套入vue项目内，在大厅里展示游戏项，调用游戏插件运行游戏。通过WebSocket与服务器互相通信。Web端需要实现游戏充值、提款、邮箱、公告、保险箱、个人信息、代理系统（h5嵌套）、引用在线客服系统等功能

项目职责:

1. 独立负责

技术要点：

1. 游戏包放入静态资源里，相应js路径写对，确保web端调用游戏封装方法能启动游戏
2. 代理系统通过iframe，协调后台的代理url，并且用postMessage解决子父项目通讯问题
3. 用window.open携带加密参数，开启在线客服系统
4. 用游戏端提供h5里的方法，监听状态变化，完成功能需求
5. Less预处理器

**五、项目名称： 推广网站（移动端） [闪速科技有限公司](https://jobs.51job.com/all/co3989375.html" \t "https://jobs.51job.com/shenzhen-nsq/_blank" \o "深圳万威科技有限公司)**

项目描述：推广游戏下载。需要谷歌分析记录下载量与访问量。为了吸引用户下载，用了Animation动画上下弹幕、随机背景、底部固定条、滚动条显示隐藏下载按钮、gif动态图，中秋九宫格抽奖活动等效果

项目职责:

1. 独立负责

技术要点：

1. 用openinstall下载安装，剪切板传代理id，确保代理id的归属不会丢失
2. 引用谷歌分析（Google analytics）插件，绑定谷歌分析系统的账号id，就可以用ga通信
3. 剪切版（ClipboardJs）的成功钩子得清理绑定的节点
4. 浏览器兼容处理

**PERSONAL RESUME**

**PERSONAL RESUME**

**PERSONAL RESUME**

1. **数据可视化报表项目（移动端） 易立德(外派美的置业)**

项目描述：以echart图表应用为主，展示客户端房地产数据，收账款方式，销售情况，土地产能价格地图等等

项目职责: 价格地图(高德地图)和应收账款新模块和其他新需求的修改，还有个pc端价格地图(百度地图)嵌套入地平线项目的模块

技术要点：

1. 熟练echart图表的应用

**PERSONAL RESUME**

**PERSONAL RESUME**

**PERSONAL RESUME**

1. 为了提高性能，需要销毁echart实例
2. 价格地图模块以高德地图以坐标渲染项目，定位当前位置
3. 地图导致ios闪退问题处理
4. pc端价格地图通过iframe携带token参数嵌套其他项目

**自我评价**

乐于沟通，具有良好的交际能力，有耐心，注重团队合作，有良好的代码书写规范习惯，在开发项目的过程中遇到问题能够进行调试，查文档解决。