# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 陈明楷 | 组别：后台 | 年级：2023级 | 周次：第四周 |

|  |  |
| --- | --- |
| 第一周周记 | |
| 生活随记 | 在完成中期考核以及开会总结后，我们进行了一些娱乐活动来放松心情，在这些娱乐活动之中，我们终于卸下了中期考核时候的紧张感，可以很好地调整自己的学习状态和心情，为后续的学习和合作开发奠定坚实的基础 |
| 学习  开发  比赛  情况 | 上一周完成了中期考核项目的开发，我们对于此次的合作开发进行了经验总结，并捋顺了一套开发的流程，后台与前端进行项目功能交流，并初步完成接口的定夺。在写下初步的项目功能之后，在不影响设计设计页面的前提之下，将项目功能按照每一个页面告知给设计组进行页面设计，防止出现设计与我们接口出现不一致的情况。  对websocket进行了学习，理解了websocket这种协议与http协议的不同，以及懂得了它适用于需要数据进行实时更新的应用场景，例如：聊天室，交互性很强的游戏，以及对数据进行监控的功能。理解并能掌握websocket的使用方法，懂得了需要先进行websocket的连接和前端使用特定的函数来调用服务器的websocket的方法以实现相应的功能  对数据库进行了进一步的学习，了解了索引的多种分类，并理解了索引对于数据库查询有了至关重要的提升作用，并学会了如何去通过对需求的分析进行索引的设计，并学会了使用explain去查询数据的查询效率，并能够使用explain的查询效率的功能来对数据库的索引引用进行优化，提高数据库查询效率，提升服务器运行速度  学习了redis的相关知识，能够掌握redis 的基本命令，并掌握了用redis 操作不同的数据格式，并加以保存，同时学会了在java中使用redis指令，导入对应的依赖，进行redis的操作，并可以整合springboot框架和redis实现一个小demo |
| 一周总结 | 首先，对于合作开发进行了全方位的总结，并领略到交流沟通的重要性，同时也总结出来一个合作开发的流程：前端后台讨论项目、与设计进行项目对接，这能帮助我们日后更好的进行合作开发，进一步推动项目的开发效率与质量。  其次这周紧跟工作室暑期学习计划，能够很好的完成暑期计划中的学习任务，并深刻理解暑期学习的内容对于后续开发项目的作用  最后，在合作开发和共同学习当中，我从工作室的伙伴们身上学会了很多，并能领会合作开发的重要性，同时也知道了我自身学习上的不足之处，并能够有所进步和成长 |
| 存在问题  未来规划 | 存在问题：最近睡眠不足，导致学习效率有所下降，需要提高睡眠质量并提升学习效率与学习的速度  未来规划：争取能够为暑期终期考核做出更多的努力和贡献，并学会如何将项目部署云端服务器以及数据库的云端部署，学习一些暑期计划之外的技术 |
| 导师评价 |  |