# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名：陈术裕 | 组别：后台 | 年级：2023级 | 周次：第一周 |

|  |  |
| --- | --- |
| **第一周周记** | |
| **生活随记** | 参加训练营的第一周就分别进行了破冰行动还有运动康乐。在英俊潇洒、玉树临风的康乐组组长带领下，在破冰行动中进行游戏娱乐、自我介绍环节，让大家更加认识熟悉彼此，可能不会很熟，但至少能够知道谁叫什么名字；运动康乐让我重新捡起来羽毛球，回归运动；接着是捡垃圾环节，运气还可以，捡到了羽毛球拍，三把雨伞，一个大包，一个置物架，一个三脚架；还有就是多吃到几家南亭还不错的饭店。 |
| **学习**  **开发**  **比赛**  **情况** | 第一周的暑期训练营，在第一天重新复习了Git的各种常用指令操作，再加上与组内大家互相实践，以此来减少往后开发时所遇到的冲突矛盾；第二天则是安装了虚拟机还有Linux系统，并且学习许多关于Linux常用指令：对文件的创建、查看、删除，root用户的权限，还有查看网络链接，端口占用；接着在Linux系统上成功部署了之前最终考核的项目；再接着在上面使用了Nginx来反向代理最终考核的项目；然后学习了Apifox软件的相关使用，并且我们组内人员一起模拟了以后开发的接口文档，为以后开发打下基础；还学习了一些HTTP的常见状态码、前后端的常用的几种数据提交方式；还有学习了多线程、CyclicBarrier、CountDownLatch等知识，完成了一个简答的抢票程序；然后就是学习了Spring、SpringMVC、mybatis等框架的一些知识使用，并且尝试使用ssm框架去整合自己的之前的最终考核项目，目前已经完了一定的程度。 |
| **一周总结** | 过去的一周，我自己认为的话是基本完成了暑期计划里的学习内容，也有一定的复习，质量也还好，学到了很多之前没用过的框架，来大大加强了学习的效率。在工位上，一进来就感受到了工作室里大家认真学习知识的氛围，不管是师兄师姐还是其他人，也在促使着我。而康乐组织的破冰行动和运动康，让我感受到了平时的学习并不全是代码，也能够有运动去平衡生活，增强自我体质。同时，工作室的学习时间让我去养成了早睡早起的习惯，改善我的一些生活习惯，同时也按时吃一日三餐。并且这大大减少了我刷短视频的时间，很好。同时不仅学习了知识，我也认识结交了很多人，友好交流，让大学逐渐少话的我，脉动回来，做回自己。希望能够继续坚持下去。 |
| **存在问题**  **未来规划** | 存在问题：有一下知识学习后容易忘记了，有时候在因为小bug解决不了而烦恼想放弃，与别人的沟通交流还不是很足够。  学习上：继续完成计划上规定的学习计划，在下一个星期争取把考核项目和SSM框架整合好并且能够运行，同时多用点碎片时间复习下之前的知识。  生活上：多多与更多人交流沟通，多多帮助有苦难、有需要的同学，继续保持早睡早起，争取多一点锻炼，保持好个人的卫生清洁。 |
| **导师评价** |  |