# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 陈术裕 | 组别：后台 | 年级：2023级 | 周次：第三周 |

|  |  |
| --- | --- |
| 第一周周记 | |
| 生活随记 | 这周是开始了中期考核，大家都没有尝试过合作开发，所以当这一时刻来的时候，还是有那么一些期待的。这周我们一起去吃了一家挺好吃的家常菜馆，也算是宝藏了，以后应该会经常去吃的。还有就是这周我跑了两次步，然后也打了几次球，虽然说现在已经比较菜了，但投投篮进进球还是感觉很爽，感觉对着电脑看久了后，还是要多多运动才行，这样才可以保证身体健康，不会太累，适当放松。生活也不止是学习，还有许多方面需要我们去涉及体验。 |
| 学习  开发  比赛  情况 | 这周到了中期考核，我们在题目发布后，组织了大家开一次会，大致了解这次开发大家之间需要如何去沟通、协调，然后也大致分了下工。同时，因为这次考核人工智能组还有嵌入式组也需要我们后台组的帮助，所以我们组内也有分下人去帮助他们每一个组。然后我们是前几天先分析着题目，就是按照师兄说的先理清楚题目，再动手敲代码，所以我们分析题目的时间长了点。当然在把其他组的任务先完成后，我们也开始了逐步去完成自己工软项目的考核。在这次考核任务中，我做的更多的是有关于业务功能上的实现与开发，这其中是有一些业务比较难实现的，但我也问了其他组员顺利解决了。在这周，我们已经大致完成了大部分业务，剩下的是与前端进行测试、对接，再修改添加等任务。 |
| 一周总结 | 这周是中期考核的开始，我也没有接触过团队开发，这是第一次，给了我一种很不一样的感觉，自己讨论题目跟大家一起讨论题目是不一样的感觉。  同时，这周我的运动次数算是增加了不少，让我感到十分开心与高兴，因为上了大学就总是以懒惰、不想做来当作借口，导致自己不锻炼，身体素质一直在下降，所以也要重新运动起来，不能只做一个只会敲代码的大学生。  然后就是生活习惯问题，这周抽空扫了一下宿舍，才发现宿舍太久不扫已经很脏了，这让我感觉不是很舒服，所以我也决定以后有时间就多清扫宿舍，一周一次也好，这样灰尘也不会积累太多。 |
| 存在问题  未来规划 | 这次的问题，就是我发现我之前的一些代码、开发格式不是十分规范的，所以我也向着我的小伙伴们学习到了很多东西；还有就是自己理解问题的思路也不是那么清晰，团队的讨论也很好地帮助了我去改善这一点。所以在下周，首先是会更加积极的跟大家沟通，然后就是保持运动量，保证身体，还有就是做好个人卫生，不仅仅是自己的宿舍要定时打扫，工位有垃圾的话我们也可以去主动为大家提供服务，创建一个好的学习环境。 |
| 导师评价 |  |