# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 陈术裕 | 组别：后台 | 年级：2023级 | 周次：第五周 |

|  |  |
| --- | --- |
| 第五周周记 | |
| 生活随记 | 这周就开始了暑期训练营的第二次团队项目开发，没记错的话这周晚睡了几次，都是因为与大家在讨论题目还有做项目等导致的，没有关系。然后这周有一天我无聊，在大学城骑车的时候，碰到有个老奶奶的拖车倒了，有很多箱子之类东西掉了，于是我就上去帮忙。虽然东西有点多，但是刚好旁边也有另外两个帅哥，很快我们就帮老奶奶收拾好了东西，确保东西不会再掉下来了，才放心地离开了，不过我最后还多看了两眼，也是担心老奶奶的拖车又出问题了。 |
| 学习  开发  比赛  情况 | 这是开启新的考核项目，是做一个类似项目管理平台的东西，产品定位的话也是说大多是使用于企业内部的员工之间的。项目开启的第一天，我们就制定好会议要讲的东西，总结上一次考核中的不足，争取在这一次有所改变，当晚也是整个工业软件组大家一起开会，说明大家接下来的任务分配，时间规划。拟定好项目的开发计划文档，大致确定好各个时间节点需要完成的程度。同时，我也去参加了人工智能组的项目的会议，理解他们本次项目需要我们后台做的任务，我是过去帮忙的后台负责人。紧接着我们工软组的项目也先把项目功能的思维导图的整体指定完成，然后我们围绕着这个思维导图进行业务功能的制定，接着就开始创建表格，小组内我们互相分配好任务，开始完成代码。 |
| 一周总结 | 这周是最后考核的开始，接触过团队开发后，这是第二次，有了上一次的经验，我们这一次的开发也不会像上次那么无头苍蝇。  同时，这周我乐于助人一次，帮助老奶奶完成她的任务，虽然说这是一件很平凡的小事，但在帮助人后的喜悦感，对我来说还是很激动开心的。  然后就是考核开发上，我觉得我的开发业务逻辑可能还不是很清晰明了，还是需要去大家多交流，多沟通，激发出大家的想象力，才能够有更好迸发的想法。 |
| 存在问题  未来规划 | 学习上：就是我发现我之前的一些代码不是十分规范的，逻辑不是很清晰，并且会到时候有些业务功能开发不完整，有漏洞，所以我也向着我的小伙伴们学习到了很多东西。  生活上：自己的工位桌子到现在还没有怎么整理过，可能已经有许多灰尘在上面了，加上自己在上面吃过外卖，桌子肯定已经有些脏了；还有就是宿舍的衣服常常忘记洗了。  规划：多向团队里的大家交流，把自己的桌子位置好好地整理一遍，还有就是每次回宿舍提醒自己要洗衣服。 |
| 导师评价 |  |