

Lab1 实验报告

1. XOR指令的过程

1. IF段：Instruction Cache 里取指令。
2. ID段：General Register File 里取两个源操作数。
3. EX段：两个源操作数放入ALU计算。Op1 sel 选择 Reg1，Op2 Sel 选择 Reg2，Op1 和 Op2 都选择MUX的输出，ALU Func是 XOR，Load NPC 选择 ALU Out。计算结果放入 RESULT。
4. MEM段：RESULT中的结果放入WBData。WB Select选择 RESULT。
5. WB段：WBData写回General Register File，写回地址在ID阶段从指令中取出并逐步传递。RegWrite 信号此时为 true。

2. BEQ指令的过程

1. IF段：Instruction Cache 里取指令
2. ID段：General Register File 里取两个源操作数；同时取出指令里的立即数，左移一位和PC相加得到 Br Target。
3. EX段：Op1 sel 选择 Reg1，Op2 Sel 选择 Reg2，Op1和Op2都选择MUX的输出。两个操作数放入Branch Module中计算，Br Type 信号的值为 EQ，得到结果 BR。BrType 信号来自ID段对指令的分析。
4. BR Target 作为NPC的一个输入，BR 作为NPC的一个信号，和其他信号共同决定 NPC 的取值。

3. LHU指令的过程

1. IF段：Instruction Cache 里取指令
2. ID段：General Register File里取第一个操作数，通过Immediate Generate 生成立即数作为第二个操作数。
3. EX段：两个操作数在ALU里运算，Op1 sel 选择 Reg1，Op2 Sel 选择 Reg2，Op1 选择寄存器，Op2 选择立即数，ALU Func是 ADD，Load NPC选择 ALU Out。结果放入RESULT中。
4. MEM段：RESULT结果作为 Addr 送入 Data Cache，Cache Write 信号为 false，表示读数据（而不是写）。读出的数据放入Data Extension 中进行符号位扩展，Load TypeM 信号为 LHU。WB Select 信号选择 Data Extension，结果放入WBData。
5. WB段：WBData写回到General Register File中，RegWrite 信号为 true，写回地址在ID阶段从指令中取出并逐步传递。

4. 在和General Register File并列的位置增加CSR寄存器文件，增加对CSR寄存器文件的CSR_RegWrite信号，Addr，WBAddr，WBData输入，输出CSR_reg和General Register File的Reg1输出进入一个选择器，选择其一作为Op1。

5. 零扩展

```
//假设立即数imm共k位，要符号位扩展增加t位  
assign out = {t{0}, imm}
```

符号扩展

```
//假设立即数imm共k位，要符号位扩展增加t位
if (imm[k-1] == 0)
    assign out = {t{0}, imm}
else
    assign out = {t{1}, imm}
```

6. Load：多次读取后进行拼接。首先读取访问地址的第一个字节，然后读取下一个字节，并将其和前一个字节合并。这两个字节的顺序和机器的大端/小端存储有关。

store：将数据按字节拆分，然后逐个按序写入到地址中。

7. 无符号数

8. BR 和 JALR， JAL 一起作为NPC Generator MUX的选择信号，决定选择哪一个来源作为下一条指令的地址(NPC)。

同时BR也是Hazard Module的输入，根据BR可能会产生相应的停顿。

9. 有。因为这些信号产生的周期不一样，如果JALR和JAL同为 `true`，或JAL和BR同时为 `true`，其实JALR/BR在JAL之前。因为JALR/BR 在EX段生成，而JAL在ID段就生成了。应当按照前两个进行跳转。但是JALR和BR不可能同时为 `true`，二者的优先级应当是一样的。

10. 数据相关：前一条是 `load` 类型的指令，后一条需要使用 `load` 出来的数据。

插入一个气泡，停顿一个周期。

11. branch不跳转那么不进行操作。

branch跳转，那么IF和ID段的flush全都置为true，表示需要清空后面的指令，前面的指令继续执行。一个周期之后flush置false，流水线继续执行。

12. 不会，因为0号寄存器只可以读不可以写，所以不会涉及到数据相关forward处理。