

2019 级《编译原理》课程期末试卷

语法分析（第二、三题）题解

使用网站生成

<https://jsmachines.sourceforge.net/machines/>

二、（26 分）二义文法 $G[T]$:

$T \rightarrow TAT | bTe | a$

$A \rightarrow , | ;$

为消除二义性而做的规定如下:

终结符 “,” 满足右结合性, 终结符 “;” 满足左结合性, 且 “,” 的优先级高于 “;” 的优先级。

- (1) 求非终结符 T 和 A 的 First 和 Follow 集合;
- (2) 写出字符串 $bae,a;a$ 的最右推导过程, 以及该字符串的句柄;
- (3) 构造一个 LR(0) 自动机;
- (4) 结合上述规定构造出 SLR(1) 分析表。

[题解]

- (1) T 和 A 的 First 和 Follow 集合

FIRST / FOLLOW table		
Nonterminal	FIRST	FOLLOW
T'	$\{b, a\}$	$\{\$ \}$
T	$\{b, a\}$	$\{\$, ,, ;, e\}$
A	$\{,, ;\}$	$\{b, a\}$

- (2) $bae,a;a$ 的最右推导

无答案。

(3) LR(0)自动机

SLR closure table			
Goto	Kernel	State	Closure
	{T' -> .T}	0	{T' -> .T; T -> .T A T; T -> .b T e; T -> .a}
goto(0, T)	{T' -> T.;	1	{T' -> T.;
goto(0, b)	{T -> b.T e}	2	{T -> b.T e; T -> .T A T; T -> .b T e; T -> .a}
goto(0, a)	{T -> a.}	3	{T -> a.}
goto(1, A)	{T -> T A.T}	4	{T -> T A.T; T -> .T A T; T -> .b T e; T -> .a}
goto(1, ,)	{A -> ,.}	5	{A -> ,.}
goto(1, ;)	{A -> ;.}	6	{A -> ;.}
goto(2, T)	{T -> b T.e; T -> T.A T}	7	{T -> b T.e; T -> T.A T; A -> .,; A -> .;}
goto(2, b)	{T -> b.T e}	2	
goto(2, a)	{T -> a.}	3	
goto(4, T)	{T -> T A T.;	8	{T -> T A T.;
goto(4, b)	{T -> b.T e}	2	
goto(4, a)	{T -> a.}	3	
goto(7, e)	{T -> b T e.}	9	{T -> b T e.}
goto(7, A)	{T -> T A.T}	4	
goto(7, ,)	{A -> ,.}	5	
goto(7, ;)	{A -> ;.}	6	
goto(8, A)	{T -> T A.T}	4	
goto(8, ,)	{A -> ,.}	5	
goto(8, ;)	{A -> ;.}	6	

(4) SLR(1)分析表

LR table									
State	ACTION						GOTO		
	b	e	a	,	;	\$	T'	T	A
0	s2		s3					1	
1				s5	s6	acc			4
2	s2		s3					7	
3		r3		r3	r3	r3			
4	s2		s3					8	
5	r4		r4						
6	r5		r5						
7		s9		s5	s6				4
8		r1		s5 / r1	s6 / r1	r1			4
9		r2		r2	r2	r2			

结合性和优先级消除二义性：参考课本 4.8 节。

三、（14 分）给定文法 $G[A]:A \rightarrow (A) | a$

(1) 构造 LR(1) 自动机；

LR(1) grammar ('' is ε):
(0) $A' \rightarrow A$
(1) $A \rightarrow (A)$
(2) $A \rightarrow a$

FIRST table

Nonterminal	FIRST
A'	{ (, a }
A	{ (, a }

LR(1) closure table

Goto	Kernel	State	Closure
	{ $[A' \rightarrow .A, \$]$ }	0	{ $[A' \rightarrow .A, \$]$; $[A \rightarrow .(A), \$]$; $[A \rightarrow .a, \$]$ }
goto(0, A)	{ $[A' \rightarrow A., \$]$ }	1	{ $[A' \rightarrow A., \$]$ }
goto(0, ({ $[A \rightarrow (.A), \$]$ }	2	{ $[A \rightarrow (.A), \$]$; $[A \rightarrow .(A),]]$; $[A \rightarrow .a,]]$ }
goto(0, a)	{ $[A \rightarrow a., \$]$ }	3	{ $[A \rightarrow a., \$]$ }
goto(2, A)	{ $[A \rightarrow (A.), \$]$ }	4	{ $[A \rightarrow (A.), \$]$ }
goto(2, ({ $[A \rightarrow (.A),]]$ }	5	{ $[A \rightarrow (.A),]]$; $[A \rightarrow .(A),]]$; $[A \rightarrow .a,]]$ }
goto(2, a)	{ $[A \rightarrow a.,]]$ }	6	{ $[A \rightarrow a.,]]$ }
goto(4,)	{ $[A \rightarrow (A)., \$]$ }	7	{ $[A \rightarrow (A)., \$]$ }
goto(5, A)	{ $[A \rightarrow (A.),]]$ }	8	{ $[A \rightarrow (A.),]]$ }
goto(5, ({ $[A \rightarrow (.A),]]$ }	5	
goto(5, a)	{ $[A \rightarrow a.,]]$ }	6	
goto(8,)	{ $[A \rightarrow (A).,]]$ }	9	{ $[A \rightarrow (A).,]]$ }

LR table

State	ACTION				GOTO
	(a	\$	A'	A
0	s2	s3			1
1			acc		
2	s5	s6			4
3			r2		
4		s7			
5	s5	s6			8
6		r2			
7			r1		
8		s9			
9		r1			

Input (tokens): c d d

Maximum number of steps: 100

PARSE

Trace

Step	Stack	Input	Action	Tree
1	0	c d d \$		

(2) 合并同心项，构造 LALR(1) 分析表。

LALR(1) grammar ('' is ε):
(0) $A' \rightarrow A$
(1) $A \rightarrow (A)$
(2) $A \rightarrow a$

FIRST table

Nonterminal	FIRST
A'	{ (, a }
A	{ (, a }

LALR(1) closure table

Goto	Kernel	State	Closure
	{ $[A' \rightarrow .A, \$]$ }	0	{ $[A' \rightarrow .A, \$]$; $[A \rightarrow .(A), \$]$; $[A \rightarrow .a, \$]$ }
goto(0, A)	{ $[A' \rightarrow A., \$]$ }	1	{ $[A' \rightarrow A., \$]$ }
goto(0, ({ $[A \rightarrow (.A), \$/)]$ }	2	{ $[A \rightarrow (.A), \$/)]$; $[A \rightarrow .(A),]]$; $[A \rightarrow .a,]]$ }
goto(0, a)	{ $[A \rightarrow a., \$/)]$ }	3	{ $[A \rightarrow a., \$/)]$ }
goto(2, A)	{ $[A \rightarrow (A.), \$/)]$ }	4	{ $[A \rightarrow (A.), \$/)]$ }
goto(2, ({ $[A \rightarrow (.A), \$/)]$ }	2	
goto(2, a)	{ $[A \rightarrow a., \$/)]$ }	3	
goto(4,)	{ $[A \rightarrow (A)., \$/)]$ }	5	{ $[A \rightarrow (A)., \$/)]$ }

LR table

State	ACTION				GOTO
	(a	\$	A'	A
0	s2	s3			1
1			acc		
2	s2	s3			4
3		r2	r2		
4		s5			
5		r1	r1		

Input (tokens): c d d

Maximum number of steps: 100

PARSE

Trace

Step	Stack	Input	Action	Tree
1	0	c d d \$		