

# Webpack 入门指南

大数据应用组  
唐莉

# 目录



一、什么是 Webpack



二、Webpack 的安装



三、Webpack 的使用



四、Webpack 的更多功能



# 一、什么是 Webpack

## 1.1 出现原因

随着前端技术的发展，为了简化开发的复杂度，前端社区涌现出了很多好的实践方法：

- 1. 模块化。（ES6 export/import）
- 2. 类似于 TypeScript 这种在JavaScript基础上拓展的开发语言
- 3. Scss, less等CSS预处理器
- 4. 其他：如浏览器兼容性处理

# 一、什么是 Webpack

## 1.1 出现原因

但是利用它们开发的文件往往需要进行**额外的处理**才能让浏览器识别，  
而手动处理又是**非常繁琐**



Webpack类的工具应运而生



Grunt / Gulp

一种优化前端的开发流程的工具



Webpack

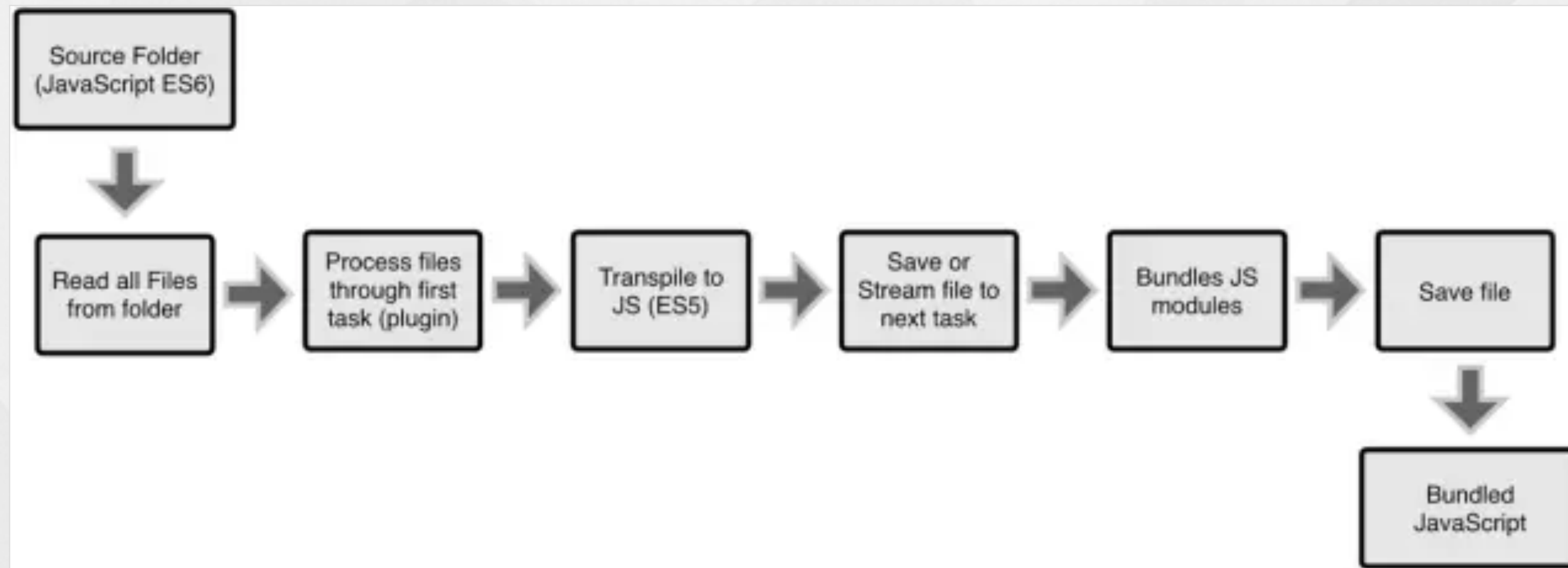
一种模块化的解决方案



# 一、什么是 Webpack

## 1.2 二者异同 —— Grunt / Gulp

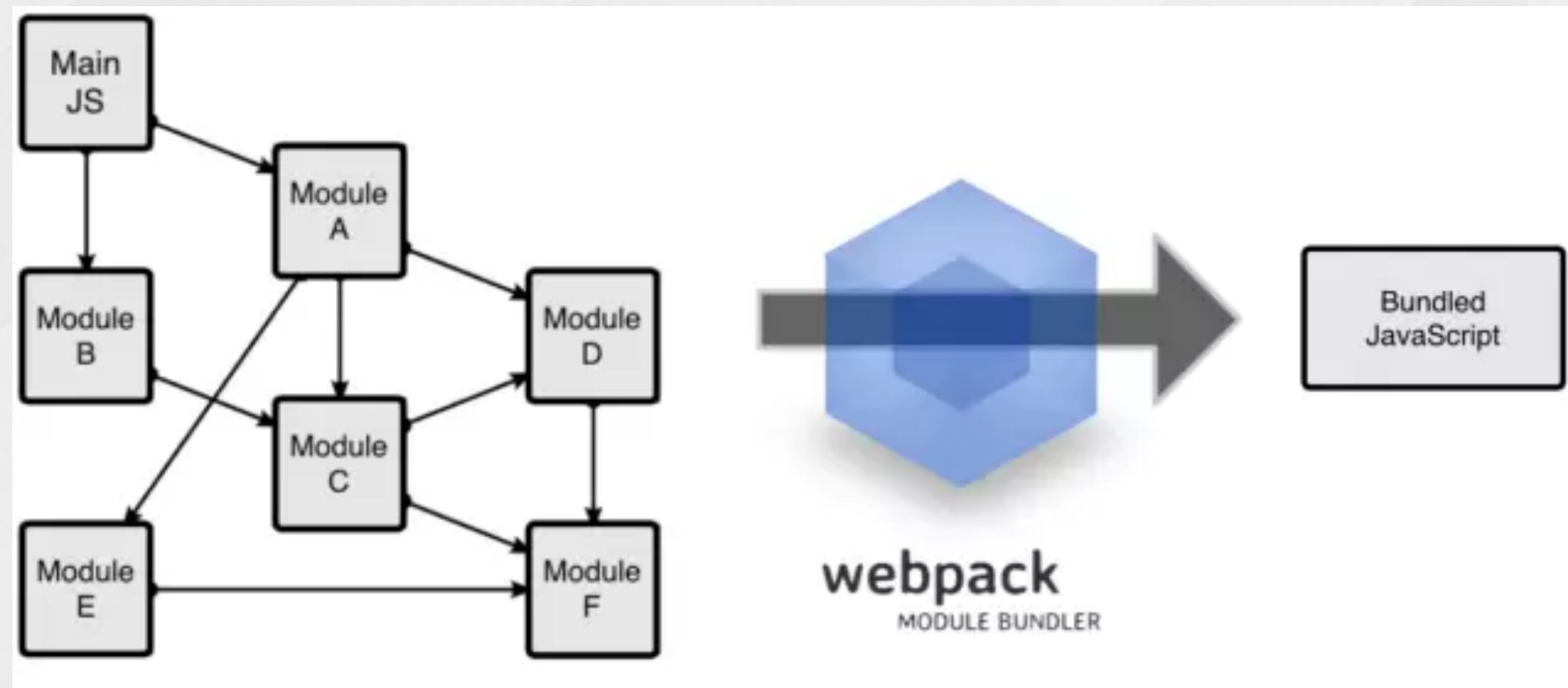
Grunt和Gulp的工作方式是：在一个配置文件中，指明对某些文件进行类似编译，组合，压缩等任务的具体步骤，工具之后可以自动替你完成这些任务。



# 一、什么是 Webpack

## 1.2 二者异同 —— Webpack

Webpack的工作方式是：把你的项目当做一个整体，通过一个给定的主文件，Webpack将从这个文件开始找到你的项目的所有依赖文件，使用loaders处理它们，最后打包为一个（或多个）浏览器可识别的JavaScript文件。





# 一、什么是 Webpack

简言之：Webpack 就是一个模块打包机

Webpack的处理速度更快更直接，能打包更多**不同类型**的文件。

file-loader url-loader  
style-loader css-loader  
babel-loader  
csv-loader xml-loader

图片 字体  
CSS 文件  
js/jsx 文件  
CSV / TSV / XML 等数据文件

## 二、Webpack 的安装

通过 npm 进行安装, npm 在安装 node.js 时自带。也可用淘宝镜像 cnpm

全局安装:

```
npm install -g webpack
```

```
sudo npm install -g webpack
```

项目内安装:

```
npm install --save-dev webpack
```



## 三、Webpack 的使用

### mkdir learn-webpack

创建项目目录

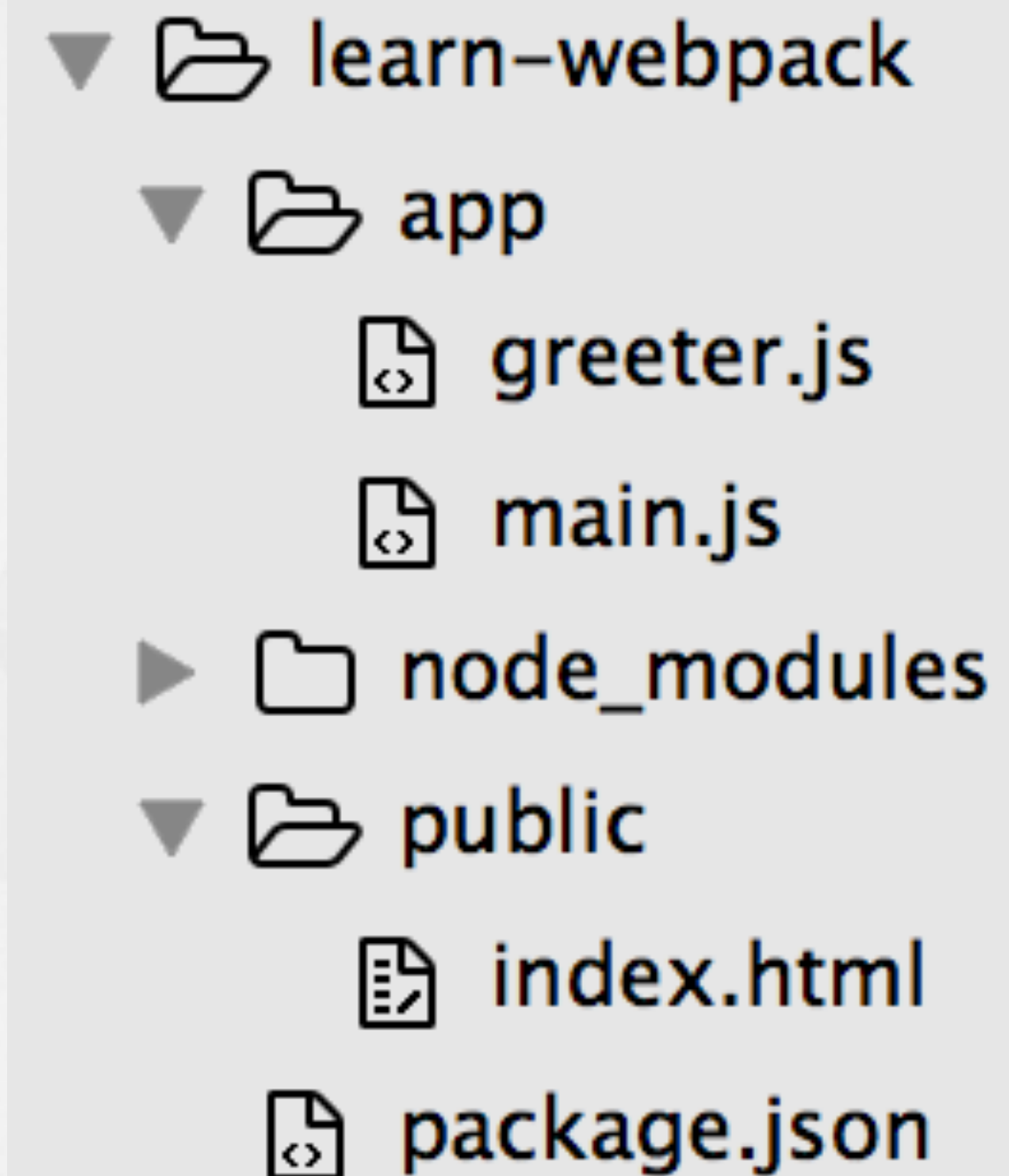
### npm init

得到 package.json 文件

### npm install --save-dev webpack

项目内安装 Webpack

创建文件得到如下目录



## 三、Webpack 的使用

### 3.1 正式使用Webpack

命令行使用

**webpack app/index public/bundle**

配置文件使用

根目录下建立文件 webpack.config.js

**webpack**

```
module.exports = {  
  entry: __dirname + "/app/main.js", //已多次提及的唯一入口文件  
  output: {  
    path: __dirname + "/public", //打包后的文件存放的地方  
    filename: "bundle.js" //打包后输出文件的文件名  
  }  
}
```

注：“\_\_dirname”是node.js中的一个全局变量，它指向当前执行脚本所在的目录。



## 三、Webpack 的使用

### 3.2 更快捷的执行打包任务

在 package.json 文件中设置 快捷命令 npm start

**npm start**

```
{
  "name": "learn-webpack",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "index.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \\\"Error: no test specified\\\" && exit 1",
    "start": "webpack"
  },
  "author": "tangli",
  "license": "ISC",
  "devDependencies": {
    "webpack": "^3.5.4"
  }
}
```

注：package.json 中的 script 会安装一定顺序寻找命令对应位置，本地的 node\_modules/.bin 路径就在这个寻找清单中

## 四、Webpack 的更多功能

### 4.1 调试 —— Source Maps

开发离不开调试，不过有时候通过打包后的文件，不易找到 bug。  
**Source Maps** 就是来帮我们解决这个问题的。



为我们提供了一种对应编译文件和源文件的方法，使编译后的代码可读性更高

中小型项目： `eval-source-map`

大型项目： `cheap-module-eval-source-map`

构建速度更快，但是不利于调试，考虑时间成本时可使用。



4.1 调试 —— Source Maps

配置 **Source Maps**，需要配置 **devtool**，它有以下四种不同的配置选项

devtool选项	配置结果
source-map	在一个单独的文件中产生一个完整且功能完全的文件。这个文件具有最好的 <b>source map</b> ，但是它会减慢打包速度；
cheap-module-source-map	在一个单独的文件中生成一个不带列映射的 <b>map</b> ，不带列映射提高了打包速度，但是也使得浏览器开发者工具只能对应到具体的行，不能对应到具体的列（符号），会对调试造成不便；
eval-source-map	使用 <b>eval</b> 打包源文件模块，在同一个文件中生成干净的完整的 <b>source map</b> 。这个选项可以在不影响构建速度的前提下生成完整的 <b>sourcemap</b> ，但是对打包后输出的JS文件的执行具有性能和安全的隐患。在开发阶段这是一个非常好的选项，在生产阶段则一定不要启用这个选项；
cheap-module-eval-source-map	这是在打包文件时最快的生成 <b>source map</b> 的方法，生成的 <b>Source Map</b> 会和打包后的 <b>JavaScript</b> 文件同行显示，没有列映射，和 <b>eval-source-map</b> 选项具有相似的缺点；

# 四、Webpack 的更多功能

## 4.2 构建本地服务器

npm 安装 webpack-dev-server

```
npm i webpack-dev-server -D
```

devserver的配置选项	功能描述
contentBase	默认webpack-dev-server会为根文件夹提供本地服务器，如果想为另外一个目录下的文件提供本地服务器，应该在这里设置其所在目录（本例设置到“public”目录）
port	设置默认监听端口，如果省略，默认为”8080“
inline	设置为 true，当源文件改变时会自动刷新页面
historyApiFallback	在开发单页应用时非常有用，它依赖于HTML5 history API，如果设置为 true，所有的跳转将指向index.html



## 四、Webpack 的更多功能

### 4.2 构建本地服务器 (及热更新)

配置 webpack.config.js

```
module.exports = {
  devtool: "eval-source-map", // 中小型项目常用
  entry: __dirname + "/app/main.js", // 已多次提及的唯一入口文件
  output: {
    path: __dirname + "/public", // 打包后的文件存放的地方
    filename: "bundle.js" // 打包后输出文件的文件名
  },
  devServer: {
    contentBase: "./public", // 本地服务器所加载的页面所在的目录
    historyApiFallback: true, // 不跳转
    inline: true // 实时刷新
  }
}
```

## 四、Webpack 的更多功能

### 4.2 构建本地服务器

在 package.json 文件中设置快捷命令

**npm run server**

```
{
  "name": "learn-webpack",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "index.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \\\"Error: no test specified\\\" && exit 1",
    "start": "webpack",
    "server": "webpack-dev-server --open"
  },
  "author": "tangli",
  "license": "ISC",
  "devDependencies": {
    "webpack": "^3.5.4",
    "webpack-dev-server": "^2.7.1"
  }
}
```



## 四、Webpack 的更多功能

### 4.3 管理资源

通过使用不同的 Loader，Webpack 可以实现对不同格式的文件的处理。

比如说：

1. 分析转换 scss 为 css
2. 把下一代的JS文件（ES6，ES7）转换为现代浏览器兼容的JS文件
3. 对React的开发而言，JSX文件转换为JS文件。

**注意：**Loaders需要通过 npm 单独安装

**并且需要在 webpack.config.js 中的 modules关键字下进行配置**

## 四、Webpack 的更多功能

### 4.3 管理资源 —— Babel > js/jsx

Babel : 一个编译JavaScript的平台.      Babel 官网      <http://babeljs.io>

使用: Babel其实是几个模块化的包, 其核心功能位于称为 babel-core 的npm包中, webpack可以把其不同的包整合在一起使用, 按需安装使用即可。

(用得最多的是解析Es6的babel-preset-es2015包和解析JSX的babel-preset-react包) 。

安装: **npm i -D babel-core babel-loader**

**npm i -D babel-preset-es2015 babel-preset-react**



## 四、Webpack 的更多功能

### 4.3 管理资源 —— Babel > js/jsx

配置： webpack.config.js 中配置：

```
module: {  
  rules: [  
    {  
      test: /\.jsx?$/,  
      use: {  
        loader: "babel-loader",  
        options: {  
          presets: [  
            "es2015", "react"  
          ]  
        }  
      },  
      exclude: /node_modules/  
    }  
  ]  
}
```

## 四、Webpack 的更多功能

### 4.3 管理资源 —— Babel > js/jsx

配置： 把babel的配置选项放在一个单独的名为 ".babelrc" 的配置文件中

```
module: {  
  rules: [  
    {  
      test: /\.jsx?$/,  
      use: {  
        loader: "babel-loader",  
        options: {  
          presets: [  
            "es2015", "react"  
          ]  
        }  
      },  
      exclude: /node_modules/  
    }  
  ]  
}
```

webpack.config.js



```
{  
  "presets": ["react", "es2015"]  
}
```

.babelrc

```
module: {  
  rules: [{  
    test: /\.jsx?$/,  
    use: {  
      loader: "babel-loader"  
    },  
    exclude: /node_modules/  
  }]  
}
```

webpack.config.js



## 四、Webpack 的更多功能

### 4.3 管理资源 —— CSS

#### CSS 常用处理器

- **css-loader** 能使类似 @import 和 url(...)的方法实现 require()的功能
- **style-loader** 将所有的计算后的样式加入页面中

#### CSS 预处理器

- Less Loader / Sass Loader
- Stylus Loader
- PostCSS Loader 为CSS代码自动添加适应不同浏览器的CSS前缀



安装:

```
npm i -D css-loader style-loader
```

```
npm i -D postcss-loader autoprefixer
```

## 四、Webpack 的更多功能

### 4.3 管理资源 —— CSS

在 webpack.config.js 中配置

```
// postcss.config.js
module.exports = {
  plugins: [
    require('autoprefixer')
  ]
}
```

在 postcss.config.js 中配置

```
module: {
  rules: [{
    test: /\.jsx?$/,
    use: {
      loader: 'babel-loader'
    },
    exclude: /node_modules/
  }, {
    test: /\.css$/,
    use: [
      'style-loader',
      'css-loader',
      'postcss-loader'
    ]
  }]
}
```



## 四、Webpack 的更多功能

### 4.4 插件 plugins —— **html-webpack-plugin**

用于拓展Webpack功能，它们会在整个构建过程中生效，执行相关的任务。

作用：依据一个简单的模板，生成一个自动引用打包后的JS文件的新index.html。这在每次生成的js文件名称不同时非常有用（比如添加了 hash 值）

```
plugins: [  
  new HtmlWebpackPlugin({  
    template: __dirname + "/app/index.tpl.html" //new 一个这个插件的实例  
  })  
],
```

# THANKS