

## Proyecto final de Java Foundations

### Descripción general

El proyecto final le proporciona la oportunidad de demostrar sus habilidades con los conceptos de programación presentados en el curso de Fundamentos de Java. Desarrolle una aplicación, una animación, un juego o cualquier otra cosa que demuestre los conocimientos básicos de programación de Java.

### Tareas

Desarrolle una aplicación, una animación, un juego o cualquier otra cosa que demuestre los conocimientos básicos de programación de Java. Puede que le resulte útil revisar el modelo espiral de desarrollo y diseño para poder empezar a programar.

El programa debe incluir lo siguiente:

- Al menos dos clases, sin incluir la clase de prueba
  - Encapsule estas clases y otras adicionales
  - Proporcione al menos dos campos y dos métodos en cada clase, sin incluir los métodos getter o setter.
- Una arreglo o un ArrayList
- Capacidad para aceptar la entrada del usuario al menos una vez. Aceptar siempre la entrada del usuario sin bloquearse.

Le animamos a que base el programa en cualquiera de los siguientes ejemplos o crear su propio escenario:

- Modele una base de datos de empleados. Proporcione un conjunto de empleados. Proporcione métodos para ordenar o mostrar los empleados por sus clasificaciones de salario y productividad. Permita que el responsable despida a todos los empleados que ganan salarios por encima de la media, pero ofrecen una productividad por debajo de la media. Permita que el responsable contrate nuevos empleados.
- Desarrolle un planificador de comidas que elabore una lista de alimentos que puede comer una persona en un día según el límite de calorías especificado por el usuario y una lista mayor de todos los posibles alimentos incluidos en el programa.
- Cree un juego de texto del tipo "elige tu aventura".
- Cree un juego de tres en raya.

Puede utilizar juegos de problemas anteriores, ejercicios o apuntes como inspiración para empezar, pero el programa **debe** ser considerablemente diferente de estos materiales. Por ejemplo, no puede limitarse a cambiar la liga de fútbol del juego de problemas 8 por una liga de baloncesto.

Incluya un documento con una breve descripción del software.