

## Java Foundations

### Prácticas - Sección 4

#### Problema 1: Escritura de métodos

##### Descripción general

En esta actividad práctica, tendrá que escribir métodos que devuelvan valores para estos casos:

1. Convierte la temperatura proporcionada de Fahrenheit a Celsius.

Fórmula:

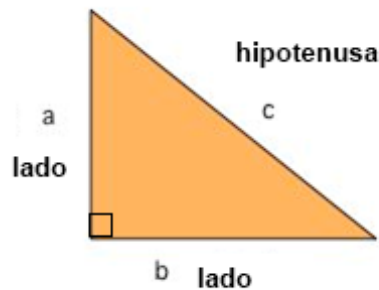


$$C = 5 / 9 * (F - 32)$$

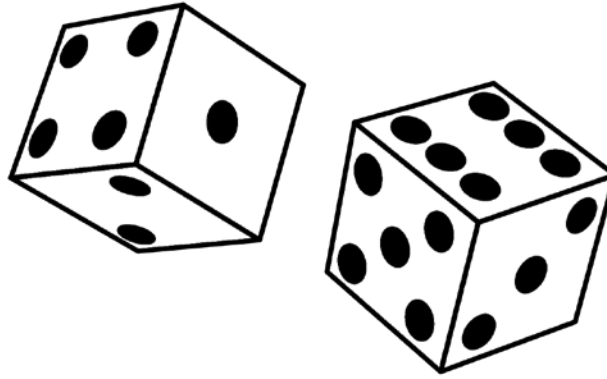
2. Calcula la longitud de la hipotenusa a partir de las longitudes de sus lados.

Fórmula:

$$c = \sqrt{a^2 + b^2}$$



3. Simula el lanzamiento de dos dados con seis caras y muestra la suma.



### Tarea

Debe implantar lo siguiente:

1. Escriba un archivo java, `ComputeMethods.java`, y defina estos tres métodos:

```
public double fToC(double degreesF)
public double hypotenuse(int a, int b)
public int roll()
```

2. Escriba un segundo archivo java, `TestClass.java`, y realice lo siguiente:

Agregue un método `main` y:

Cree una instancia de `ComputeMethods`, llame a los métodos definidos en `ComputeMethods.java` en esta instancia y muestre los resultados.

### Salida esperada:

```
La temperatura en grados Celsius es 38,00000000000001
La hipotenusa es 10,816653826391969
La suma de los valores de los dados es 9
```

Encontrará que los archivos `ComputeMethods.java` y `TestClass.java` son recursos útiles para empezar.

## Problema 2: Procesamiento de un nombre

### Descripción general

En esta práctica, desarrollará un programa Java que procese un nombre introducido por el usuario.

El programa hace lo siguiente:

Primero lee el nombre y el primer apellido del usuario (lee una línea completa como una sola cadena) y, a continuación, imprime el apellido seguido de una coma y la primera inicial. (Suponga que el usuario escribe un nombre válido.)



### Tarea

Debe implantar lo siguiente:

1. Pida al usuario que introduzca un nombre
2. Extraiga el nombre y el primer apellido del nombre introducido por el usuario
3. Use los métodos de clase `String` para manipular `name` como se especifica:
4. Muestre el nombre en la consola

### Salida esperada:

Escriba su nombre: Julia Díaz

Su nombre es: Díaz, J.

Encontrará que el archivo `ProcessName.java` es un recurso útil para empezar.