

Creación de sus primeros proyectos Java en Eclipse

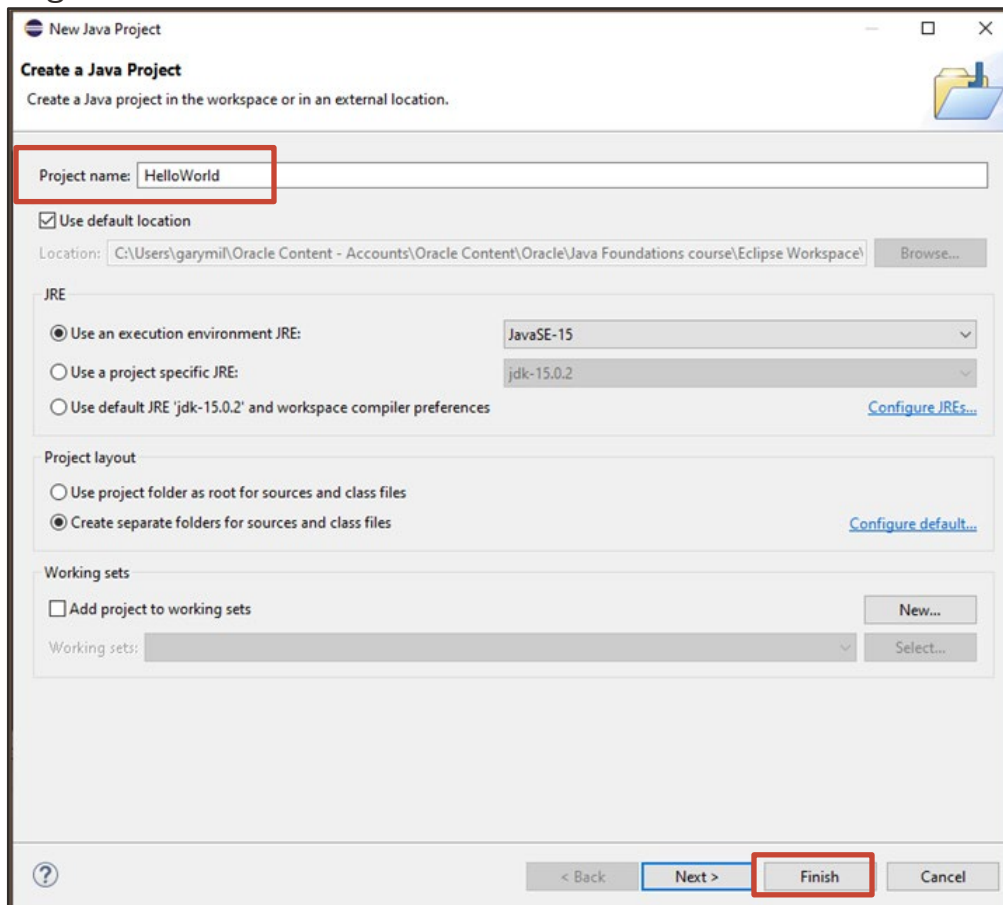
Parte 1: Creación de un proyecto Java y adición de un archivo .java existente

Descripción general

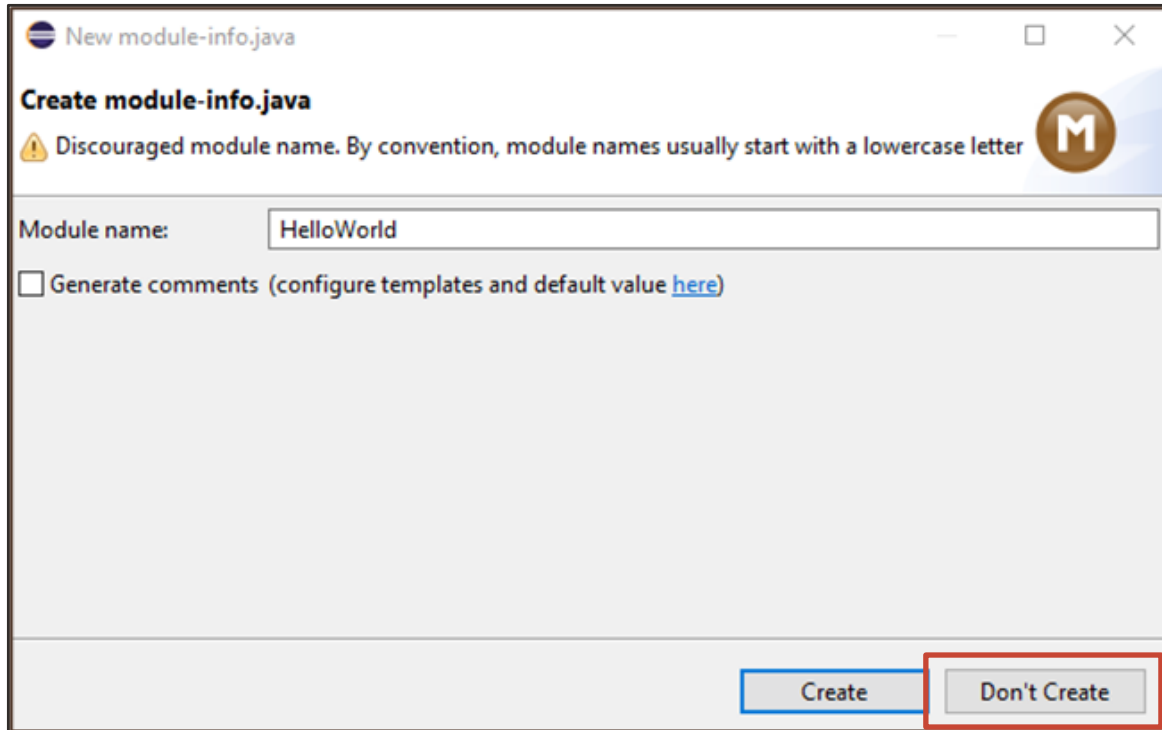
En esta sección, descargará el archivo **HelloWorld.zip**, creará un nuevo proyecto en Eclipse y agregará un archivo **.java** existente al proyecto.

Tareas

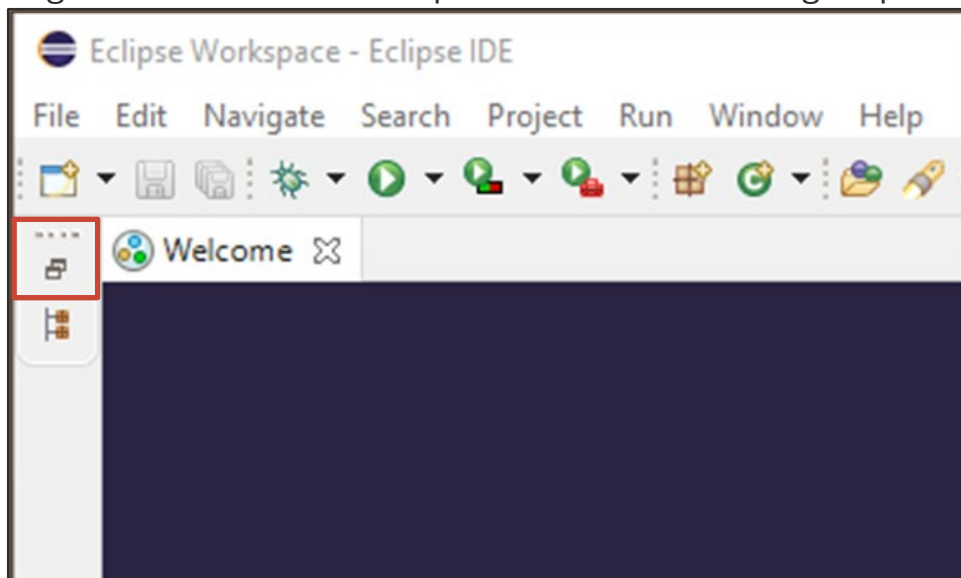
1. Descargue el archivo zip **HelloWorld.zip** para esta práctica. Extraiga el archivo zip y preste atención a la ubicación.
2. Inicie **Eclipse**.
3. Vaya a **File > New > Java Project**.
 - a. Agregue el nombre del proyecto: **HelloWorld**.
4. Haga clic en **Finish**.



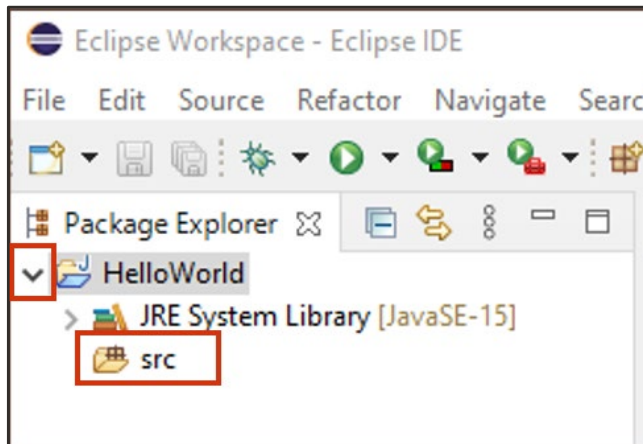
5. Cuando se le solicite que cree un módulo, haga clic en **Don't Create**.



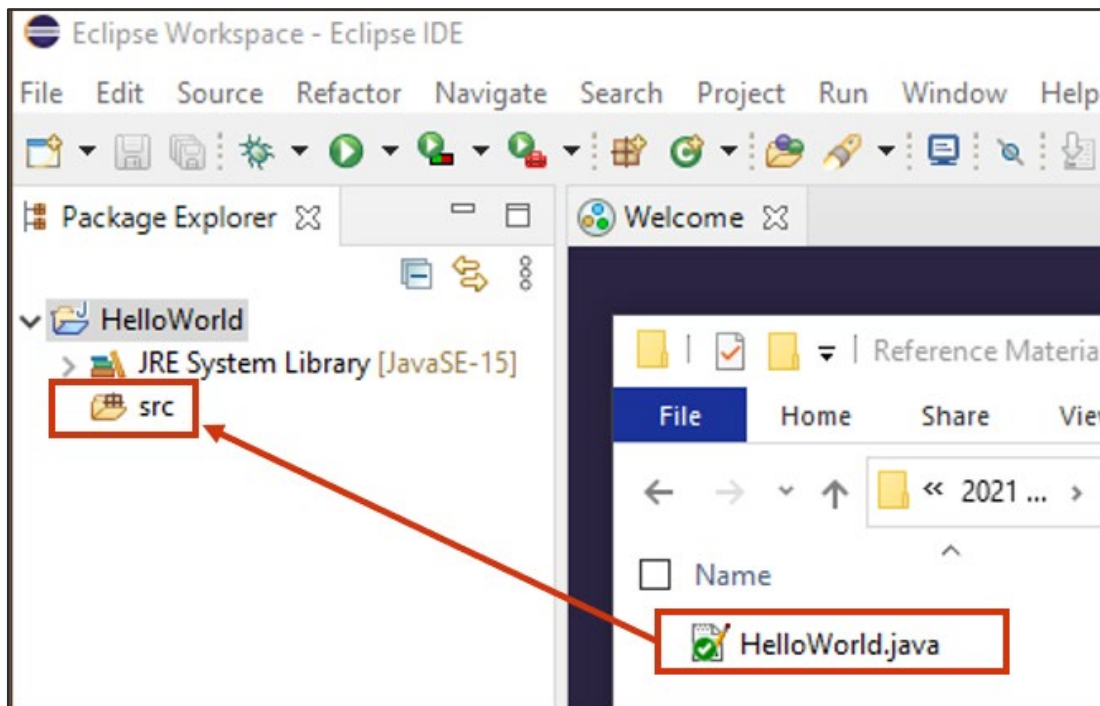
6. Haga clic en el icono **Restore** para ver la ventana Package Explorer (si no está abierta).



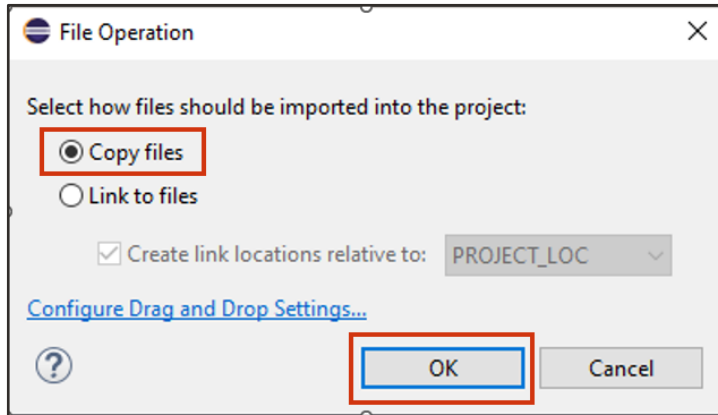
7. En la ventana Package Explorer, haga clic en la **flecha** para ampliar el proyecto y que se muestre la carpeta **src** del paquete.



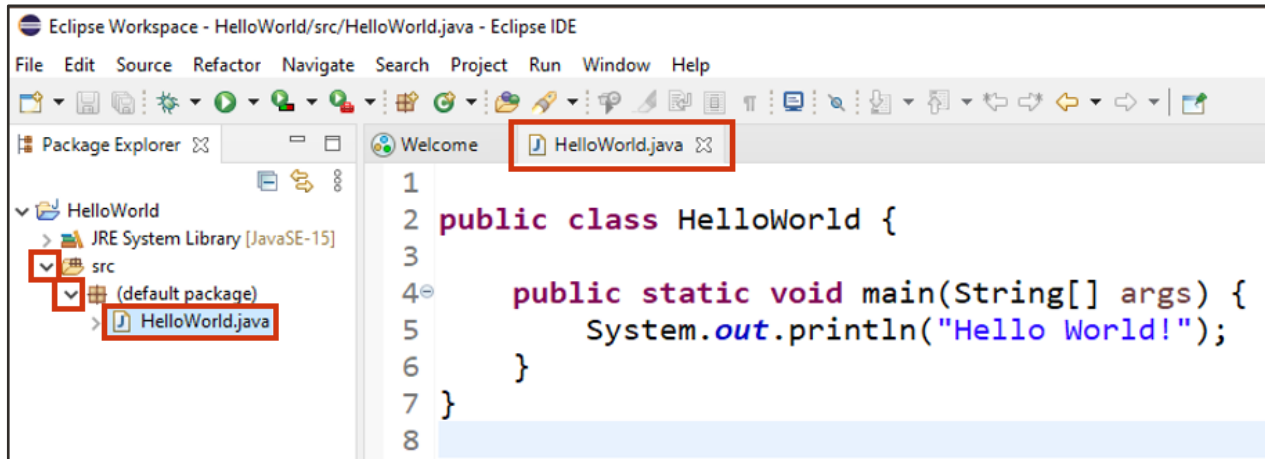
8. Vaya a la carpeta donde ha extraído el archivo **HelloWorld.zip** en el paso 1 y seleccione el archivo **HelloWorld.java**.
9. Arrastre el archivo **HelloWorld.java** desde la carpeta de su dispositivo y suéltelo en la carpeta **src** del paquete.



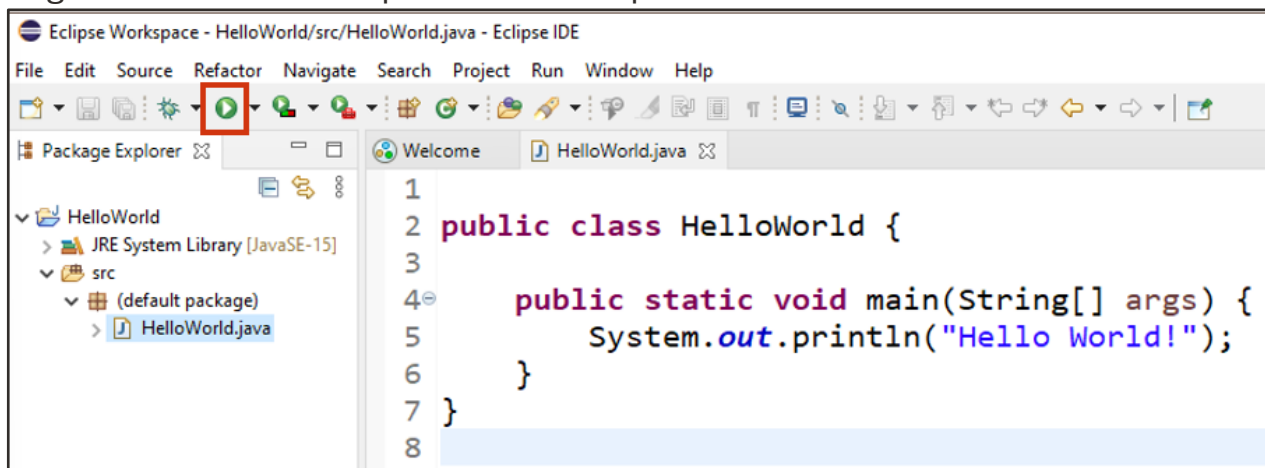
10. Cuando se le solicite, seleccione **Copy files** y haga clic en **OK**.



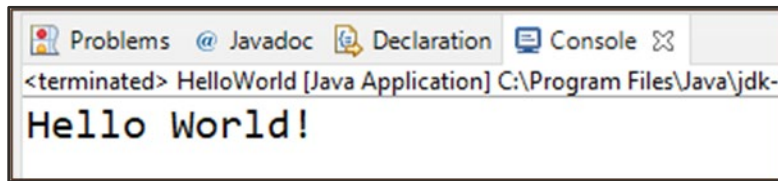
11. Haga clic en la **flecha** que hay junto a la carpeta **src** del paquete y, a continuación, haga clic en la **flecha** que hay junto a **(default package)**. Verá el archivo **HelloWorld.java** en el paquete. Haga doble clic en el archivo **HelloWorld.java** y se abrirá en un nuevo separador en la ventana del editor de código.



12. Haga clic en el botón **Run** para realizar una prueba.



13. En la ventana Console, debajo del editor de código, verá el mensaje "**Hello World!**".



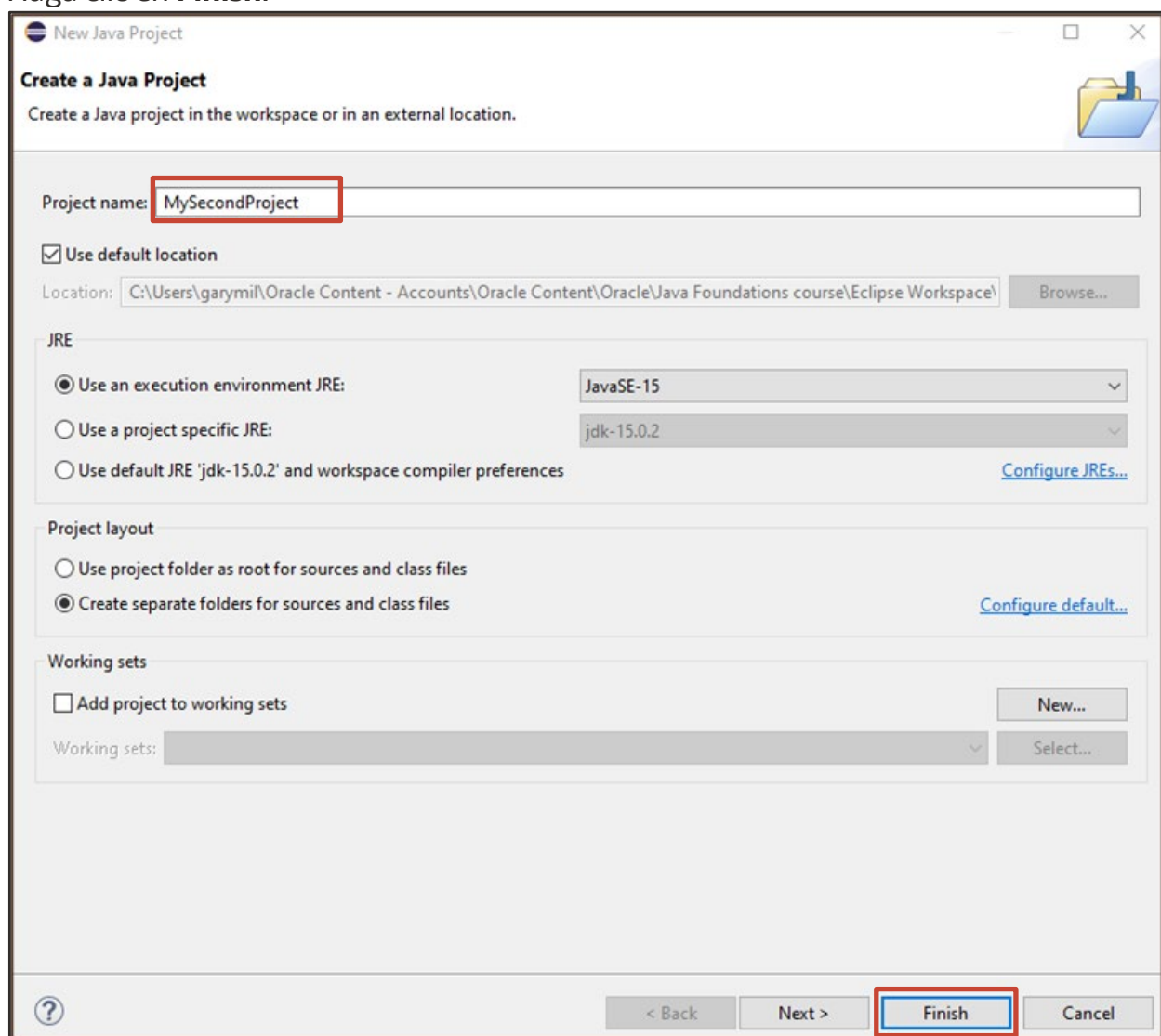
Parte 2: Creación de un proyecto en Eclipse con una clase main

Descripción general

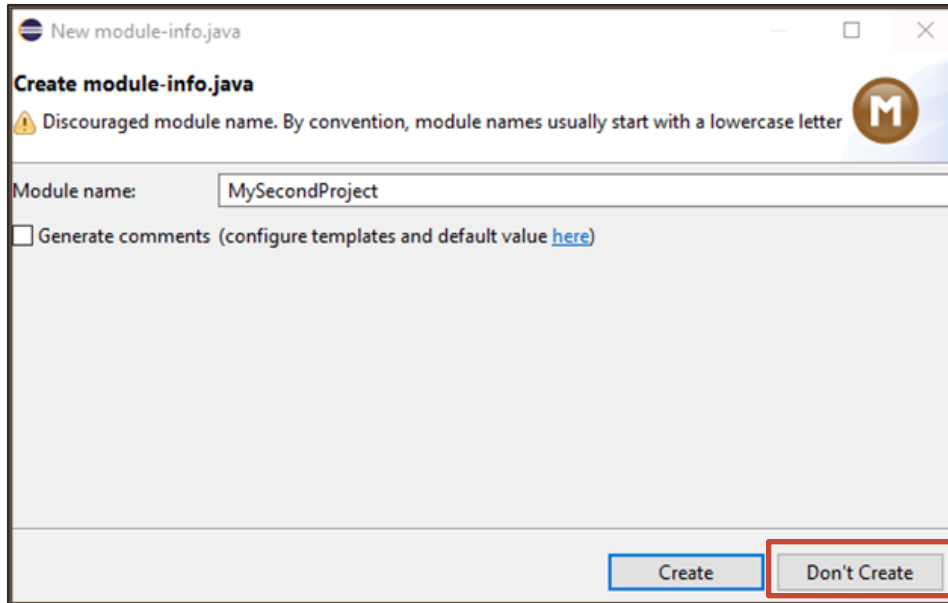
En esta sección, creará y ejecutará un proyecto Java en Eclipse con una clase Java del tipo main.

Tareas

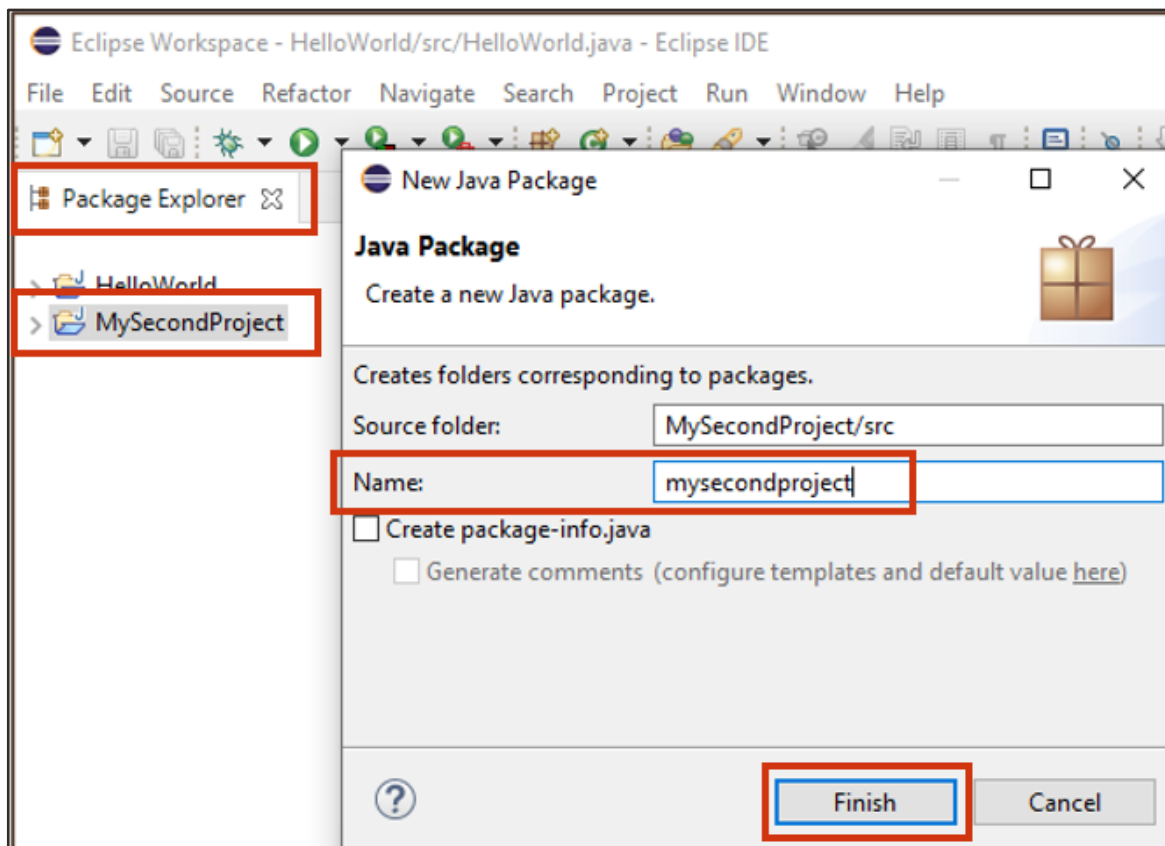
1. Inicie **Eclipse** si no lo tiene abierto.
2. Vaya a **File > New > Java Project** y seleccione lo siguiente:
 - a. Agregue el nombre del proyecto: **MySecondProject**.
3. Haga clic en **Finish**.



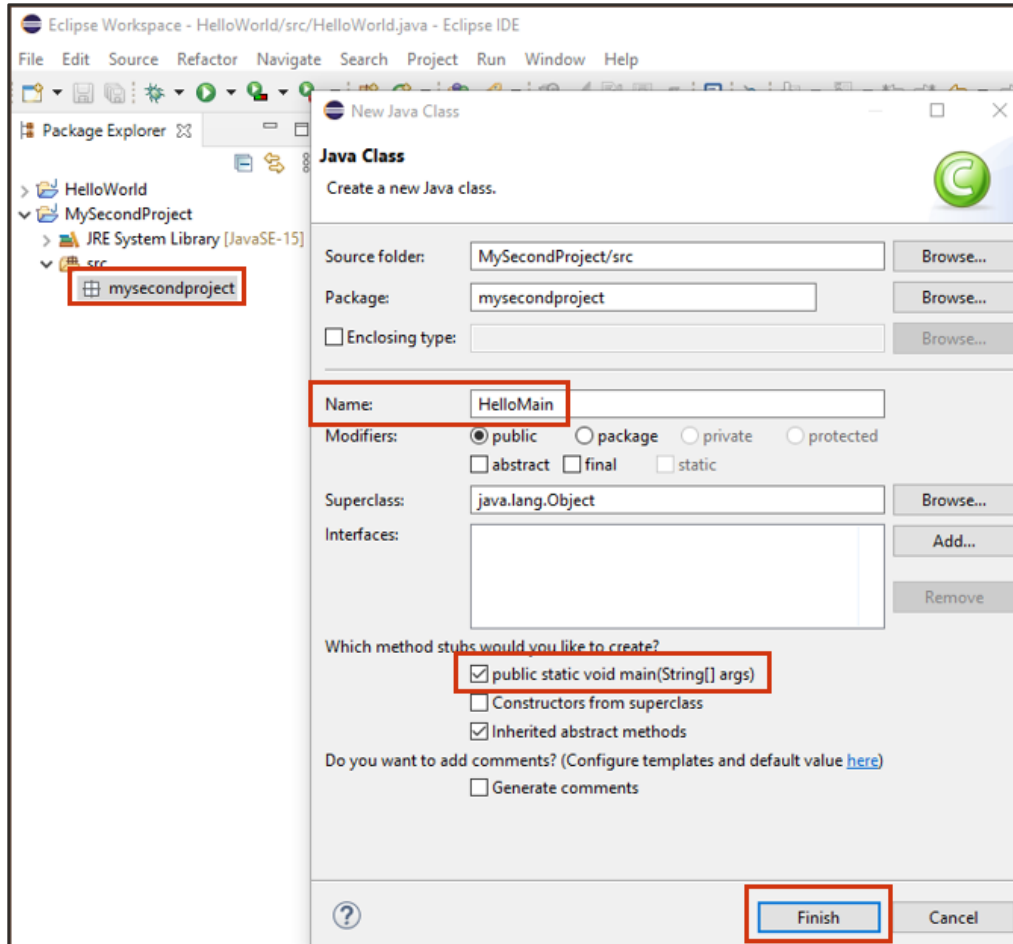
4. Cuando se le solicite que cree un módulo, haga clic en **Don't Create**.



5. En **Package Explorer**, haga clic con el botón derecho en el proyecto **MySecondProject** y seleccione **New > Package**. En la ventana **New Java Package**, introduzca **Name: mysecondproject** y haga clic en **Finish**.

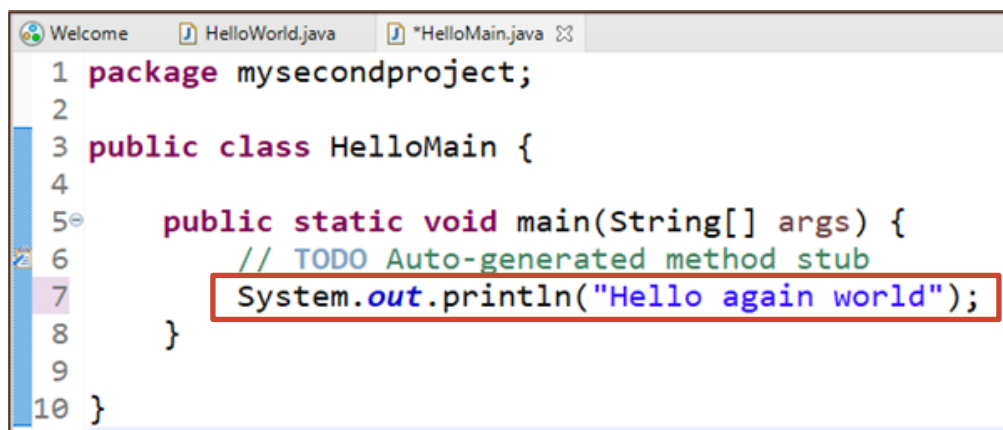


6. En **Package Explorer**, haga clic con el botón derecho en el paquete **mysecondproject** y seleccione **New > Class**. En la ventana **New Java Class**, introduzca **Name: HelloMain**, **seleccione** la casilla para crear **public static void main(String[] args)** y haga clic en **Finish**. La clase **HelloMain** que acaba de crear se abrirá en un nuevo separador del editor de código.

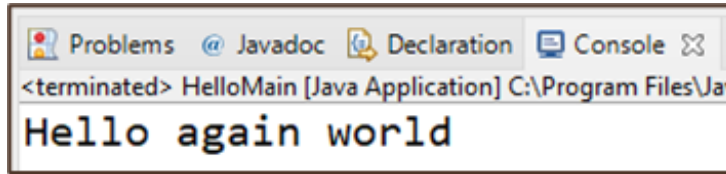


7. En el editor de código, localice el método **main** de la clase **HelloMain** e introduzca la línea de código siguiente:

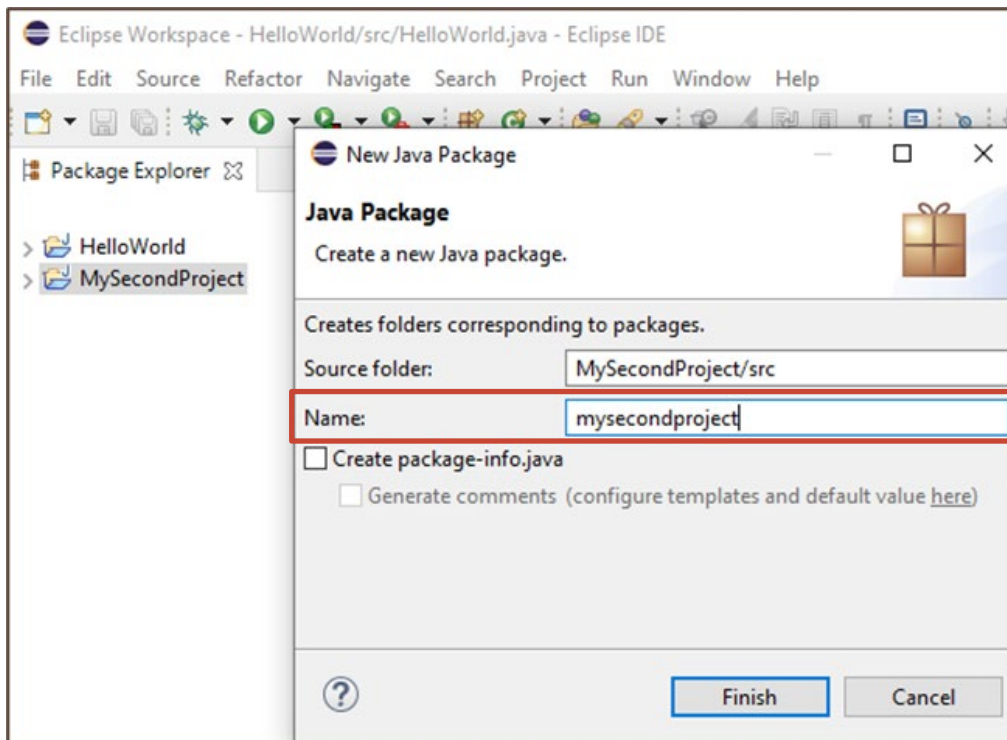
```
System.out.println("Hello again world");
```



8. Asegúrese de que la clase **HelloMain** está resaltada en Package Explorer y, a continuación, haga clic en el botón **Run** para realizar una prueba (o bien haga clic en la pequeña flecha que hay a la derecha del botón **Run** y seleccione qué archivo **.java** desea ejecutar). Si se le solicita, haga clic en **OK** para guardar los cambios. Debería ver el mensaje "**Hello again world**" mostrado en la salida de Console, en la parte inferior del IDE.



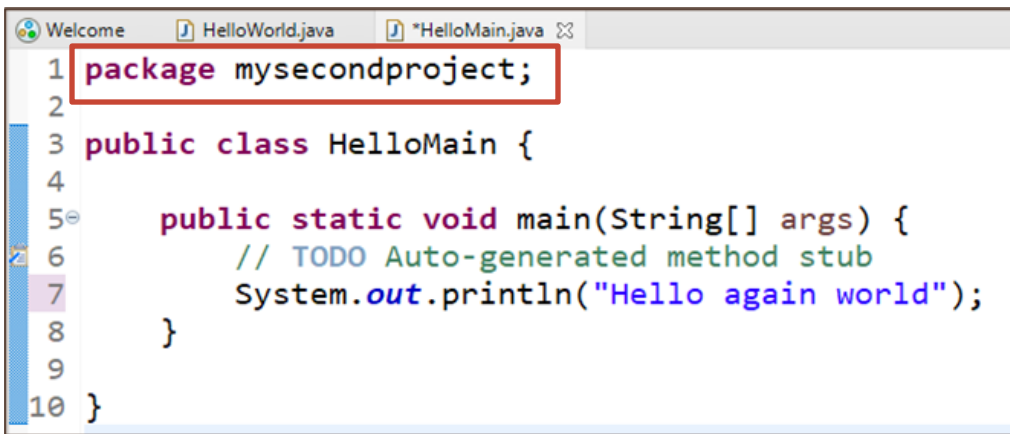
Observe una diferencia importante entre el primer proyecto y el segundo. En la Tarea 5 de **MySecondProject**, agregó explícitamente un paquete y le puso el nombre **mysecondproject**.



En la Parte 1 no creó una **clase main**. Simplemente arrastró un archivo **.java** existente a la carpeta **src** del paquete, que Eclipse creó implícitamente y le puso el nombre (**default package**).

Si el paquete tiene un nombre distinto a (**default package**), es importante tener en cuenta que se debe incluir una declaración de paquete como primera línea de código del archivo **.java**. Si crea explícitamente una clase en el paquete existente, Eclipse agregará automáticamente la declaración de paquete por usted.

En el editor de código del segundo proyecto, desplácese al principio del código y verá la declaración de paquete.



```
1 package mysecondproject;
2
3 public class HelloMain {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7         System.out.println("Hello again world");
8     }
9
10 }
```

Observe que, en su primer proyecto, el paquete era **(default package)**. Si se desplaza al principio del archivo **.java** en el editor de código, verá que no hay ninguna declaración de paquete.

Si agrega un archivo **.java** existente a un paquete que ya tiene nombre, debe agregar la declaración de paquete manualmente como primera línea de código del archivo **.java** usando el formato:

```
package packagename;
```