

# ナポレオン ユーザーマニュアル

---

## 目次

1. はじめに
  2. ゲームの準備
  3. ゲームの流れ
  4. 画面の見方
  5. 操作方法
  6. ゲームルール詳細
  7. よくある質問
  8. トラブルシューティング
- 

## 1. はじめに

### 1.1 ナポレオンとは

ナポレオンは、4人で遊ぶトランプゲームです。このアプリでは、あなた(プレイヤー1)と3人のコンピューター(CPU)が対戦します。

### 1.2 ゲームの目的

- **ナポレオン側**：宣言した枚数以上の絵札(10、J、Q、K、A)を獲得する
- **連合側**：ナポレオンの目標達成を阻止する

### 1.3 必要な環境

- Android端末(API 24以上)
  - 画面は横向き(ランドスケープ)で使します
- 

## 2. ゲームの準備

### 2.1 アプリの起動

1. ホーム画面から「Napoleon」アイコンをタップ
2. アプリが起動し、ゲーム画面が表示されます
3. 画面を横向きにしてください

### 2.2 新しいゲームの開始

1. 画面上部の **[New Game]** ボタンをタップ
  2. カードが自動的に配られます
  3. あなたには12枚、他のプレイヤーにも12枚ずつ配られます
  4. 残り5枚は「マウント」として中央に置かれます
-

### 3. ゲームの流れ

ゲームは以下の4つのフェーズで進行します：

フェーズ1：ビッド(切り札とするスート、目標枚数の宣言)

↓

フェーズ2：副官選択

↓

フェーズ3：カード交換(マウントと手札の交換)

↓

フェーズ4：プレイ(12ターン)

↓

結果発表

---

### 4. 画面の見方

- ① ステータスバー  
Stage: bid | Turn: 1 | Napoleon: P1 | Lieut: Spade-A | Decl: Spade 14
- ② アクションボタン  
[New Game] [Declare] [Play] など
- ③ テーブルエリア  
各プレイヤーが出したカードが表示されます  
[P1のカード] [P2のカード] [P3のカード] [P4のカード]
- ④ あなたの手札  
[♠2] [♥3] [♦4] ... [♣A]
- ⑤ マウント(交換時のみ表示)  
[♠K] [♥K] [♦K] [♣K] [♥Q]
- ⑥ ログエリア
  - Game started
  - Player 1 declared: Spade 13

#### 各エリアの説明

##### ① ステータスバー

- **Stage**：現在のフェーズ(bid/lieut/exchange/play/done)
- **Turn**：現在のターン番号(1~12)
- **Napoleon**：このゲームのナポレオンのプレイヤーID
- **Lieut**：このゲームの副官のプレイヤーID(副官に指定されたカードが開示された後、表示されます)
- **Declaration**：ナポレオンの宣言内容

## ② アクションボタン

現在のフェーズに応じて使用できるボタンが表示されます

## ③ テーブルエリア

- 各プレイヤーが出したカードが表示されます
- P1(あなた)は下、P2は上、P3は左、P4は右に配置
- 裏向きのカードは「フォロースートを持っていない」ことを示します

## ④ あなたの手札

- タップして選択できます
- 選択したカードは青色にハイライトされます

## ⑤ マウント

- カード交換フェーズでのみ表示されます
- ナポレオンのみ交換可能です

## ⑥ ログエリア

- ゲームの進行状況が記録されます
- スクロールして過去のログを確認できます

---

# 5. 操作方法

## 5.1 フェーズ1：ビッド(宣言)

### あなたのターンの場合

#### 手順：

1. 手札を確認します
2. 画面上部のスピナー(ドロップダウン)で切り札を選択
  - **Spade**(スペード)
  - **Heart**(ハート)
  - **Diamond**(ダイヤ)
  - **Club**(クラブ)
3. 目標枚数を選択(1～20枚)
4. **[Declare]** ボタンをタップして宣言

#### ヒント：

- 絵札(10、J、Q、K、A)が多いスートを切り札にすると有利
- 特殊カード(スペードのA、ハートのQ)があると強い
- 最初は控えめな目標(11～13枚)がおすすめ

### CPUのターンの場合

- 自動的に宣言またはパスします
- ログエリアで結果を確認できます

### 宣言の競り合い

- より高い目標を宣言するか、パスを選択
  - 最後まで残ったプレイヤーがナポレオンになります
- 

## 5.2 フェーズ2：副官選択

ナポレオンになった場合のみ、このフェーズを行います。

### 手順：

1. 画面に副官候補カードが表示されます
2. 味方にしたいカードをタップ(青色にハイライト)
3. **[Set Lieut]** ボタンをタップして確定

### または：

- **[Auto Lieut]** ボタンで自動選択

### ルール：

- 自分の手札にあるカードは選べません
- 選んだカードを持っているプレイヤーが副官になります
- マウント(中央の5枚)にある場合、副官なしでゲームを進めます

### ヒント：

- マイティ(♠A)を選ぶのが王道
  - 強いカード(A、K、Q、J)を選ぶと良い
  - 切り札スートのカードを選ぶと有利
- 

## 5.3 フェーズ3：カード交換

ナポレオンのみ、マウントの5枚と手札を交換できます。

### 手順：

1. 手札から交換したいカードをタップ(青色にハイライト)
2. マウントから欲しいカードをタップ(青色にハイライト)
3. **[Swap]** ボタンをタップして交換実行
4. 必要なだけ交換を繰り返す
5. **[FinishEx(Finish Exchange)]** ボタンで交換完了

### ヒント：

- 弱いカード(2、3、4など)を強いカードと交換
- 切り札を増やすと有利

- 絵札を優先的に獲得

**注意：**

- 交換は任意です(0枚でもOK)
  - 一度完了すると戻れません
- 

## 5.4 フェーズ4：プレイ

12ターンにわたってカードを出し合います。

**あなたのターンの場合****手順：**

1. 出せるカードを確認(出せないカードは選択できません)
2. 出したいカードをタップ(青色にハイライト)
3. **[Play]** ボタンをタップ

**ルール：**

- **リードプレイヤー**(最初に出す人)：任意のカードを出せます
- **フォロープレイヤー**(2～4番目)：
  - リードカードと同じスートを持っている場合、そのスートを出す必要があります
  - 持っていない場合、任意のカードを出せます

**第1ターンの特別ルール：**

- 切り札スートのカードは誰も出せません
- ナポレオンはジョーカーをリードできません

**CPUのターンの場合**

- 自動的にカードを出します
- **[CPU Step]** ボタンで1手ずつ進めることもできます

**ターンの勝者**

- 4人全員がカードを出したら、最も強いカードを出したプレイヤーが勝利
  - 勝者が絵札を獲得します
  - 勝者が次のターンのリードプレイヤーになります
- 

## 5.5 結果発表

12ターン終了後、自動的に結果が表示されます。

**表示内容：**

- ナポレオン側の獲得絵札枚数
- 連合側の獲得絵札枚数

- 勝敗判定
- 各プレイヤーが獲得した絵札の詳細

### 次のゲーム：

- **[New Game]** ボタンで新しいゲームを開始
- 

## 6. ゲームルール詳細

### 6.1 カードの強さ

#### 基本的な強さ

A > K > Q > J > 10 > 9 > 8 > 7 > 6 > 5 > 4 > 3 > 2

#### 特殊カード(通常のカードより強い)

1. **マイティ(♠A)**：最強のカード
2. **表のジャック(切り札のJ)**：2番目に強い
3. **裏のジャック(切り札の反対スートのJ)**：3番目に強い
  - スペード ⇄ クラブ
  - ハート ⇄ ダイヤ
4. **ヨロメキ(♥Q)**：マイティと同時に場にある場合のみ最強

#### ジョーカー

- **リードした場合**：特殊カードがない限り最強
- **フォローの場合**：2よりも弱い

### 6.2 切り札(トランプ)

- 宣言されたスートのカード
- 他のスートより強い
- ただし、特殊カードには負ける

### 6.3 フォロースート

- リードカードと同じスートを出すルール
- 同じスートを持っている場合、必ず出す必要があります
- 持っていない場合、任意のカードを出せます

#### 例外：マイティ(♠A)

- スペードがリードされても、マイティを出す必要はありません
- 他のスペードがあれば、それを出す必要があります
- スペードがマイティしかない場合、任意のカードを出せます

### 6.4 裏向きカード

- フォロースートを持っていないプレイヤーが出したカードは裏向きで表示されます

- 裏向きカードが切り札の場合、切り札として機能します
- リードプレイヤーのカードは常に表向きです

## 6.5 2のルール

以下の条件を**すべて**満たす場合、ランク2が最強になります：

1. 第1ターンではない
2. リードカードがジョーカーではない
3. 特殊カード(♠A、表J、裏J、♠A+♥Q)が場がない
4. 4枚すべてが同じスート(ジョーカー以外)
5. 裏向きカードが場がない

例：

- リード：♠8、フォロー：♠2、♠K、♠9
- 条件を満たすため、♠2が勝利

## 6.6 勝敗判定

### 絵札(ピクチャーカード)

10、J、Q、K、A の20枚

#### 勝利条件

- **ナポレオン側**：目標枚数以上の絵札を獲得
- **連合側**：ナポレオン側が目標未達成

#### 特殊敗北

- ナポレオン側が20枚すべての絵札を獲得した場合、ナポレオン側の敗北

---

## 7. よくある質問

### Q1. カードが出せません

**A:** フォロースートのルールを確認してください。リードカードと同じスートを持っている場合、そのスートを出す必要があります。

### Q2. 第1ターンで切り札が出せません

**A:** 第1ターンは切り札スートのカードを誰も出せないルールです。

### Q3. ナポレオンが第1ターンでジョーカーを出せません

**A:** ナポレオンは第1ターンでジョーカーをリードできないルールです。

### Q4. マイティ(♠A)を出さなくても良い場合は？

**A:** スペードがリードされても、他のスペードがあればマイティを出す必要はありません。

Q5. 裏向きのカードは何ですか？

**A:** フォロースートを持っていないプレイヤーが出したカードです。切り札の場合、切り札として機能します。

Q6. 副官は誰ですか？

**A:** ナポレオンが選んだカードを持っているプレイヤーです。そのカードがプレイされるまで、誰が副官かは分かりません。

Q7. CPUが強すぎます

**A:** 現在のバージョンでは難易度調整はできません。戦略を工夫してみてください。

Q8. ゲームを途中でやめられますか？

**A:** [New Game]ボタンで新しいゲームを開始できます。現在のゲームは破棄されます。

---

## 8. トラブルシューティング

問題：アプリが起動しない

**解決策：**

1. 端末を再起動してください
2. アプリを再インストールしてください
3. Android OSが最新版か確認してください

問題：画面が縦向きになってしまう

**解決策：**

1. 端末の自動回転をONにしてください
2. 端末を横向きに持ってください

問題：カードが見えにくい

**解決策：**

1. 画面の明るさを調整してください
2. 端末を横向きにしてください

問題：ボタンが反応しない

**解決策：**

1. 正しいフェーズでボタンを押しているか確認してください
2. 必要な選択(カードの選択など)を行っているか確認してください
3. アプリを再起動してください



問題：ログが見えない

解決策：

1. ログエリアをスクロールしてください
2. 画面サイズが小さい場合、一部のログが隠れることがあります

---

## 9. 戦略のヒント

### 9.1 ビッド(宣言)のコツ

- 絵札が7枚以上あるスートを切り札にする
- マイティ(♠A)があれば積極的に宣言
- 最初は13～15枚の目標が安全

### 9.2 副官選択のコツ

- 切り札スートの強いカード(A、K)を選ぶ
- 自分が持っていない絵札を選ぶ
- マウントにある可能性も考慮する

### 9.3 カード交換のコツ

- 弱いカード(2、3、4)を優先的に交換
- 切り札を増やす
- 絵札を優先的に獲得
- 2のシナジー(同スート2枚)を狙う

### 9.4 プレイのコツ

- リードプレイヤーの時は強いカードで勝つ
- フォロープレイヤーの時は状況を見て判断
- ジョーカーは温存し、重要な場面で使う
- 絵札の獲得状況を常に確認

### 9.5 連合側のコツ

- ナポレオンの目標達成を阻止する
- 副官が判明したら、その2人を警戒
- 絵札を取られないように協力する

---

## 10. 用語集

ナポレオン(Napoleon)：最高指揮官。目標達成を目指す 副官(Lieut)：ナポレオンの味方 連合(Coalition)：ナポレオン・副官以外のプレイヤー マウント(Mount)：中央の5枚のカード スート(Suit)：Spade、Heart、Club、Diamondのこと。左記の順番にBidでは強い 表(Obverse)：宣言されたスート、切り札 裏(Reverse)：表の反対のスート(Spade <-> Club、Heart <-> Diamond)が裏となる 絵札：10、J、Q、K、A マイティ：♠A(最強カード) ヨロメキ：♥Q(マイティと重なった時には最強) リードカード：各ターンで最初に出されるカード

フォロースート：リードカードと同じスートを出すルール 裏向きカード：フォロースートを持たない時に出すカード

---

## 11. サポート情報

### バージョン情報

- **現在のバージョン**: 0.1
- **対応OS**: Android 7.0以上

### お問い合わせ

ご不明な点がございましたら、アプリ開発者(藤原 崇 - fujiwara.takashi@gmail.com)にお問い合わせください。

---

**最終更新日**: 2026年2月24日

**マニュアルバージョン**: 1.0

---

## 付録：クイックリファレンス

### カードの強さ(通常)

A > K > Q > J > 10 > 9 > 8 > 7 > 6 > 5 > 4 > 3 > 2

### 特殊カードの強さ

1. ヨロメキ(♥Q)※マイティと同時の場合のみ
2. マイティ(♠A)
3. 表のジャック
4. 裏のジャック
5. ジョーカー(リード時のみ)

### 第1ターンの制約

- ✕ 切り札スートのカードは出せない
- ✕ ナポレオンはジョーカーをリードできない

### 2のルールの条件

- ☒ 第1ターンではない
- ☒ リードがジョーカーではない
- ☒ 特殊カードが場がない
- ☒ 4枚すべて同じスート
- ☒ 裏向きカードが場がない

---

**ゲームを楽しんでください！**