

ナポレオン ユーザーマニュアル

目次

- はじめに
- ゲームの準備
- ゲームの流れ
- 画面の見方
- 操作方法
- ゲームルール詳細
- よくある質問
- トラブルシューティング

1. はじめに

1.1 ナポレオンとは

ナポレオンは、4人で遊ぶトランプゲームです。このアプリでは、あなた(プレイヤー1)と3人のコンピューター(CPU)が対戦します。

1.2 ゲームの目的

- ナポレオン側**：宣言した枚数以上の絵札(10、J、Q、K、A)を獲得する
- 連合側**：ナポレオンの目標達成を阻止する

1.3 必要な環境

- Android端末(API 24以上)
- 画面は横向き(ランドスケープ)で使用します

2. ゲームの準備

2.1 アプリの起動

- ホーム画面から「Napoleon」アイコンをタップ
- アプリが起動し、ゲーム画面が表示されます
- 画面を横向きにしてください

2.2 新しいゲームの開始

- 画面上部の [New Game] ボタンをタップ
- カードが自動的に配られます
- あなたには12枚、他のプレイヤーにも12枚ずつ配られます
- 残り5枚は「マウント」として中央に置かれます

3. ゲームの流れ

ゲームは以下の4つのフェーズで進行します：

フェーズ1：ビッド(切り札とするスート、目標枚数の宣言)

↓

フェーズ2：副官選択

↓

フェーズ3：カード交換(マウントと手札の交換)

↓

フェーズ4：プレイ(12ターン)

↓

結果発表

4. 画面の見方

- ① ステータスバー
 - Stage: bid | Turn: 1 | Napoleon: P1 | Lieut: Spade-A | Decl: Spade 14
- ② アクションボタン
 - [New Game] [Declare] [Play] など
- ③ テーブルエリア
 - 各プレイヤーが出したカードが表示されます
 - [P1のカード] [P2のカード] [P3のカード] [P4のカード]
- ④ あなたの手札
 - [♠2] [♥3] [♦4] ... [♣A]
- ⑤ マウント(交換時のみ表示)
 - [♠K] [♥K] [♦K] [♣K] [♥Q]
- ⑥ ログエリア
 - Game started
 - Player 1 declared: Spade 13

各エリアの説明

① ステータスバー

- **Stage** : 現在のフェーズ(bid/lieut/exchange/play/done)
- **Turn** : 現在のターン番号(1~12)
- **Napoleon** : このゲームのナポレオンのプレイヤーID
- **Lieut** : このゲームの副官のプレイヤーID(副官に指定されたカードが開示された後、表示されます)
- **Declaration** : ナポレオンの宣言内容

② アクションボタン

現在のフェーズに応じて使用できるボタンが表示されます

③ テーブルエリア

- 各プレイヤーが出したカードが表示されます
- P1(あなた)は下、P2は上、P3は左、P4は右に配置
- 裏向きのカードは「フォロースートを持っていない」ことを示します

④ あなたの手札

- タップして選択できます
- 選択したカードは青色にハイライトされます

⑤ マウント

- カード交換フェーズでのみ表示されます
- ナポレオンのみ交換可能です

⑥ ログエリア

- ゲームの進行状況が記録されます
- スクロールして過去のログを確認できます

5. 操作方法

5.1 フェーズ1：ビッド(宣言)

あなたのターンの場合

手順：

- 手札を確認します
- 画面上部のスピナー(ドロップダウン)で切り札を選択
 - Spade**(スペード)
 - Heart**(ハート)
 - Diamond**(ダイヤ)
 - Club**(クラブ)
- 目標枚数を選択(1~20枚)
- [Declare] ボタンをタップして宣言

ヒント：

- 絵札(10、J、Q、K、A)が多いストートを切り札にすると有利
- 特殊カード(スペードのA、ハートのQ)があると強い
- 最初は控えめな目標(11~13枚)がおすすめ

CPUのターンの場合

- 自動的に宣言またはパスします
- ログエリアで結果を確認できます

宣言の競り合い

- より高い目標を宣言するか、パスを選択
 - 最後まで残ったプレイヤーがナポレオンになります
-

5.2 フェーズ2：副官選択

ナポレオンになった場合のみ、このフェーズを行います。

手順：

1. 画面に副官候補カードが表示されます
2. 味方にしたいカードをタップ(青色にハイライト)
3. **[Set Lieut]** ボタンをタップして確定

または：

- **[Auto Lieut]** ボタンで自動選択

ルール：

- 自分の手札にあるカードは選べません
- 選んだカードを持っているプレイヤーが副官になります
- マウント(中央の5枚)にある場合、副官なしでゲームを進めます

ヒント：

- マイティ(♦A)を選ぶのが王道
 - 強いカード(A、K、Q、J)を選ぶと良い
 - 切り札ストートのカードを選ぶと有利
-

5.3 フェーズ3：カード交換

ナポレオンのみ、マウントの5枚と手札を交換できます。

手順：

1. 手札から交換したいカードをタップ(青色にハイライト)
2. マウントから欲しいカードをタップ(青色にハイライト)
3. **[Swap]** ボタンをタップして交換実行
4. 必要なだけ交換を繰り返す
5. **[FinishEx(Finish Exchange)]** ボタンで交換完了

ヒント：

- 弱いカード(2、3、4など)を強いカードと交換
- 切り札を増やすと有利

- 絵札を優先的に獲得

注意：

- 交換は任意です(0枚でもOK)
 - 一度完了すると戻れません
-

5.4 フェーズ4：プレイ

12ターンにわたってカードを出し合います。

あなたのターンの場合

手順：

1. 出せるカードを確認(出せないカードは選択できません)
2. 出したいカードをタップ(青色にハイライト)
3. [Play] ボタンをタップ

ルール：

- リードプレイヤー(最初に出す人)：任意のカードを出せます
- フォロープレイヤー(2~4番目)：
 - リードカードと同じスートを持っている場合、そのスートを出す必要があります
 - 持っていない場合、任意のカードを出せます

第1ターンの特別ルール：

- 切り札スートのカードは誰も出せません
- ナポレオンはジョーカーをリードできません

CPUのターンの場合

- 自動的にカードを出します
- [CPU Step] ボタンで1手ずつ進めることもできます

ターンの勝者

- 4人全員がカードを出したら、最も強いカードを出したプレイヤーが勝利
 - 勝者が絵札を獲得します
 - 勝者が次のターンのリードプレイヤーになります
-

5.5 結果発表

12ターン終了後、自動的に結果が表示されます。

表示内容：

- ナポレオン側の獲得絵札枚数
- 連合側の獲得絵札枚数

- 勝敗判定
- 各プレイヤーが獲得した絵札の詳細

次のゲーム：

- [New Game] ボタンで新しいゲームを開始
-

6. ゲームルール詳細

6.1 カードの強さ

基本的な強さ

A > K > Q > J > 10 > 9 > 8 > 7 > 6 > 5 > 4 > 3 > 2

特殊カード(通常のカードより強い)

1. **マイティ(♠A)** : 最強のカード
2. **表のジャック(切り札のJ)** : 2番目に強い
3. **裏のジャック(切り札の反対ストートのJ)** : 3番目に強い
 - スペード ⇔ クラブ
 - ハート ⇔ ダイヤ
4. **ヨロメキ(♥Q)** : マイティと同時に場にある場合のみ最強

ジョーカー

- **リードした場合** : 特殊カードがない限り最強
- **フォローの場合** : 2よりも弱い

6.2 切り札(トランプ)

- 宣言されたストートのカード
- 他のストートより強い
- ただし、特殊カードには負ける

6.3 フォロースト

- リードカードと同じストートを出すルール
- 同じストートを持っている場合、必ず出す必要があります
- 持っていない場合、任意のカードを出せます

例外：マイティ(♠A)

- スペードがリードされても、マイティを出す必要はありません
- 他のスペードがあれば、それを出す必要があります
- スペードがマイティしかない場合、任意のカードを出せます

6.4 裏向きカード

- フォローストを持っていないプレイヤーが出したカードは裏向きで表示されます

- 裏向きカードが切り札の場合、切り札として機能します
- リードプレイヤーのカードは常に表向きです

6.5 2のルール

以下の条件をすべて満たす場合、ランク2が最強になります：

1. 第1ターンではない
2. リードカードがジョーカーではない
3. 特殊カード(♠A、表J、裏J、♠A+♥Q)が場にない
4. 4枚すべてが同じスート(ジョーカー以外)
5. 裏向きカードが場にない

例：

- リード：♠8、フォロー：♠2、♠K、♠9
- 条件を満たすため、♠2が勝利

6.6 勝敗判定

絵札(ピクチャーカード)

10、J、Q、K、A の20枚

勝利条件

- ナポレオン側：目標枚数以上の絵札を獲得
- 連合側：ナポレオン側が目標未達成

特殊敗北

- ナポレオン側が20枚すべての絵札を獲得した場合、ナポレオン側の敗北

7. よくある質問

Q1. カードが出せません

A: フォロースートのルールを確認してください。リードカードと同じスートを持っている場合、そのスートを出す必要があります。

Q2. 第1ターンで切り札が出せません

A: 第1ターンは切り札スートのカードを誰も出せないルールです。

Q3. ナポレオンが第1ターンでジョーカーを出せません

A: ナポレオンは第1ターンでジョーカーをリードできないルールです。

Q4. マイティ(♠A)を出さなくても良い場合は？

A: スペードがリードされても、他のスペードがあればマイティを出す必要はありません。

Q5. 裏向きのカードは何ですか？

A: フォロースートを持っていないプレイヤーが出したカードです。切り札の場合、切り札として機能します。

Q6. 副官は誰ですか？

A: ナポレオンが選んだカードを持っているプレイヤーです。そのカードがプレイされるまで、誰が副官かは分かりません。

Q7. CPUが強すぎます

A: 現在のバージョンでは難易度調整はできません。戦略を工夫してみてください。

Q8. ゲームを途中でやめられますか？

A: [New Game]ボタンで新しいゲームを開始できます。現在のゲームは破棄されます。

8. トラブルシューティング

問題 : アプリが起動しない

解決策 :

1. 端末を再起動してください
2. アプリを再インストールしてください
3. Android OSが最新版か確認してください

問題 : 画面が縦向きになってしまふ

解決策 :

1. 端末の自動回転をONにしてください
2. 端末を横向きに持ってください

問題 : カードが見えにくい

解決策 :

1. 画面の明るさを調整してください
2. 端末を横向きにしてください

問題 : ボタンが反応しない

解決策 :

1. 正しいフェーズでボタンを押しているか確認してください
2. 必要な選択(カードの選択など)を行っているか確認してください
3. アプリを再起動してください

問題：ログが見えない

解決策：

1. ログエリアをスクロールしてください
 2. 画面サイズが小さい場合、一部のログが隠れることができます
-

9. 戰略のヒント

9.1 ビッド(宣言)のコツ

- 絵札が7枚以上あるストートを切り札にする
- マイティ(♠A)があれば積極的に宣言
- 最初は13~15枚の目標が安全

9.2 副官選択のコツ

- 切り札ストートの強いカード(A、K)を選ぶ
- 自分が持っていない絵札を選ぶ
- マウントにある可能性も考慮する

9.3 カード交換のコツ

- 弱いカード(2、3、4)を優先的に交換
- 切り札を増やす
- 絵札を優先的に獲得
- 2のシナジー(同ストート2枚)を狙う

9.4 プレイのコツ

- リードプレイヤーの時は強いカードで勝つ
- フォロープレイヤーの時は状況を見て判断
- ジョーカーは温存し、重要な場面で使う
- 絵札の獲得状況を常に確認

9.5 連合側のコツ

- ナポレオンの目標達成を阻止する
 - 副官が判明したら、その2人を警戒
 - 絵札を取られないように協力する
-

10. 用語集

ナポレオン(Napoleon)：最高指揮官。目標達成を目指す 副官(Lieut)：ナポレオンの味方 連合(Coalition)：ナポレオン・副官以外のプレイヤー マウント(Mount)：中央の5枚のカード スート(Suit)：Spade、Heart、Club、Diamondのこと。左記の順番にBidでは強い 表(Obverse)：宣言されたストート、切り札 裏(Reverse)：表の反対のストート(Spade <-> Club、Heart <-> Diamond)が裏となる 絵札：10、J、Q、K、A マイティ：♦A(最強カード) ヨロメキ：♥Q(マイティと重なった時には最強) リードカード：各ターンで最初に出されるカード

フォロースート：リードカードと同じスートを出すルール 裏向きカード：フォロースートを持たない時に出すカード

11. サポート情報

バージョン情報

- **現在のバージョン:** 0.1
- **対応OS:** Android 7.0以上

お問い合わせ

ご不明な点がございましたら、アプリ開発者(藤原 崇 - fujiwara.takashi@gmail.com)にお問い合わせください。

最終更新日: 2026年2月24日

マニュアルバージョン: 1.0

付録：クイックリファレンス

カードの強さ(通常)

A > K > Q > J > 10 > 9 > 8 > 7 > 6 > 5 > 4 > 3 > 2

特殊カードの強さ

1. ヨロメキ(♥Q)※マイティと同時の場合のみ
2. マイティ(♠A)
3. 表のジャック
4. 裏のジャック
5. ジョーカー(リード時のみ)

第1ターンの制約

- ✗ 切り札スートのカードは出せない
- ✗ ナポレオンはジョーカーをリードできない

2のルールの条件

- 第1ターンではない
- リードがジョーカーではない
- 特殊カードが場にない
- 4枚すべて同じスート
- 裏向きカードが場にない

ゲームを楽しんでください！