

POLITEKNIK NEGERI SAMARINDA

FORMULIR

SISTEM PENJAMINAN MUTU INTERNAL (SPMI)

Kode/No :
Tanggal:
Revisi : 0

Halaman: 1 dari ...

FORMULIRRENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

Digunakan untuk melengkapi:	PLT42570	
	STANDAR PROSES PEMBELAJARAN	

Proses	Penanggung	Tanggal			
	Nama	Jabatan Tanda Ta		Tanggal	
1. Perumusan	Sunu Pradana, S.T., M.Eng.			14-01- 2025	
2. Pemeriksaan					
3. Persetujuan					
4. Penetapan					
5. Pengendalian					

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI : Teknik Listrik - Sarjana Terapan

MATA KULIAH	Laboratorium Elektronika Daya I
KODE	PLT42570
SEMESTER	5
SKS	2
DOSEN PENGAMPU	Sunu Pradana, Bella Cahya Ningrum, Marson Ady Putra
DESKRIPSI MATA KULIAH	Praktik di laboratorium ini dirancang untuk mendorong mahasiswa benar-benar belajar untuk bisa mengerjakan dan memahami rangkaian konverter penyearah yang menggunakan diode. Praktik menekankan kesiapan setiap individu mahasiswa untuk secara mandiri membuat simulasi, merangkai, mengoperasikan dan mengambil data. Kerja sama kelompok dilakukan saat persiapan sebelum hari praktikum, pembuatan kerangka laporan, analisis data, dan pelaporan akhir kegiatan.
CP PROGRM STUDI YANG DIBEBANKAN PADA MATA KULIAH	PP2 - Menguasai pengetahuan dasar matematika dan sains yang dapat digunakan sebagai pendekatan untuk memecahkan masalah pada bidang ketenagalistrikan.
	PP3 - Mempunyai wawasan mengenai perkembangan teknologi terkini dalam bidang ketenagalistrikan. KU1 - Mampu menyelesaikan pekerjaan pada bidang teknik listrik
	dan menganalisis data dengan beragam metode yang sesuai dengan bidang kelistrikan.
	KU3 - Mampu memecahkan masalah pekerjaan pada bidang teknik listrik yang didasarkan pada pemikiran logis, inovatif, dan bertanggungjawab atas hasilnya secara mandiri.
	KK6 - Mampu merancang, merealisasikan, dan mengevaluasi rangkaian kontrol penerangan, motor listrik, dan <i>system</i> ketenagalistrikan lainnya yang menggunakan teknologi elektronika, elektronika daya, dan perangkat terprogram seperti PLC dan <i>system</i> mikroprosesor.
CAPAIAN PEMBELAJARAN MK	CPMK -1. Mampu mempergunakan teknologi secara efektif dan efisien untuk mencari dan mengelola informasi yang diperlukan untuk menyelesaikan percobaan penyerah. CPMK-2. Mampu membuat simulasi rangkaian penyerah dengan

	model komponen diode yang telah ditentukan. CPMK-3. Mampu berkolaborasi secara real-time untuk membuat laporan menggunakan Google Docs. CPMK-4. Mampu merangkai konverter ac/dc yang menggunakan diode. CPMK-5. Mampu mengambil data pengukuran untuk konverter ac/dc yang menggunakan diode. CPMK-6. Mampu melakukan troubleshooting konverter ac/dc yang menggunakan diode. CPMK-7. Mampu menganalisis parameter operasi konverter ac/dc yang menggunakan diode. CPMK-8. Mampu mengevaluasi unjuk kerja konverter ac/dc yang menggunakan diode. CPMK-9. Mampu membandingkan topologi rangkaian konverter ac/dc yang menggunakan diode.
KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN	
METODE PENILAIAN	• Kehadiran : 15%
DAN PEMBOBOTAN	• Kerjasama : 15%
	• Laporan Praktik : 20%
	Hasil Kerja Praktik : 50%
DAFTAR REFERENSI	1. W. Xiao, Power Electronics Step-by-Step: Design, Modeling,
	Simulation, and Control. New York [NY]: McGraw Hill, 2021.
	2. V. Jagannathan, <i>Power Electronics : Devices and Circuits</i> , 2nd Ed.
	PHI Learning Pvt. Ltd., 2011.
	3. S. K. Mandal, <i>Power Electronics</i> , 1st Ed. McGraw Hill Education
	(India), 2014.
	4. I. W. Djatmiko, Bahan Ajar Elektronika Daya. Yogyakarta,
	Indonesia: Program Studi Pendidikan Teknik Elektro, Universitas
	Negeri Yogyakarta, 2010.
	5. M. Ali, Aplikasi Elektronika Daya pada Sistem Tenaga Listrik, 1st ed.
	Yogyakarta, Indonesia: UNY Press, 2018.

JADUAL PEMBELAJARAN

MINGGU KE	KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN	BAHAN KAJIAN (pokok bahasan)	METODE PEMBELAJARAN	WAKTU	PENGALA MAN BELAJAR	INDIKATOR/KRIT ERIA PENILAIAN	BOBOT PENILAIAN (%)	REFERENSI
1			Modalitas: Pembelajaran bauran (Blended Learning) Bentuk: Kuliah dan praktik Strategi: Pembelajaran inkuiri Metode: Ceramah, Seminar/Diskusi, dan Simulasi Media: Komputer, dan LCD Projector. Sumber belajar: various	2 x 100 Menit BM dan BT 2 x 35 Menit Mandiri	Menyimak/ Mendengar kan Ceramah Diskusi dan tanya jawab		5	
2			Modalitas: Pembelajaran bauran (Blended Learning) Bentuk: Kuliah dan praktik Strategi: Pembelajaran inkuiri Metode: Ceramah, Seminar/Diskusi, dan Simulasi Media: Komputer, dan LCD Projector. Sumber belajar: various	2 x 100 Menit BM dan BT 2 x 35 Menit Mandiri	Menyimak/ Mendengar kan Ceramah Diskusi dan tanya jawab		5	
3			Modalitas: Pembelajaran bauran (Blended Learning)	2 x 100 Menit BM dan BT	Menyimak/ Mendengar kan		5	

	dan praktik Strategi: Pembelajaran inkuiri Metode: Ceramah, Seminar/Diskusi, dan Simulasi Media: Komputer, dan LCD Projector. Sumber belajar: various	x 35 Aenit Alandiri Diskusi dan tanya jawab		
4	Modalitas: Pembelajaran bauran (Blended Learning) Bentuk: Kuliah dan praktik	x 100 Menyimak/ Menit BM An BT An Ceramah x 35 Menit Mandiri Diskusi dan tanya jawab	5	
5	Modalitas: Pembelajaran bauran (Blended Learning) Bentuk: Kuliah dan praktik	x 100 Menyimak/ Menit BM Mendengar kan Ceramah x 35 Menit Mandiri Diskusi dan tanya jawab	5	

	LCD Projector. • Sumber				
	• Sumber belajar: <i>various</i>				
6	Modalitas: Pembelajaran bauran (Blended Learning) Bentuk: Kuliah dan praktik Strategi: Pembelajaran inkuiri Metode: Ceramah, Seminar/Diskusi, dan Simulasi Media: Komputer, dan LCD Projector. Sumber	2 x 100 Menit BM dan BT 2 x 35 Menit Mandiri	Menyimak/ Mendengar kan Ceramah Diskusi dan tanya jawab	5	
7	• Modalitas: Pembelajaran bauran (Blended Learning) • Bentuk: Kuliah dan praktik • Strategi: Pembelajaran inkuiri • Metode: Ceramah, Seminar/Diskusi, dan Simulasi • Media: Komputer, dan LCD Projector. • Sumber belajar: various	2 x 100 Menit BM dan BT 2 x 35 Menit Mandiri	Menyimak/ Mendengar kan Ceramah Diskusi dan tanya jawab	5	
8	Modalitas: Pembelajaran bauran (Blended Learning) Bentuk: Kuliah dan praktik Strategi: Pembelajaran	2 x 100 Menit BM dan BT 2 x 35 Menit Mandiri	Menyimak/ Mendengar kan Ceramah	15	

	inkuiri		tanya		
			tanya		
	• Metode:		jawab		
	Ceramah,				
	Seminar/Diskusi,				
	dan Simulasi				
	• Media:				
	Komputer, dan				
	LCD Projector.				
	• Sumber				
	belajar: various				
9	• Modalitas:	2 x 100	Menyimak/	5	
	Pembelajaran	Menit BM	Mendengar		
	bauran (Blended	dan BT	kan		
	Learning)		Ceramah		
	• Bentuk: Kuliah	2 x 35			
	dan praktik	Menit			
	• Strategi:	Mandiri			
	Pembelajaran	IVIGITATI	Diskusi dan		
	inkuiri				
			tanya		
	• Metode:		jawab		
	Ceramah,				
	Seminar/Diskusi,				
	dan Simulasi				
	• Media:				
	Komputer, dan				
	LCD Projector.				
	• Sumber				
	belajar: various				
10	• Modalitas:	2 x 100	Menyimak/	5	
10	Pembelajaran	Menit BM	Mendengar	5	
	bauran (Blended	dan BT	kan		
	Learning)		Ceramah		
	• Bentuk: Kuliah	2 x 35			
	dan praktik	Menit			
	• Strategi:	Mandiri			
	Pembelajaran		Diskusi dan		
	inkuiri		tanya		
	• Metode:		jawab		
	Ceramah,				
	Seminar/Diskusi,				
	dan Simulasi				
	• Media:				
	Vommuter den				
	Komputer, dan				
	LCD Projector.				
	• Sumber				
	belajar: various				
11	• Modalitas:	2 x 100	Menyimak/	5	

	bauran (Blended Learning) • Bentuk: Kuliah dan praktik • Strategi: Pembelajaran inkuiri • Metode: Ceramah, Seminar/Diskusi, dan Simulasi • Media: Komputer, dan LCD Projector. • Sumber belajar: various	Menit BM dan BT kan Ceramah 2 x 35 Menit Mandiri Diskusi dan tanya jawab		
	Pembelajaran bauran (Blended Learning) • Bentuk: Kuliah dan praktik • Strategi: Pembelajaran inkuiri • Metode: Ceramah, Seminar/Diskusi, dan Simulasi • Media: Komputer, dan LCD Projector. • Sumber belajar: various	2 x 100 Menyimak/ Menit BM dan BT 2 x 35 Menit Mandiri Diskusi dan tanya jawab	5	
13	Modalitas: Pembelajaran bauran (Blended Learning) Bentuk: Kuliah dan praktik	2 x 100 Menyimak/ Menit BM Mendengar dan BT kan Ceramah 2 x 35 Menit Mandiri Diskusi dan tanya jawab	5	

	1 C:1:	1			
	dan Simulasi				
	• Media:				
	Komputer, dan				
	LCD Projector.				
	• Sumber				
	belajar: various				
14	• Modalitas:	2 x 100	Menyimak/	5	
	Pembelajaran	Menit BM	Mendengar		
	bauran (Blended	dan BT	kan		
	Learning)		Ceramah		
	• Bentuk: Kuliah	2 x 35			
	dan praktik	Menit			
	• Strategi:	Mandiri			
	Pembelajaran		Diskusi dan		
	inkuiri		tanya		
	Metode:		jawab		
	Ceramah,				
	Seminar/Diskusi,				
	dan Simulasi				
	• Media:				
	Komputer, dan				
	LCD Projector.				
	• Sumber				
	belajar: various				
15	Modalitas:	2 x 100	Menyimak/	5	
	Pembelajaran	Menit BM	Mendengar		
	bauran (Blended	dan BT	kan		
	Learning)		Ceramah		
	Bentuk: Kuliah	2 x 35			
	dan praktik	Menit			
	• Strategi:	Mandiri			
	Pembelajaran		Diskusi dan		
	inkuiri		tanya		
	Metode:		jawab		
	Ceramah,				
	Seminar/Diskusi,				
	dan Simulasi				
	• Media:				
	Komputer, dan				
	LCD Projector.				
	• Sumber				
	belajar: various				
16	Modalitas:	2 x 100	Menyimak/	15	
	Pembelajaran	Menit BM	Mendengar	10	
	bauran (Blended	dan BT	kan		
1		,			1
	Learning)		Ceramah		
	Learning) • Bentuk: Kuliah	2 x 35	Ceramah		

dan praktik	Menit			
• Strategi:	Mandiri			
Pembelajaran		Diskusi dan		
inkuiri		tanya		
• Metode:		jawab		
Ceramah,				
Seminar/Diskusi,				
dan Simulasi				
• Media:				
Komputer, dan				
LCD Projector.				
• Sumber				
belajar: various				

TUGAS-TUGAS YANG HARUS DISELESAIKAN MAHASISWA:

Hasil Quis / Tugas : 1, 2, 3
 Ujian Tengah Semester
 Ujian Akhir Semester

Mengetahui	Koordinator Program Studi	Samarinda, 20 – 01 - 2025.
Ketua Jurusan	Teknik Listrik S1 Terapan	Penanggung Jawab MK

Ketua Jurusan	Teknik Listrik S1 Terapan	Penanggung Jawab MK
Ir. Masing, MT.	Marson Ady Putra, S.S.T., M.T	Sunu Pradana, S.T., M.Eng.
NIP 19681231 199403 1 014	NIP 19930308 202321 1 016	NIP. 197801082006041002

CATATAN:

- (1) Proses pembelajaran harus dilaksanakan secara interaktif, inspiratif, menyenangkan, menantang, dan memotivasi mahasiswa untuk berpartisipasi aktif, serta memberikan kesempatan atas prakarsa, kreativitas, dan kemandirian sesuai dengan bakat, minat, dan perkembangan fisik serta psikologis mahasiswa, termasuk mahasiswa berkebutuhan khusus.
- (2) Proses pembelajaran secara umum dilaksanakan dengan urutan:
 - a. Kegiatan pendahuluan, merupakan pemberian informasi yang komprehensif tentang rencana pembelajaran beserta tahapan pelaksanaannya, serta informasi hasil asesmen dan umpan balik proses pembelajaran sebelumnya;
 - b. Kegiatan inti, merupakan kegiatan belajar dengan penggunaan metode pembelajaran yang menjamin tercapainya kemampuan tertentu yang telah dirancang sesuai dengan kurikulum;
 - c. Kegiatan penutup,merupakan kegiatan refleksi atas suasana dan capaian pembelajaran yang telah dihasilkan, serta informasi tahapan pembelajaran berikutnya.



POLITEKNIK NEGERI SAMARINDA

FORMULIR

SISTEM PENJAMINAN MUTU INTERNAL (SPMI)

Kode/No :
Tanggal:
Revisi : 0

Halaman: 1 dari ...

FORMULIR

RUBRIK PENILAIAN

Digunakan untuk melengkapi:	PLT42570	
	STANDAR PROSES PEMBELAJARAN	

Proses	Penanggung Jawab			
	Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. Perumusan	Sunu Pradana, S.T., M.Eng.			14-01-
1. Ferumusan				2025
2. Pemeriksaan				
3. Persetujuan				
4. Penetapan				
5. Pengendalian				

RENCANA ASESMEN DAN RUBRIK PENILAIAN

Mata Kuliah : Laboratorium Elektronika Daya I

Kode Mata Kuliah : PLT42570

Pengajar : Sunu Pradana, Bella Cahya Ningrum, Marson Ady Putra

A. RENCANA ASESMEN DAN EVALUASI (RAE)

NO	Uraian Penilaian	Komponen Evaluasi	Deskripsi	Bobot
1	Kehadiran	Hadir Alpha Sakit Izin Keterlambatan	Kehadiran mahasiswa berpengaruh terhadap proses belajar mengajar displin waktu mengikuti peraturan akademik Polnes	15%
2	Kerjasama	Kemampuan bekerja sama dalam tim	Menilai kemampuan mahasiswa dalam menjalin komunikasi, berkolaborasi, dan berkontribusi aktif dalam kelompok praktik.	15%
3	Laporan Praktik	Struktur, isi, dan kerapian laporan praktik,Ketepatan waktu pengumpulan	Menilai kualitas penyusunan laporan praktik berdasarkan sistematika penulisan, ketepatan isi, kerapian, dan Ketepatan waktu pengumpulan.	20%
4	Hasil Kerja Praktik	Kinerja selama praktik dan hasil akhir	Menilai kemampuan mahasiswa dalam menyelesaikan tugas praktik sesuai prosedur, ketepatan hasil, dan kualitas kerja.	50%
			Total Bobot	100 %

Sistem penilaian mahasiswa dikonversi ke dalam bentuk Nilai Angka, Huruf, Angka Mutu, Kategori, dan Predikat. Skema ini memberikan gambaran capaian belajar mahasiswa dan menjadi dasar perhitungan Indeks Prestasi (IP). Rincian konversi ditampilkan pada tabel berikut:

Konversi Nilai	Huruf	Angka Mutu	Kategori	Predikat
79,60 - 100,00	A	4	Congot Doile	Dongon Duijon
75,60 – 79,59	A-	3.7	Sangat Baik	Dengan Pujian
71,60 – 75,59	B+	3.3	Baik	Sangat Memuaskan
67,60 – 71,59	В	3		Manusakan
63,60 - 67,59	B-	2.7		Memuaskan
59,60 - 63,59	C+	2.3	Cukup	Lulus
55,60 - 59,59	С	2		Luius
40,60 - 55,59	D	1	Kurang	Gagal
0,00 – 40,59	Е	0	Sangat Kurang	Gagal

B. RUBRIK PENILAIAN

Rubrik Penilaian Kehadiran

Tujuan : Mahasiswa memiliki sikap disiplin dalam perkuliahaan

Dosen : Sunu Pradana, Bella Cahya Ningrum, Marson Ady Putra

Nama Mahasiswa :

Tanggal:

NIM :

SKOR	DESKRIPSI/INDIKATOR
100	Mahasiswa hadir tepat waktu sesuai jadwal yang telah ditentukan jurusan
78	Mahasiswa tidak hadir kuliah dengan keterangan sakit
70	Mahasiswa tidak hadir kuliah dengan keterangan izin maksimal sehari
60	Mahasiswa masuk kelas terlambat
0	Mahasiswa tidak hadir tanda keterangan, atau terlambat masuk kuliah lebih dari 15 menit

Penilaian dilakukan setiap pertemuan dan di mana total nilai akan masuk dalam sistem SIAK yaitu 5% aktivitas dengan persamaan:

$$Nilai\ Pertemuan = \frac{Sum\left(Minggu\ 1:Minggu\ 16\right)}{16}x5\%$$

Rubrik Penilaian Kerja Sama

Tujuan : Menilai kemampuan mahasiswa dalam menjalin komunikasi

berkolaborasi, dan berkontribusi aktif dalam kelompok praktik.

Dosen : Sunu Pradana, Bella Cahya Ningrum, Marson Ady Putra

Nama Mahasiswa : NIM : Tanggal :

Unjuk Kerja	Kategori	Skor
Kontribusi terhadap kelompok (50%)		
Komunikasi dalam tim (30%)		
Kemampuan menyelesaikan masalah (20%)		
	Total Skor	

Kategori

Kontribusi terhadap kelompok:

1. Selalu aktif dan memberikan kontribusi signifikan : 100

2. Sering berkontribusi dalam kegiatan kelompok : 75

3. Kadang-kadang berkontribusi dalam kelompok : 50

4. Jarang atau tidak berkontribusi sama sekali : 25

Komunikasi dalam tim:

1. Selalu berkomunikasi dengan jelas dan efektif : 100

2. Berkomunikasi cukup baik dengan anggota tim : 75

3. Komunikasi kurang lancar atau kurang aktif : 50

4. Tidak berkomunikasi secara efektif : 25

Kemampuan menyelesaikan masalah:

1. Mampu menyelesaikan konflik secara efektif dan positif: 100

2. Berusaha menyelesaikan konflik walau belum optimal : 75

3. Sulit menyelesaikan konflik tanpa bantuan : 50

4. Menimbulkan atau memperburuk konflik : 25

Penilaian dilakukan setiap pertemuan dan di mana total nilai akan masuk dalam sistem SIAK yaitu 15% kerjasama dengan persamaan:

$$Nilai\ Kerjasama = \frac{\sum Nilai\ Kerjasama\ Tiap\ Pertemuan}{Jumlah\ Pertemuan} x 15\%$$

Rubrik Penilaian Laporan Praktik

Tujuan : Menilai kualitas penyusunan laporan praktik berdasarkan sistematika

penulisan, ketepatan isi, kerapian, dan Ketepatan waktu pengumpulan.

Dosen : Sunu Pradana, Bella Cahya Ningrum, Marson Ady Putra

Nama Mahasiswa : NIM : Tanggal :

Unjuk Kerja	Kategori	Skor
Struktur Laporan (10%)		
Isi Laporan (50%)		
Kerapian Laporan Praktik		
(10%)		
Ketepatan Waktu		
Pengumpulan (30%)		
	Total Skor	

Kategori

Struktur Laporan, Isi Laporan, Kerapian Laporan Praktrik

1. Sangat Baik : 100

2. Baik : 80

3. Cukup : 60

4. Kurang : 40

Ketepatan Waktu Pengumpulan:

1. Tepat Waktu : 100

2. Terlambat : 50

Penilaian dilakukan setiap laporan yang dikumulkan dan di mana total nilai akan masuk dalam sistem SIAK yaitu 20% Nilai Laporan dengan persamaan:

$$Nilai\ Laporan = \frac{\sum Nilai\ Laporan}{Jumlah\ Laporan} x 20\%$$

Rubrik Penilaian Hasil Kerja

Tujuan : Kinerja selama praktik dan hasil akhir

Dosen : Sunu Pradana, Bella Cahya Ningrum, Marson Ady Putra

Nama Mahasiswa : NIM : Tanggal :

Unjuk Kerja	Kategori	Skor
Kesesuaian dengan Instruksi		
(25%)		
Ketepatan dan Akurasi (25%)		
Pemahaman (50%)		
	Total Skor	

Kategori

Kesesuaian dengan Instruksi:

: 100
: 75
: 50
: 25
: 100
: 75
: 50
: 25
ar : 100
: 75
: 50

4. Tidak memahami atau tidak bisa menjawab

Penilaian dilakukan setiap pertemuan dan di mana total nilai keseluruhan akan masuk dalam sistem SIAK yaitu 50% Nilai Hasil Kerja dengan persamaan:

: 25

$$\label{eq:Nilai Hasil Kerja} \textit{Nilai Hasil Kerja Tiap Pertemuan} \\ \textit{x50\%}$$

$$\textit{Jumlah Pertemuan}$$

NO	NIM	Nama	UTS	UAS	TUGAS, QUIZ, KEAKTIFAN ABSENSI			BSENSI		NILAI							
NO		Mahasisw	Mahasiswa	30%	45%	1	2	3	4	5	AVG	20%	1 - 16	dst	AVG	5%	AKHIR
1			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
2			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
3			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
4			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
5			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
6			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
7			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
8			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
9			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
10			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
11			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
12			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
13			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
14			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
15			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
16			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
17			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
18			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
19			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
20			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
21			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
22			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	
23			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!		
24			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!	#DIV/0!		
25			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!		#DIV/0!	
26			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!			#DIV/0!		#DIV/0!	
27			0	15						#DIV/0!	#DIV/0!	_		#DIV/0!		#DIV/0!	



POLITEKNIK NEGERI SAMARINDA

FORMULIR

SISTEM PENJAMINAN MUTU INTERNAL (SPMI)

Kode/No:
Tanggal:
Revisi: 0

Halaman: 1 dari ...

FORMULIR KONTRAK PERKULIAHAN

Digunakan untuk melengkapi:	PLT42570
	STANDAR PROSES PEMBELAJARAN

Proses	Penanggung Jawab						
	Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal			
1. Perumusan	Sunu Pradana, S.T., M.Eng.			14-01-			
	Sullu Flaudila, S.T., Wi.Elig.			2025			
2. Pemeriksaan							
3. Persetujuan							
4. Penetapan							
5. Pengendalian							

KONTRAK PERKULIAHAN

Mata Kuliah : Laboratorium Elektronika Daya I

Kode Mata Kuliah : PLT42570

Pengajar : Sunu Pradana, Bella Cahya Ningrum, Marson Ady Putra

Semester :

Hari Pertemuan / Jam :

Tempat Perkuliahan :

1. Capaian Pembelajaran Mata Kuliah

- CPMK -1. Mampu mempergunakan teknologi secara efektif dan efisien untuk mencari dan mengelola informasi yang diperlukan untuk menyelesaikan percobaan penyerah.
- CPMK-2. Mampu membuat simulasi rangkaian penyerah dengan model komponen diode yang telah ditentukan.
- CPMK-3. Mampu berkolaborasi secara *real-time* untuk membuat laporan menggunakan Google Docs.
- CPMK-4. Mampu merangkai konverter ac/dc yang menggunakan diode.
- CPMK-5. Mampu mengambil data pengukuran untuk konverter ac/dc yang menggunakan diode.
- CPMK-6. Mampu melakukan *troubleshooting* konverter ac/dc yang menggunakan diode.
- CPMK-7. Mampu menganalisis parameter operasi konverter ac/dc yang menggunakan diode.
- CPMK-8. Mampu mengevaluasi unjuk kerja konverter ac/dc yang menggunakan diode.
- CPMK-9. Mampu membandingkan topologi rangkaian konverter ac/dc yang menggunakan diode.

2. Deskripsi Perkuliahan

Praktik di laboratorium ini dirancang untuk mendorong mahasiswa benar-benar belajar untuk bisa mengerjakan dan memahami rangkaian konverter penyearah yang menggunakan diode. Praktik menekankan kesiapan setiap individu mahasiswa untuk secara mandiri membuat simulasi, merangkai, mengoperasikan dan mengambil data. Kerja sama kelompok dilakukan saat persiapan sebelum hari praktikum, pembuatan kerangka laporan, analisis data, dan pelaporan akhir kegiatan.

Di Laboratorium Elektronika Daya I, yang paling diutamakan adalah proses yang dilakukan dengan benar dan baik. Hasil yang baik harus dapat dibuktikan berasal dari proses yang juga baik. Setiap individu praktikan harus melakukan rangkaian kegiatan praktik dengan baik. Tidak dapat hanya sekadar selalu "menumpang" pada hasil kerja

mahasiswa lain dan kelompoknya. Berdasarkan evaluasi selama ini, kemantapan dasar (fundamental) masih jauh lebih perlu diupayakan daripada keluasan materi praktikum.

Prinsip yang dipakai di mata kuliah ini adakah *active learning* yang menempatkan mahasiswa sebagai aktor utama dalam proses pembelajaran. Lebih jauh di mata kuliah ini diterapkan *flipped classroom*, yang mensyaratkan mahasiswa aktif belajar secara mandiri. Tugas-tugas yang diberikan dalam kerangka *flipped classroom*, bertujuan agar mahasiswa secara mandiri lebih siap untuk praktikum. Hal ini disesuaikan dengan jenis pendidikan (yaitu pendidikan vokasi), disesuaikan dengan tingkat/jenjang pendidikan, dan dengan daya dukung yang tersedia.

3. Kemampuan Akhir Yang Diharapkan

4. Strategi Perkuliahan

- 1. Ceramah interaktif.
- 2. Pencarian informasi menggunakan teknologi.
- 3. Kolaborasi dan diskusi kelompok.
- 4. Studi kasus.
- 5. Simulasi atau perancangan.
- 6. Studi mandiri.
- 7. Refleksi.
- 8. Presentasi.

5. Materi/Bacaan Perkuliahan

- 1. W. Xiao, *Power Electronics Step-by-Step: Design, Modeling, Simulation, and Control.* New York [NY]: McGraw Hill, 2021.
- 2. V. Jagannathan, *Power Electronics : Devices and Circuits*, 2nd Ed. PHI Learning Pvt. Ltd., 2011.
- 3. S. K. Mandal, *Power Electronics*, 1st Ed. McGraw Hill Education (India), 2014.
- 4. I. W. Djatmiko, Bahan Ajar Elektronika Daya. Yogyakarta, Indonesia: Program Studi Pendidikan Teknik Elektro, Universitas Negeri Yogyakarta, 2010.
- 5. M. Ali, *Aplikasi Elektronika Daya pada Sistem Tenaga Listrik*, 1st ed. Yogyakarta, Indonesia: UNY Press, 2018.

6. Tugas

Tugas-tugas yang diberikan berkaitan dengan persiapan pelaksanaan kegiatan praktik. Yang bertujuan untuk meningkatkan kesiapan dan kepahaman mahasiswa. Misalnya tugas untuk membuat dan menggunakan simulasi dengan LTspice dan melakukan dasar pengaturan pada dokumen Google Docs.

7. Kriteria Penilaian

1. Hasil pembelajaran akan dinilai dengan menggunakan kriteria sesuai dengan **peraturan akademik yang berlaku di POLNES,** yaitu:

Konversi Nilai	Huruf Angka Mutu		Kategori	Predikat	
79,60 - 100,00	A	4	Compat Dails	Dan san Duillan	
75,60 – 79,59	A-	3.7	Sangat Baik	Dengan Pujian	
71,60 – 75,59	B+	3.3	Baik	Sangat Memuaskan	
67,60 - 71,59	В	3		Memuaskan	
63,60 - 67,59	B-	2.7		Memuaskan	
59,60 - 63,59	C+	2.3	Cukup	T1	
55,60 - 59,59	С	2		Lulus	
40,60 – 55,59	D	1	Kurang	Gagal	
0,00 - 40,59	Е	0	Sangat Kurang	Gagal	

2. Aspek-aspek yang dinilai dalam penentuan Nilai Akhir, meliputi:

Kehadiran : 15% Kerjasama : 15% Laporan Praktik : 20% Hasil Kerja Praktik : 50%

8. Jadwal perkuliahan:

MINGGU KE	BAHAN KAJIAN
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

Samarinda, 19 Agustus 2025

Menyetujui

Pihak I	Pihak II
Dosen Pengampu	Perwakilan Mahasiswa
Sunu Pradana, S.T, M.Eng.	
NIP. 197801082006041002	NIM
Mengetahui	
Mengetanui	
Ketua Jurusan	Koordinator Program Studi Teknik Listrik S1 Terapan
Ir Macing MT	Marcon Adv Dutra CCT MT
Ir. Masing, MT. NIP 196812311994031014	Marson Ady Putra, S.S.T., M.T NIP 19930308 2023211016