**CSS部分**

1.简述CSS盒模型由哪些部分组成？分别由哪些CSS属性来控制？

内容(content)、填充(padding)、边框(border)、边界(margin)，如果定位设置成relative、absolute、fixed则外面还会有一层offset偏移量。

2.写出CSS hack有哪些方式？

类内属性前缀法 如\*color 只对IE6 7有效

选择器前缀法 如@media \0screen {body { background: red; }}只对IE8有效

条件注释法 如<!--[if IE版本]><![endif]-->

3.需要你将一张宽高为1000 x 3000px的图片设置为页面的背景，你怎样做？为什么？请简述。

根据实际情况将图片切成分为多个部分，同时页面布局分成多个div，并为每个div设置背景图片。

理由：有部分浏览器会等到图片全部下载完才显示，当图片体积较大时，需要等待很久才能显示背景。当图片切为多个部分时，先加载完的部分先显示，用户体验较好。

4.有一个元素class值为parent，该元素内有三个div子节点。现在想将三个div子节点设置为同一行且宽度都为33.3%，请写出代码。

.parent{overflow: hidden;}

.parent > div{float: left;width: 33.3%;}

5.有一块区域需要显示为半透明效果，但区域内的文字不要半透明效果，请简述如何实现？

目标区域z轴下方设置一元素，设置opacity: 0.5;filter: alpha(opacity=50);

6.简述px、em、rem单位的区别。

px是像素。

em相对于元素当前font-size值计算。

rem相对于html根元素font-size的值计算。

7.列举你知道的CSS3属性。

8.列出CSS有哪些选择器。

9.CSS3动画与jQuery动画的差别。

**JavaScript部分**

1.JavaScript由哪几部分组成？

ECMAScript、DOM、BOM。

2.首次访问页面时，为使页面更快的显示，应该在页面的什么位置引用外部CSS和JS文件？

head和body元素底部。

3.为了避免自己定义的JS变量与其他人定义的JS变量发生命名冲突，你采取什么方法？

在匿名函数中定义自己的变量。

4.写出JS的五种基本数据类型和一种复杂数据类型。

Undefined、Null、Boolean、Number、String，Object。

5.请列出DOM事件流规定三个阶段。

事件捕获阶段、处于目标阶段、事件冒泡阶段。

6.按要求写出代码。

function f1(){

//写出获取参数111的代码

arguments[0];

//写出获取f1的代码

arguments.callee;

}

f1(11);

7.下面这段代码会输出内容吗？如果会，写出输出内容；如果不会，说明原因。

fn(); 1

function fn(){

concole.info(3);

}

fn(); 1

var fn = function(){

concole.info (2);

};

fn(); 2

function fn(){

concole.info (1);

}

fn(); 2

8.请在每行后面写出输出的内容。

null == undefined true

[] == false true

[] == ![] true

NaN != NaN true

typeof Array function

typeof [] object

[] instanceof Array true

[] instanceof Object true

new String(1) instanceof String true

"" instanceof String false

9.请在每个符号后面写出它在正则表达式中的含义。

\d 数字

$ 结束

[] []内列出的任意字符

() 限定范围和捕获组

{m,n} 数量m-n

? 无或有

\* 无或任意多

10.写出运行结果。

var z = 10;

function A(){

var z = 20;

this.z = 2;

this.getZ = function(){

return z;

};

}

console.info(A.z); undefined

var a = new A();

console.info (a.getZ()); 20

11.请写出下面代码的输出信息。

var prototype1 = {

getInfo: function(){

return this.name;

}

}

var prototype2 = {

getInfo: function(){

return this.age;

}

}

function Person(name, age){

this.name = name;

this.age = age;

}

Person.prototype = prototype1;

var person = new Person("小明", 18);

alert(person.getInfo());//输出什么？ 小明

alert(prototype1.constructor === Person)//输出什么？ false

alert(person.prototype == Person.prototype)//输出什么？false

Person.prototype = prototype2;

alert(person.getInfo());//输出什么？ 小明

alert(prototype2.constructor === Person)//输出什么？ false

alert(person.prototype == prototype2)//输出什么？ false

12.写一段闭包代码？并说明闭包有什么优缺点？

function fn(){

var a = true;

return function(){

alert(a);

}

}

fn()();

优点：内部函数可以访问父函数中的局部变量。

缺点：闭包会占用内存，因此不能太多。

13.写一段继承的代码。

function A(name){

this.name = name;

}

A.prototype = {

getName: function(){

return this.name;

}

}

function B(name, age){

A.call(this, name);

this.age = age;

}

B.prototype = (function(){

var prototype = (function(o){

function F(){};

F.prototype = o;

return new F();

})(B);

prototype.constructor = B;

return prototype;

}

B.prototype.getAge = function(){

return this.age;

}

14.假设ul标签下有100个li标签，为每个li绑定click事件，用原生JS写出代码。

注：当前浏览器支持DOM3级。

<ul class="ul">```</ul>

var ul = document.getElementsByClassName("ul")[0];

var ul = document.querySelector(".ul");

var ul = document.querySelectorAll(".ul")[0];

//上面哪一句都行

ul.addEventListener("click", function(event){

var target = event.target;

if(target.nodeType === 1 && target.nodeName .toLowerCase() == "li"){

//执行代码

//do some things..

}

}, false);

15.请简述构造函数与普通函数在本质上的区别，并说明“new 构造函数()”能够生成新实例的原理。

本质上没有区别，都是函数。

但new关键字将构造函数中this指内存中向新的实例。

16.口述JSONP与XmlHttpRequest的区别以及JSONP的原理，你用什么方法实现JSONP。（不用作答）

XmlHttpRequest在IE10以前无法跨域访问，JSONP能够跨域且没有浏览器限制。

利用script标签访问时传递回调函数名，服务器将JSON格式数据外包裹回调函数，内容返回浏览器后立即被解析。

17.口述JSON是什么？相对于XML优点是什么？（不用作答）

JavaScript Object Notation，JS对象字面量。

与JS对象字面量格式相同、与JS兼容性好、访问方便、数据体积小等。

**HTML部分**

列出你所知道的H5的新特性。

**服务器**

1.简述SSI命令，并列你使用过的支持SSI命令服务器。

2.简述CMS系统。

新：

1.这段代码输出什么？

var f = function(){

alert(1);

};

(function(){

var a = 2;

f = function(){

alert(a);

}

var a = 3;

})();

f();

答：3（考察闭包的概念）。