**CSS部分**

1.简述CSS盒模型由哪些部分组成？分别由哪些CSS属性来控制？

2.写出CSS hack有哪些方式？

3.需要你将一张宽高为1000 x 3000px的图片设置为页面的背景，你怎样做？为什么？请简述。

4.有一个class为parent的元素，parent元素内有三个div子节点。现在想将三个div子节点设置为同一行且宽度均为33.3%，请写出代码。

5.有一块区域需要显示为半透明效果，但区域内的文字不要半透明效果，请简述如何实现？

6.简述px、em、rem的区别。

7.你知道哪些CSS3属性？请列出你所知道的。

8.列出CSS有哪些选择器。

9.CSS3动画与jQuery动画的差别。

**JavaScript部分**

1.JavaScript由哪几部分组成？

2.首次访问页面时，为使页面更快的显示，应该在页面的什么位置引用外部JS和CSS文件？

3.为了避免自己定义的JS变量与其他人定义的JS变量发生命名冲突，你采取什么方法？

4.写出JS的五种基本数据类型和一种复杂数据类型。

5.请列出DOM事件流规定三个阶段。

6.按要求写出代码。

function f1(){

//写出获取参数111的代码

//写出获取f1的代码

}

f1(11);

7.下面这段代码会输出内容吗？如果会，写出输出内容；如果不会，说明原因。

fn();

function fn(){

alert(3);

}

fn();

var fn = function(){

alert(2);

};

fn();

function fn(){

alert(1);

}

fn();

8.请在每行后面写出输出的内容。

null == undefined

[] == false

[] == ![]

NaN != NaN

typeof Array

typeof []

[] instanceof Array

[] instanceof Object

"" instanceof String

new String(1) instanceof String

9.请在每个符号后面写出它在正则表达式中的含义。

\d

$

[]

()

{ m,n }

?

\*

10.写出运行结果。

var z = 10;

function A(){

var z = 20;

this.z = 2;

this.getZ = function(){

return z;

};

}

alert(A.z);

var a = new A();

alert(a.getZ());

11.请写出下面代码的输出信息。

var prototype1 = {

getInfo: function(){

return this.name;

}

}

var prototype2 = {

getInfo: function(){

return this.age;

}

}

function Person(name, age){

this.name = name;

this.age = age;

}

Person.prototype = prototype1;

var person = new Person("小明", 18);

alert(person.getInfo());//输出什么？

alert(prototype1.constructor === Person)//输出什么？

alert(person.prototype == Person.prototype)//输出什么？

Person.prototype = prototype2;

alert(person.getInfo());//输出什么？

alert(prototype2.constructor === Person)//输出什么？

alert(person.prototype == prototype2)//输出什么？

12.写一段闭包代码？并说明闭包有什么缺点？

13.写一段继承的代码。

14.假设ul标签下有100个li标签，为每个li绑定click事件，用原生JS写出代码。

注：当前浏览器支持DOM3级。

<ul class="ul">```</ul>

15.请简述构造函数与普通函数在本质上的区别，并说明“new 构造函数()”能够生成新实例的原理。

16.口述JSONP与XmlHttpRequest的区别以及JSONP的原理，你用什么实现JSONP。（不用作答）

17.JSON是什么？相对于XML优点是什么？（不用作答）

**HTML部分**

列出你所知道的H5的新特性。

**服务器**

1.简述SSI命令，并列你使用过的支持SSI命令服务器。

2.简述CMS系统。