对于互联网而言,仅实现计算机网络体系结构中的物理层和数据链路层,是不能实现 数据包在互联网中各网络之间传输的、要实现该功能就必须要实现网络层。

网络层的主要任务是实现网络互连,进而实现数据包在各网络之间的传输。

我们已经知道如何在局域网进行通信,网络层则允许我们在网络之间进行通信。0SI第 3层(网络层)的作用就是互连网络。这使我们能从一个网络向另一个网络发送消息。

我们将学习如何实现在网络之间传输,并学习关键的接力手路由器是如何工作的,它 跟我们学习过的交换机有啥区别。

此外,本系列后续将学习伟大的 IP 协议 (IP 是 Internet Protocol 的缩写,表示"互联网协议"或"英特网协议"或"网际协议"),也是著名的 TCP/IP 协议 簇的重要组分。

除了伟大的IP协议外,还将学习ICMP协议、ARP协议等等协议。

总结而言, 我们需要去解决两大问题:

- 如何标识各网络以及网络中各主机的问题,即网络和主机共同编址问题,例如IP地址
- 如何进行路由选择的问题(我们可以看到分组报文可以有很多路径可走,尽可能少走弯路或者走宽路是一个比较重要的问题)

来,从今天开始,让我们摆脱局域网的小圈子,走向互联网的星辰大海!

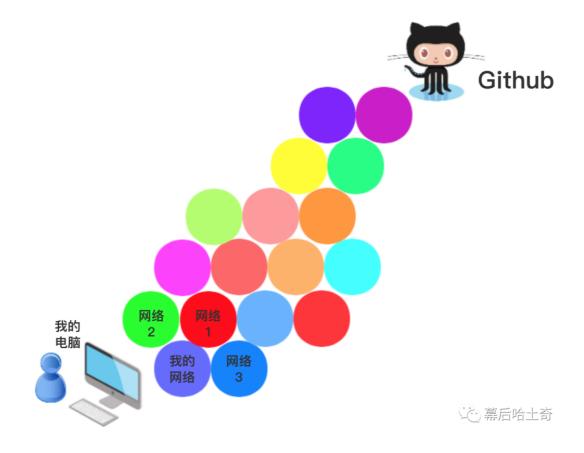
一、网络层的作用

我们已经知道如何在局域网进行通信,网络层则允许我们在网络之间进行通信。

因此, OSI 第 3 层 (网络层) 的作用就是互连网络。

Internet就像一个由很多网络组成的更庞大的网络。互联网好像一间迷宫,而互连的网络就像这个大迷宫里的一个个小隔间一样。从入口到出口,我们要经过其中很多的小隔间。

对于互联网来说也是如此、一台主机访问另一台数据、中间也需要跨越佷多的网络。



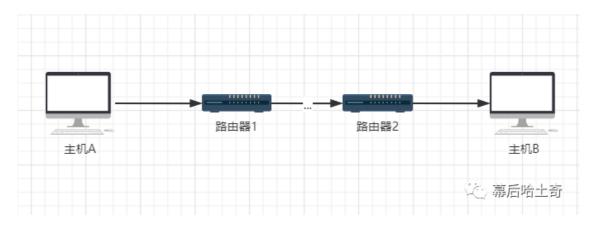
此外,可能到达的路径有多条、容易想到、选择一条比较近的路也显得比较重要了。

网络层将允许我通过其他网络加入互联网上的任何网络, 我的电脑将通过网络逐步连接到另一个网络上的电脑。

我们不着急进入具体学习网络层的知识,我们先来看两个命令来直观感受下。

二、初步认识下ping

我们知道,网络中间是通过一个一个的网络从而到达了最终的目标服务器,实际上中间的接力选手就是大名鼎鼎的路由器,关于路由器我们后续将详细说明,我们只要有初步的这样的认识即可。



当然了,在接力的过程中很有可能会出现各种异常情况,比如路由不通? 网络丢包? 此时有可能会让你ping一下ip(当然了,也有可能会有禁ping的情况)

```
[user@drm-0601757 ~]$ ping 111.231.119.254
PING 111.231.119.254 (111.231.119.254) 56(84) bytes of data.
^C
--- 111.231.119.254 ping statistics
25 packets transmitted, 0 received, 100% packet loss time 23999ms
[user@drm-0601757 ~]$
```

或者你在服务器上无法下载互联网的资源时,别人是否会甩给你一句:你这个跟百度通吗?此时你只用 ping baidu.com 看下就好了:

```
[user@drm-0601757 ~]$ ping baidu.com
PING baidu.com (220.181.38.148) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 220.181.38.148 (220.181.38.148): icmp_seq=1 ttl=50 time=27.8 ms
64 bytes from 220.181.38.148 (220.181.38.148): icmp seq=2 ttl=50 time=27.4 ms
64 bytes from 220.181.38.148 (220.181.38.148): icmp seq=3 ttl=50 time=27.5 ms
64 bytes from 220.181.38.148 (220.181.38.148): icmp_seq=4 ttl=50 time=27.4 ms
64 bytes from 220.181.38.148 (220.181.38.148): icmp_seq=5 ttl=50 time=27.4 ms
64 bytes from 220.181.38.148 (220.181.38.148): icmp\_seq=6 ttl=50 time=27.5 ms 64 bytes from 220.181.38.148 (220.181.38.148): icmp\_seq=7 ttl=50 time=27.4 ms
64 bytes from 220.181.38.148 (220.181.38.148): icmp seq=8 ttl=50 time=27.5 ms
64 bytes from 220.181.38.148 (220.181.38.148): icmp seq=9 ttl=50 time=27.5 ms
64 bytes from 220.181.38.148 (220.181.38.148): icmp_seq=10 ttl=50 time=27.5 ms
64 bytes from 220.181.38.148 (220.181.38.148): icmp_seq=11 ttl=50 time=27.5 ms
^C
    baidu.com ping statistics --
11 packets transmitted, 11 received, 0% packet loss, time 10015ms
                                                                       ▶ 幕后哈土奇
rtt min/avg/max/mdev = 21.4/2/27.505/27.827/0.137 ms
[user@drm-0601757 ~]$
```

好了,我们这个ping实际上就是来探测下目标ip网络通不通, ping 命令是我们工作中可能遇到最多的一个命令,比如你在安装本地虚拟机的时候,你将用到此命令来探测两个ip之间是否互通,具体原理后续文章将说明。下面可以来简单认识下 traceroute 命令。

三、初步认识下traceroute

在 Unix 、 Linux 或 macOS 操作系统中,我们可以在终端命令行中用 traceroute 命令来很好地说明我们在网络中经过哪些节点 (在 Windows 操作系统中,请用 tracert 命令)。

笔者在本机来执行 tracert baidu.com , 看看会发生什么:

```
[C:\~]$ tracert baidu.com
通过最多 30 个跃点跟踪
到 baidu.com [220.181.38.251] 的路由:
                <1 臺秒
                          <1 毫秒 192.168.101.1
        1 \text{ ms}
                                 XiaoQiang [192.168.31.1]
 2
        1 \text{ ms}
                1 ms
                          1 ms
 3
        2 ms
                 1 \text{ ms}
                          1 \text{ ms}
                                 192.168.1.1
                                 100.125.128.1
 4
        5 ms
                          5 ms
                 4 ms
 5
                          5 ms
                                 222.190.2.25
       6 ms
                 6 ms
 6
      24 ms
                                 218.2.122.37
 7
                                 202.97.105.177
                         22 ms
       24 ms
                30 ms
 8
                                 请求超时。
 9
                                 请求超时。
                                 106.38.244.166
 10
       29 ms
                29 ms
                         28 ms
                 *
                          3(0)
                                 请求超时。
11
                          olic .
12
        эkc
                 360
                                 请求超时。
13
                         25 ms
                                 10.166.96.4
14
                                 请求超时。
15
      28 ms
                28 ms
                         28 ms 220.181.38.251
跟踪完成。
                                                   第二 幕后哈士奇
```

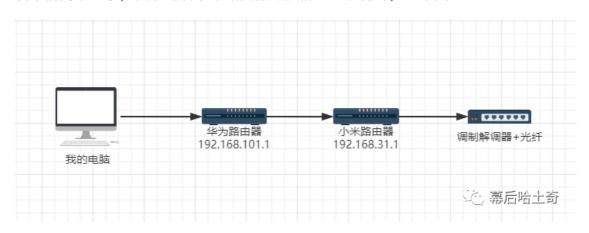
每一行包含三部分: 序号 + 耗时 + 主机。

记录按序列号从1开始,每个纪录就是一跳 ,每跳表示一个网关,我们看到每行有三个时间,单位是 ms。由于每次检测都同时发送3个数据包**,因此打印出来三个时间**。此外,如果某一个数据报超时没有返回,则时间显示为 *,此时需要特别注意,因为有可能出问题了。

有时我们「traceroute」一台主机时,会看到有一些行是以星号表示的。出现这样的情况,可能是防火墙封掉了ICMP的返回信息,所以我们得不到什么相关的数据包返回数据。

实际上 ping 和 traceroute 都用到了 ICMP 协议,后续我们将来介绍其原理,本处不展开叙述。

看下前两条记录,由于笔者家中路由器连接情况比较特殊,如下图:



因此笔者本机首先通过WIFI连接的是一个华为路由器,华为路由器通过网线的形式跟小米路由器相连接,小米路由器再接到光猫上,光猫通过光纤出去。因此我们可以看到前两跳的信息为:

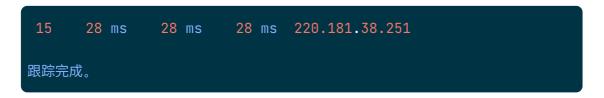
```
1 1 ms <1 毫秒 <1 毫秒 192.168.101.1
2 1 ms 1 ms 1 ms XiaoQiang [192.168.31.1]
```

你咋看出来是小米路由器的?

首先啊,从IP地址就能看出来,小米路由器设置网络的时候,只要跟调制解调器一连,就自动分配预先设定好的 **192.168.31.1** 的私网IP地址。电脑连接小米路由器的信息来配置上网信息,根据小米路由器的说明书上会输入 **192.168.31.1** 访问这个路由器的管理平台。



然后小米路由器走到了上网的盒子上,然后跳到了其他的网络,最终经过若干步跳到 了目标地址,跟踪完成。



这个就比较形象地展示了我们的信息如何在多个网络之间的传输!

背后的原理我们以后再回过头来学习,因为还需要很多其他的前置知识,本篇文章主要是来了解下网络层的核心作用,直观感受下网络层的魅力,下一篇文章将好好来聊聊网络层中IP地址相关的知识,这将是比较核心的一块知识。