

指针

数据在内存中的存储，是存储在一个个的小的内存空间中。每一个块空间都有自己唯一的地址，这个地址就叫做内存地址。

指向变量地址的变量，就叫做指针。通用写法：`*P`。



```
int main(int argc, char **argv) {
    int a = 100;
    double b;
    //定义整形指针
    int *pInt;
    //定义双精度浮点指针
    double *pDou;

    //分别取出地址
    pInt = &a;
    pDou = &b;

    //打印地址
    cout << pInt << endl;
    cout << *pInt << endl;
    //通过地址修改值
    *pInt = 900;
    cout << a;

    int array[10];
    //数组的地址就是首单位的地址
    cout<<array<<endl;
    cout<<&array[0]<<endl;

    return 0;
}
```

传值、传址、传引用

```
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

void changeValue1(int a) {
    a = 5;
}

void changeValue2(int *a) {
```

```
    *a = 7;
}

void changeValue3(int &a) {
    a = 8;
}

int main(int argc, char **argv) {

    int a = 1;
    cout << a << endl;
    changeValue1(a); //传值
    cout << a << endl;
    changeValue2(&a); //传址
    cout << a << endl;
    changeValue3(a); //传引用
    cout << a << endl;
    return 0;
}
```

逻辑航线培优教育，信息学奥赛培训专家。

扫码添加作者获取更多内容。

