逻辑航线信息学系列教程

1238: 一元三次方程求解

题目描述

形如: $ax^3 + bx^2 + cx + d = 0$, 这样的一个一元三次方程。

给出该方程中各项的系数(a, b, c, d均为实数),并约定该方程存在三个不同实根(根的范围在-100至100之间),且根与根之差的绝对值≥1。要求由小到大依次在同一行输出这三个实根(根与根之间留有空格),并精确到小数点后2位。

输入

一行,包含四个实数a,b,c,d,相邻两个数之间用单个空格隔开。

输出

一行,包含三个实数,为该方程的三个实根,按从小到大顺序排列,相邻两个数之间用单个空格隔开,精确到小数点后2位。

输入样例

1.0 -5.0 -4.0 20.0

输出样例

-2.00 2.00 5.00

解析

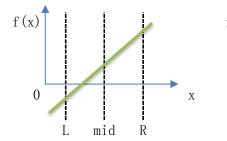
求解方程我们一般采用零点存在性定理。该定理描述如下:

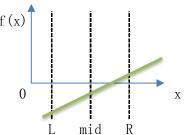
对连续函数f(x),若有f(a) f(b) < 0 (a < b) ,则f(x) 在区间(a,b) 上至少存在一个解。这样就可以判断一个区间中是否存在解。

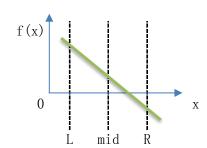
令 "条件"为f(x) >= 0,显然在上述区间(a,b)上"条件具有单调性":在根的一侧f(x)都是负数,另一侧f(x)都是正数。题目里说明了任意两根之差不小于1,那么可以把[-100,100]等分成若干小段[i,i+1)(这里左闭右开是为了防止端点处是零点导致得到重复解)。在每个小段中至多只有一个零点,这意味着这个区间上的"条件"具有单调性。

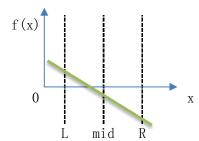
于是一个定义在实数区间上的二分呼之欲出:如果重点的函数值和某端点的正负性相同,那么零点一定在中点的另一侧。注意函数的单调性和"条件"的单调性无关。

另外需要注意的一点:实数之间不能直接比较是否相等,而是判断之间的差值是否小于eps。题目中要求保留两位小数,因此我们可以把精度定义为 10^{-3}









编码

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
double a, b, c, d;
const double eps = 1e-3; //定义我们计算的精度
//定义高阶函数
double f(double x) {
   return a * x * x * x + b * x * x + c * x + d; //求函数值
}
//执行二分搜索
double BinarySearch(double 1, double r) {
   double mid;
   //通过与eps作比较来判断是否找到根
   while (r - 1 > eps) {
       //计算中值
      mid = 1 + (r - 1) / 2;
       if (fabs(f(mid)) < eps) {</pre>
           return mid;
       }
       //r和mid的正负性相同,那么零点在左侧
      else if (f(mid) * f(r) > 0) {
           r = mid;
       //l和mid的正负性相同,那么零点在右侧
      else if (f(mid) * f(1) > 0) {
           1 = mid;
       }
```

```
return 1;
}
int main(int argc, char *argv[]) {
   cin >> a >> b >> c >> d;
   double 1, r;
   for (double i = -100; i \le 100; i++) {
       1 = i;
       r = i + 1;
       //如果1是根,直接输出
      if (fabs(f(1)) < eps) {
           printf("%.21f ", 1);
       }
       //如果r是根,跳过,1最终也会走到r的位置
      else if (fabs(f(r)) < eps) {
         continue;
       }
       //在1,r上有根,开始进行二分搜索
      else if (f(1) * f(r) < 0) {
           double res = BinarySearch(1, r);
           printf("%.21f ", res);
       }
   return 0;
}
```

逻辑航线培优教育,信息学奥赛培训专家。

扫码添加作者获取更多内容。

