逻辑航线信息学奥赛系列教程

P1036 [NOIP2002 普及组] 选数

题目描述

已知 n 个整数 $x_1, x_2, ..., x_n$, 以及 1 个整数 k (k<n)。从 n 个整数中任选 k 个整数相加,可分别得到一系列的和。例如当n=4, k=3, 4 个整数分别为 3,7,12,19 时,可得全部的组合与它们的和为:

3+7+12=22

3+7+19=29

7+12+19=38

3+12+19=34

现在,要求你计算出和为素数共有多少种。

例如上例,只有一种的和为素数: 3+7+19=29。

输入格式

第一行两个空格隔开的整数 n,k (1 \leq n \leq 20, k<n)。

第二行 n 个整数,分别为 x_1, x_2, \dots, x_n (1 $\leq x_1 \leq 5 \times 10^6$)。

输出格式

输出一个整数,表示种类数。

输入样例

4 3

3 7 12 19

输出样例

1

解析

本题的难点在于如何去重,在这里我们使用一个不降原则来解决这个问题。

不降原则是什么意思呢?我们用一个简单的例子来进行理解:从4个数当中选择3个。

很明显,第一波被选出来的一定是:1,2,3,那么接下来的是什么呢?

3之后还有4,那么结果就是1,2,4。

至此, 第3位就全部选择完毕, 我们需要来调整第2位, 很明显只有一个结果: 1,3,4

最后, 我们来调整第1位, 结果明显为: 2,3,4

大家看懂了吧,每一位的数字只能向上增长,这样就保证了我们永远不会遇到重复的数字。这 就是不降原则。

编码

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int ans = 0, n, k, a[20];
//素数判断
bool prime(int x) {
   int i;
   for (i = 2; i \le floor(sqrt(x)); i++) {
       if (x \% i == 0) {
          return false;
       }
   }
   return true;
}
//深搜
//start: 开始选数的地方
//count: 已经选了几个数
//sum: 到目前为止选的数的和
void dfs(int start, int count, int sum) {
   //如果已经选了k个数,判断和是不是素数
   //ans是符合条件的和的个数
   if (count == k && prime(sum)) {
       ans++;
       return;
   }
   //从开始选数的地方到n
   //每重循环都是一种可能性
   //例如:选第二个数, start=2, n=4, 有三种可能性(2, 3, 4), 调用自身3次
   for (int i = start; i <= n; i++) {</pre>
       //参数1: 从a里面下一个数开始选
```

```
//参数2: 已经选的数的个数+1
      //参数3: sum加上这次选的数
     //因为直接从下一个数开始选, 所以不可能选到之前选过的数
     //无需判断当前的数是否被选过
     dfs(i + 1, count + 1, sum + a[i]);
}
int main() {
  //读入基础数据
  int i;
   cin >> n >> k;
   for (i = 1; i <= n; i++) {
      cin >> a[i];
   }
   dfs(1, 0, 0);
   //从第一个数开始找,已经找了0个数,目前的和是0
  cout << ans << endl;</pre>
  return 0;
}
```

逻辑航线培优教育,信息学奥赛培训专家。

扫码添加作者获取更多内容。

