

1132: 石头剪子布

题目描述

石头剪子布，是一种猜拳游戏。起源于中国，然后传到日本、朝鲜等地，随着亚欧贸易的不断发展它传到了欧洲，到了近现代逐渐风靡世界。简单明了的规则，使得石头剪子布没有任何规则漏洞可钻，单次玩法比拼运气，多回合玩法比拼心理博弈，使得石头剪子布这个古老的游戏同时用于“意外”与“技术”两种特性，深受世界人民喜爱。

游戏规则：石头打剪刀，布包石头，剪刀剪布。

现在，需要你写一个程序来判断石头剪子布游戏的结果。

输入格式

第一行是一个整数N，表示一共进行了N次游戏。 $1 \leq N \leq 100$ 。

接下来N行的每一行包括两个字符串，表示游戏参与者Player1, Player2的选择（石头、剪子或者是布）：

S1 S2

字符串之间以空格隔开S1,S2只可能取值在{"Rock", "Scissors", "Paper"} (大小写敏感)中。

输出格式

输出包括N行，每一行对应一个胜利者（Player1或者Player2），或者游戏出现平局，则输出Tie。

输入样例

```
3
Rock Scissors
Paper Paper
Rock Paper
```

输出样例

```
Player1
Tie
Player2
```

解析

分别罗列出玩家1全部胜利的情况，全部平局的情况，剩余的则是玩家1输的情况。

编码

```
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

int n;
char a[101], b[101];

int main(int argc, char **argv) {
    cin >> n;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        //分别读入两个人出的拳
        cin >> a >> b;
        //把玩家1能赢的全部情况罗列出来
        if (a[0] == 'R' && b[0] == 'S' || a[0] == 'S' &&
            b[0] == 'P' || a[0] == 'P' && b[0] == 'R') {
            cout << "Player1" << endl;
        }
        //两个人出的相同
        else if (a[0] == b[0]) {
            cout << "Tie" << endl;
        }
        //剩余的情况就是玩家2赢
        else {
            cout << "Player2" << endl;
        }
    }
    return 0;
}
```

逻辑航线培优教育，信息学奥赛培训专家。

扫码添加作者获取更多内容。

