

贪心算法

NOI基础算法系列课程

版本: 1.0.0

讲师: 孙伟航

贪心算法

贪心算法



贪心算法(又称贪婪算法),是指在对问题求解时,总是做出在当前看来是最好的选择。也就是说,不从整体最优上加以考虑,算法得到的时某种意义上的局部最优解。

贪心算法不是对所有问题都能得到整体最优解,关键是贪心策略的选择。

算法思路:

- 1、建立数学模型来描述问题。
- 2、把求解的问题分成若干个子问题。
- 3、对每个子问题求解,得到子问题的局部最优解。
- 4、把子问题的解局部最优解合成原来解问题的一个解。

0 使用条件:

1、贪心选择性质

一个问题的整体最优解可通过一系列局部的最优解的选择达到,并且每次的选择可以依赖以前做出的选择。

2、最优子结构性质

当一个问题的最优解包含其子问题的最优解时,称此问题具有最优子结构性质。问题的最优子结构性质是该问题可用贪心法求解的关键所在。



例1-金银岛





例1-金银岛-解析



思路:从价值高的开始装,装到不能装为止!

背包 承重50

第1堆 m1=10; v1=60 v1/m1=6 第2堆 m2=20; v2=100 v2/m2=5 第3堆 m3=30; v3=120 v3/m3=4 第4堆 m4=15; v4=45 v4/m4=3

证明:

- 1. 所有的东西价值都是正的,因此只要金属总数足够,背包就必须要装满而不能留空;
- 2. (反证法) 假设没在背包中放入单价高的金属,而放入了单价低的金属,那么可用等重量的高价值金属替换掉背包里的低价值金属,总价值更高了。



例1-金银岛-解析



思考:

如果藏宝洞里面不是一堆堆金币,而是一个个单价不一旦无法分割的金块,还能使用类似的策略吗? 从单价高的开始装,装到不能装为止? 答案是否定的。战略性放弃性价比最高的金块可能会让你获得更多。

仅仅举出了一个反例就推翻了一个错误的贪心算法,可见使用贪心策略时要特别注意正确性。

贪心需要证明正确性!

小结:

每一步都选择最优策略,结果也可以最优。

大胆假设, 小心求证。找到一组反例就可以推翻贪心!

证明: 反证法、数学归纳法。



例2-排队接水





例2-排队接水-解析



证明:

从微观的角度:相邻的两个人。设第一个人花时间a,第二个人花时间b

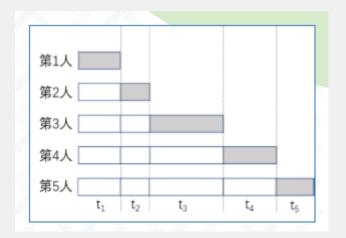
如果第一个人在前,那么总时间为b + 2a

如果第一个人在前,那么总时间为a + 2b

b + 2a与a + 2b, 统统减去a+b

变成a和b, 也就是说谁时间短就排在前面更优

另一种证明:



可发现,t1的系数较大,tn系数较小。 猜测:t1到tn应该从小到大排序, 可以使时间总和 s 最小。



例2-排队接水-解析



证明:

假设最佳方案中,t1到tn不是小到大排,当i<j时,ti>tj。

这两项贡献的总时间是 $S1=a\cdot ti+b\cdot tj$,其中系数a>b。

若将ti和tj调换,那么贡献总时间变为 $S2=a \cdot t$ j+ $b \cdot t$ i。

两者相减 S1-S2=a(ti-tj)-b(ti-tj)=(a-b)(ti-tj)>0。 调换后总时间会缩短,和原来认为是"最佳方案"矛盾。 所以贪心算法成立。



例3-活动选择





例3-活动选择-解析



定理: 最早结束的活动, 总是最优解的一部分

已知:一个A的集合SK, A表示一个时间区间, 具有两个属性S, E表示开始和结束时间。

求证: 当Am是SK中E最小的区间时,则Am一定在SK的某一个最大兼容子集中。

证明:

假设Ak为SK的一个最大兼容子集,则对于Ak具有的结束时间最早的区间设为Aa,

则Aa有两种情况: 1. Aa == Am, 与结论相符。

2. **Aa**!= **Am**, 由于**Am**是**SK**中结束时间最早的, 所以显然**Em** <= **Ea**.

又因为Ak这个最大兼容集中的元素互不相交,所以我们用Am替换Aa之后显然Ak还是一个最大兼容子集!

图示如下:

 Am
 Am在Sk中具有最早的结束时间
 An
 Ao

 Aa
 Ab
 Ac

 Aa在Ak中具有最早的结束时间

 Ak(为Sk最大兼容子集)
 SK



贪心算法-小提示



一般用两种办法证明贪心成立。

反证法: 假设所选方案非贪心算法所要求的方案, 只需要证明将需要贪心的方案替换掉所选方案, 结果会更好 (至少不会更差)

数学归纳法:每一步的选择都是到当前为止的最优解,一直到最后一步就成为了全局的最优解。

可以大胆猜想贪心策略, 但要保证正确性(最好能严格证明) 推翻贪心: 只需要找到一个反例!

大胆假设, 小心求证。实在没办法的话, 也可不用求证



练习1-接水问题





练习1-接水问题-解析



每来一个人,就把这个人拼接到剩余时间最少的队伍上,然后取剩余时间最多的队伍为答案



练习2-书架





练习2-书架-解析



将奶牛按身高从大到小排序,累计奶牛的高度,直到达到书架的高度。



练习3-删数问题





练习3-删数问题-解析



找规律1:

如果要从1789543中删除一个数, 使这个数最小, 应该删除? 答案是9。

如果要从178543中删除一个数,使整个数最小,应该删除?答案是8。

以此类推,我们应该依次删除7、5、4、3

找规律2:

如果要从12343564中删除一个数, 使这个数最小, 应该删除? 答案是4

如果要从1233564中删除一个数,使整个数最小,应该删除?答案是6。

.

综上:

我们选取的贪心策略为:每一步总是选择一个使剩下的数最小的数字删去。**即按高位到低位的顺序搜索,若各位数字递增,则删除最后一个数字,否则,则删除第一个递减区间的首字符。**



练习4-电池的寿命





练习4-电池的寿命-解析



想要做出这道题,我们需要考虑三个模型:

1、两块电池: 电量少的能用多久就用多久

2、三块电池:

情况1:最大的电量比其余两块的电量之和还要大,那么最多只能使用其余两块电池的电量之和。

情况2:最大的电池电量小于其余两块电池的电量之和,那么这三块电池是可以完全用尽的。

方法如下:

a、将三块电池按电量从小到大排列,分别编号为1,2,3

b、2号和3号一起用,直到2号电池的剩余电量等于1号电池。

c、分别用1号和2号电池与3号搭配,各自消耗3号的一半电量

d、最后1号和2号一起用完。



例4-电池的寿命-解析



3、三块以上电池:该模型存在两种情况

- a、最长电量不足所有电池总电量的一半。对于此种情况,我们可以把所有电池分成三组,方法如下。
 - a1、将所有电池按照电量从小到大的顺序排序,第一组取前m块,(m<=n-2, 保证不超过总电量的二分之一)
 - a2、将其余电池随意分配即可,这样即可保证没有任意一块的电量能够超过总电量的二分之一。

此模型即可转化为三块电池的模型进行处理。

- b、最长电量超过总电量长度的一半,将此类电池分成两组即可,方法如下。
 - b1、电量最长的电池自己一组。
 - b2、其余剩下的电池分在一组。

这样,我们就把当前的情况转化成了两块电池的情况。

综上所述, 此题共两种情况:

- 1、最大电量超过总电量和的二分之一:使用时长为较少那一组电池的总和
- 2、最大电量不超过总电量和的二分之一: 可以 全部消耗完毕, 总时长为总电量除以2.



练习5-极大点





练习5-极大点-解析



根据题意,极大点即为在自己右上方(包括正右和正上方)没有其它点的点,最简单的思路就是直接暴力枚举每个点,判断它的右上方是否有其它点,如果 没有则该点即为极大点,这种算法的时间复杂度为O(n^2),对于n=100000的数据显然会超时。

其实根据极大点的定义和样例解释的图,我们不难发现在x由小到大有序排列时,极大点的y是严格递减的。

所以我们可以先将输入的点按x由小到大排序(x相等时,按y由小到大排序),因为x最大且y最大的点(即排序后的最后一个点)一定是极大点,所以可以 从第N个点开始倒着枚举每个点,设maxy来记录当前极大点中y的最大值,当第i个点的y大于maxy时,该点就是极大点。

对于极大点的记录可以用vis数组进行标记,或者将极大点存在一个结构体中,找完极大点后将该结构体按题目要求的顺序排序,然后输出即可,此算法的时间复杂度为O(n)。



练习6-过河





练习6-过河-解析



首先分情况讨论 (剩余人数记为left)

left==1时,直接自己过去

left==2时,直接一趟过去

left==3时, 先用最快的人送走最慢的人, 再回来, 然后一趟就过去了

left>=4时,就有两种可能了(四个人为1,2,3,4)

- (1) 用速度最快的那个每次将人载过河,再回来载其他的人。



练习7-An easy problem





练习7-An easy problem-解析



从n+1项开始, 计算当前数字中所包含2的数量是否等于目标值, 如果是则跳出循环



练习8-Ride To Office





练习8-Ride To Office-解析



通过分析题意可知:

- 1、Charley会与从后方赶超上来的陪伴人保持相同的速度奔跑,因此,我们只需要找到所有跑者中,最快到达的那个人即可
- 2、提前的跑者为本题的干扰项,原因如下:
 - a、如果该跑者的速度快于Charley,则Charley永远追不上她,即无法与之相遇,因此无法提速到该跑者的数值。
 - b、如果该跑者的速度慢于Charley,并且被Charley追上的话,那么说明当前的陪跑者速度更快,因此也无须理会提前的跑者



练习10-均分纸牌





练习10-均分纸牌-解析



题目锁定了移动方向, 所以先后并不影响次数



练习11-导弹防御





练习11-导弹防御-分析



使用贪心的题目很多都涉及到"最"的问题。

本题使用贪心算法。

1、贪心在哪?

贪心在每次导弹来时都需要从已有系统中寻找能够防御这个导弹的,而且在防御导弹的系统中选择防御度最低的系统,为了将防御高度高的系统留出来。即"以最小损失来完成任务"。

- 2、用v二维数组记录现存在的系统及其系统防御的最高高度。
- 3、k表示有多少个系统,通过k的置加来增加系统的数量以及为系统编号。hsys记录每一次寻找中所找到的能够防御且高度最小的系统是第几个,hmin记录这个系统的防御极限高度。

例如:

389 207 155 300 299 170 158 65 64 128 400

系统1 389 207 155	系统2 300 299 170	系统3 400
65	158	
64	128	



练习12-装箱问题





练习12-装箱问题-解析



思路:

- 一、首先装6×6的,每个6×6的装一个箱子刚好。
- 二、然后装5×5的,每个5×5的需要一个箱子,箱子里多余的空间装1×1的,可以每个箱子装11个。
- 三、然后装4×4的,每个4×4的需要一个箱子。箱子里多余的空间可以装2×2,也可以装1×1。先装2×2,每个箱子最后可以装5个2×2,当2×2不够时,再考虑装1×1的。每个箱子最多装20个1×1。
- 四、然后装3×3的。每个箱子可以装4个3×3的。剩下的3×3又分3种情形:
 - 1) 剩1个3×3, 要装一个箱子, 剩余27格空间。最多可以装5个2×2和7个1×1;
 - 2) 剩2个3×3, 要装一个箱子, 剩余18格空间。最多可以装3个2×2和6个1×1;
 - 3) 剩3个3×3, 要装一个箱子, 剩余9格空间, 最多可以装1个2×2和5个1×1;

然后装2×2的,每个箱子可以装9个2×2的。剩下的用1×1的装。

最后考虑装1×1的,每个箱子可以装36个1×1,如果还有多余的,则增加一个箱子装。

