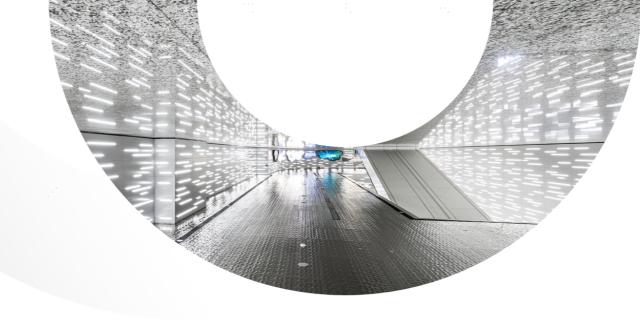
**OPPLE** 



# GithubCopilot

开发效率提升工具

超越所见

打造全球化领先照明品牌

#### GitHub的首席执行官 Thomas 在 2022年6月21日,首次将 Github Copilot 面向个人开发者全面开放的公告。

作者



托马斯·多姆克



在 GitHub,构建让开发人员满意的技术是我们使命的一部分。自去年推出 GitHub Copilot 技术预览版以来,人工智能是为下一代开发人员提供支持的最佳工具之一,这一点已经变得非常清楚。



人工智能已经成为我们日常生活中的副驾驶。它帮助我们撰写电子邮件和文章, 自动生成亲人的相册,甚至充当数字助理来帮助我们订购杂货。但到目前为止,

人工智能还没有改进代码,软件开发过程几乎完全是手动的。

现在情况正在改变。今天,我很高兴地宣布,我们将向个人开发者全面开放GitHub Copilot。你的人工智能配对程序员就在这里。

借助 GitHub Copilot,开发人员可以广泛利用人工智能来编写和完成代码,这在软件历史上尚属首次。就像编译器和开源的兴起一样,我们相信人工智能辅助编码将从根本上改变软件开发的本质,为开发人员提供一种新工具,让他们可以更轻松、更快速地编写代码,从而让他们的生活更加快乐。

@稀土掘金技术社区

# 什么是 Github Copilot

#### GitHub Copilot 使开发人员能够

获取基于 AI 的编码建议:

获取与项目上下文和风格约定相匹配的代码建议, 并循环选择不同的选项来决定接受、拒绝或编辑哪些内容。

- 使用您喜欢的环境:将 GitHub Copilot与流行的编辑器集成,包括 Neovim、JetBrains IDE、Visual Studio 和 Visual Studio Code 作为不显眼的扩展。
- **在不熟悉的领域自信地编码**:使用新语言编码或尝试新事物,并让 GitHub Copilot 建议数十种语言的语法和代码 这样您就可以花更多时间边做边学。

@稀土掘金技术社区

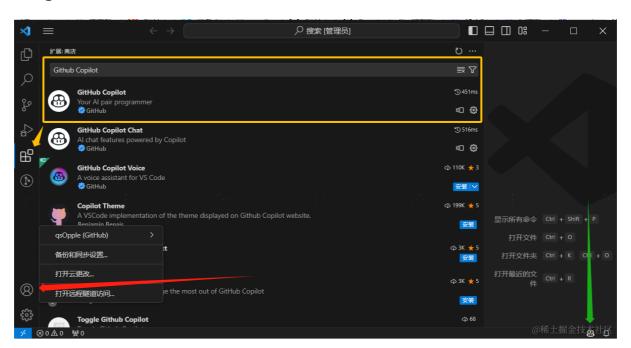
简单来说就是能帮助程序员提高代码方面的开发效率,完全展示了作为副驾驶员 (copilot)的导航,协助的能力。

# 如何使用 Copilot

目前 `Github Copilot`是收费的 60, 对于个人开发用户也是个不小的开销。当然 `Github Copilot`也提供了 30天的免费试用体验 60, 前提是你需要绑定 信用卡 或者 PayPal。



- 多开通成功后,基于 VS Code工具 来讲的话。
- 1.直接登录已开通绑定的github账号;
- 2.在扩展市场下载对应的 Github Copilot 插件;
- 3.等待右下角机器人₩小图标正常显示时就能使用了。



### Copilot 自动化代码生成

简单实现一个案例:点击按钮随机更换背景颜色

```
沙安钮
```

```
<!── 生成一个垂直水平居中的按钮 →>
    <template>
       <div class="other">
        <div class="btn" @click="changeColor">
          <div class="btn-inner">
            <div class="btn-inner-inner">按钮</div>
          </div>
        </div>
       </div>
10
     </template>
11
     ←!—— 给按钮添加一个点击事件,每次点击按钮,背景颜色就会随机改变
     <script>
12
     export default {
13
       data() {
14
15
        return {
16
          color: '#fff'
17
18
       methods: {
19
20
        changeColor() {
          this.color = '#' + Math.floor(Math.random() * 0>
21
22
          // 背景颜色改变
          this.$el.style.backgroundColor = this.color
23
24
25
26
     </script>
```

# 注释生成

通过编写注释, 根据注释内容自动生成代码。

- 多用于简单js方法生成
- 简单的css布局样式等

```
<script setup>
import { onMounted } from 'vue';
onMounted(() => {
// 简单生成一个随机数
</script>
   </div>
</template>
<style scoped></style>
```

### 自动填充生成

Copilot可以结合当前项目上下文,编写时会提前帮你预测出你想要的代码。

- 编写上半段代码,帮你生成下半段代码,节省 55% 的时间;
- 尤其是在你可能不擅长的领域,这种 **预测** 方式,可以优先帮你生成代码,然后你再去学习代码。(经常会给人 一种意想不到的效果 <del>②</del> )

```
},
methods: {
    mouseListener(e) {
        let box = document.querySelector(".text-box").getBoundingClientRect();
        let dt = document.querySelectorAll(".dot");
        for (let i = 0; i < dt.length; i++) {
            //圆灯相对于 容器的坐标位置
            let x = e.pageX - box.left - dt[i].getBoundingClientRect().width / 2;
            let y = e.pageY - box.top - dt[i].getBoundingClientRect().height / 2;
            gsap.to(dt[i],{
            });
        }
    }
}
</script>
```

### CopilotChat 聊天机器人

可基于当前项目帮你分析代码问题,生成代码,优化代码,测试代码等,拥有一个强劲的 **在线云助手** (需要梯子加速)

```
src > views > works > cssHtml > V other.vue > Vetur > () "other.vue" > O script > (a) default > (b) methods > (c) click
                                                                    1 <!-- 生成一个垂直水平居中的按钮 -->
                                                                          <div class="other">
帮我校验下代码
                                                                           <div class="btn" @click="changeColor";</pre>
                                                                            <div class="btn-inner">
                                                                             <div class="btn-inner-inner">按钮</div>
68 GitHub Copilot
已使用1引用 >
这段代码看起来是在 Vue 组件的方法或生命周期钩子中设置了一个 button 属性的值。但
是,这段代码缺少上下文,所以我无法完全确定它是否正确。在 Vue 组件中,我们通常会在
                                                                       <!-- 给按钮添加一个点击事件,每次点击按钮,背景颜色就会随机改变 -->
data 函数中声明响应式属性,然后在方法或生命周期钩子中修改它们。
                                                                       export default {
如果 button 是在 data 函数中声明的,那么这段代码应该是正确的。如果没有,你需要在
                                                                         data() {
data 函数中声明它。以下是一个例子:
                                                                            color: '#fff'
  <button>{{ button }}</button>
                                                                         methods: {
                                                                           this.color = '#' + Math.floor(Math.random() * 0xffffff).toString(16)
                                                                            // 背景颜色改变
export default {
                                                                            this.$el.style.backgroundColor = this.color
  data() {
                                                                           clickButton()
                                                                           this.button = '我是按钮
  created() {
   this.button = '我是按钮'
                                                                       <style lang="scss" scoped:</pre>
                                                                        .other {
                                                                         width: 100%;
在这个例子中,button 是在 data 函数中声明的,然后在 created 生命周期钩子中设置了
                                                                         height: 100%;
                                                                         display: flex;
                                                                         justify-content: center;
                                                                         align_items: center:
```

### 构建后端API接口

示例背景: 创建用户相关的API接口,比如查询、添加、修改和删除信息等。 (本示例使用架构为Spring Boot + Mybatis Plus)

通过Copilot自动结合上下文生成相关规范代码,也可以通过添加注释来引导Copilot生成相关代码

Cannot GET /pubilc/video1.mp4

Cannot GET /pubilc/video2.mp4

### 辅助编写并优化数据库查询

示例背景:根据指定的注释描述来生成对应的 SQL 语句 (本示例使用架构为Spring Boot + Mybatis Plus)

通过Copilot自动结合上下文生成相关规范代码,也可以通过添加注释来引导Copilot生成相关代码

Cannot GET /pubilc/video3.mp4

#### 主要体现在以下四点:

#### 1.进行快速的原型开发

描述: GitHub Copilot可以在前期开发快速的构建原型,特别是在开发新功能和探索新技术的时候。

情景:假设你正在开发一个新的RESTFUL API,正常来说你需要手动编写许多标准代码,比如实体、处理函数等。

使用Copilot的提升:只需要输入函数的基本描述, Copilot就可以自动生成绝大多数标准代码。

例如:输入"创建一个GET请求函数,用于返回所有用户数据",Copilot就会自动完成一个标准的查询函数。

```
// 创建一个GET请求函数,用于返回所有用户数据
@GetMapping(☞▽"/all")
public List<User> getAllUsers() {
    return userService.list();
}
```

#### 2.减少查找代码片段的时间

描述:利用Copilot减少搜索和参考外部代码片段的时间,尤其是处理常见的编码问题。

情景:编写数据排序逻辑。

使用Copilot的提升:在编写排序逻辑时,Copilot会根据你的代码上下文提供排序算法的实现代码,减少外部搜索时间。

```
// 更新用户集合并返回更新列数,使用冒泡排序只更新年龄最大的前三个用户
public R<Integer> updateUserList(List<User> userList) {
    int result = 0;
    for (int i = 0; i < userList.size() - 1; i++) {
        for (int j = 0; j < userList.size() - 1 - i; j++) {
            if (userList.get(j).getAge() < userList.get(j + 1).getAge()) {
                User temp = userList.get(j);
                userList.set(j, userList.get(j + 1));
                userList.set(j + 1, temp);
            }
        }
    }
    for (int i = 0; i < 3; i++) {
        result += userMapper.updateById(userList.get(i));
    }
    return new R<>(result);
}
```

#### 3. 作为学习工具来使用

描述: Copilot不仅能提供代码建议,还能作为学习新技术和编程规范的工具。

情景: 学习如何在Java中使用新技术。

使用Copilot的提升:在编写与新技术相关代码时, Copilot会自动实现对应的示例代码,帮助我们理解基本概念和实现方法。

#### 4. 代码审查及优化

描述:使用Copilot检查现有代码,提供重构和优化的建议。

情景: 优化现有的复杂函数, 提高其执行效率和可读性。

使用Copilot的提升:在复杂的函数代码下添加注释,如"优化上面这个函数",Copilot提供了重构建议,比如使用更高效的算法或简化逻辑结构来提升代码执行效率。

```
private Boolean isEven(int number) {
   if (number == 1) return false;
    else if (number == 2) return true;
   else if (number == 3) return false;
   else if (number == 4) return true;
   else if (number == 5) return false;
   else if (number == 6) return true;
   else return false:
// 优化上面的函数
private Boolean isEven2(int number) {
   if (number % 2 == 0) return true;
   else return false;
```

#### **THANKS**

感谢