冠军的试炼

悟已往之不谏, 知来者之可追

基于深度学习的目标检测技术演进: R-CNN、Fast R-CNN、Faster R-CNN

object detection我的理解,就是在给定的图片中精确找到物体所在位置,并标注出物体的类别。object detection要解决的问题就是物体在哪里,是什么这整个流程的问题。然而,这个问题可不是那么容易解决的,物体的尺寸变化范围很大,摆放物体的角度,姿态不定,而且可以出现在图片的任何地方,更何况物体还可以是多个类别。

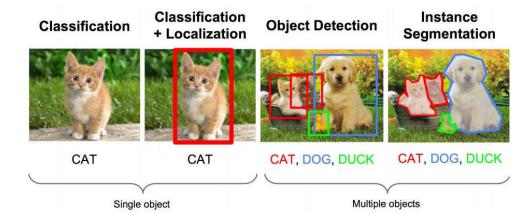
object detection技术的演进:

RCNN->SppNET->Fast-RCNN->Faster-RCNN

从图像识别的任务说起

这里有一个图像任务:

既要把图中的物体识别出来,又要用方框框出它的位置。



上面的任务用专业的说法就是: 图像识别+定位

图像识别 (classification):

输入:图片 输出:物体的类别 评估方法:准确率



定位 (localization):

输入:图片

输出: 方框在图片中的位置 (x,y,w,h)

评估方法:检测评价函数 intersection-over-union (IOU)

公告

昵称: Madcola 园龄: 2年7个月 粉丝: 1333 关注: 30 +加关注



搜索



常用链接

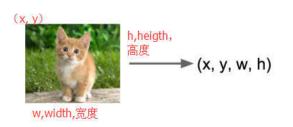
我的随笔 我的评论 我的参与 最新评论 我的标签

随笔分类(69)

C++(1) CUDA(1) Linux编程(12) OCR系列(8) opencv探索(28) STL(2) 波折岁月(4) 工具技巧(1) 机器学习之旅(5) 深度学习(4) 数字图像处理(3)

随笔档案(69)

2019年2月 (1) 2019年1月 (1)



卷积神经网络CNN已经帮我们完成了图像识别(判定是猫还是狗)的任务了,我们只需要添加一些额外的功能 来完成定位任务即可。

定位的问题的解决思路有哪些?

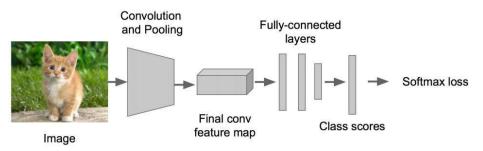
思路一: 看做回归问题

看做回归问题,我们需要预测出(x,y,w,h)四个参数的值,从而得出方框的位置。

Input: image Neural Net Output: Box coordinates (4 numbers) Loss: L2 distance Correct output: box coordinates Only one object, (4 numbers) simpler than detection

步骤1:

- 先解决简单问题, 搭一个识别图像的神经网络
- 在AlexNet VGG GoogleLenet上fine-tuning一下



步骤2:

- •在上述神经网络的尾部展开(也就说CNN前面保持不变,我们对CNN的结尾处作出改进:加了两个头: "分类头"和"回归头")
 - 成为classification + regression模式

- 2018年12月 (2)
- 2018年10月 (1)
- 2018年9月 (3)
- 2018年5月 (1)
- 2018年4月 (2)
- 2018年2月 (6) 2018年1月 (3)
- 2017年12月 (4)
- 2017年11月 (3)
- 2017年10月 (1)
- 2017年9月 (4)
- 2017年8月 (3)
- 2017年7月 (5)
- 2017年6月 (4)
- 2017年5月 (17)
- 2017年4月 (1)
- 2017年2月 (2)
- 2017年1月 (5)

积分与排名

积分 - 213285

排名 - 1747

最新评论

1. Re:【OCR技术系列之四】基于深度学习 的文字识别 (3755个汉字)

感谢博主的无私奉献

--寒冬夜行人lee

2. Re:我的2018: OCR、实习和秋招 学长好厉害! 我实习内容也是在做OCR, 每天照着你的好多博客看...我是18级研究生 2020年毕业然后最近也在边实习边准备秋 招(但是我好菜),可不可以加学长微信交 流交流呀,我的微信是Dreaminice......

--Cocoalate

3. Re:【Keras】基于SegNet和U-Net的遥 感图像语义分割

@wenny-bell我也有这样的问题,请问您解 决了吗?可以加下qq讨论

下, 2724858160...

4. Re:【Keras】基于SegNet和U-Net的遥 感图像语义分割

@wenny-bell我也有这样的问题,请问您解 决了吗?可以加下qq讨论

下, 2724858160...

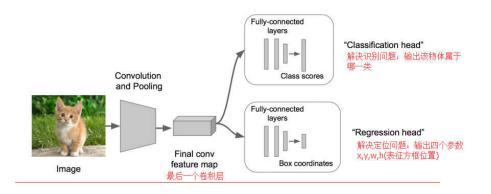
5. Re:OpenCV探索之路 (十一): 轮廓查 找和多边形包围轮廓

请教下, int thresh_size = (100 / 4) * 2 + 1; //自适应二值化阈值这个阈值的定义是怎么 给出的呢? 用你设定的参数确实得到了很好 的效果, 但是不知道为什么这样设置.谢)針~

--foxlucia

阅读排行榜

- 1. 卷积神经网络CNN总结(219263)
- 2. 基于深度学习的目标检测技术演进: R-CNN、Fast R-CNN、Faster



步骤3:

- Regression那个部分用欧氏距离损失
- 使用SGD训练

步骤4:

- 预测阶段把2个头部拼上
- •完成不同的功能

这里需要进行两次fine-tuning

第一次在ALexNet上做,第二次将头部改成regression head,前面不变,做一次fine-tuning

Regression的部分加在哪?

有两种处理方法:

- •加在最后一个卷积层后面 (如VGG)
- ·加在最后一个全连接层后面(如R-CNN)

regression太难做了,应想方设法转换为classification问题。

regression的训练参数收敛的时间要长得多,所以上面的网络采取了用classification的网络来计算出网络共同部分的连接权值。

思路二: 取图像窗口

- 还是刚才的classification + regression思路
- •咱们取不同的大小的"框"
- 让框出现在不同的位置,得出这个框的判定得分
- 取得分最高的那个框

左上角的黑框: 得分0.5

R-CNN(205985)

- 3. OpenCV探索之路 (二十四) 图像拼接和 图像融合技术(88619)
- 4. CNN网络架构演进: 从LeNet到 DenseNet(58588)
- 5. OpenCV探索之路 (二十三) : 特征检测 和特征匹配方法汇总(54103)
- 6.【OCR技术系列之四】基于深度学习的 文字识别(3755个汉字)(51204)
- 7. C++ STL快速入门(45931)
- 8. OpenCV探索之路(六): 边缘检测 (canny、sobel、laplacian) (45124)
- 9. Linux编程之UDP SOCKET全攻略 (41895)
- 10. OpenCV探索之路 (十四) : 绘制点、 直线、几何图形(37765)

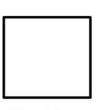
评论排行榜

- 1.【OCR技术系列之四】基于深度学习的 文字识别(3755个汉字)(82)
- 2. 【Keras】基于SegNet和U-Net的遥感图 像语义分割(73)
- 3. OpenCV探索之路 (二十四) 图像拼接和 图像融合技术(67)
- 4. 【OCR技术系列之八】端到端不定长文 本识别CRNN代码实现(59)
- 5. 【Keras】从两个实际任务掌握图像分类 (33)

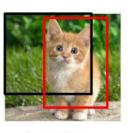
推荐排行榜

- 1. 基于深度学习的目标检测技术演进: R-CNN、Fast R-CNN、Faster R-CNN(92)
- 2. 卷积神经网络CNN总结(61)
- 3. 我的2018: OCR、实习和秋招(22)
- 4.【OCR技术系列之四】基于深度学习的 文字识别(3755个汉字)(21)
- 5. 【Keras】基于SegNet和U-Net的遥感图 像语义分割(20)
- 6. CNN网络架构演进: 从LeNet到 DenseNet(20)
- 7. OpenCV探索之路 (二十四) 图像拼接和 图像融合技术(18)
- 8. 我在北京实习的四个月(15)
- 9. 读研以来的一些感想: 名校好在哪里? (13)
- 10. Python各类图像库的图片读写方式总结 (12)

https://www.cnblogs.com/skyfsm/p/6806246.html



Network input: 3 x 221 x 221

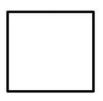


Larger image: 3 x 257 x 257

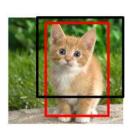


Classification scores: P(cat)

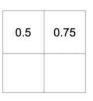
右上角的黑框: 得分0.75



Network input: 3 x 221 x 221

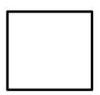


Larger image: 3 x 257 x 257

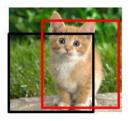


Classification scores: P(cat)

左下角的黑框: 得分0.6



Network input: 3 x 221 x 221

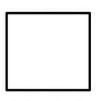


Larger image: 3 x 257 x 257

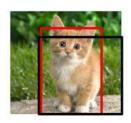


Classification scores: P(cat)

右下角的黑框: 得分0.8



Network input: 3 x 221 x 221



Larger image: 3 x 257 x 257

	1
0.5	0.75
0.6	0.8

Classification scores: P(cat)

根据得分的高低,我们选择了右下角的黑框作为目标位置的预测。

注: 有的时候也会选择得分最高的两个框, 然后取两框的交集作为最终的位置预测。

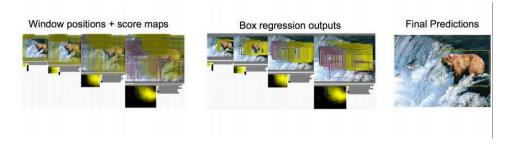
基于深度学习的目标检测技术演进:R-CNN、Fast R-CNN、Faste...

疑惑: 框要取多大?

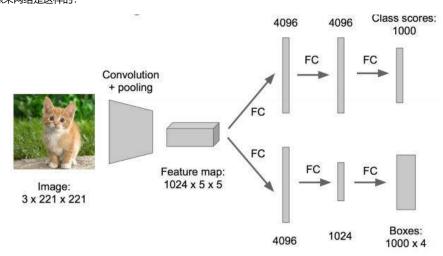
取不同的框,依次从左上角扫到右下角。非常粗暴啊。

总结一下思路:

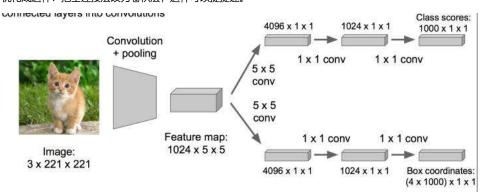
对一张图片,用各种大小的框(遍历整张图片)将图片截取出来,输入到CNN,然后CNN会输出这个框的得分(classification)以及这个框图片对应的x,y,h,w(regression)。



这方法实在太耗时间了,做个优化。 原来网络是这样的:



优化成这样: 把全连接层改为卷积层, 这样可以提提速。

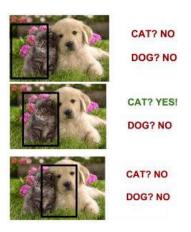


物体检测 (Object Detection)

当图像有很多物体怎么办的?难度可是一下暴增啊。

那任务就变成了:多物体识别+定位多个物体

那把这个任务看做分类问题?

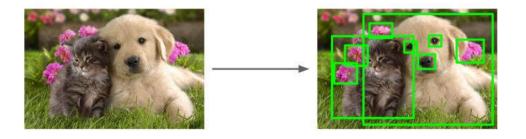


看成分类问题有何不妥?

- 你需要找很多位置, 给很多个不同大小的框
- 你还需要对框内的图像分类
- 当然, 如果你的GPU很强大, 恩, 那加油做吧...

看做classification,有没有办法优化下?我可不想试那么多框那么多位置啊! 有人想到一个好方法:

找出可能含有物体的框(也就是候选框,比如选1000个候选框),这些框之间是可以互相重叠互相包含的,这样我们就可以避免暴力枚举的所有框了。



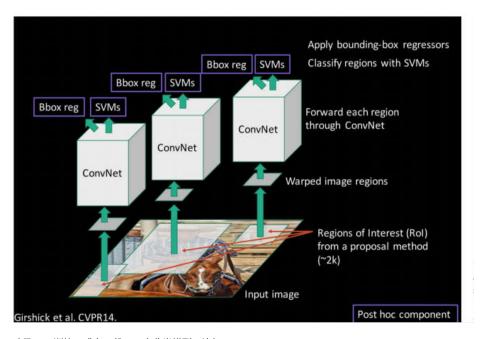
大牛们发明好多选定候选框的方法,比如EdgeBoxes和Selective Search。 以下是各种选定候选框的方法的性能对比。

Method	Approach	Outputs Segments	Outputs Score	Control #proposals	Time (sec.)	Repea- tability	Recall Results	Detecti Resul
Bing [18]	Window scoring	1050-0	1	1	0.2	***	*	*
CPMC [19]	Grouping	✓	✓	1	250	-	**	*
EdgeBoxes [20]	Window scoring		✓	✓	0.3	**	***	***
Endres [21]	Grouping	V	√	√	100		***	**
Geodesic [22]	Grouping	1		1	1	*	***	**
MCG [23]	Grouping	✓	✓	1	30	*	***	* * *
Objectness [24]	Window scoring		1	1	3		*	
Rahtu [25]	Window scoring		1	1	3	×		*
RandomizedPrim's [26]	Grouping	✓		1	1	*	*	**
Rantalankila [27]	Grouping	✓		1	10	**	#6	**
Rigor [28]	Grouping	1		1	10	*	**	**
SelectiveSearch [29]	Grouping	✓	✓	√	10	**	***	* * *
Gaussian				√	0		*	*
SlidingWindow				✓	0	***		
Superpixels		1			1	*		
Uniform				1	0	180	96	*

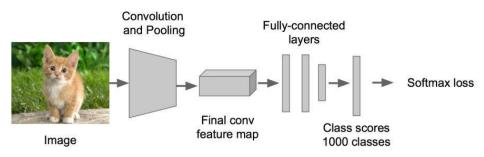
有一个很大的疑惑,提取候选框用到的算法"选择性搜索"到底怎么选出这些候选框的呢?那个就得好好看看它的论文了,这里就不介绍了。

R-CNN横空出世

基于以上的思路,RCNN的出现了。

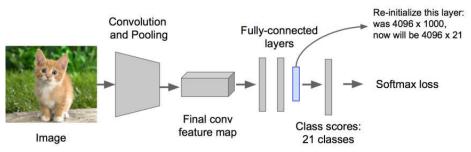


步骤一: 训练 (或者下载) 一个分类模型 (比如AlexNet)



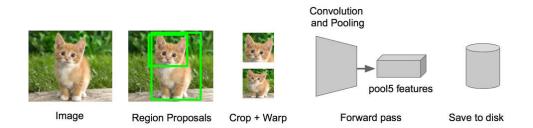
步骤二:对该模型做fine-tuning

- 将分类数从1000改为20
- •去掉最后一个全连接层

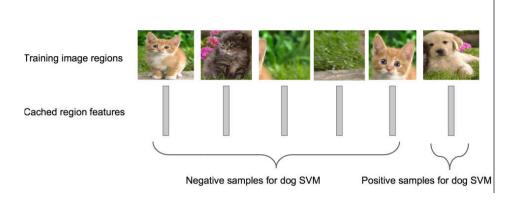


步骤三: 特征提取

- 提取图像的所有候选框 (选择性搜索)
- 对于每一个区域: 修正区域大小以适合CNN的输入,做一次前向运算,将第五个池化层的输出(就是对候选框提取到的特征)存到硬盘



步骤四:训练一个SVM分类器(二分类)来判断这个候选框里物体的类别每个类别对应一个SVM,判断是不是属于这个类别,是就是positive,反之nagative比如下图,就是狗分类的SVM



步骤五:使用回归器精细修正候选框位置:对于每一个类,训练一个线性回归模型去判定这个框是否框得完美。



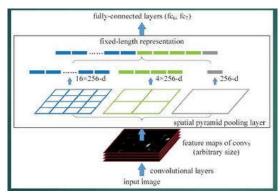
RCNN的进化中SPP Net的思想对其贡献很大,这里也简单介绍一下SPP Net。

SPP Net

SPP: Spatial Pyramid Pooling (空间金字塔池化) 它的特点有两个:

- 1.结合空间金字塔方法实现CNNs的对尺度输入。
- 一般CNN后接全连接层或者分类器,他们都需要固定的输入尺寸,因此不得不对输入数据进行crop或者warp,这些预处理会造成数据的丢失或几何的失真。SPP Net的第一个贡献就是将金字塔思想加入到CNN,实现了数据的多尺度输入。

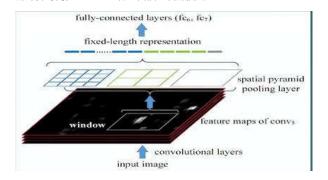
如下图所示,在卷积层和全连接层之间加入了SPP layer。此时网络的输入可以是任意尺度的,在SPP layer中每一个pooling的filter会根据输入调整大小,而SPP的输出尺度始终是固定的。



2.只对原图提取一次卷积特征

基于深度学习的目标检测技术演进:R-CNN、Fast R-CNN、Faste...

在R-CNN中,每个候选框先resize到统一大小,然后分别作为CNN的输入,这样是很低效的。 所以SPP Net根据这个缺点做了优化: 只对原图进行一次卷积得到整张图的feature map,然后找到每个候选框 zaifeature map上的映射patch,将此patch作为每个候选框的卷积特征输入到SPP layer和之后的层。节省了大量 的计算时间,比R-CNN有一百倍左右的提速。

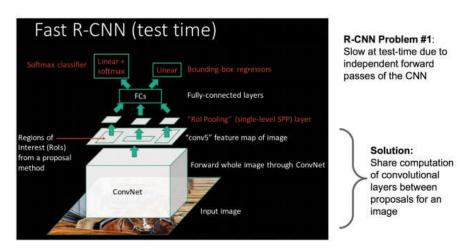


Fast R-CNN

SPP Net真是个好方法,R-CNN的进阶版Fast R-CNN就是在RCNN的基础上采纳了SPP Net方法,对RCNN作了改进,使得性能进一步提高。

R-CNN与Fast RCNN的区别有哪些呢?

先说RCNN的缺点:即使使用了selective search等预处理步骤来提取潜在的bounding box作为输入,但是RCNN仍会有严重的速度瓶颈,原因也很明显,就是计算机对所有region进行特征提取时会有重复计算,Fast-RCNN正是为了解决这个问题诞生的。



大牛提出了一个可以看做单层sppnet的网络层,叫做ROI Pooling,这个网络层可以把不同大小的输入映射到一个固定尺度的特征向量,而我们知道,conv、pooling、relu等操作都不需要固定size的输入,因此,在原始图片上执行这些操作后,虽然输入图片size不同导致得到的feature map尺寸也不同,不能直接接到一个全连接层进行分类,但是可以加入这个神奇的ROI Pooling层,对每个region都提取一个固定维度的特征表示,再通过正常的softmax进行类型识别。另外,之前RCNN的处理流程是先提proposal,然后CNN提取特征,之后用SVM分类器,最后再做bbox regression,而在Fast-RCNN中,作者巧妙的把bbox regression放进了神经网络内部,与region分类和并成为了一个multi-task模型,实际实验也证明,这两个任务能够共享卷积特征,并相互促进。Fast-RCNN很重要的一个贡献是成功的让人们看到了Region Proposal+CNN这一框架实时检测的希望,原来多类检测真的可以在保证准确率的同时提升处理速度,也为后来的Faster-RCNN做下了铺垫。

画一画重点:

R-CNN有一些相当大的缺点(把这些缺点都改掉了,就成了Fast R-CNN)。

大缺点:由于每一个候选框都要独自经过CNN,这使得花费的时间非常多。

解决:共享卷积层,现在不是每一个候选框都当做输入进入CNN了,而是输入一张完整的图片,在第五个卷积层再得到每个候选框的特征

原来的方法:许多候选框(比如两千个)-->CNN-->得到每个候选框的特征-->分类+回归

现在的方法:一张完整图片-->CNN-->得到每张候选框的特征-->分类+回归

所以容易看见,Fast RCNN相对于RCNN的提速原因就在于:不过不像RCNN把每个候选区域给深度网络提特

基于深度学习的目标检测技术演进:R-CNN、Fast R-CNN、Faste...

征,而是整张图提一次特征,再把候选框映射到conv5上,而SPP只需要计算一次特征,剩下的只需要在conv5层上操作就可以了。

在性能上提升也是相当明显的:

		R-CNN	Fast R-CNN
Fastanl	Training Time:	84 hours	9.5 hours
Faster!	(Speedup)	1x	8.8x
FASTER!	Test time per image	47 seconds	0.32 seconds
FASTER!	(Speedup)	1x	146x

Faster R-CNN

Fast R-CNN存在的问题:存在瓶颈:选择性搜索,找出所有的候选框,这个也非常耗时。那我们能不能找出一

个更加高效的方法来求出这些候选框呢?

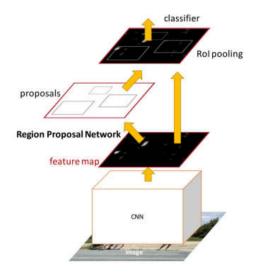
解决:加入一个提取边缘的神经网络,也就说找到候选框的工作也交给神经网络来做了。

做这样的任务的神经网络叫做Region Proposal Network(RPN)。

具体做法:

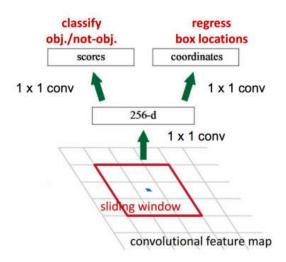
- 将RPN放在最后一个卷积层的后面
- RPN直接训练得到候选区域

Faster R-CNN:



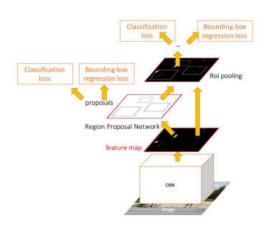
RPN简介:

- 在feature map上滑动窗口
- 建一个神经网络用于物体分类+框位置的回归
- 滑动窗口的位置提供了物体的大体位置信息
- 框的回归提供了框更精确的位置



一种网络, 四个损失函数;

- RPN calssification(anchor good.bad)
- RPN regression(anchor->propoasal)
- Fast R-CNN classification(over classes)
- Fast R-CNN regression(proposal ->box)



速度对比

	R-CNN	Fast R-CNN	Faster R-CNN
Test time per image (with proposals)	50 seconds	2 seconds	0.2 seconds
(Speedup)	1x	25x	250x
mAP (VOC 2007)	66.0	66.9	66.9

Faster R-CNN的主要贡献是设计了提取候选区域的网络RPN,代替了费时的选择性搜索,使得检测速度大幅提高。

最后总结一下各大算法的步骤:

RCNN

- 1. 在图像中确定约1000-2000个候选框 (使用选择性搜索)
- 2. 每个候选框内图像块缩放至相同大小,并输入到CNN内进行特征提取

- 3. 对候选框中提取出的特征,使用分类器判别是否属于一个特定类
- 4. 对于属于某一特征的候选框,用回归器进一步调整其位置

Fast RCNN

- 1. 在图像中确定约1000-2000个候选框 (使用选择性搜索)
- 2. 对整张图片输进CNN,得到feature map
- 3. 找到每个候选框在feature map上的映射patch,将此patch作为每个候选框的卷积特征输入到SPP layer和

之后的层

- 4. 对候选框中提取出的特征,使用分类器判别是否属于一个特定类
- 5. 对于属于某一特征的候选框,用回归器进一步调整其位置

Faster RCNN

- 1. 对整张图片输进CNN,得到feature map
- 2. 卷积特征输入到RPN,得到候选框的特征信息
- 3. 对候选框中提取出的特征,使用分类器判别是否属于一个特定类
- 4. 对于属于某一特征的候选框,用回归器进一步调整其位置

总的来说,从R-CNN, SPP-NET, Fast R-CNN, Faster R-CNN一路走来,基于深度学习目标检测的流程变得越来越精简,精度越来越高,速度也越来越快。可以说基于region proposal的R-CNN系列目标检测方法是当前目标检测技术领域最主要的一个分支。

分类: 机器学习之旅



感谢大神, 真心愿你更大神!	支持(3) 反对(0)
#5楼 2017-12-21 12:26 super_zz	
这只是科普小文吧	支持(4) 反对(2)
#6楼 2018-03-30 16:13 此木子	
好文要顶,也许不同的博客对不同水平的人意义是不同的,但是看完这篇博文我确实收获很大。	支持(7) 反对(0)
#7楼 2018-04-01 22:31 nowgood	
看完, 思路清晰,神清气爽, 多谢大神:)	支持(3) 反对(0)
#8楼 2018-04-14 22:58 咸鱼翻身	
#0使 2010-04-14 22:30 咸鱼翻身 赞	支持(0) 反对(0)
#9楼 2018-04-15 12:20 zcy5417 赞!!看完神清气爽!!	支持(2) 反对(0)
	203() 203()
#10楼 2018-05-21 10:17 chestnutJack 收!	支持(0) 反对(0)
	X14(n) X\21(n)
#11楼 2018-05-24 15:51 kaonashi 赞,很有条理	
	支持(0) 反对(0)
#12楼 2018-06-23 20:15 GoHowz 看完博文,特意登录表示感谢,作者写的条理清晰,通俗易懂,大赞~! 非常感谢	
	支持(1) 反对(0)
#13楼 2018-08-27 21:43 buwangchuxin_daofeng 看完之后,感觉清晰多了	
	支持(0) 反对(0)
#14楼 2018-09-07 18:06 duohappy 	
真心感谢作者,很有条理	支持(0) 反对(0)
#15楼 2018-10-30 16:05 Cieusy	

赞!感谢博主浅显易懂的总结!!!	支持(0)	反对(0)
#16楼 2018-11-05 17:24 charles_guo		
非常赞	支持(0)	反对(0)
#17楼 2018-11-10 10:34 长江101号		
见过最清晰的博客,怒赞!!	支持(0)	反对(0)
#18楼 2018-12-15 14:14 只道天凉好个秋		
最后总结那里有问题吧,你把spp-net和fast-rcnn 弄混了,和你前面的讲解矛盾了。	支持(0)	反对(0)
#19楼 2018-12-15 14:20 <u>只道天凉好个秋</u>		
你可能是前面讲的r-cnn的训练方法,后面讲的测试步骤	支持(0)	反对(0)
#20楼 2018-12-18 15:10 陈建亭		
博主写的不错,加入了自己的一些见解	支持(0)	反对(0)
#21楼 2018-12-25 16:38 镜中隐		
好文	支持(0)	反对(0)
#22楼 2019-01-10 18:15 Great14		
有没有相关的学习链接,能贴上了么?	支持(0)	反对(0)
#23楼 2019-04-08 22:26 ppzhu		
思路清晰,通俗易懂,很适合我这种目标探测领域的小白看,感谢博主的无私奉献~	支持(0)	反对(0)
#24楼 2019-04-18 19:45 别拔我腿毛		
博主您好,刚接触检测领域,该怎么入门呢	支持(0)	反对(0)
#25# 2019-05-11 17:24 xiaohe 01		
#25楼 2019-05-11 17:24 xiaohe_01 @ super_zz 你来写一篇大文? 真是好笑		
@ super_zz	支持(1)	反对(0)

支持(0) 反对(0)

#27楼 2019-05-29 12:28 MachineCat

能否列出文中的参考文献呢? 想更深入地学习下

支持(0) 反对(0)

#28楼 2019-05-30 23:23 小洋很好

博主功德无量, 我看到的关于这几种方法最清楚最接地气的描述了。

支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册,访问网站首页。

【推荐】超50万C++/C#源码: 大型实时仿真组态图形源码

【推荐】华为云·云创校园套餐9元起,小天鹅音箱等你来拿

【推荐】零基础轻松玩转云上产品,获壕礼加返百元大礼

相关博文:

- ·基于深度学习的目标检测技术演进: R-CNN、FastR-CNN、FasterR-CNN
- ·目标检测技术演进: R-CNN、FastR-CNN、FasterR-CNN
- ·基于深度学习的目标检测技术演进: R-CNN、FastR-CNN,FasterR-CNN
- ·基于深度学习的目标检测技术演进:R-CNN、FastR-CNN、FasterR-CNN
- · RCNN,fastR-CNN,fasterR-CNN

最新新闻:

- · 小卫星产业爆发,安全问题不容忽视
- · 仅排在中国之后 印度成世界第二大手机制造国
- ·啮齿动物牙齿干细胞新发现或将有助于人类补牙
- · 台积电今年7月营收达191亿元 同比增长14%
- ·亚马逊成各行各业"公敌" 唯独华尔街忠实力挺
- » 更多新闻...

Copyright ©2019 Madcola

15 / 15