# 总体设计

## 需求规定

FTP 文件列表获取

文件夹的添加/删除

文件的上传

文件的下载

文件的覆盖

## 运行环境

FTP server

## 基本设计概念和处理流程

说明本系统的基本设计概念和处理流程，尽量使用图表的形式。

## 结构

用一览表及框图的形式说明本系统的系统元素（各层模块、子程序、公用程序等）的划分，扼要说明每个系统元素的标识符和功能，分层次地给出各元素之间的控制与被控制关系.

## 功能器求与程序的关系

本条用一张如下的矩阵图说明各项功能需求的实现同各块程序的分配关系：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 程序1 | 程序2 | …… | 程序n |
| 增加功能 | √ |  |  |  |
| 删除功能 |  | √ |  |  |
| 修改功能 |  |  | √ |  |
| 刷新功能 |  |  |  | √ |

## 人工处理过程

说明在本软件系统的工作过程中不得不包含的人工处理过程（如果有的话）。

## 尚未问决的问题

说明在概要设计过程中尚未解决而设计者认为在系统完成之前必须解决的各个问题。

# 接口设计

## 用户接口

向用户提供一个文件管理界面，可以下载文件，上传文件，新建文件夹等操作

## 外部接口

Boolean UploadFile(File localPath,InputStream upload):上传文件,成功返回true，localPath为本地文件，upload为上传文件流。

Boolean DownloadFile（String RemoteFileName ,OutputStream output）:下载文件，成功返回true，RemoteFileName 为待下载文件，output为下载到的文件流

Boolean AddFolder（String RemoteFile）：增加一个文件夹，以RemoteFile命名

## 内部接口

Boolean CoverFile（String RemoteFileName）:如果需要覆盖原文件，调用该函数，新存入文件代替旧文件，成功返回true。

Boolean IsExist(String RemoteFile):判断RemoteFile是否存在，存在返回true。新建文件夹的时候使用。

# 运行设计

## 运行模块组合

有以下功能模块

1. 登陆页面
2. 系统管理模块，包括用户权限管理，查询管理，系统配置三个模块

2.1、用户权限管理有以下功能

2.1.1 用户管理操作

2.1.2 单位管理操作

2.1.3 角色管理操作

2.1.4 岗位管理模块

2.1.5 菜单权限管理模块

2.2、查询管理

2.2.1 查询分组管理操作

2.2.2 查询基础管理操作

2.3、系统配置

2.3.1 实体管理操作

2.3.2 编码表管理操作

2.3.3 菜单管理操作

## 运行控制

1. 登陆页面运行控制的方式方法和操作步骤：

系统首先加载login.htm页面，用户输入用户名和密码，提交表单到logindo.jsp页面，调用该方法User.login(user\_name,user\_pwd, request)进行用户名和密码验证，通过验证转向index.jsp页面。其中User.login方法需要根据字段USER\_CODE查询数据库中的SYSTEM\_USER表。

1. 系统管理模块

2.1用户权限管理

2.1.1用户管理操作的运行控制方式方法和操作步骤：

用户点击该节点连接，转到home\_jump.jsp页面取出url，转到home.jsp页面触发按钮的onclick事件，执行frame\_tab.js中的openwin操作，openwin调用create\_frame函数，该函数用于显示url中指定的页面usermanage.jsp,即完成最终的显示效果。

Usermanage.jsp页面中，通过查询数据库中的system\_user表，内容显示在table表格中。本页面中的增加操作，转到user\_new.jsp页面通过表单提交dao\_class参数到PageHandler.java，PageHandler.java页面中实例化UserDao对象，然后调用该对象的getResult方法，getResult方法中实例化一个User对象，执行该对象的Insert操作向数据库system\_user表中添加新用户信息，如果添加成功则弹出对话框。删除操作直接转到PageHandler.java页面进行操作。刷新操作直接调用reload()函数。修改操作直接转到user\_mod.jsp页面中

2.1.2单位管理操作的运行控制方式方法和操作步骤：

用户点击该节点连接，转到home\_jump.jsp页面取出url，转到home.jsp页面触发按钮的onclick事件，执行frame\_tab.js中的openwin操作，openwin调用create\_frame函数，该函数用于显示url中指定的页面unitmanage.jsp,即完成最终的显示效果。此操作用到数据库中system\_unit表

unitmanage.jsp操作类似于第二步中的Usermanage.jsp操作。

2.1.3角色管理操作的运行控制方式方法和操作步骤：

用户点击该节点连接，转到home\_jump.jsp页面取出url，转到home.jsp页面触发按钮的onclick事件，执行frame\_tab.js中的openwin操作，openwin调用create\_frame函数，该函数用于显示url中指定的页面systemrole\_manage.jsp,即完成最终的显示效果。此操作用到数据库中system\_role表。

systemrole\_manage.jsp操作类似于第二步中的Usermanage.jsp操作。

2.1.4岗位管理操作:

岗位管理：实现对岗位信息的修改，增加，删除操作，对应system\_post表进行

操作。

2.1.5菜单权限管理操作:

菜单权限管理：根据用户的角色和岗位，分配权限，不同的角色和岗位能够操作的菜单权限不一样。此页面可以实现根据角色和岗位分配权限。对应xtwh/privillege下的文件。

2.2 查询管理

2.2.1 查询分组管理

根据不同的部门对用户进行分组，可以通过选择部门，查询到该部门所有人员的信息。对应xtwh/usergroup下的文件

2.2.1 查询基础管理

根据用户的一些基本信息，比如姓名，工号，查询到该人员的信息。

2.3系统配置

2.3.1实体管理操作：

实体管理页面作用的修改操作转到entity\_mod.jsp页面，明细操作转到entity\_column.jsp页面

2.3.2 编码表管理操作：

编码表操作设计数据库中的xtwh\_bmb表，页面涉及xtwh/code下的文件

## 运行时间

说明每种运行模块组合将占用各种资源的时间。

# 系统数据结构设计

## 逻辑结构设计要点

给出本系统内所使用的每个数据结构的名称、标识符以及它们之中每个数据项、记录、文卷和系的标识、定义、长度及它们之间的层次的或表格的相互关系。

## 物理结构设计要点

给出本系统内所使用的每个数据结构中的每个数据项的存储要求，访问方法、存取单位、存取的物理关系（索引、设备、存储区域）、设计考虑和保密条件。

## 数据结构与程序的关系

说明各个数据结构与访问这些数据结构的形式:

# 系统出错处理设计

## 出错信息

用一览表的方式说朗每种可能的出错或故障情况出现时，系统输出信息的形式、含意及处理方法。

## 补救措施

说明故障出现后可能采取的变通措施，包括：

后备技术说明准备采用的后备技术，当原始系统数据万一丢失时启用的副本的建立和启动的技术，例如周期性地把磁盘信息记录到磁带上去就是对于磁盘媒体的一种后备技术；

降效技术说明准备采用的后备技术，使用另一个效率稍低的系统或方法来求得所需结果的某些部分，例如一个自动系统的降效技术可以是手工操作和数据的人工记录；

恢复及再启动技术说明将使用的恢复再启动技术，使软件从故障点恢复执行或使软件从头开始重新运行的方法。

## 系统维护设计

说明为了系统维护的方便而在程序内部设计中作出的安排，包括在程序中专门安排用于系统的检查与维护的检测点和专用模块。 各个程序之间的对应关系，可采用如下的矩阵图的形式；