WeHelp

团队名称: Keep Water

团队成员: 王鑫、巨若琳、李羿、钟伟、孙寅栋

特别友情贡献: 刘济宁

WeHelp是基于善度框架的区块链社区互助及善行验证奖励平台,为城市义工联设计的善行度量提供解决方案,用区块链解决社会善行政府认可的信任问题。因为为众人抱薪者,不可使其冻毙于风雪。我们希望WeHelp不仅仅是一个APP产品,更是一种科技扬善的精神。

项目代码地址:



扫码访问1: Gitee (**Gitee访问快**): https://gitee.com/sunyd1006/wehelp-app

扫码访问2: Github (持续迭代中): https://github.com/DarionRichie/wehelp-app

源码1 (持续迭代中): https://github.com/DarionRichie/wehelp-app

源码2(持续迭代中): https://github.com/sunyd1006/wehelp-app

Github 图片加载较慢,WeHelp 和您一起等待



项目简介

WeHelp旨在给急需帮助的人与有能力并且愿意给予帮助的人建立联系,充分发挥"爱心陌生人"的地理优势,在警察、医生等社会保障部门到来前给予救护。目前社会上的求救主要依赖于电话或者叫喊。但是当真正的危机降临的时候,这些求救方式往往发挥不了作用,因为电话联系的亲人朋友很有可能不在身边,受到一些伤害时可能自身无能力大声叫喊,叫喊传播的范围也是有限的。

为了激励更多的人,WeHelp基于区块链搭建了积分奖励系统。基于区块链系统,我们将可以对每一个参与的人进行社会身份关联绑定(DID身份认证机制),通过智能合约高效透明化地将善行转化为善度积分。目前学校和地区有义工时和荣誉证书奖励,某些地做公益可以换取落户积分等,在WeHelp上的善度积分可以与现实组织和政府的积分、荣誉兑换。

项目背景

三个确实存在的问题:

- 1. 老人摔倒扶还是不扶的信任问题
- 2. 最快找到心肺复苏救援者的时间问题
- 3. 社会保护在校园欺凌中的缺失问题

三个用WeHelp能解决的典型案例:

应用案例: 热心市民苏某在WeHelp上收到求救信号,按照定位赶到公园一无监控偏僻角落扶起一老人并将其送到医院。经检查,老人右腿胫骨骨折,需要手术费三万余元,老人提起诉讼状告热心市民苏某,要求其承担手术费用。但是从区块链上查询本次救援经过,热心市民苏某10:15分接受到老人的求救信息,从办公室赶到求救地点,不存在撞倒老人的行为,老人败诉。

最快找到心肺复苏救援者的时间问题

应用案例:今早7:59分,人头汹涌的深圳地铁四号线世界之窗站一名男子突然倒地抽搐,疑似出现心脏骤停。地铁乘客使用WeHelp发出医疗求助,隔壁7号车厢的一名医生马上赶来为他进行心肺复苏,并利用深圳地铁的AED进行除颤,救护车随后赶来将男子送往医院救治。由于抢救及时,男子目前已无大碍。

社会保护在校园欺凌中的缺失问题

应用案例:八年级男生李某,该生是学校学生会成员,负责学校餐厅纪律管理,李某非常负责,在餐厅管理过程中"得罪"了个别学生,这些学生怀恨在心,星期天让一同学把李某约出来玩,李某被十几个同学挟持到一麦地,李某知道自己电话报警不一定能成功反而会被打击报复,在口袋里悄悄使用WeHelp求助。附近合作社人员迅速赶来制止了校园欺凌,派出所将这部分学生带走处理。

项目目标

WeHelp采用可共享的分布式账本记录善行,避免数据被伪造,保证数据的公信力。

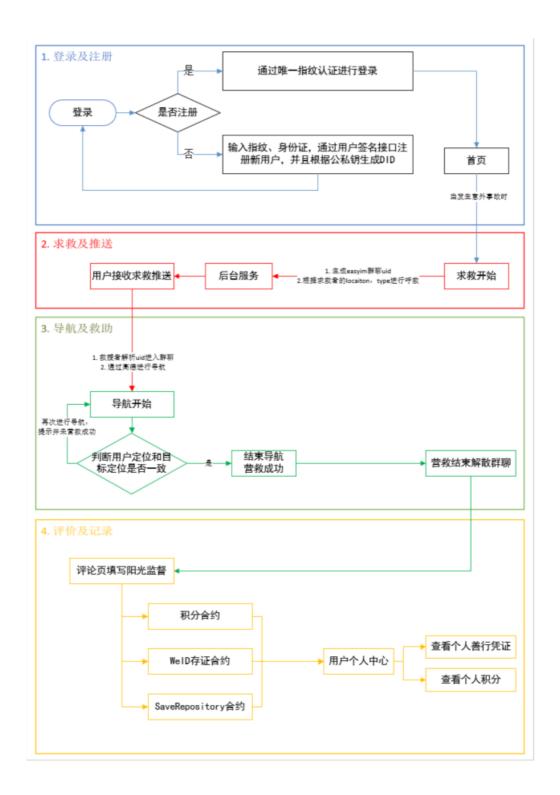
- 1. 用链上数据保护爱心救援者, 让爱心救援者放手救援, 伸出爱心之手而无后顾之忧。
- 2. 用链上数据加速求救于救援的匹配,让紧急求救、突发疾病得到最快最快的救治,让校园欺凌无处循形。
- 3. 用链上数据,解决善行奖励方和爱心救援人之间的信任问题,**通过区块链解决从民间善行到政府认证的信任问题**。

技术方案

目录结构说明

目录名	作用	包含的内容
FrontEnd	前端代码文件夹	
BackEnd	后端代码文件夹	
Contracts	智能合约文件夹	
Doc	开源文档文件夹 (等待更新中)	 WeHelp项目策划书 Wehelp_区块链赛道参赛作品规划2020 WeHelp答辩PPT WeHelp介绍视频 WeHelp产品演示mov
assets	相关图片文件夹	README.md 中使用的相关图片

系统设计流程

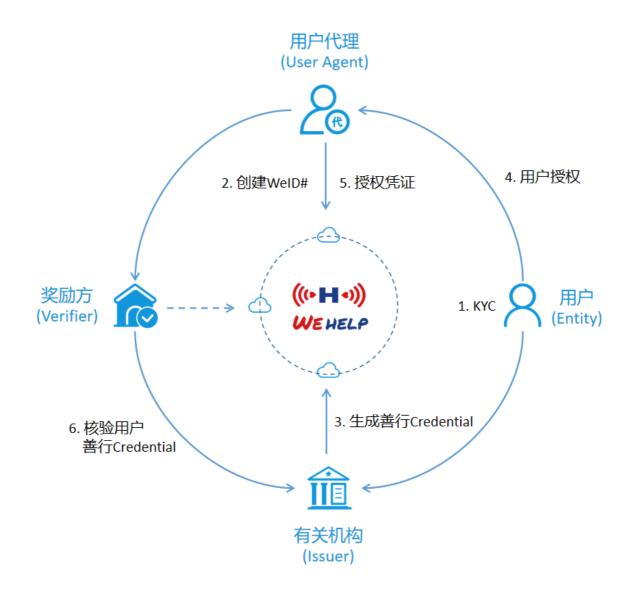


合约设计和功能说明

合约名	使用目的	功能函数
路径存储合约 (SaveRepository)	记录救援者的求救轨迹,避免讹诈等 恶意行为,也对权威机构善行认证提 供参考	• 存入救援轨迹记录(救援者id、时间戳、路径string、备注信息) • 查看救援轨迹记录
WeIdentity组件 (善行凭证合约)	权威机构颁发的善行凭证,既是对救援者善行的认可,也是对积分来源的存证	对求救者、救助者、有关机构认证、奖励方进行身份认证实体具有表明自身身份的能力有关机构具有颁发凭证的能力奖励方具有核查凭证的能力
积分合约 (ScoreRepository)	管理用户总积分的入账和出账,并对任何检验方提供检验用户积分来源真实性的能力	 教援用户积分的入账 利用权威机构颁发的善行凭证(WeIdentity Certificate)增加用户的总积分 教援用户积分的出账 教援用户WeIdentity Certificate积分的汇总 核验用户的积分有效性任何测试方、奖励方可根据公式 "总积分 = 总剩余+总消耗" 核验积分: 总积分 = 用户所有Certificate善行凭证的积分之和 奖励方通过核验用户的凭证积分列表,可核验用户的每张凭证 总剩余 = 积分合约用户的剩余积分 总消耗 = 用户兑换积分时所消耗的所有积分

Weldentity组件使用

使用流程图



使用说明

背景

求救者、救助者、有关机构、奖励方等涉及多方机构,善行凭证的发放涉及各方的都需要进行有效的身份认证,确保救助过程、发证过程、验证过程的真实有效性,并且让链上的数据成为政府发放奖励的依据,**通过区块链解决从民间善行到政府认证的信任问题。**

参与方

- 求救者
- 。 救助者
- 。 有关机构 (医院、公安机构等)
 - 大型求救由公安、医院等权威凭证发行者发行善行凭证。目前凭证记录的内容有发证机构 WeID、求救者WeID、救助者WeID、发证时间、积分。
- 。 奖励方 (义工联、人社局、政府、社区、学校等)

流程

- a. 求救者、救助者、有关机构认证、奖励方等分别进行WeIdentity DID 注册及KYC认证。
- b. 参与救援的救助者向对应的医院或公安等有关机构申请善行凭证。
 - i. 发证方根据, 救助者群体, 求救者群体, 以及自身的专业考量对救助者群体的贡献度进行衡量, 发放对应积分的凭证。
- c. 用户可以在自己的主页查看每个善行凭证以及对应的积分。
- d. 奖励方通过核验用户的凭证,核验善行凭证和积分的真实有效性。
- e. 用户的凭证验证通过, 用户通过消耗积分, 获取对应的奖励。

凭证CPT设计图

```
"cptType": "original",
"$schema": "http://json-schema.org/draft-04/schema#",
"description": "WeHelp's Good Deeds Certificate",
"title": "Good_Deeds Certificate",
"type": "object",
"properties": {
 "description": {
  "description": "A description of this thing",
  "type": "string"
},
 "helpee_id":{
  "description": "Helpee's Weld",
 "type" : "string"
 "helper_id":{
  "description": "Helper's Weld",
 "type" : "string"
 "issuer_id":{
  "description": "Authority Issuer's Weld",
 "type" : "string"
},
 "score":{
  "description": "The score of Good Deeds",
  "type" : "integer"
},
 "time" : {
  "description": "The time it happened",
  "type" : "string"
 }
```

代码贡献

- 如果这个项目您觉的还不错,不妨点个赞呀
- 欢迎联系 Keep Water 团队参与后续迭代, 我们非常需要您的建议和共享

项目代码地址



扫码访问1: Gitee (**Gitee访问快**):

https://gitee.com/sunyd1006/wehelp-app



扫码访问2: Github (持续迭代中):

https://github.com/DarionRichie/wehelp-app

源码1 (持续迭代中) : https://github.com/DarionRichie/wehelp-app

源码2(持续迭代中): https://github.com/sunyd1006/wehelp-app

License

All contributions are made under the <u>GNU General Public License v3</u>. See <u>LICENSE</u>.