

实验名称：软件测试和调试

一、实验目的：

- 1) 通过实例使同学们掌握软件测试的一般步骤。
- 2) 进行黑盒、白盒测试用例设计，形成测试用例表；
- 3) 进行黑盒测试，得出测试记录；
- 4) 进行白盒测试，得出测试记录；
- 5) 写出测试报告。

二、实验要求：

要求掌握如何设计测试方案、撰写测试说明书，并掌握程序修改的常用技术。要求对上一实验所编的程序进行测试，要分步进行，要有较详细的测试说明书，要测试通过。

三、实验内容：

用课堂上介绍的方法，对上一实验的程序，进行测试，并要测试通过，然后撰写软件测试说明书。

四、实验步骤：

- 1) 首先设计测试方案（分别采用白盒法和黑盒法）。
- 2) 进行测试。
- 3) 对于出错的程序进行修改。
- 4) 并不断循环直至程序符合要求。
- 5) 写出测试说明书。

五、实验结果：

- 1) 黑盒测试记录：
采用场景法。



例如购买正新鸡排汉堡（西综店）的正新特色鸡排。

场景1——确认购买	转入支付界面
场景2——取消	关闭支付界面
场景3——返回	退回到商家选择界面

测试结果：成功

在进行其他商家的产品购买或取消时，结果也是成功的。

2) 白盒测试记录：

采用路径覆盖法

如下图

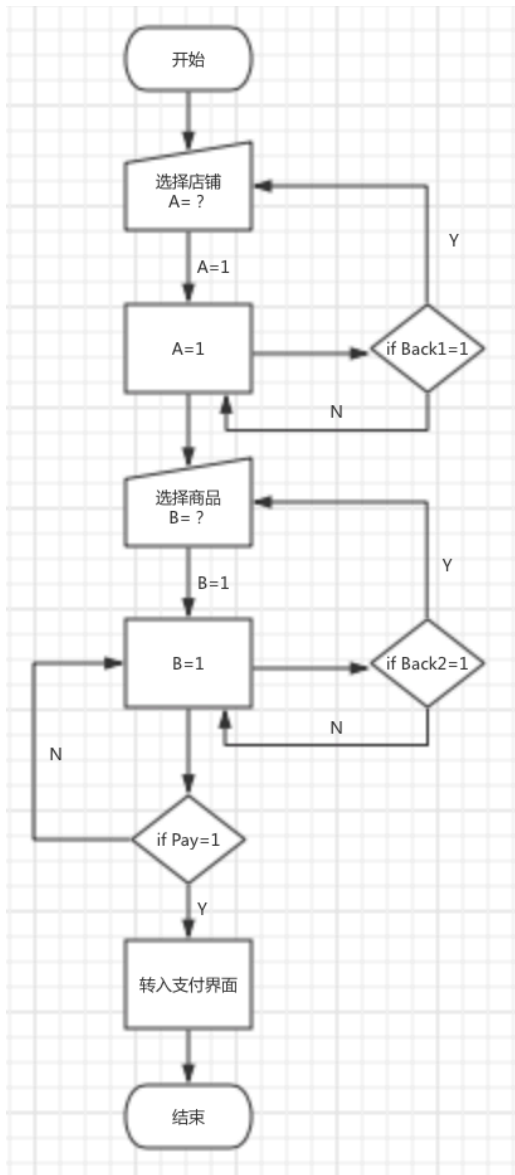
A 表示店铺的选择结果，A 等于不同数字代表不同店铺

B 代表商品的选择结果，B 等于不同数字代表不同商品

Back1 为店铺界面返回按钮，Back1=1 表示返回到选择店铺界面，Back1=0 返回到当前界面

Back2 为商品界面返回按钮，Back2=1 表示返回到选择商品界面，Back2=0 返回到当前界面

Pay 为支付按钮，Pay=1 转入支付界面，Pay=0 返回到当前界面



本程序流程图只示例了购买正新鸡排汉堡（西综店）的正新特色鸡排的流程
图结构，实际测试包括了所有店铺与商品的路径

测试结果：成功