

1 引言

1.1 编写目的

该文档首先给出项目的基本结构和功能结构概貌，试图从系统架构上给出整个系统的轮廓。同时针对功能需求、性能需求进行了详细的描述。便于用户、开发人员进行理解和交流，反映出用户问题的结构，可以作为软件开发工作的基础和依据以及确认测试和验收的依据。

1.2 项目背景（单位与其他系统的关系）

1.2.1 产品名称：食 eat 神微信小程序外卖平台

1.2.2 项目成员：孙雨、陈天昊、姚杰、张佳乐、哈杰提·海拉提

任务提出者：陈天昊

系统分析员：姚杰、张佳乐、哈杰提·海拉提

系统设计员：孙雨、陈天昊

程序员：孙雨、陈天昊、姚杰、张佳乐、哈杰提·海拉提

资料员：张佳乐

1.2.3 本产品与其他软件产品的相互关系：微信小程序提供技术平台

1.3 定义（专门术语和缩写词）

2 任务概述

2.1 目标

本系统目标在于准确搜集客户需求，匹配给对应的商家，根据消费者所处的位置，把最适宜的商家在消费者外卖平台上进行显示。同时消费者可以根据折扣力度，菜品评价，距离远近，菜品种类销量，送餐速度等对商家进行排序与检索。商家也可以根据自己的实际情况，编写菜单，开店关店，并推荐菜品，特价菜等，来展现商家自己店铺的优势与特色，供消费者选择。

本系统针对的客户群体主要是在校大学生，并且配送员均为在校大学生，可以送餐到寝室门口，解决了取外卖需要出门、排队、浪费时间等问题，更好的服务于在校大学生。

总之，把线下商务的机会与互联网结合在了一起，让互联网成为线下交易的前台。这样线下服务就可以用线上来揽客，消费者可以用线上来筛选自己需要的服务。

2.2 运行环境

因为不考虑 PC 版本，所以可以在当前主流手机操作系统上使用，Android 及 iOS 两个平台都可以完美运行。因为不考虑 PC 版本，所以可以在当前主流手机操作系统上使用，Android 及 iOS 两个平台都可以完美运行。

2.3 条件限制

暂无说明

3 数据描述

3.1 静态数据

3.2 动态数据

3.3 数据库描述

3.4 数据字典

a) 数据项

- 姓名
- 学号
- 电话号码
- 宿舍地址
- 商家地址
- 菜单

b) 数据结构

- 学生

含义说明：是本系统的主体数据结构，定义了一个用户的主要信息
组成：姓名+学号+电话号码+宿舍地址

- 商家

含义说明：是本系统的主体数据结构，定义了一个商家的主要信息
组成：商家地址+菜单

c) 数据流

- 订单信息

简述：用户在订单界面的订单信息

来源：订单操作

流向：商家，客户和配送员

流通量：平均 50 份/天

d) 数据存储

-

3.5 数据采集

4 功能需求

4.1 功能划分

4.2 功能描述

5 性能需求

5.1 数据精确度

- a) 该软件的输入精度：小数点前一位，限制输入特殊字符
- b) 输出数据的精度：小数点前一位
- c) 传输过程中的精度：小数点前一位

5.2 时间特性

- a) 响应时间：0.5s
- b) 更新处理时间:0.5s
- c) 数据的转换和传送时间；1s

5.3 适应性

- a) 操作方式上的变化；
- b) 运行环境的变化；
- c) 精度和有效时限的变化；
- d) 计划的变化或改进。

6 运行需求

6.1 用户界面

6.2 硬件接口

无特殊需求

6.3 软件接口

无特殊需求

6.4 故障处理

软件故障：软件可能出现兼容性问题，可及时与开发人员联系

7 其他需求

- a) 单位保密要求：系统管理员需要有良好的信用和职业道德习惯，能做到对系统信息的保密
- b) 软件的可维护性：出现运行错误需要找专业人员进行维护工作