2023-2024-1 操作系统/操作系统原理 B 卷

参考答案

一、选择题(25分)

ADBAD ACBCA CCDDB BCABA ADADC

二、综合题(75分)

1. (9分)答:

在 CPU 中运行的操作系统程序和用户程序对应的机器指令集是不同的。操作系统程序使用所有指令,但用户程序只能使用部分指令。从资源管理和程序控制执行的角度出发,将指令系统分为两大部分:特权指令和非特权指令。在程序执行时候,根据程序对资源和机器指令的使用权限,把机器设置为两个状态:核心态和用户态。也就是说,当系统处于和核心态时,就可以使用所有指令、资源,并具备改变 CPU 状态的能力;而当 CPU 在用户态时,只能使用非特权指令。

如果 CPU 执行用户程序时 (用户态),出现中断,系统将自行切换到中断处理程序,CPU 就由用户态转到核心态,中断处理结束后,返回继续执行用户程序,此时,CPU 又由核心态转到用户态中。

2. (10分)答:

- (1) 每秒产生 120 个时钟中断,每次中断的时间为 $1/120 \approx 8.3 \text{ms}$,其中中断处理耗时为 500us,那么其开销为 500us/8.3 ms=6%。
- (2) 每次进程切换需要 1 次调度、1 次切换,所以需要耗时 1ms +2ms =3ms,每 24 个时钟为一个时间片,24x8.3ms=200ms。一次切换所占 CPU 的时间比 3ms/200ms=1.5%。
- (3)从降低时钟中断频率、延长时间片(增加时钟数)、降低调度开销(调度和切换)、降低中断处理时间等四个方面提出思路。(讲出两个即可,无需具体量化计算)

例如:为提高 CPU 的效率,一般情况下要尽量减少时钟中断的次数,如由每秒 120 次降低到 100 次,以延长中断的时间间隔。或将每个时间片的中断数量(时钟数)加大,如由 24 个中断加大到 36 个。也可优化中断处理程序,减少中断处理开销,如将每次 500us 的时间降低到 400us。若能这样,则时钟中断和进和程切换的总开销占 CPU 的时间比为:

 $(36x400us+1ms+2ms)/(1/100x36)\approx 4.8\%$

3. (12分)答:

设三个同步信号量:

SR 是进程 R 的私有信号量, 初值 1, 表示开始时进程 R 可向缓冲器 B 中送一整数。

SW1 是进程 W1 的私有信号量,初值 0,表示开始时缓冲器 B 中无奇数可供进程 W1 取。

SW2 是进程 W2 的私有信号量,初值 0,表示开始时缓冲器 B 中无偶数可供进程 W2 取。

```
struct semaphore SW=1, SP1=0, SP2=0; // 信号量设置和初值 2 分
int B;
cobegin W(); P1(); P2(); coend
W() { // 4分
                          P1() { // 3分
                                                     P2() { // 3分
int x;
                                                     int z;
                          int y;
While(true) {
                          while(true) {
                                                     while(true) {
   从 M 读整数 x;
                                                        P(SP2);
                              P(SP1);
   P(SW);
                              y=B;
                                                        z=B;
                             V(SW);
                                                        V(SW);
   if(B 是奇数) V(SP1);
                             打印 y 中的数;
                                                        打印 z 中的数;
   else V(SP2);
                          }
```

4. (12分)答: (1)(6分)

页面 8KB, 页内偏移量 13 位, (2 分)

页号部分: 48-13=35(位), 页表项 8B, 则每页可容纳 $8KB/8B=1K=2^{10}$ 项, 所需多级页表的级数=[35/10]=4, 所以采用 4 级页表。(2 分)

页目录项数为: $2^5=32$ 项,每项 8B,所以大小为: 32*8=256B(2分)

- (2) (2分) 98%*110+2%*510=118ns
- (3)(4分)48位虚地址,每段最大为4GB,则最多段数为248B/4GB=216=65536

段内地址位数为32位,段内采用多级页表,页表级数=[(32-13)/10]=2,采用2级页表。

- 5. (10 分)答: (1)(6 分)由题目所给的条件,磁盘转速为 27ms/r, 因此读出 1 个记录的时间为 27ms/9=3ms。读出并处理记录 A 需要 3ms+2ms=5ms,此时读写头已经转到记录 B 的中间,因此为了读出记录 B,必须再转将近一圈。后续 7 个记录的读取及处理与此相同,但最后一个记录的读取和处理只需要 5ms,于是处理 9 个记录的总时间为 8*(25+3+2)+(3+2)=245。这里旋转一周的时间算在了前一个读取单元中,因此前 8 个记录的处理时间为 30ms,最后一个为 5ms。
- (2)(4分)由于读出并处理一个记录需要 5ms,当读出并处理记录 A 时,不妨记录 A 放在第 1 个盘块中,读写头已经移动到第 2 个盘块的中间,为了能顺序读到记录 B,应将它放到第 3 个盘块中,具体参考下表。

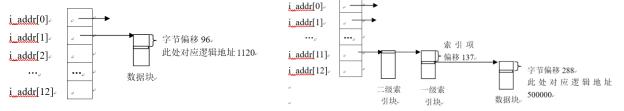
盘块	1	2	3	4	5	6	7	8	9
记录	A	F	В	G	С	Н	D	I	Е

6. (11分)答:

(1) UNIX system V 采用 i addr[13]地址表来构造文件的索引结构。

每个索引块能够存放的盘块号数 1024/3≈341 (个)。

字节偏移 1120,其逻辑块号和块内字节偏移分别为: 1、96,其对应的物理地址为 i_addr[1]所指向的数据块内字节偏移为 96 的物理地址。(3 分)



字节偏移 500000, 其逻辑块号和块内字节偏移分别为: 488、288, 其对应的物理地址转换: 在 i_addr[11] 所指向的二级索引块中占用一个索引项,由其指向一个一级索引块,再从该一级索引块内获得偏移为 488-10-341=137 的索引项,在该索引项指向的数据块中字节偏移为 288 的地址即为逻辑地址 500000 所对应的物理地址。(4分)

- (2)(4分)缺答案。
- 7. (11分)答: 缺答案。

(1)