



10. 下列关于域名系统 DNS 的表述中错误的是\_\_\_\_\_。
- A、DNS 是一个集中式数据库系统                      B、域名的各分量之间用小数点分隔
- C、Internet 域名由 DNS 统一管理                      D、域名中的英文字母不区分大小写
11. 如果子网掩码是 255.255.192.0，那么下面主机\_\_\_\_\_必须通过路由器或三层交换机才能与主机 131.27.144.16 通信。
- A、131.27.191.21    B、131.27.127.222
- C、131.27.130.33    D、131.27.148.127
12. 总长度为 4520Bytes 的 IP 数据报通过 MTU 为 1500Bytes 的链路传输，则该数据报需分成的片数和 MF 标志分别为\_\_\_\_\_。
- A、3 和 0, 0, 1              B、3 和 1, 1, 0              C、4 和 1, 1, 1, 0              D、4 和 0, 0, 0, 1
13. 设子网中主机的 IP 地址为 192.168.0.148，子网掩码为 255.255.255.192，该子网地址和子网所包含的 IP 地址总数分别为\_\_\_\_\_。
- A、192.168.0.128/24 和 64                                      B、192.168.0.128 和 128
- C、192.168.0.128/26 和 64                                      D、192.168.0.192 和 128
14. Internet 的网络层包含有 4 个重要的协议，分别是\_\_\_\_\_。
- A、IP、ICMP、ARP、UDP                                      B、TCP、ICMP、UDP、ARP
- C、UDP、IP、ICMP、RARP                                      D、IP、ICMP、ARP、RARP
15. 交换机一般工作在 OSI 模型的\_\_\_\_\_层。
- A、数据链路层              B、传输层                      C、网络层                      D、物理层
16. TCP/IP 协议中负责将 IP 地址转换为物理地址的协议是\_\_\_\_\_。
- A、ICMP                      B、IP                              C、ARP                              D、TCP
17. 能证明计算机网络中传送的报文的真实性的技术是\_\_\_\_\_。
- A、数字签名                      B、用户认证                      C、数字证书                      D、数字信封
18. 下列以太网的 MAC 地址表示中错误的是\_\_\_\_\_。
- A、AC-BF-00-22-33-DC    B、00-2C-AA-BB-CC-6B
- C、43:25:AB:E5:2L:45    D、2A:E1:8C:39:00:48
19. 运输层协议通过使用\_\_\_\_\_与应用层的应用进程进行通信。
- A、端口                              B、应用程序名                      C、IP 地址                              D、MAC 地址
20. 现代计算机网络通常使用的路由算法是\_\_\_\_\_。

- A、静态路由选择算法                      B、动态路由选择算法  
C、基于流量的路由选择算法              D、最短路由选择算法

21. CRC 校验在接收端发现差错后采取的错失是\_\_\_\_\_。

- A、自动纠错                      B、报告上层协议  
C、反馈重发                      D、重新生成原始数据

22. 在自治系统 AS 内经常使用的动态路由协议是\_\_\_\_\_。

- A、BGP                      B、HTTP                      C、EGP                      D、RIP

23. 下列关于电子邮件应用程序的说法，正确的是\_\_\_\_\_。

- A、发送和接收邮件通常都使用 SMTP 协议  
B、发送邮件通常使用 SMTP 协议，接收邮件通常使用 POP3 协议  
C、发送邮件通常使用 POP3 协议，接收邮件通常使用 SMTP 协议  
D、发送和接收邮件通常都使用 POP3 协议

24. IEEE 802.11 在 MAC 层采用了\_\_\_\_\_协议。

- A、CSMA/CD                      B、CSMA/CA                      C、DQDB                      D、令牌传递

25. 下面的 IPv6 地址，不符合书写规范是\_\_\_\_\_。

- A、12AB:0:0:CD30::                      B、FF05::B3  
C、::128.10.2.1                      D、FE80::12::A2

- 1、\_\_\_A\_\_\_    2、\_\_\_D\_\_\_    3、\_\_\_C\_\_\_    4、\_\_\_B\_\_\_    5、\_\_\_D\_\_\_  
6、\_\_\_C\_\_\_    7、\_\_\_D\_\_\_    8、\_\_\_D\_\_\_    9、\_\_\_B\_\_\_    10、\_\_\_A\_\_\_  
11、\_\_\_B\_\_\_    12、\_\_\_C\_\_\_    13、\_\_\_C\_\_\_    14、\_\_\_D\_\_\_    15、\_\_\_A\_\_\_  
16、\_\_\_C\_\_\_    17、\_\_\_A\_\_\_    18、\_\_\_C\_\_\_    19、\_\_\_A\_\_\_    20、\_\_\_B\_\_\_  
21、\_\_\_C\_\_\_    22、\_\_\_D\_\_\_    23、\_\_\_B\_\_\_    24、\_\_\_B\_\_\_    25、\_\_\_D\_\_\_

1. 网络协议中定义实体之间交换信息格式与结构的协议要素是\_\_\_a\_\_\_。

- A、语义                      B、语法                      C、时序                      D、模式

- 应用程序 PING 发出的是\_\_\_\_\_c\_\_\_\_\_报文。  
A、TCP 请求报文  
B、TCP 应答报文  
C、ICMP 请求报文  
D、ICMP 应答报文
- 把 C 类网络 218.196.18.0 划分为多个子网（假定使用子网掩码 255.255.255.224，不允许全 0 和全 1 的子网），则所有子网中可用的 IP 地址总数是\_\_\_\_\_d\_\_\_\_\_。  
A、256  
B、240  
C、248  
D、180
- 三次握手方法用于\_\_\_\_\_b\_\_\_\_\_。  
A、数据链路层的流量控制  
B、运输层连接的建立  
C、运输层的重复检测  
D、运输层的流量控制
- 下列哪一组协议属于应用层协议\_\_\_\_\_c\_\_\_\_\_。  
A、IP, TCP 和 UDP  
B、ARP, IP 和 UDP  
C、FTP, SMTP 和 TELNET  
D、ICMP, RARP 和 ARP
- 当表示子网掩码时，下列哪项表示的是同一个含义？\_\_\_\_\_d\_\_\_\_\_。  
A、/10 和 255.224.0.0  
B、/15 和 255.255.0.0  
C、/22 和 255.255.248.0  
D、/30 和 255.255.255.252
- 当一台主机从一个网络移到另一个网络时，以下说法正确的是\_\_\_\_\_b\_\_\_\_\_。  
A、必须改变它的 IP 地址和 MAC 地址  
B、必须改变它的 IP 地址，但不需改动 MAC 地址  
C、必须改变它的 MAC 地址，但不需改动 IP 地址  
D、MAC 地址、IP 地址都不需改动
- ARP 协议的作用是\_\_\_\_\_c\_\_\_\_\_。  
A、将端口号映射到 IP 地址  
B、连接 IP 层和 TCP 层  
C、将 IP 地址映射到第二层地址  
D、广播 IP 地址
- 在 Internet 上浏览时,浏览器和 WWW 服务器之间常用的传输协议是\_\_\_\_\_a\_\_\_\_\_。  
A、HTTP  
B、HTML  
C、FTP  
D、TELNET
- 以下 IP 地址中，属于 C 类地址的是\_\_\_\_\_b\_\_\_\_\_。  
A、112.213.12.23  
B、210.123.23.12  
C、23.123.213.23  
D、156.123.32.12
- 在 OSI/RM 中，网络层的 PDU 是\_\_\_\_\_c\_\_\_\_\_。  
A、比特序列  
B、帧  
C、分组  
D、报文
- IPv6 将 32 位地址空间扩展到\_\_\_\_\_b\_\_\_\_\_。  
A、64 位  
B、128 位  
C、192 位  
D、256 位

A、64 位                      B、128 位                      C、256 位                      D、1024 位

13. 在以下传输媒体中，带宽最宽、抗干扰能力最强的是\_\_\_\_d\_\_\_\_。

A. 双绞线                      B. 无线信道                      C. 同轴电缆                      D. 光纤

14. TCP 是采用\_\_\_\_d\_\_\_\_来实现流量控制和拥塞控制。

A、许可证法                      B、丢弃分组法                      C、预约缓冲区法                      D、滑动窗口技术

15. 在下列关于 UDP 的陈述中，正确的是\_\_\_\_d\_\_\_\_。

A、UDP 使用 TCP 传输协议                      B、面向连接的  
C、不允许多路复用                      D、以上陈述都是错误的

16. 若利用电平的变化与否表示信息，且相邻脉冲用电平有跳变表示 1，无跳变表示 0，则该编码类型属于\_\_\_\_b\_\_\_\_。

A、AMI 码                      B、差分码                      C、米勒码                      D、归零码

17. 在 IP 数据报传送过程中，若发现生命周期（TTL）字段等于零，则路由器将发出\_\_\_\_a\_\_\_\_。

**A、超时**                      B、目标不可达                      C、源站抑制                      D、路由重定向

18. 下面关于卫星通信的说法，错误的是\_\_\_\_a\_\_\_\_。

A、卫星通信的好处在于不受气候的影响，误码率很低  
B、使用卫星通信易于实现广播通信和多址通信  
C、卫星通信的距离长，覆盖的范围广  
D、通信费用高、延时较大是卫星通信的不足之处

19. CIDR 技术的作用是\_\_\_\_c\_\_\_\_。

A、解决地址资源不足的问题                      B、把大的网络划分成小的子网  
**C、把小的网络汇聚成大的超网**                      D、由多台主机共享同一个网络地址

20. 以下关于 OSPF 协议的描述中，最准确的是\_\_\_\_a\_\_\_\_。

A、OSPF 协议根据链路总状态去计算最佳路由  
B、OSPF 协议是用于自治系统之间的外部网关协议  
C、OSPF 协议不能根据网络通信情况动态地改变路由  
D、OSPF 协议只适用于小型网络

1、\_\_\_\_A\_\_\_\_    2、\_\_\_\_C\_\_\_\_    3、\_\_\_\_D\_\_\_\_    4、\_\_\_\_B\_\_\_\_    5、\_\_\_\_C\_\_\_\_

6、\_\_\_D\_\_\_ 7、\_\_\_B\_\_\_ 8、\_\_\_C\_\_\_ 9、\_\_\_A\_\_\_ 10、\_\_\_B\_\_\_  
11、\_\_\_C\_\_\_ 12、\_\_\_B\_\_\_ 13、\_\_\_D\_\_\_ 14、\_\_\_D\_\_\_ 15、\_\_\_D\_\_\_  
16、\_\_\_B\_\_\_ 17、\_\_\_A\_\_\_ 18、\_\_\_A\_\_\_ 19、\_\_\_C\_\_\_ 20、\_\_\_A\_\_\_

1. 计算机网络按照网络覆盖的范围的不同,可以划分为\_\_\_\_\_。  
A、有线网和无线网                      B、点到点网络和广播网络  
C、对等网络和服务网络                D、局域网、城域网和广域网。
2. Internet 是一个建立在\_\_\_\_\_协议上的国际互连网络,它将各个网络以网状结构互联而成。  
A、TCP/IP                      B、 HTTP                      C、 OSI/RM                      D、 FTP
3. 关于 IP 协议,以下哪种\_\_\_\_\_说法是错误的  
A、IP 协议规定了 IP 地址的具体格式  
B、IP 协议规定了 IP 地址与其域名的对应关系  
C、IP 协议规定了 IP 数据报的具体格式  
D、IP 协议规定了 IP 数据报分片和重组原则
4. 网络协议三要素为\_\_\_\_\_。  
A、数据格式、编码、信号电平              B、数据格式、控制信息、速度匹配  
C、格式、顺序、动作                      D、编码、控制信息、同步
5. 下列哪个 MAC 地址是正确的\_\_\_\_\_。  
A、4B-C0-27-3H-34-2A                      B、192.168.11.8  
C、58-2F-96-65-3A                      D、6E-B1-03-C6-5B-3A
6. TCP/IP 协议簇中属于网络层的三个协议是\_\_\_\_\_。  
A、 DNS、ARP、BGP                      B、 DNS、ARP 、OSPF  
C、 OSPF、ICMP、RIP                      D、 IP、SMTP、RIP
7. 用以标识和定位 Internet 上资源位置的是\_\_\_\_\_。  
A、IP 地址                      B、主机 MAC 地址  
C、统一资源定位器 URL                      D、端口号
8. 下列路由协议中,采用链路状态路由算法的是\_\_\_\_\_。  
A、RIP                      B、OSPF                      C、EIGRP                      D、BGP
9. 下列关于 IP 地址的说法中错误的是\_\_\_\_\_。

- A、一个 IP 地址只能标识网络中的唯一的一台计算机
- B、IP 地址一般用点分十进制表示
- C、地址 205.106.286.36 是一个合法的 IP 地址
- D、同一个网络中不能有两台计算机的 IP 地址相同
10. IPv6 地址数量是 IPv4 地址数量的\_\_\_\_\_倍。
- A、4                      B、64                      C、2 的 96 次方                      D、2 的 4 次方
11. IP 地址范围在 192.0.0.0~ 223.255.255.255 的 IP 地址是（        ）。
- A、A 类                      B、B 类                      C、C 类                      D、D 类
12. 假设一个应用程序每秒生成 120 字节的数据块，并且每个数据块被封装到一个 TCP 报文段，然后 TCP 报文段又被封装到 IP 数据报中，那么每个 IP 数据报中应用程序数据所占的百分比是\_\_\_\_\_。
- A、60%                      B、75%                      C、80%                      D、90%
13. 对 IP 数据报分片的重组通常发生在\_\_\_\_\_上。
- A、源主机                      B、目的主机
- C、IP 数据报经过的路由器                      D、目的主机或路由器
14. Internet 是由\_\_\_\_\_发展而来的。
- A、局域网      B、ARPANET      C、以太网      D、WAN
15. 用户在浏览器中输入域名后，Web 服务器执行的第一步操作是\_\_\_\_\_。
- A、TCP 连接的建立                      B、域名解析                      C、会话连接的建立                      D、ARP 解析
16. 对于下列说法，错误的是\_\_\_\_\_。
- A、TCP 协议可以提供可靠的数据流传输服务
- B、TCP 协议可以提供面向连接的数据流传输服务
- C、TCP 协议可以提供全双工的数据流传输服务
- D、TCP 协议可以提供延时保障的数据流传输服务
17. 某单位有一 C 类地址 192.128.10.0，该单位有多个部门，每个部门的机器数为 28 台左右，其子网掩码应为\_\_\_\_\_。
- A、255.255.255.0                      B、255.255.255.192
- C、255.255.255.224                      D、255.255.255.128

18. 下面关于 ICMP 协议的描述中, 正确的是\_\_\_\_\_。

- A、 ICMP 协议根据 MAC 地址查找对应的 IP 地址
- B、 ICMP 协议把公网的 IP 地址转换为私网的 IP 地址
- C、 ICMP 协议用于控制数据报传送中的差错情况
- D、 ICMP 协议集中管理网络中的 IP 地址分配

19. 以太网交换机的端口/MAC 地址映射表\_\_\_\_\_。

- A、 是由交换机的生产厂家建立的
- B、 是交换机在数据转发过程中通过学习动态建立的
- C、 是由网络管理员建立的
- D、 是由网络用户利用特殊的命令建立的

20. 下面对应用层协议说法正确的是\_\_\_\_\_

- A、 DNS 协议支持域名解析服务, 其服务端口号为 80。
- B、 HTTP 协议支持 Web 访问应用。
- C、 电子邮件系统中, 发送电子邮件和接收电子邮件均采用 SMTP 协议。
- D、 FTP 协议提供文件传输服务, 并仅使用一个端口。

- 1、 \_\_\_D\_\_\_    2、 \_\_\_A\_\_\_    3、 \_\_\_B\_\_\_    4、 \_\_\_C\_\_\_    5、 \_\_\_D\_\_\_  
6、 \_\_\_C\_\_\_    7、 \_\_\_C\_\_\_    8、 \_\_\_B\_\_\_    9、 \_\_\_C\_\_\_    10、 \_\_\_C\_\_\_  
11、 \_\_\_C\_\_\_    12、 \_\_\_B\_\_\_    13、 \_\_\_B\_\_\_    14、 \_\_\_B\_\_\_    15、 \_\_\_B\_\_\_  
16、 \_\_\_D\_\_\_    17、 \_\_\_C\_\_\_    18、 \_\_\_C\_\_\_    19、 \_\_\_B\_\_\_    20、 \_\_\_B\_\_\_

1、 IPv4 地址长度是 (       )。

- A. 16-bit    B. 32-bit    C. 128-bit    D. 64-bit

2、 有关交换技术的论述, 以下哪个是正确的(       )

- A. 电路交换要求在通信的双方之间建立起一条实际的物理通路, 但通信过程中, 这条通路可以与别的通信方共享;
- B. 现有的公用数据网都采用电路交换技术;
- C. 电路交换资源利用率高, 分组交换资源利用率低;
- D. 分组交换将一个大报文分割成分组, 并以分组为单位进行存储转发, 在接收端再将各分组重新装成一个完整的报文。



- 3、 当一台主机从一个网络移到另一个网络时 以下说法正确的是( )
- A. 必须改变它的 IP 地址和 MAC 地址;
  - B. 必须改变它的 MAC 地址, 但不需改动 IP 地址;
  - C. 必须改变它的 IP 地址, 但不需改动 MAC 地址;
  - D. MAC 地址和 IP 地址都不需改动。
- 4、 下列哪个 MAC 地址是正确的( )
- A. C0-27-4B-3X-34-2A                      B. 202.68.75.218
  - C. 58-2F-96-65-3A                      D. 03-C6-5B-6E-B1-3A
- 5、 rdt3.0 的那些功能是 rdt2.2 所不具有的( )。
- A. 计算校验和    B. 处理 ACK 受损    C. 顺序编号    D. 如何补救分组丢失
- 6、 第一代计算机网络的特点是 ( )。
- A. 以单个计算机为中心的远程联机系统    B. 计算机—计算机网络
  - C. 遵循网络体系结构标准建成的网络    D. 计算机网络大发展阶段。
- 7、 TCP 中滑动窗口的值设置太大, 对主机的影响是( )。
- A. 由于传送的数据过多而使路由器拥挤,主机可能丢失分组
  - B. 传输延时加大,并产生过多的 ACK
  - C. 由于接收的数据多,而使主机的工作数度加快
  - D. 由于接收的数据多,而使主机的工作数度变慢
- 8、 下列不属于 OSI/RM 结构的是 ( )。
- A. 网络层              B. 网络接口层              C. 表示层    D. 应用层
- 9、 在距离向量算法中, 当某结点链路代价发生变化时, 该结点 ( )。
- A. 需要所有结点向量表
  - B. 只要修改邻接结点向量表
  - C. 如果该链路代价仍然时最小就不需要修改
  - D. 只有变大时才需要修改
- 10、 电子邮件通常使用的协议有 ( )。
- A. SMTP 和 POP3                      B. SMTP 和 ICMP
  - C. OSPF 和 ARP                      D. SNMP 和 POP3
- 11、 Internet 中用于文件传输的是 ( )。
- A. DHCP 服务器                      B. DNS 服务器

C. FTP 服务器                      D. 路由器

12、网络协议三要素为 (        )。

- A. 数据格式、编码、信号电平              B. 数据格式、控制信息、速度匹配  
C. 语法、语义、同步                      D. 编码、控制信息、同步

13、关于 IP 协议，以下哪种 (        ) 说法是错误的？

- A. IP 协议规定了 IP 地址的具体格式  
B. IP 协议规定了 IP 地址与其域名的对应关系  
C. IP 协议规定了 IP 数据报的具体格式  
D. IP 协议规定了 IP 数据报分片和重组原则

14、假设一个应用产生 80 个字节的数据，且这个 80 个字节的数据先被封装在一个 TCP 数据段中，然后再被封装到一个 IP 数据报(IPv4)，则应用程序的数据占多大的百分比 (        )。

- A. 66.7%              B. 80%              C. 33.3%              D. 100%

15、计算机网络按照传输介质的不同，可以划分为 (        )。

- A. 有线网和无线网              B. 点式网络和广式网络  
C. 对等网络和服务器网络      D. 局域网、城域网和广域网。

16、某单位有一 C 类地址 202.19.232.0，该单位有多个部门，每个部门的机器数为 20 台左右，其子网掩码应为(    )。

- A. 255.255.255.0              B. 255.255.255.224  
C. 255.255.255.192          D. 255.255.255.128

17、下面不属于传输层功能的是 (        )

- A. 流量控制      B. 多路复用      C. 路由转发      D. 拥塞恢复

18、RIP 是内部网关协议中使用最广泛的一种基于(        )的协议。

- A. 链路状态路由算法              B. 距离矢量路由算法  
C. 集中式路由算法                  D. 固定路由算法

19、在路由器互联的多个局域网中，通常要求每个局域网的 (        )。

- A. 数据链路层协议和物理层协议必须相同  
B. 数据链路层协议必须相同，而物理层协议可以不同  
C. 数据链路层协议可以不同，而物理层协议必须相同

D. 数据链路层协议和物理层协议都可以不相同

20、根据 TCP/IP 协议，下列不属于网络层的协议是（ ）。

A. BGP      B. FTP      C. ICMP      D. OSPF

21、100Base-TX 标准使用的传输介质是（ ）。

A. 无线电磁波      B. 光纤      C. 双绞线      D. 同轴电缆

22、以太网交换机是根据（ ）转发数据包。

A. IP 地址      B. MAC 地址      C. LLC 地址      D. PORT 地址

23、下列有关广域网的叙述中，正确的是（ ）。

A. 广域网必须使用拨号接入      B. 广域网必须使用专用的物理通信线路  
C. 广域网必须进行路由选择      D. 广域网都按广播方式进行数据通信

24、应用层 DNS 协议主要用于实现（ ）网络服务功能。

A. IP 地址到网络域名的映射      B. 网络硬件地址到 IP 地址的映射  
C. 进程地址到 IP 地址的映射      D. 网络域名到 IP 地址的映射

25、HTTP1.1 版本协议采用的是下列哪种传输方式（ ）。

A. 非持续型带流水线方式；  
B. 持续型非流水线方式；  
C. 持续型带流水线方式；  
D. 非持续型方式。

1、\_\_\_B\_\_\_    2、\_\_\_D\_\_\_    3、\_\_\_C\_\_\_    4、\_\_\_D\_\_\_    5、\_\_\_D\_\_\_  
6、\_\_\_A\_\_\_    7、\_\_\_A\_\_\_    8、\_\_\_B\_\_\_    9、\_\_\_D\_\_\_    10、\_\_\_A\_\_\_  
11、\_\_\_C\_\_\_    12、\_\_\_C\_\_\_    13、\_\_\_B\_\_\_    14、\_\_\_A\_\_\_    15、\_\_\_A\_\_\_  
16、\_\_\_B\_\_\_    17、\_\_\_C\_\_\_    18、\_\_\_B\_\_\_    19、\_\_\_D\_\_\_    20、\_\_\_B\_\_\_  
21、\_\_\_C\_\_\_    22、\_\_\_B\_\_\_    23、\_\_\_C\_\_\_    24、\_\_\_D\_\_\_    25、\_\_\_C\_\_\_

1. IPv6 地址长度是 \_\_\_\_\_。

A、16-bit                      B、32-bit                      C、128-bit                      D、64-bit

2. 网卡实现的主要功能在\_\_\_\_\_。

A、物理层和数据链路层                      B、数据链路层和网络层

C、物理层和网络层                      D、数据链路层和应用层

3. 在 OSI 参考模型中, 第  $n$  层与它之上的第  $n+1$  层的关系是\_\_\_\_\_。

A、第  $n$  层为第  $n+1$  层提供服务

B、第  $n+1$  层为从第  $n$  层接收的报文添加一个报头

C、第  $n$  层使用第  $n+1$  层提供的服务

D、第  $n$  层和第  $n+1$  层相互没有影响

4. 下面关于卫星通信的说法, 错误的是\_\_\_\_\_。

A、卫星通信的距离长, 覆盖的范围广

B、使用卫星通信易于实现广播通信和多址通信

C、卫星通信的好处在于不受气候的影响, 误码率很低

D、通信费用高、延时较大是卫星通信的不足之处

5. 光纤传输光信号的原理是\_\_\_\_\_。

A、光的折射特性                      B、光的全反射特性

C、光的发散特性                      D、光的绕射特性

6. 下列介质访问控制方法中, 可能发生冲突的是\_\_\_\_\_。

A、CDMA                      B、CSMA

C、TDMA                      D、FDMA

7. 下列关于广播式网络的说法中, 错误的是\_\_\_\_\_。

A、共享广播信道                      B、不存在路由选择问题

C、可以不要网络层                      D、不需要服务访问点

8. Internet 的网络层包含有 4 各重要的协议, 分别是\_\_\_\_\_。

A、IP、ICMP、ARP、UDP                      B、TCP、ICMP、UDP、ARP

C、IP、ICMP、ARP、RARP                      D、UDP、IP、ICMP、RARP

9. 如果 IPv4 的分组太大, 会在传输中被分片, 那么在\_\_\_\_\_将对分片后的数据报重组。

A、中间路由器                      B、下一跳路由器

C、核心路由器                      D、目的主机

10. 下列地址中，属于子网 86.32.0.0/12 的地址是\_\_\_\_\_。

A、86.33.224.123                      B、86.79.65.126

C、86.79.65.216                      D、86.68.206.154

11. CIDR 技术的作用是\_\_\_\_\_。

A、把小的网络汇聚成大的超网                      B、把大的网络划分成小的子网

C、解决地址资源不足的问题                      D、由多台主机共享同一个网络地址

12. 某主机的 IP 地址为 180.80.77.55，子网掩码为 255.255.252.0。若该主机向其所在子网发送广播分组，则目的地址可以是\_\_\_\_\_。

A、180.80.76.0                      B、180.80.76.255

C、180.80.77.255                      D、180.80.79.255

13. 下列关于 IPv6 的描述中，错误的是\_\_\_\_\_。

A、IPv6 的首部长度是不可变的

B、IPv6 不允许分片

C、IPv6 采用了 16B 的地址，在可预见的将来不会用完

D、IPv6 使用了首部校验和来保证传输的正确性

14. 在计算机网络中，路由选择协议的功能不包括\_\_\_\_\_。

A、交换网络状态或通路信息                      B、选择到达目的地的最佳路径

C、更新路由表                      D、发现下一跳的物理地址

15. 以下关于 OSPF 协议的描述中，最准确的是\_\_\_\_\_。

A、OSPF 协议根据链路总状态去计算最佳路由

B、OSPF 协议是用于自治系统之间的外部网关协议

C、OSPF 协议不能根据网络通信情况动态地改变路由

D、OSPF 协议只适用于小型网络

16. RIP、OSPF 协议、BGP 的路由选择过程分别使用\_\_\_\_\_。

A、路径向量协议、链路状态协议、距离向量协议

B、距离向量协议、路径向量协议、链路状态协议

C、路径向量协议、距离向量协议、链路状态协议

D、距离向量协议、链路状态协议、路径向量协议

17. 关于 TCP 和 UDP 端口的下列说法中，正确的是\_\_\_\_\_。

A、TCP 和 UDP 分别拥有自己的端口号，它们互不干扰，可以共存于同一台主机

B、TCP 和 UDP 分别拥有自己的端口号，但它们不能共存于同一台主机

C、TCP 和 UDP 的端口没有本质区别，但它们不能共存于同一台主机

D、当一个 TCP 连接建立时，它们互不干扰，不能共存于同一台主机

18. 在一个 TCP 连接中，MSS 为 1KB，当拥塞窗口为 34 KB 时发生了超时事件。如果在接下来的 4 个 RTT 内报文段传输都是成功的，那么当这些报文段均得到确认后，拥塞窗口的大小是\_\_\_\_\_。

A、10KB

B、9KB

C、16KB

D、17KB

19. 无须编码即可由 SMTP 直接传输的内容是\_\_\_\_\_。

A、JPEG 图像

B、MPEG 视频

C、EXE 文件

D、ASCII 文本

20. TCP 中滑动窗口的值设置太大，对主机的影响是\_\_\_\_\_。

A、由于传送的数据过多而使路由器变得拥挤，主机可能丢失分组

B、产生过多的 ACK

C、由于接收的数据多，而使主机的工作速度加快

D、由于接收的数据多，而使主机的工作速度变慢

1、\_\_C\_\_ 2、\_\_A\_\_ 3、\_\_A\_\_ 4、\_\_C\_\_ 5、\_\_B\_\_

6、\_\_B\_\_ 7、\_\_D\_\_ 8、\_\_C\_\_ 9、\_\_D\_\_ 10、\_\_A\_\_

11、\_\_A\_\_ 12、\_\_D\_\_ 13、\_\_D\_\_ 14、\_\_D\_\_ 15、\_\_A\_\_

16、\_\_D\_\_ 17、\_\_A\_\_ 18、\_\_C\_\_ 19、\_\_D\_\_ 20、\_\_A\_\_

1、IPv6 地址长度是 ( )。

A. 16-bit

B. 32-bit

C. 128-bit

D. 64-bit

2、以下关于自治系统的描述中，不正确的是( )。

A. 自治系统划分区域的好处是，将利用洪泛法交换链路状态信息的范围局限在每个区域内，而不是整个自治系统

- B. 采用分层划分区域的方法使交换信息的种类增多了，同时也使 OSPF 协议更加简单了
- C. OSPF 协议将一个自治系统再划分为若干更小的范围，称为区域
- D. 在一个区域内部的
- 3、在 TCP 协议中，发送方的窗口大小取决于( )。
- A. 仅接收方允许的窗口
- B. 接收方允许的窗口和发送方允许的窗口
- C. 接收方允许的窗口和拥塞窗口
- D. 发送方允许的窗口和拥塞窗口
- 4、在一个 TCP 连接中，MSS 为 1KB，当拥塞窗口为 34KB 时收到了 3 个冗余 ACK 报文。如果在接下来的 4 个 RTT 内报文段传输都是成功的，那么当这些报文段均得到确认后，拥塞窗口的大小是( )。
- A. 8KB                  B. 16KB                  C. 20KB                  D. 21KB
- 5、在客户 / 服务器模型中，客户指的是( )。
- A. 请求方                  B. 响应方                  C. 硬件                  D. 软件
- 6、域名与( )具有一一对应的关系。
- A. IP 地址                  B. MAC 地址                  C. 主机                  D. 以上都不是
- 7、下列说法错误的是 ( )。
- A. Internet 上提供客户访问的主机一定要有域名
- B. 同一域名在不同时间可能解析出不同的 IP 地址
- C. 多个域名可以指向同一台主机 IP 地址
- D. IP 子网中的主机可以由不同的域名服务器来维护其映射
- 8、不能用于用户从邮件服务器接收电子邮件的协议是( )。
- A. HTTP                  B. POP3                  C. SMTP                  D. IMAP
- 9、计算机网络分为广域网、城域网和局域网，其划分的主要依据是( )。
- A. 网络的作用范围                  B. 网络的拓扑结构
- C. 网络的通信方式                  D. 网络的传输介质
- 10、下列关于广播式网络的说法中，错误的是( )。
- A. 共享广播信道                  B. 不存在路由选择问题
- C. 可以不要网络层                  D. 不需要服务访问点

- 11、下列选项中，不属于网络体系结构所描述的内容是( )。
- A. 网络的层次                      B. 每层使用的协议
- C. 协议的内部实现细节            D. 每层必须完成的功能
- 12、在 TCP/IP 模型中，( )处理关于可靠性、流量控制和错误校正等问题。
- A. 网络层            B. 链路层            C. 传输层            D. 应用层
- 13、因特网采用的核心技术是( )。
- A. TCP/IP            B. 局域网技术            C. 远程通信技术            D. 光纤
- 14、字符 S 的 ASCII 编码从低到高依次为 1100101，采用奇校验，在下述收到的传输后字符中，错误( )不能检测。
- A. 11000011            B. 11001010            C. 11001100            D. 11010011
- 15、在简单的停止等待协议中，当帧出现丢失时，发送端会永远等待下去，解决这种死锁现象的办法是( )。
- A. 差错校验            B. 帧序号            C. NAK 机制            D. 超时机制
- 16、网卡实现的主要功能在( )。
- A. 物理层和数据链路层            B. 数据链路层和网络层
- C. 物理层和网络层            D. 数据链路层和应用层
- 17、下列关于交换机的叙述中，正确的是( )。
- A. 以太网交换机本质上是一种多端口网桥
- B. 通过交换机互连的一组工作站构成一个冲突域
- C. 交换机每个端口所连网络构成一个独立的广播域
- D. 以太网交换机可实现采用不同网络层协议的网络互联
- 18、下列关于路由算法的描述中，( )是错误的。
- A. 静态路由有时也被称为非自适应的算法
- B. 静态路由所使用的路由选择一旦启动就不能修改
- C. 动态路由也称自适应算法，会根据网络的拓扑变化和流量变化改变路由决策
- D. 动态路由算法需要实时获得网络的状态
- 19、IP 规定每个 C 类网络最多可以有( )台主机或路由器。
- A. 254            B. 256            C. 32            D. 1024
- 20、不考虑 NAT，在 Internet 中，IP 数据报从源结点到目的结点可能需要经过多个网络



和路由器。在整个传输过程中，IP 数据报头部中的( )。

- A. 源地址和目的地址都不会发生变化
- B. 源地址有可能发生变化而目的地址不会发生变化
- C. 源地址不会发生变化而目的地址有可能发生变化
- D. 源地址和目的地址都有可能发生变化

21、ARP 的功能是( )。

- A. 根据 IP 地址查询 MAC 地址
- B. 根据 MAC 地址查询 IP 地址
- C. 根据域名查询 IP 地址
- D. 根据 IP 地址查询域名

22、某自治系统内采用 RIP, 若该自治系统内的路由器 R1 收到其邻居路由器 R2 的距离向量, 距离向量中包含信息  $\langle \text{net1}, 16 \rangle$ , 则能得出的结论是( )。

- A. R2 可以经过 R1 到达 net1, 跳数为 17
- B. R2 可以到达 net1, 跳数为 16
- C. R1 可以经过 R2 到达 net1, 跳数为 17
- D. R1 不能经过 R2 到达 net1 址

23、下列关于 RIP 和 OSPF 协议的叙述中, 错误的是( )。

- A. RIP 和 OSPF 协议都是网络层协议
- B. 在进行路由信息交换时, RIP 中的路由器仅向自己相邻的路由器发送信息, OSPF 协议中的路由器向本自治系统中的所有路由器发送信息
- C. 在进行路由信息交换时, RIP 中的路由器发边的信息是整个路由表, OSPF 协议中的路由器发送的信息只是路由表的一部分
- D. RIP 的路由器不知道全网的拓扑结构, OSPF 协议的任何一个路由器都知道自己所在区域的拓扑结构

24、一个路由器的路由表通常包含( )。

- A. 需要包含到达所有主机的完整路径信息
- B. 需要包含所有到达目的网络的完整路径信息
- C. 需要包含到达目的网络的下一跳路径信息
- D. 需要包含到达所有主机的下一跳路径信息

25、下列关于 UDP 的描述, 正确的是( )。

- A. 给出数据的按序投递
- B. 不允许多路复用

C. 拥有流量控制机制

D. 是无连接的

- 1、\_\_C\_\_    2、\_\_B\_\_    3、\_\_C\_\_    4、\_\_D\_\_    5、\_\_A\_\_  
6、\_\_D\_\_    7、\_\_A\_\_    8、\_\_C\_\_    9、\_\_A\_\_    10、\_\_D\_\_  
11、\_\_C\_\_    12、\_\_C\_\_    13、\_\_A\_\_    14、\_\_D\_\_    15、\_\_D\_\_  
16、\_\_A\_\_    17、\_\_A\_\_    18、\_\_B\_\_    19、\_\_A\_\_    20、\_\_A\_\_  
21、\_\_A\_\_    22、\_\_D\_\_    23、\_\_A\_\_    24、\_\_C\_\_    25、\_\_D\_\_