1.	计算机互联的主	要目的是。				
2.	网络边缘的端系:	统之间的通信方式可以划分为和				
3.	在常用的应用层	协议中,例如 HTTP 协议使用的端口号是 80,请问使用 110 端	口号的			
	协议是,使	用 20 和 21 端口号的协议是,使用 443 端口号的	协议是			
	0					
4.	对于报文和分组	两种交换方式来说,更为公平的交换方式是。				
5.	每个 URL 地址主要包括存放对象的服务器主机域名(或 IP 地址)和 。					
6.	在 OSI 参考模型	型中,保证端到端的可靠性是在上完成的。				
7.	应用程序 PING	发出的是请求报文。				
8.	IP 数据报 IPV4、IPV6 首部固定部分的长度分别是字节。					
9.	TCP/IP 协议模型自顶向下,共分为应用层、运输层、、。					
10.	完成下表的填空					
	协议	名词解释				
	НТТР					
	ICMP					
	RIP					
	OSPF					
	BGP					
	HDLC					
1.	计算机网络可以:	通过和资源子网来组建。				
2.	从传输层的角度	看,端到端的通信是之间的通信。				
3.	面向连接服务和	无连接服务对网络通信中数据传输的可靠性有影响,但是网络	数据传			
	输的可靠性一般	通过和重传机制保证。				
4.	IP 地址的主机部	邓分如果全为 1,则表示是	如果全			
	为 0, 则表示_					
5.	若要实现不同 VLAN 之间的通信,需要或三层交换机实现不同 VLAN 之间的					
	数据转发。					
6.	OSI 七层参考模	望由、表示层、、、、、、	且成。			
7.	影响局域网性能	的三要素是拓扑结构、传输介质和				

8.	目前内部网关	办议主要有和 OSPF 协议。					
9.	Internet 中广泛使用的电子邮件传送协议是。						
10.	IEEE 802.11 É	的 MAC 帧有个地址,在有固定基础设施的 WLAN 中只使用其中的三					
	个地址字段,同	即、和 AP 地址。					
11.	在 Internet 中	,用户实现主机到主机之间的通信协议是 IP 协议,用于实现应用进程					
	到应用 进程之	间通信的协议是和。					
12.	标准的 URL	由服务器类型、、路径及文件名组成。					
13.	通常解决服务	器处理并发请求的方案有两种,一是采用并发服务器,二是采用服务					
	器的方法。						
14.	完成下表的填充	Ž					
	协议	名词解释					
	www						
	DNS						
	HTTPS						
	WLAN						
1.	TCP 传输的可	靠性是基于、、、、、、、序号、这5种					
	机制来实现。						
2.	几种常用的网络	各应用中,HTTP的端口号是,FTP控制连接的端口号是,					
	SMTP 的端口	号是,POP3 的端口号是。					
3.	通信网络一般	可分为电路交换网络和分组交换网络,而分组交换网络又可分为					
	<b>X</b>	络和网络。					
4.	为了使网络层	和数据链路层可以互通,需要用到协议,它将 IP 地址解析为					
5.	从功能上来说,	计算机网络的物理构成由两级子网组成,即和。					
6.	在数据包从源域	端发送到目的端的过程中经过了多个链路,其中					
	变,	地址会发生变化。					
7.	ISO OSI 分层	莫型自底向上,共分为、、、、、、传输层和会					
	话层、	、应用层。					

8.	路由器在转发	一个 IP 数据报	过程中,如果	发现该数据报扎	及头中的 TTL 与	字段为 0,那
	么,它首先将	该数据报	,然后向_	发送_		<b>设文。</b>
9.	FTP 和 HTTP	最主要的差别是	是 FTP 使用两	个并行的 TCP	连接来传输文件	井,一个是控
	制连接,另一	个是;	连接。			
10.	完成下表的填	空 6				
	协议	中文名称或	英文全称谓	主要功能或特征		
	SMTP	简单邮件传输	协议			
	OSPF					
	BGP	边界网关协议				
	CSMA/CD					
Ξ,	填空:(每空1	分,共25分)				
1,	计算机网络由_	·		两个子网的约	且成。	
2, ]	IPv6 地址由	位二进制	数值组成。			
3、	在采用电信号表	<b>泛</b> 达数据的系统 <sup>。</sup>	中,数据有数等	字数据和	两种。	
4、	每个 IP 地址包	括两个标识部分	·:	`	°	
5,0	SI/RM 自底向.	上,共分为	、数据领	连路层、	、传输层、_	,
	表示层和应用	层。				
6.	局域网常用的排	<b>近外结构有总线、</b>	、星形和	三种。	著名的以太网	(Ethernet)
	就是采用其中	的	_结构。			
7、}	路由算法中有两	<b>所种算法比较流</b> 征	宁,它们是	和	°	
8,	国际标准化组织	R ISO 提出的开	F放系统互连参	考模型(OSI/R	M)共有	层。
9, 4	冷牌总线网在物	理上是	型结构的局均	或网,但在逻辑	结构上是	型的局
域网	1.					
10,	计算机网络的	体系结构模型中	,最有影响的	有	च <u></u> .	
11、	电路交换方式	与虚电路交换方	式的主要区别	是	o	
12、	路由器中,负	责路由协议处理	和路由计算的	部分是		•
13、	一台主机的 I	P 地址有两种分	↑配方法,一是	由网络管理员	手工分配静态均	<b>丛址,一种是</b>
	o					
		理网络中进行传	输时,IP 地址	:被转换成		

15,	通信线路连接	有点对点和	两种	连接方式。	
16、	任何一个电子的	邮件是由	和	两部分组成。	
填空	图(每空1分,	共30分)			
1.	IPv4 地址由_	个字节组成。	,IPv6 地址由	个比特组成,MAC b	也址由个字节组
	成。				
2.	几种常用的网络	各应用中,DNS	S 的端口号是_	,HTTP 的端口号是	,SMTP 的端
	口号是,I	POP3 的端口号	是。		
3.	计算机网络中的	的四种延迟分别	<b>儿是:</b>		、和
	·	_•			
4.	随机访问介质	<b>货</b> 访问控制协	议,常用的	协议有 ALOHA 协议	、CSMA 协议、
				等,它们的核心思想都是	: 胜利者通过争用
	获得,	从而获得信息的	力发送权。		
5.	串行数据通信的	的方向性结构有	<b>了三种,即单</b> 工	.、和。	<b>)</b>
6.	某网络的一台	主机产生了一个	、IP 数据报,	头部长度为 20B, 数据部	部分长度为 2000B。
	该数据报需要组	经过两个网络到	]达目的主机,	这两个网络所允许的最大	大传输单位(MTU)
	分别为 1500B	和 576B,则原	IP 数据报到记	达目的主机时分成了4个	· IP 小报文,每个
	报文的数据部分	分长度分别是_		、376B 和	o
7.	ISO OSI 分层	模型自底向上	,共分为物理	层、、	
		和应用	层。		
8.	完成下表的填	<del></del>			
	协议		中文名	称或英文全称谓	
	НТТР				
	RIP				
	ARP				
	ICMP				
	FTP				
	DHCP				

二、填空:(每空1分,共25分)	
1、IPv4 地址由个比特组成,它包括号和主机号 IPv6 地址由个字节组成,	
MAC 地址由个比特组成。	
2、UDP 数据报首部包含、、、、、和和。	
3、OSI/RM 自顶向下,共分为应用层、、、、、,、和、	
、物理层	
4、串行数据通信的方向性结构有三种,即单工、 和。	
5、有两种基本的差错控制编码,即和。	
6、计算机网络中的主要拓扑结构有:、、、、、总线型和	
7、计算机网络中常用的三种有线媒体是、和。	
8、路由信息协议 RIP 是基于路由算法。	