# 杭州电子科技大学学生考试卷 ( A

考试课程	操作系统(甲)		考试日期	2022 年12月日	1 成绩
课程号	A0507050	教师号		任课教师姓名	
考生姓名		学号 (8位)		年級	<b>训争</b>

用黑色字迹签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,答题纸上写明学 号和姓名。试卷和答题纸都要上交 注意事项:

## 一、 选择题 (每题 1分, 共 25 分)

- 在下列选项中操作系统必须提供的功能是( ÷.
- B. 图形用户界面(GUI) A. 编译源程序
  - D. 中断处理 c. 多道程序设计技术
- 与微内核系统相比,不属于大内核操作系统缺点的是(

7

- A. 内核切換太慢
- D. 占用内存空间较大 B. 可靠性较低 c. 缺乏可扩展性
- 以下操作会导致创建新进程的是()。 က
- D. 系统调用 C. I/O 操作结束 B. 设备分配 A. 用户登陆成功
- 以下关于请求分页虚拟存储管理说法正确的是( 4
- A. 不要求将作业同时装入主存的连续区域
- B. 不要求进行页面置换
- c. 进程装入内存后就一直驻留在内存中直到运行结束
- D. 不要求实现页号到物理块号的映射
- 关于 SPOOLING 技术下列说法错误的是( ŗ.
- A. SPOOLING 技术是一种以空间换取时间的技术
- B. SPOOLING 系统中不需要独占设备
- C. SPOOLING 系统加快了作业执行速度
- D. SPOOLING 系统由预输入程序、并管理程序和缓输出程序组成
- 在中断响应过程中,需要由中断硬件保存的现场信息不包括()。
- C. EIP 的值 下面关于管程的描述中错误的是( B. CS 的值 A. 程序状态字 .

D. ESP 的值

- A. 管程是一种进程同步机制,解决信号量机制中大量同步操作分散的问题
- 管程机制需要编译器的支持

- c. 任一时刻, 管程中只能有一个活跃进程
- D. 进程可直接访问管程内部定义的数据结构, 管程本身的特性能保证多个进程对临 界资源的互斥访问
- 不正确的是( 8. 下列关于设备驱动程序特点的说法,
- A. 引入设备独立性后,驱动程序是由高级程序设计语言编写的
- Щ B. 设备驱动程序是控制设备动作(如设备打开、关闭、读、写等)的核心模块, 来控制设备上数据的传输
- C. 驱动程序与设备控制器和1/0 设备的硬件特性紧密相关,因而对不同类型的设备应 配置不同的驱动程序
- D. 驱动程序与 1/0 设备所采用的 1/0 控制方式紧密相关
- 9. 若有 4 个进程共享同一程序段, 而且每次最多允许 3 个进程进入该程序段,则信号量 的变化范围是()。
- A. 3, 2, 1, 0

B. 3, 2, 1, 0, -1

- C. 4, 3, 2, 1, 0
- D. 2, 1, 0, -1,
- 10. 某基于动态分区存储管理的计算机,其内存容量为 55MB(初始为空闲),采用最佳 适应算法,分配 15MB,分配 30MB,释放 15MB,分配 8MB,分配 6MB。此时,内存中 的最大空闲分区的大小是(
- **D. 15MB** C. 10MB B. 9MB A. 7MB
- 11. 程序员利用系统调用打开 I/O 设备时,通常使用的设备标志是(

从设备名

ä

下列关于 SPOOLing 技术的叙述中,错误的是( 12.

A. 逻辑设备名 B. 物理设备名

- A. 需要外存的支持
- B. 需要多道程序设计技术的支持
- c. 可以让多个作业共享一台独占设备
- D. 由用户作业控制设备与 I/O 井之间的数据传递
  - 13. 下列信息中,不属于 CPU 现场信息的是()
- B. 堆栈的栈顶指针 A. 指令计数器
- D. 保存在堆栈中的函数参数、函数返回地址 c. 段表控制寄存器
- 14. 进程 A 和 B 共享同一临界资源, 并且进程 A 正处于对应的临界区内执行, 请从下列 描述中选择一条正确的描述 (
- A. 进程 A 的执行不能被中断,即临界区的代码具有原子性;
- B. 进程 A 的执行能被中断,但中断 A 后,不能将 CbU 调度给 B 进程
- 而且只要 B 进程就绪, 就可以将 CPU 调度给 B 进程。 进程A的执行能被中断,

- D.进程 A 的执行能被中断,而且只要 B 进程就绪,就必定将 CPU 调度给 B 进程。
- 15. 测得某个请求调页系统部分状态数据为: CPU 利用率为 20%, 用于对换空间的硬盘的 利用率为 97.7%,其它设备的利用率为 5%。此种情况下,( ) 能提高 CPU 的利用率。
- A. 安装一个更快的磁盘
- B. 加内存条,增加物理空间容量
- c. 增加运行进程数
- D. 使用访问速度更快的内存条
- 以下描述中选出一条错误的描述( 16.
- 一个文件在同一系统中、不同的存储介质上的拷贝,应采用同一种物理结构 Ä.
- B. 文件的物理结构不仅与外存的分配方式相关,还与存储介质的特性相关,通常在
- 磁带上只适合使用顺序结构
- c. 采用顺序结构的文件既适合进行顺序访问,也适合进行随机访问
  - D. 虽然磁盘是随机访问的设备,但其中的文件也可使用顺序结构
- 17. 从下列论述中选出一条正确的论述
- A. 在现代计算机系统中,只有 I/O 设备才是有效的中断源。
- 在中断处理过程中,必须屏蔽中断;
- c. 同一用户所使用的 1/0 设备也可以并行工作
- D. SPOOLing 是脱机 I/O 系统
- 18. 设文件 F1 的当前引用计数值为 1, 先建立文件 F1 的符号链接文件 F2, 再建立文件 F1 的硬链接文件 F3,此时,文件 F1、F2 和 F3 的引用计数值分别是(

D. 3,1,1 C. 2,1,2 B. 3,1,2 A. 2,2,2

如果 19. 在一个远程通信系统中,在本地接收从远程终端发来的数据,速率为 100kb/S, 在网卡中设置两个 1KB 的缓冲,则对 CPU 的中断频率和 CPU 的响应时间分别是(

A. 100K 次/秒, 约 10 微秒

B. 12.5K 次/秒, 80 微秒

C. 12.5 次/秒, 80 毫秒

D.100 次/秒, 约10 毫秒

20. 文件系统采用三级索引方式,每个磁盘块大小1KB,每个盘块号 4B,则该文件系统中 单个文件的最大长度()。

D. 以上都不对 C.16GB **B.64MB** A.32GB

B.中断驱动 I/O 控制方式 21. 在下面的 I/O 控制方式中,需要 CPU 干预最少的方式是()。

A.程序 I/O 方式

D.I/O 通道控制方式 C.直接存储器访问 DMA 控制方式

22. openEuler 操作系统的内核结构模型是

c. 层次结构 B. 模块结构 A. 整体结构

D. 微内核结构

- ~° 在多处理器调度的多队列调度策略中,openEuler中迁移线程的功能是( 23.
  - A. 解决缓存一致性问题

c. 解决多处理器间负载均衡问题

B. 解决多处理器间数据共享问题

D. 解决缓存亲和性问题

- $\stackrel{\circ}{\sim}$ 下两个半部完成,下面说法错误的是( 24. Linux 把对设备的中断处理工作分成上、
- A. 上半部执行过程中是关闭中断的
- B. 对于网卡的中断处理工作,把网卡缓存的数据包拷贝到内存的工作是放在上半部 完成的
- c. 如果一项工作对时间非常敏感, 应将其放在上半部完成

D. tasklet 是上半部实现机制之

- 所谓 Linux 是一个"Free Software",这意味着 25.
- A. Linux 是完全免费的;
- B. Linux 可以自由修改和发布;
- C. Linux 发行商不能向用户收费;
- 用户可以自由复制 Linux 内核,但不能对它进行修改。

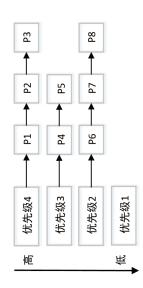
### 综合题 (共75分) 11

1. (9 分) 下面是大家熟悉的 "helloworld" 程序 hello.c: printf("Hello World!\n"); #include <stdio.h> return 0; int main(){

青回答如下问题:

(2)分析当用户在Linux的 Shell 中从键盘键入"./hello"命令到屏幕输出"Hello World!" (1)使用 gcc 命令将其编译为可执行程序 hello,请写出编译该程序所使用的 gcc 命令。 整个过程中,操作系统都完成了哪些主要工作? 2.(9分)有5位哲学家围坐在一张圆桌边,每位哲学家交替地就餐和思考。在圆桌中 込有 n (n≥1) 个碗,每两位哲学家之间有 1 根筷子。每位哲学家必须取到一个碗和 两侧的筷子之后才能就餐,就餐完毕,将碗和筷子放回原位,并继续思考。为使尽可 能多的哲学家同时就餐,且防止出现死餓现象,请使用信号量的 P、V 操作(wait()、 ignal()操作)描述上述过程中的互斥与同步,并说明所用信号量及初值的含义。

3.(11分)某调度系统设置了4个优先级就绪队列,每个新创建的进程依据其属性而固定地位于某个就绪队列中,各就绪队列间采用抢占式优先级调度算法,而各就绪队列内部产用时间片轮转算法,假设某时刻系统中有8个进程,它们在就绪队列中的情况如下图所示:



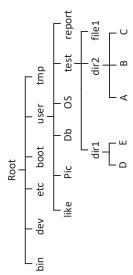
- (1) 若在8个进程运行过程中,系统没有创建新进程,请分析8个进程的调度过程。
- (2) 请分析该调度算法的性能优缺点,并针对其缺点给出一个合理的改进方案。
- 4.(12分)在一个分页存储管理系统中,页面大小为 4KB,设主存总容量是 1MB,描述主存分配情况的位示图如下图所示(0 表示未分配,1 表示已分配;行号、列号、物理块号均从 0 开始编号),现有一个长为 18.3KB 的作业需要装入内存。

1	1	0	0	0	0	
1	1	1	0	0	0	
1	1	1	0	1	0	
1	0	1	0	1	0	
1	0	1	0	1	0	
Ţ	1	0	0	1	0	:
1	1	0	0	0	0	
1	1	0	0	0	0	
1	1	1	1	0	0	
1	0	1	1	0	0	
Ţ	1	1	1	0	0	:
Ţ	1	1	1	0	0	
1	1	1	1	0	1	
1	1	1	0	0	1	
1	1	1	0	1	0	
П	1	1	0	0	0	

- (1) 假设分配内存时,首先分配低地址内存空间。则为该作业分配内存后,填写该作业的页表内容。
  - (2)若该作业某时刻要访问逻辑地址 2048H,则其对应的物理地址是多少?要求给出计算过程。
- (3) 假设一个 8GB 内存容量的计算机系统,采用分页存储管理,页面大小为 4KB,均存管理采用位示图,请问该位示图将占用多大的内存空间。
- (4) obenEuler 系统在其存储器管理中引入了大页机制,请分析大页机制对系统性能匀影响。
- 5. (10 分) 某页式虚拟存储管理系统中,页面大小为 1K 字节,一进程分配到内存块数为3,并按下列地址顺序引用内存单元:3635,3632,1140,3584,2892,3640,0040,2148,1700,2145,3209,0000,1102,1100。如果上述数字均为十进制数,

而在内存中尚未装入任何页, 请:

- (1) 给出使用 LRU 算法和 FIFO 算法时的缺页次数,并且根据计算结果对两种算法进行分析比较;
- (2)用流程图的方式分析说明地址转换过程(缺页时只需指出产生缺页中断以请求调页,具体的中断处理流程不需要回出)。
- 6. (10 分)如果一个文件存放在 100 个数据块中,文件控制块、FAT、索引块或索引信息等都驻留在内存中。下面各种情况中,分析需要做几次磁盘 1/0 操作?要求简单说明分析过程。
- (1) 连续分配,将最后一个数据块搬到文件头部;
- (2) 单级索引分配,将最后一个数据块搬到文件头部;
- (3) 显式链接分配,将最后一个数据块搬到文件头部;
- (4) 采用隐式链接,将首个数据块插入文件尾部。
- 7. (14分)已知在某文件系统中,普通文件物理结构采用混合索引结构,在 FCB 中包含 15 个地址项: 12 个直接地址,一、二、三级索引各 1 项,盘块大小为 1KB,盘块号占 4B。文件目录采用多级目录结构,每个目录项 255B,每个磁盘块存放 4 个目录项,根目录常驻内存,目录文件采用隐式链接结构。有文件 B 包含 600 条记录(记录编号为1~600),每条记录长度 256B,每个磁盘块上存放 4 条记录,文件 B 所在目录如下图所示,试问:



- (1) 要读入文件 B 的第 46~200 条共 125 条记录, 需要存取几次磁盘? 要求简单说明分析过程。
- (2) 假设文件 A 有 100000 条记录,则文件 A 实际要占用多少个磁盘块?要求简单说明分析过程。
- (3) 请分析混合索引结构的性能优缺点。

座位号:

쒟
臘
刻

派 师 ::

姓名:

一、选择题(每题1分, 共25分)

成绩:

得分:

20.	
19.	
18.	
17.	
16.	
15.	25.
14.	24.
13.	23.
12.	22.
11.	21.
	12. 13. 14. 15. 16. 17. 18. 19.

二、综合题(共75分)

得分:

1(9).	2(9).	3(11).	4(12).
5(10).	6(10).	7(14).	

页
4
#
页
T
無

### 2022-2023-1-A 参考答案

### 一、单选题(25分)

DAAAB. DDABB ADDCB ACCCC DACDB

### 二、综合题(75分)

### 1、(9分)

答: (1) (2') gcc hello.c -o hello

- (2) 当用户从键盘键入"./hello"命令后:
- 1)(2')用户敲击键盘时,键盘中断唤醒 shell 进程, shell 进程解析命令,并调用 fork()为 hello 程序创建进程,分配内存空间,建立堆栈,将进程插入就绪队列;
- 2) (1') 系统调度 hello 进程到 CPU 上运行, 为其布置 CPU 运行环境;
- 3) (1') 进程可能发生缺页中断, 装入进程的程序代码到内存;
- 4) (2') 进程执行系统调用 printf (), 进入阻塞状态; 操作系统把字串显示到屏幕上, 并唤醒 hello 进程;
- 5) (1') 进程再次被调度运行, 执行 exit()结束运行。

备注:第3)步骤可以没有写出来。

### 2、(9分)

- (2') Semaphore bowl = min(4, n) //用于协调多个哲学家对碗的互斥使用,初始值为min(4, n),确保哲学家之间不会因为竞争筷子而死锁
- (2') Semaphore chopstick[5] = [1,1,1,1,1] //5 支筷子的互斥信号量,保证每支筷子被它左右两个哲学家互斥使用。

```
Cobegin
```

### 3、(11分)

(1)(5)系统首先调度优先级 4 的队列中的进程, P1、P2、P3 按时间片轮转依次运行, 当三个进程都运行完成或者因为等待某事件发生进入阻塞状态,就绪队列空了时,系统调

度优先级 3 就绪队列中的 P4 和 P5 两个进程,按时间片轮转依次运行,此时如果有被唤醒的 P1 或 P2 或 P3 进入优先级 4 队列中,则将抢占 P4 或 P5 进程的 CPU,P4 或 P5 重新回到优先级 3 队列中。当优先级 4 和 3 两个就绪队列都为空的时候,P6、P7、P8 三个进程按照时间片轮转运行;同样若 P1-P5 中某个进程被唤醒进入优先级 4 或 3 队列中,将抢占 P6、P7、P8 的运行。

- (2) (2') **优点:** 可满足不同类型进程的调度性能的需要,比如实时进程进入 4 号优先级队列,系统进程进入 3 号优先级队列,交互型进程进入 2 号优先级队列,计算型进程进入 1 号就绪队列。
- (2') 缺点: 但如果系统比较繁忙, 可能使得计算型进程的推进被严重推迟,
- (2') **解决途径:** 提高 1 号就绪队列中时间片长度,并且当 1、2、3 号队列中的进程在其时间片之内运行时,只允许 4 号就绪队列的进程抢占(确保实时进程的截止时间),其他只能在当前进程时间片用完之后才能抢占,这样可使得计算型进程在获得 CPU 后能连续运行比较长的时间,减缓被延迟的情况。**其他方案合理即可。**

### 4、(12分)

(1) (3')页表内容:

页号	块号
0	22
1	27
2	28
3	40
4	41

- (2) (4')逻辑地址 2048H: 页号 2, 页内地址 048H, 查找页表, 得到块号 28, 块号与页内地址合并得到物理地址: 1C048H, 或十进制 114760.
  - (3) (2')位示图大小= (8GB/4KB) /8=0.25MB
- (4) (3')大页机制对系统性能的影响:

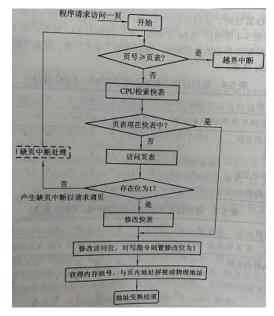
优点: 1) 减小了页表大小; 2) 可减少多级页表的级数, 从而提高了地址转换效率; 3) 可提高 TLB 命中率; 4) 在虚拟存储管理中可降低进程缺页率。(回答 3 点就给满分) 缺点: 页内碎片会增加, 从而降低内存

### 5、(10分)

利用率。

(1) (6') 根据题意, 分配给作业的内存块数为3, 而页面的引用次序为: 3、3、1、3、2、3、0、2、1、2、3、0、1、1。因此,可以计算出, 采用 LRU 算法时, 缺页次数为8; 采用 FIFO 算法时, 缺页次数为6。LRU 算法用最近的过去作为预测最近的将来的依据, 因为程序执行的局部性规律,一般有较好的性能, 但实现时, 要记录最近在内存的每个页面的使用情况, 比 FIFO算法困难, 开销也大。有时候, 因页面的过去和未来的走向之间并无必然的联系,如上面, LRU 算法的性能就没有想象中那么好。

备注:两个缺页率各2分,性能比较2分



(2)(4')地址变换的流程图如下图所示。

### 6、(10分)

- (1) (3')连续分配时, 若文件分配到的首个盘块的前面一块不是空闲的, 那么将最后一个块搬到文件头部就意味着整个文件必须搬家, 因此要读每个块, 然后重新写每个块, 所以要 200次磁盘操作。
- (2)(2)单级索引文件时,只要修改索引表的内容,而不需要对文件数据块进行读写,所以要 0 次磁盘操作。
- (3) (2')显式链接时,只需要修改 FAT 表的指针,所以要 0 次磁盘操作。
- (4) (3')隐式链接时,首先要读第 0 块得到原来的第 1 块的块号,将原来第 1 块的块号记录到 FCB 中的首块号字段中;然后依次读入第 1 块到第 98 块的内容,以得到原来最后一块,即第 99 个数据块的块号,然后读入第 99 块的内容,修改其中的链接指针使其指向原来的首个块,重新将该块写盘;并吧原来的首块(现在的最后一块)中链接指针的内容修改为 EOF,然后将该块重新写盘。因此要 102 次磁盘操作。

### 7、(14分)

(1) (6')

首先查找文件 B 的目录项: (3')

- 1) 根目录常驻内存,获得 user 子目录文件的 FCB, 因 test 子目录文件的 FCB 在 user 子目录文件的第 2 个块中,读取 user 子目录文件:共读取 2 个块
- 2) 读取 test 子目录文件: 1 个块
- 3) 读取 dir2 子目录文件: 1 个块

因此查找 B 文件的 FCB 共读取磁盘 4 个块

得到 B 文件的 FCB 后, 开始读取 B 文件内容: (3')

1KB/4B=256,

第 46~200 条共 155 条记录,共占据从 12~50 号逻辑块,共 39 个磁盘块,第 12 块的物理地址存放在 iaddr(11)中,接下来 38 个数据块的块号存放在第一个一级索引块中,因此要读取第一个一级索引块,总共需要读取 1 个一级索引块和 39 个数据块,需读取磁盘40 次。

总共读取磁盘块次数=4+40=44次

(2) (4')

- 1) 文件 A 有 100000 条记录, 存放其数据需要: 100000/4=25000 块
- 2) 需要一级索引块=(25000-12)/256=98块
- 3) 需要二级索引块= (98-1) /256=1 块
- 4) 总共需要磁盘块=25000+98+1=25099 块
- (3) (4') 性能分析:

优点: 1) 能支持大文件; 2) 对小文件性能较好; 3) 支持随机访问; (回答两点就满分) 缺点: 1) 对大文件, 需要比较多的间接块, 增加文件存储开销; 2) 在进行删除或截断操

作时, 需要修改相关索引映射, 导致效率降低。