云众包交付文档

孙子平 2015013249

车行 2015013241

刘家维 2016013246

张嘉睿 2015013209

目录

| 1. | Ţ | 力能介约 | 召 | 2 |
|----|------|------|------------------|---|
| | 1.1 | 接包者 | z 1 | 2 |
| | 1.2 | 管理员 | 计用户 | 3 |
| | 1.3 | 发布者 | <u>z</u> | 3 |
| | 1.4 | 任务管 | []] 理员 | 4 |
| | 1.5 | 用户管 | 理员5 | 5 |
| 2. | N. | 系统结构 | 勾 | 5 |
| | 2.1 | 后端 | 岩结构 | 5 |
| | 2 | .1.1 | 服务器架构 | 5 |
| | 2 | .1.2 | 模块划分 | 5 |
| | 2 | .1.3 | ajax 接口(api/) | 3 |
| | 2.2 | 接包 | D.者前端结构9 | 9 |
| | 2 | .2.1 | 项目构建9 | 9 |
| | 2 | .2.2 | 项目设计9 | 9 |
| | 2.3 | 发布 | 万者前端结构10 |) |
| | 2 | .3.1 | 项目构建10 |) |
| | 2 | .3.2 | 项目结构10 |) |
| 3. | È | 单元测记 | 式1 | 1 |
| | 3.1. | 软件 | ‡单元概述 1 2 | 1 |
| | 3.2. | . 测证 | t1 | 1 |
| 4 | I | 力能测量 | ∄ | 2 |

1. 功能介绍

这是一个在线众包平台的服务端,作为我们软件工程(3)的大作业项目。以下是项目的相关链接。

- 后端项目 GitHub 地址
- 移动端前端项目 GitHub 地址
- 桌面端前端项目 GitHub 地址
- 用户故事文档
- 项目自动生成文档

1.1 接包者

1.1.1 登录/注册

URL : https://szp15.cn/account/login,
https://szp15.cn/ account/register

- 1) 任何用户都可以注册,注册完毕之后会发 送验证邮件
- 2) 旧的验证邮件将无效,一天内未完成注册 也将无效
- 3) 拥有接包权限、且未被禁的用户根据用户 名(或邮箱)、密码可以登录

1.1.2 用户信息

URL: https://szp15.cn/account/info

- 1) 用户可以查看头像,点击上传新头像
- 2) 点击修改密码会发送修改密码的验证邮件
- 3) 点击退出登录会退出登录

1.1.3 浏览任务

URL: https://szp15.cn/

- 1) 用户可以在主页浏览发布的任务,任务以 无限滚动的方式可以进行浏览
- 2) 点击任务卡片之后,根据用户当前的状态,可以点击"参加","报名"等按钮创建一个作业
- 3) 用户可以对任务添加收藏





1.1.4 浏览作业

URL: https://szp15.cn/account

- 1) 用户可以在"我的"页面查看自己的处于不同 状态的作业
- 2) 作业完成之后可以点击"提交"使作业由待提 交状态进入待审核状态

1.2 管理员用户

1.2.1 登录

URL: https://szp15.cn/admin/

- 1) 拥有账号的用户输入用户名(或邮箱)、密码 后可以登录
- 2) 用户只有输入符合格式的用户名、密码才能发送登录请求,否则给出错误信息
- **3)** 用户如输入的用户名不存在,或者密码错误,给出错误信息
- 4) 按照登录用户的身份,分别跳转到"我的任务", "管理任务","管理用户"页面

1.2.2 登出

1) 用户鼠标悬浮在用户头像上出现登出按钮,点击后登出

1.2.2 发布者注册

URL: https://szp15.cn/admin/register

- 1) 输入正确格式的邮箱、用户名、密码,且用户名、邮箱不重复的情况下可以注册
- 2) 用户只有输入符合格式的邮箱、用户名、密码才能发送注册请求,否则给出错误信息
- 3) 用户名冲突的情况下给出用户错误提示

1.2.3 忘记密码

URL: https://szp15.cn/admin/forget-password

1) 用户输入邮箱后向用户发送验证邮件,点击邮件链接进入重置密码页面

1.2.4 查看修改个人信息

URL: https://szp15.cn/admin/account/profile

- 1) 登录后鼠标悬浮在菜单的用户头像上出现个人中心按钮,点击进入个人中心
- 2) 在个人信息页面能看到用户的用户名、邮箱
- 3) 点击右侧的上传头像能上传头像,对不符合格式的文件、过大的图片有错误提示
- 4) 点击修改密码进入修改密码页面,输入正确的原密码可将密码重置为新密码

1.3 发布者

1.3.1 发布任务

URL: https://szp15.cn/admin/my-tasks/create

- 1) 在"我的任务"页面,点击新建任务按钮进入创建任务界面
- 2) 用户必须输入任务标题、简介和描述后才能发送创建请求,否则给出错误信息
- 3) 选择题图后可在本地及时预览图片效果
- 4) 任务标签输入后按回车即可添加,一个任务最多可包含 5 个标签,否则给出错误提

示

- 5) 截止日期只能选择当前时间以后
- 6) 任务简介不能超过 140 字
- 7) 任务描述支持 markdown 格式,且在右侧有即使渲染预览的功能
- 8) 创建时如果已选定任务类型提示用户之后无法变更任务类型,确定创建后跳转到编辑任务具体内容页面

1.3.2 编辑任务

URL: https://szp15.cn/admin/my-tasks/:taskId/edit

1) 用户能对处于编辑状态的任务进行编辑,但如果任务的类型已经确定,任务类型不 能再更改

1.3.3 编辑任务内容

URL: https://szp15.cn/admin/my-tasks/:taskID/edit-content

- 1) 对于某种任务类型的任务(暂只支持"猜数字"),用户能编辑其任务内容
- 2) 对猜数字任务,最大值要小于最小值,否则给出错误提示
- 3) 修改完成后,用户可选择保存或提交,保存则任务处于编辑状态,之后还可以编辑, 提交之后任务进入提交状态,待审核通过后可以发布

1.3.4 作业管理

URL: https://szp15.cn/admin/my-tasks/:taskId/assignment

- 1) 能查询、筛选任务
- 2) 对于需要审核的任务,能通过或拒绝任务

1.3.5 查询管理任务

URL: https://szp15.cn/admin/my-tasks/manage

1) 按照复杂的条件筛选自己的任务



其中截止日期范围可只选择一半,即从截止日期晚于(或者早于)该日期的所有

任 务

- 2) 点击任务标题能查看任务详情,点击标签能对标签进行筛选,点击删除能删除任 务
- 3) 编辑中的任务点击编辑进入任务编辑页面
- 4) 待发布的任务点击发布能发布任务

1.4 任务管理员

1.4.1 查询管理任务

URL: https://szp15.cn/admin/tasks/manage

- 1) 能查询、筛选所有用户的任务
- 2) 点击任务标题能查看任务详情,能删除任务
- 3) 对于待审核的任务,能通过或拒绝任务,通过后任务进入待发布状态,拒绝后任务

1.5 用户管理员

1.5.1 查询管理用户

URL: https://szp15.cn/admin/users/manage

1) 按照条件查询、筛选用户



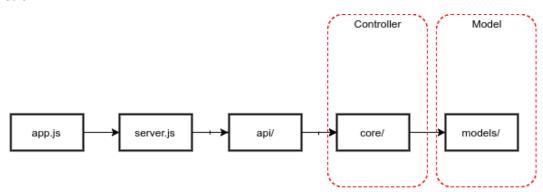
- 2) 管理用户,能够更改用户的权限、封禁状态、删除用户
- 3) 创建用户,能够添加用户(被添加的用户无邮箱)

2. 系统结构

2.1 后端结构

2.1.1 服务器架构

后端架构依赖关系如下图。models/实现各模型表的设计, core/实现各种对 models 存取、操作的函数,再在 api/中将函数封装成 url 接口暴露。服务器使用 koa,数据库使用 mongose和 redis。



2.1.2 模块划分

依数据表划分(models/)

users

用户表,详可见 models/users~User

tasks

任务表,详可见 models/tasks~Task

assignments

同一个任务发派出多个作业,例如每标注完一张图片可看作完成一个作业。作业表详可见 models/assignments Assignment

● 依功能划分(core/)

user

用户功能。创建、修改、删除用户等函数,详见 core/user

email

发送与确认邮件功能,详见 core/email

auth

用户验证。验证用户身份并颁发 jwt , 详见 core/auth

task

任务。创建、修改、删除任务等函数,详见 core/task

assignment

作业。创建、修改、删除作业等函数,详见 core/assignment

task data

任务数据。上传、获取任务数据等函数,依据任务类型不同而不同。由 task templates 实现。例可见 $\frac{\text{task-templates/guess-number}}{\text{task-templates/guess-number}}$

assignment data

作业数据。创建、上传、获取作业数据等函数,依据任务类型不同而不同。由 task templates 实现。例可见 <u>task-templates/guess-number</u>

errors

错误处理。对请求的结果成功与否作出相应的返回。

提供函数:

| core0kay | 返回请求成功的结果,可带信息 |
|-----------------|-------------------------|
| | data |
| coreCreateError | 返回请求错误的结果,带信息 |
| | data 与错误类型 error |
| coreThrow | 抛出 coreCreateError 产生的错 |
| | 误结果 |
| coreValidate | 检查一 data 是否符合 schema 的 |
| | 格式规范,若否,抛出异常 |
| coreAssert | 检查表达式 predict 的真假, 若 |
| | 否,抛出异常 |

错误类型包含:

| 200 | OK | 成功处理了请求 |
|-----|------------|----------------------|
| | | |
| 400 | SCHEMA | 请求的格式不符合要求,或 |
| | | 文件格式、大小不符合要求等可 |
| | | 以预料到的错误 |
| 400 | INVALID | 请求在更高一层次上出现了 |
| | | 违法,不可预料到的错误,比如用 |
| | | 户名冲突、密码冲突 |
| 400 | PERMISSION | 请求的权限不够(认证信息 |
| | | 是对的,但需要更高的权限) |
| 401 | AUTH | 请求附带的认证信息出错, |
| | | 比如认证信息已被撤回,需要设 |
| | | 置 WWW-Authenticate 头 |
| 404 | EXIST | 请求附带的 ID 字段未找到 |
| | | (一定是 URL 中的 ID 字段) |
| 422 | PARSE | 请求解析出错,如非法的 |
| | | JSON 格式,请求体太大 |
| 500 | INTERNAL | 服务器内部错误 |

2.1.3 ajax 接口(api/)

将 core/中各函数封装成 api 对外暴露,详细的 api 接口见 github 自动生成文档 https://sunziping2016.github.io/crowdsourcing-platform-server/0.1.0/index.html

• user

创建用户: createUser POST /api/user 删除用户: deleteUser DELETE /api/user/:id

搜索用户: findUser

GET /api/user

获取用户信息: getUser

GET /api/user/:id

用户本人获取个人数据: getUserData

GET /api/user/:id/data 修改用户信息: patchUser PATCH /api/user/:id

设置用户个人数据: postUserData POST /api/user/:id/data

auth

验证用户,并颁发 JWT: authenticate

POST /api/auth

• email

确认邮件: confirmEmail
POST /api/email/:id
发送邮件: sendEmail
POST /api/email

task

创建任务: createTask
POST /api/task/
删除任务: deleteTask
DELETE /api/task/:id
搜索任务: findTask

搜索任务: findTask

GET /api/task

获取任务信息: getTask

GET /api/task

修改任务信息: patchTask

修改任务信息: patchTask PATCH /api/task/:id

assignment

创建作业: createAssignment

POST /api/assignment 删除作业: deleteAssignment

DELETE /api/assignment/:id

搜索作业: findAssignment

GET /api/assignment

获取作业信息: getAssignment

GET /api/assignment/:id

修改作业信息: patchAssignment PATCH /api/assignment/:id

2.2 接包者前端结构

2.2.1 项目构建

远程仓库:

github 仓库: https://github.com/sunziping2016/crowdsourcing-platform-client

项目框架:

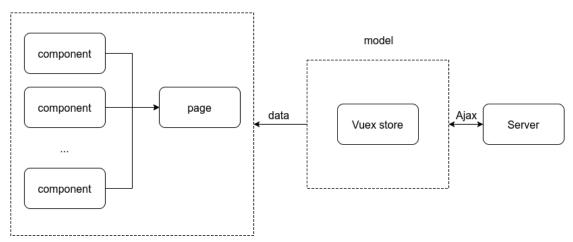
Vue、Vuetify(移动端风格)

项目依赖:

详见 package.json

2.2.2 项目设计

View and View model



前端项目中,页面由多个组件组成,负责根据数据渲染页面内容,数据由 Vuex 进行管理,可以在从 Vuex 中操作数据或者通过发送 ajax 请求操作后端数据。

2.3 发布者前端结构

2.3.1 项目构建

远程仓库:

github 仓库: https://github.com/chehThss/crowdsourcing-platform-publisher-client

项目框架:

vue

项目构建:

基于 vue-cli 搭建的单页应用

UI 框架:

iView(桌面端风格)

项目依赖:

详见 package.json

2.3.2 项目结构

项目的主要代码放在 src 目录下

src/

App.vue 整个单页应用的模板 main.js 入口,挂载根组件

assets/ 包含图片资源和一些通用的 css

my-theme/ 指定 iView 的主题 router/ 控制单页应用的路由

store/ Vuex,状态管理,包含用户验证、用户状态、任务状态、作业状态 page/ 页面,包含通用的页面、发布者页面、任务管理员页面、用户管理

员页面

component/ 组件,包括如页面的 Header、添加用户对话框等,也包含一些纯粹

只包含逻辑的组件如 Login、User 等

3. 单元测试

3.1.软件单元概述

主要对后端各个模块进行了测试,有 users,tasks,assignments,auth 等,详情请见模块划分与 ajax 接口。

3.2.测试

| 被测试单元 | 测试过程 | 测试结果 | bug |
|------------------|---|------|-----|
| users:createUser | 创建超级用户,模拟创建 用户的一系列操作 | 工作正常 | 无 |
| users:deleteUser | 同上,特殊情况,边界条件测试,用户被删除后不可再次删除 | | 无 |
| users:getUser | 获取用户信息,与预留信息进行对比,进而确定正确性 | | 无 |
| users:patchUser | 修改用户信息,修改后接 着获取用户信息,测试是 否与修改后的预留信息相 等。 | | 无 |
| authenticate | 获得权限,方法与上类似, 不再赘述 | 工作正常 | 无 |
| tasks:createTask | 创建任务,模拟用户发送创建任务的请求,而后getTask确认创建成功 | | 无 |
| tasks:deleteTask | 删除任务,模拟用户发送删除任务的请求,而后getTask确认删除成功 | | 无 |
| tasks:getTask | 获取任务信息,与代码中任务原信息进行对比,从 而确定模块运作正常 | | 无 |
| tasks:patchTask | 修改任务信息,发出修改 任务信息请求后,流程同 上。 | | 无 |

| 将利用接口查询到的任务 信息与本地存储信息作对 比,进而确定模块工作正 常。 | 无 |
|--|---|
| 模拟 post 请求,从而确认 模块正常工作,方法与 tasks,users 相同 | 无 |
| 模拟 post 请求,从而确认 模块正常工作,方法与 tasks,users 相同 | 无 |
| 模拟 patch 请求,从而确认 模块正常工作,方法与 tasks,users 相同 | 无 |
| 模拟 get 请求,从而确认模 块 正 常 工 作 , 方 法 与 tasks,users 相同 | 无 |

4. 功能测试

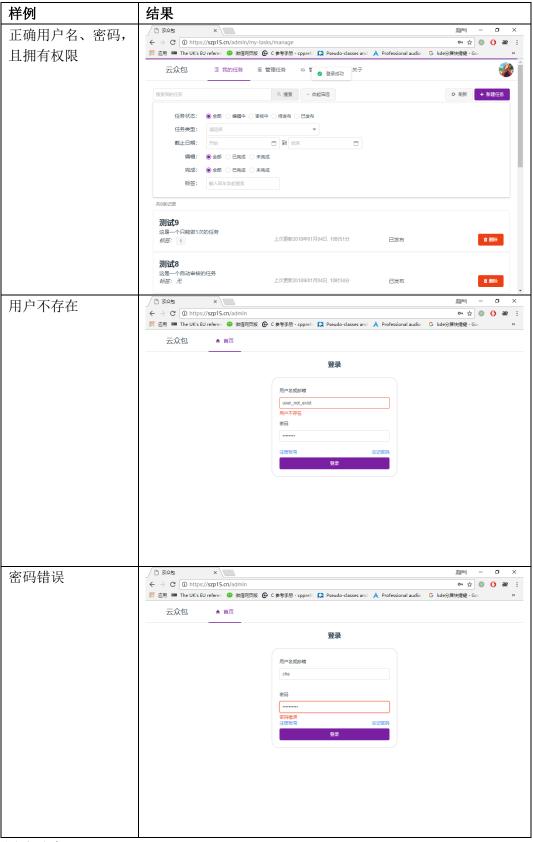
对于所有的 API,我们使用 POSTMAN 对后端进行手动测试。



此外我们也通过浏览器对前端进行手动测试。

1) 功能: 登录

要求: 使用正确的用户名、密码的用户能够登录系统,对不合法的登录给出错误信息 **测试样例与结果:**



测试通过: 是

2) 功能: 注册

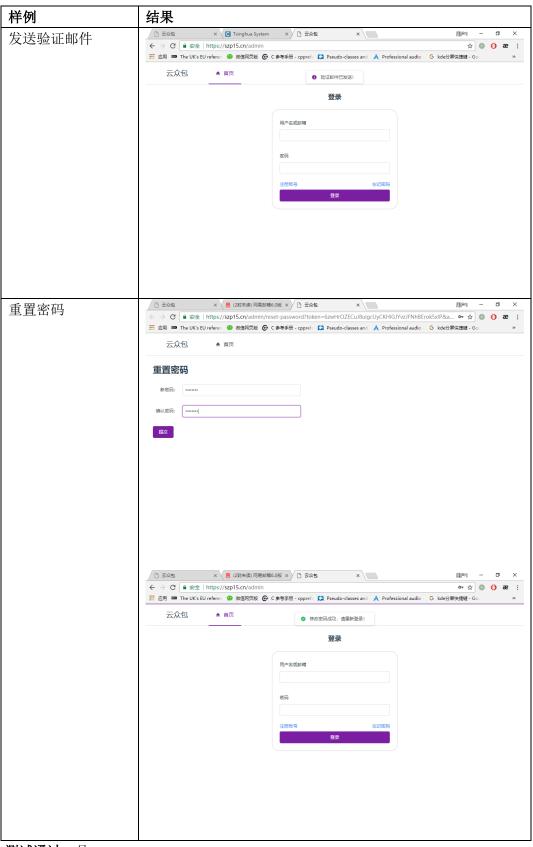
要求: 能通过邮箱注册账号, 注册时对用户名、邮箱、密码格式进行了一定限制, 对用

户、邮箱已存在也进行了错误提示,注册后拥有发布者权限

测试样例与结果: 样例 结果 正常注册 云众包 ♠ 黄页 验证邮件已发送,请前往邮箱完成验证 쯥콗 用户名或邮箱 密码 不合法用户名、邮 o- ☆ 0 0 æ : ← → C ① https://szp15.cn/admin/register 箱、密码 云众包 ♠ 首页 发布者注册 用户名: abcl@# 用户名只能由英文、数字、下划线组签码: 确认密码: 密码不一数 ↑ 元余包 x C Tsinghua System x men − **o** × 用户重复 아 ☆ **① æ** : ← → C ① https://szp15.cn/admin/reg III 应用 ■ The UK's EU referen 😩 微值网页版 🚱 C 参考手册 - cpprefic 📮 Pseudo-classes and 🙏 Professional audio - G kde分屏快理键 - Go: 云众包 发布者注册 邮箱: thss15_cheh@163.com 邮箱已被注册 密码: ------确认密码: -------

测试通过: 是 3) 功能: 找回密码

要求: 能通过邮箱找回密码



测试通过:是

4) 功能:修改头像

要求: 能上传不大于 5M 的 jpg / png / jpeg 作为头像

测试样例与结果:

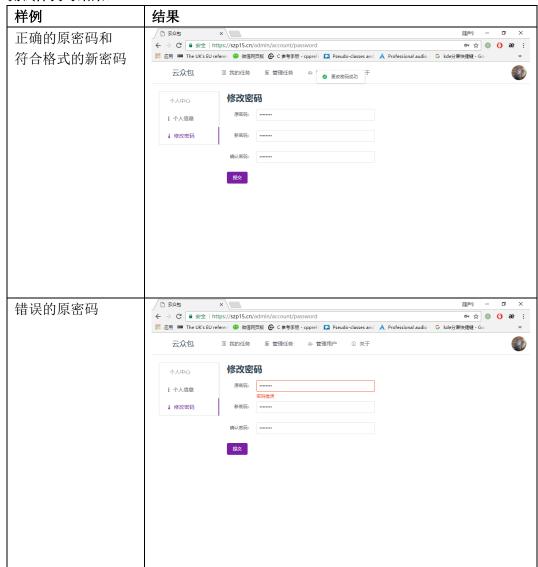


测试通过:是

5) 功能:修改头像

要求: 能上传不大于 5M 的 jpg / png / jpeg 作为头像

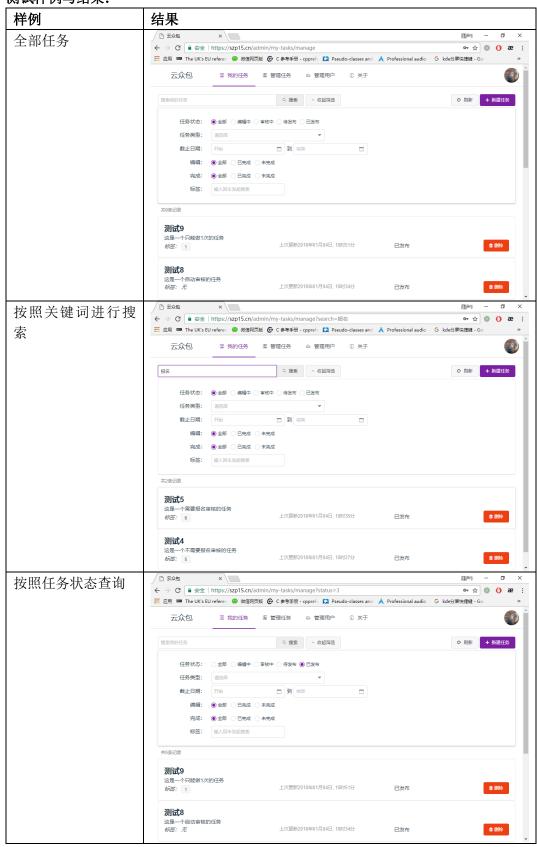
测试样例与结果:

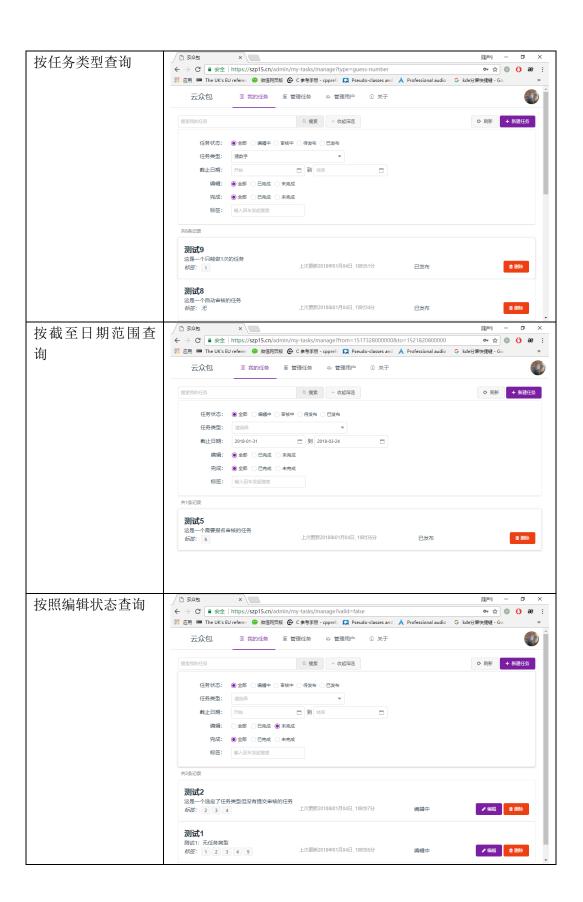


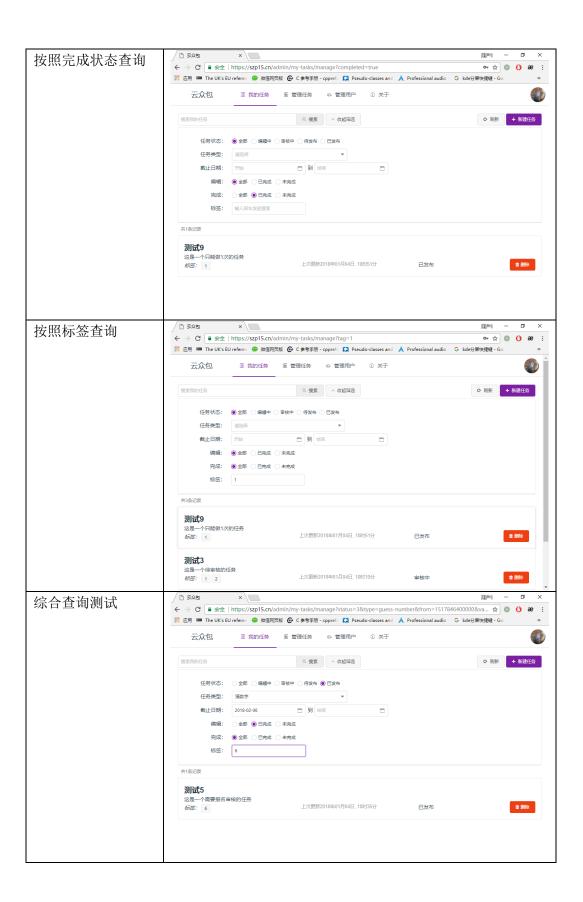
测试通过:是

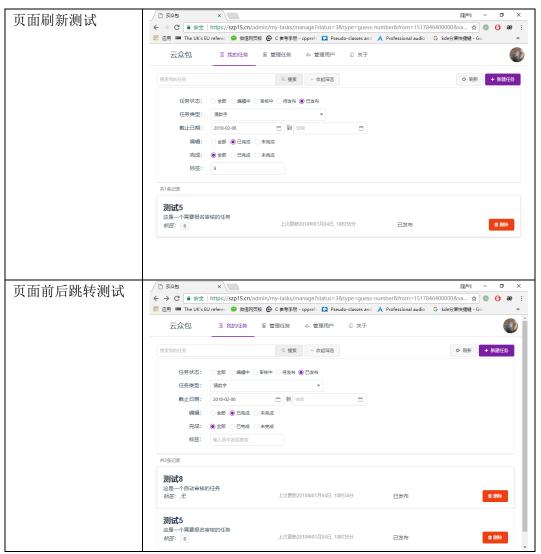
6) 功能:发布者查询任务

要求: 发布者能查询自己创建的任务,能按条件筛选任务,并得到符合查询条件的总任务数









测试通过:是

7) 功能:发布者创建任务

要求:发布者能创建任务,其中必须填入标题、简介、描述才能提交,创建时如选择了 任务类型提示用户之后不能更改,确认创建后进入具体类型任务的编辑界面



| 未填入必填项 | 云众包 | 区 我的任务 |
|--------|----------|-------------------------------|
| | 任务创建 | |
| | * 任务标题: | 伝題 |
| | 板 题图: | 國不能为空 |
| | #EP41 | |
| | | |
| | | |
| | | 点击或在晚上传题图 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | 发布書: cf | he |
| | 任务类型: | 清款字 ▼ 若无恕滿餘的类型,可联系我们定制任务类型 |
| | 3 | 清数字游戏 |
| | 标签: | 1 × 2 × 世間年史成職人 |
| | 截止日期: | 2018-01-17 |
| | * 任务简介: | 请输入任务简介,不超过140字 |
| | l a | 数 介不能为空 |
| | * 任务描述: | 请输入任务循介 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | Œ | 舒耀然不能为空 |
| | | enta. |
| | | |

测试通过: 是

8) 功能:发布者修改任务内容

要求:对于处于发布状态的任务,发布者能修改任务内容,但任务类型如果已经指定过则不能再修改

测试样例与结果:



测试通过:是

9) 功能: 猜数字任务编辑

要求:编辑猜数字任务的内容,其中最大值必须大于最小值,且范围在 0~100 以内,只有选择"需要报名"才会有"允许多次报名"选项

| 样例 | 结果 | |
|----------------|-----------|----------------|
| 最大值、最小值关系不满足条件 | hello | |
| | * 最小值: | 5 最小值应小于最大值 |
| | * 最大值: | 2 最大值应大于最小值 |
| 不需要报名 | | |
| | * 允许多次参与: | ○是 ●否 |
| | * 需要报名: | ○是 ⑥否 |
| | * 自动审批任务: | ○是 ● 否 |
| | 保存 提交 | |

| 需要报名 | * 允许多次参与: ② 是 ③ 否 | |
|------|--------------------------|--|
| | * 需要报名: ③ 是 ○ 否 | |
| | * 允许多次报名: ② 是 ③ 否 | |
| | * 自动审批任务: ② 是 ③ 否 | |
| | 保存 | |

测试通过:是

10) 功能: 发布者管理任务

要求: 对于编辑中的任务能进入编辑页面,对于待发布的任务能发布,此外还能删除任务,删除时给出警告



测试通过: 是

11) 功能: 发布者管理作业

要求:对于众包参与者提交的作业,发布者能够查看他们在任务中提交的作业,并对需要审核的任务进行审核

测试样例与结果:



测试通过:是

12) 功能: 任务管理员查询任务

要求: 任务管理员能查询所有人的任务,并能按条件筛选任务 测试样例与结果: 与任务发布者的查询界面基本相同,不再列举 测试通过: 是

13) 功能: 任务管理员管理任务

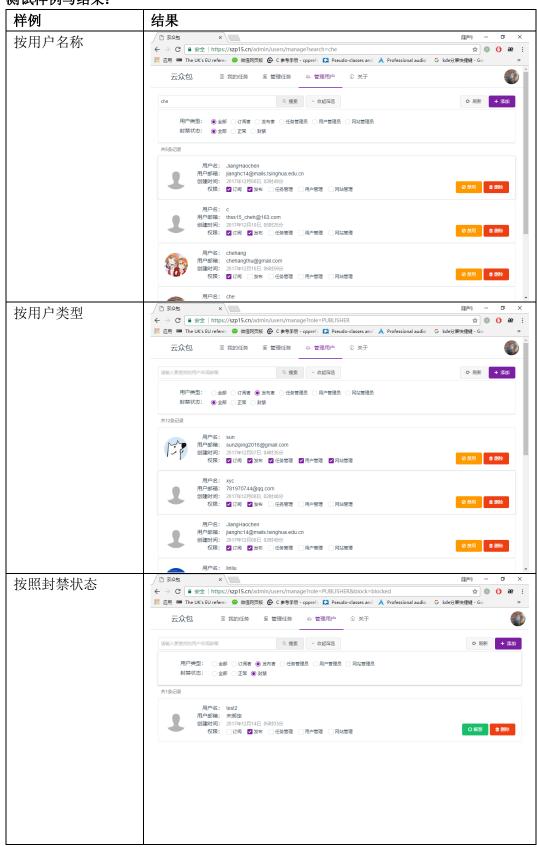
要求: 任务管理员能审核待审核的任务并通过或者拒绝该任务,能删除任务 测试样例与结果:



测试通过:是

14) 功能: 用户管理员查询用户

要求: 任务管理员能按照用户名称、用户身份和封禁状态查询用户

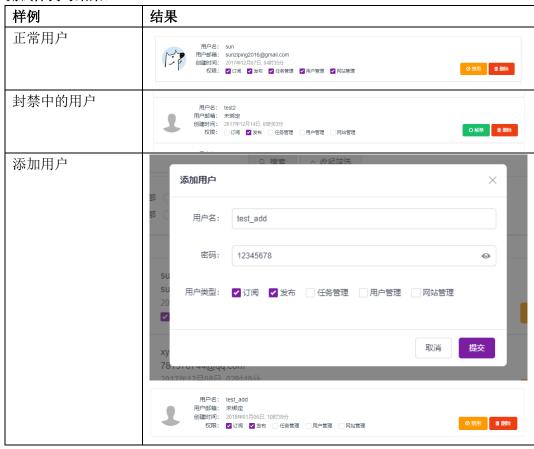


测试通过:是

15) 功能: 用户管理员管理用户

要求: 任务管理员能更改用户权限、封禁用户、删除用户、添加用户

测试样例与结果:



测试通过:是

16) 功能: 查询页面中的 Infinity Scroll

要求: 在任务、用户和作业的查询页面中,每次查询只获取一部分数据,当滚动至页面底部时再发送请求获取数据,获取后添加数据到页面



测试通过:是