Nodejs

1. nodejs 使用场景：由于nodejs是事件循环，单线程，异步回调机制，所以适合用来处理一些简单的高并发请求，但是不合适一些复杂的逻辑处理和计算，比如：RESTFUL API、实时聊天、客户端逻辑强大的单页APP，具体的例子比如说：本地化的在线音乐应用，本地化的在线搜索应用，本地化的在线APP等，而复杂逻辑处理可以交给客户端（浏览器）来执行。
2. 正常的后台处理会发生阻塞，等待处理，而nodejs是异步操作，不会一直等待，所以更高效的处理并发。

3． Apache由于其多线程高并发共享内存地址空间的特性，那就意味着如果服务器足够强大，处理器足够高核，Apache的运作将会非常良好，所以适用于（并发）异步处理相对较少，后台计算量大，后台业务逻辑复杂的应用程序。

4． NodeJS在寒风中面对着10万并发大军，OK，没问题，上来敌人一个扔到城里，上来一个又扔到城里。城里全民皆兵，可以很好地消化这些敌人（事件循环）。但如果上来一个类似于张飞赵云这样的人物，老Node心里一惨，和张飞大战300回合，把他打残了，再扔到城里。那后面的10万大军就得等这300回合。。。（复杂的逻辑处理）

5 nodejs中选择V8引擎作为代码解释器，将分析的代码交给nodejs的api具体进行一个事件循环机制的是libuv引擎